

Collection *Le chat Gépété a miaulé*



Un divertissement proposé par

Didier MORANDI

Éditions Papocle
www.papocle.fr

4 avril 2026

Principe général du "business" dans Microsoft Flight Simulator 2024

1. Après ta progression (PPL → CPL), le jeu change complètement de logique :

- 👉 Tu ne fais plus juste des vols
- 👉 Tu gagnes de l'argent, montes une réputation et développes une activité

Le mode carrière introduit :

- 💰 un système d'argent (crédits)
- ★ une réputation de pilote
- 🏢 des entreprises aériennes
- ✈️ une flotte d'avions
- 📊 des missions rémunérées

➡ Le but : passer de pilote salarié à patron de compagnie

👉 Le jeu te pousse à "bâtir une carrière complète" avec fret, VIP, secours, etc.

🎓 2. Après la PPL : débuts professionnels

Une fois la **PPL validée**, tu peux :

- ✓ Faire des missions simples
 - Vols touristiques
 - Transport de passagers légers
 - Petites missions locales

👉 Tu es encore dans une logique "débutant salarié"

👮 3. Après la CPL : le vrai business commence

La **CPL (Commercial Pilot License)** débloque le cœur du système économique :

🔓 Nouvelles possibilités :

- Transport commercial
- Fret (cargo léger → lourd)
- Missions spécialisées

👉 C'est là que tu peux **créer une entreprise**

4. Créer ta compagnie aérienne

Une fois assez riche + qualifié :

Tu peux :

- Créer une société (cargo, passagers, etc.)
- Acheter ou louer des avions
- Choisir un type d'activité

 Important :

- Il faut argent + avion + licence adaptée
- Certaines compagnies demandent plusieurs centaines de milliers de crédits

 Exemple réel :


- Une compagnie cargo nécessite avion + capital initial

5. Gérer ta flotte

Une fois ta boîte créée :

Tu peux :

- Acheter plusieurs avions
- Les utiliser toi-même
- Générer des revenus passifs

 Concept intéressant :


 Les avions non utilisés peuvent **rapporter de l'argent automatiquement** (simulation de pilotes IA)

6. Types de business disponibles

Voici les "branches" principales que tu peux développer :

 Cargo

- Livraison de marchandises
- Missions rentables mais techniques

 VIP / passagers

- Transport de clients
- Missions plus "confort / précision"

 Missions spéciales

- Secours / SAR
- Lutte incendie
- Recherche scientifique

👉 Certaines missions sont verrouillées et demandent des licences spécifiques

📊 7. Progression économique

Le système repose sur :

- ✓ Missions réussies = argent + XP
- ✓ Meilleure réputation = missions mieux payées
- ✓ Meilleurs avions = accès à nouveaux marchés

👉 Tu passes progressivement de :

- pilote solo
 - ➡ petit entrepreneur
 - ➡ compagnie multi-avions

⚠️ 8. Ce que le jeu n'explique pas bien

C'est sûrement pour ça que tu cherches un descriptif 😊

Les joueurs remontent souvent :

- ✗ Peu d'explications sur les conditions pour créer une entreprise
- ✗ Progression parfois floue
- ✗ Système économique pas toujours intuitif

👉 Même la communauté dit que **le jeu "explique mal ses propres mécaniques"**

🧠 Résumé simple

- 👉 Après PPL → tu apprends
- 👉 Après CPL → tu gagnes de l'argent
- 👉 Ensuite → tu crées une compagnie
- 👉 Puis → tu développes un business aérien

STRATÉGIE RAPIDE : L'ARGENT LE PLUS VITE POSSIBLE

🎯 Principe clé

👉 Ton objectif n'est PAS de voler "réaliste"

👉 Ton objectif est : **maximiser le ratio crédits / minute**

📌 1. Choisir les BONNES missions dès le début

✅ Priorité absolue :

- Vols courts (5-15 min max)
- Missions simples (pas de météo compliquée)
- Aéroports proches

❌ À éviter :

- Longs vols
- Missions techniques (IFR complexe, secours)
- Zones montagneuses au début

👉 Pourquoi ?

➡ Parce que le jeu paie mal le temps passé

➡ Il paie surtout la **mission complétée**

✈️ 2. Enchaîner les "missions faciles" en boucle

📅 Ta routine :

1. Décollage propre
2. Navigation simple
3. Atterrissage propre
4. Mission validée
 - ➡ RECOMMENCER immédiatement

💡 Astuce :

👉 Ignore le réalisme au début, vise l'efficacité

★ 3. Monter la réputation AVANT l'argent

👉 C'est LE piège classique

Pourquoi ?

- Meilleure réputation = missions mieux payées

- Mauvaise note = perte de temps énorme

Donc :

- ✓ Atterrissages propres
- ✓ Respect des procédures minimales
- ✓ Pas de crash (évidemment 😊)

💰 4. Le vrai boost : débloquer la CPL rapidement

🎯 Objectif numéro 1 :

👉 Passer CPL le plus vite possible

Pourquoi ?

- Débloque missions beaucoup plus rentables
- Accès au vrai business

🚚 5. Une fois CPL → changer de stratégie

Là, on arrête les petites missions.

🔥 Priorité :

- Cargo léger
- Missions bien payées mais encore rapides

👉 C'est le meilleur ratio :

💰 argent gagné / 🕒 temps passé

🏠 6. Accumuler pour créer ta première boîte

🎯 Ton objectif :

- Avoir assez pour :
 - 1 avion
 - 1 activité (cargo conseillé)

💡 Conseil clé :

👉 Ne dépense RIEN avant ça

✈️ 7. Premier investissement malin

🏆 Meilleur choix début :

👉 Petite activité cargo

Pourquoi ?

- Missions simples
- Revenus réguliers
- Peu de contraintes

 8. Le game changer : revenus passifs

Une fois ta boîte créée :

👉 Tes avions peuvent travailler "tout seuls"

Résultat :

- 💰 revenus passifs
- 📈 croissance exponentielle

👉 C'est là que le jeu bascule vraiment

⚠️ ERREURS À ÉVITER (très important)

❌ Acheter trop tôt un avion

➡ Tu te bloques financièrement

❌ Faire des missions longues

➡ Mauvais rendement

❌ Négliger la réputation

➡ Tu plafonnes

❌ Se disperser

➡ Reste sur UNE activité au début

🧠 MÉTHODE RÉSUMÉE

👉 Début :

- Missions courtes en boucle

👉 Objectif :

- CPL le plus vite possible

👉 Ensuite :

- Cargo rentable

👉 Final :

- Créer entreprise + revenus passifs

💡 Astuce "pro joueur"

👉 Cherche les missions :

- proches géographiquement
- avec enchaînement rapide

➡ Tu peux faire 3–5 missions pendant qu'un joueur en fait une longue

Build optimal complet pour MSFS 2024 carrière

🕒 PHASE 1 — DÉMARRAGE (PPL → CPL)

🎯 Objectif

👉 Débloquer la CPL le plus vite possible

🔧 Méthode

- Missions courtes uniquement (5–10 min)
- Toujours météo simple
- Aéroports proches

✈️ Avion conseillé

👉 Avion école de base (celui imposé)

💡 Ici :

➡ **NE RIEN ACHETER**

➡ Tu accumules uniquement XP + réputation

⚡ PHASE 2 — FARM INTENSIF APRÈS CPL

🎯 Objectif

👉 Monter rapidement du capital

🧠 Stratégie

- Missions cargo léger OU passagers courts
- Boucle rapide
- Zéro mission longue

✈️ Avions à utiliser

👉 Ceux fournis par les missions (ne pas acheter encore)

💰 Objectif financier

👉 Atteindre un capital suffisant pour :

- 1 avion
- 1 licence d'activité

💡 Ordre de grandeur :

➡ Ne pas investir avant d'être **très à l'aise financièrement**

🏢 PHASE 3 — PREMIÈRE ENTREPRISE (LE MOMENT CLÉ)

🎯 Objectif

👉 Créer ta première boîte rentable

🏆 Choix optimal

👉 Entreprise de cargo léger

Pourquoi ?

- Missions simples
- Bonne rentabilité
- Peu de contraintes météo/procédures

✈️ AVION RECOMMANDÉ (très important)

🏆 Top choix début :

👉 Cessna 172 Skyhawk

Pourquoi ce choix :

- Coût faible
- Ultra polyvalent
- Facile à piloter
- Compatible avec beaucoup de missions

👉 C'est le meilleur ROI du jeu au début

💰 PHASE 4 — RENTABILISATION

🎯 Objectif

👉 Rentabiliser ton premier avion

🔄 Boucle optimale :

- Missions cargo courtes
- Enchaînement rapide
- Aucun temps mort

💡 Astuce clé

👉 Toujours voler toi-même au début

➡ Le revenu passif vient après

📊 PHASE 5 — EXPANSION

🎯 Objectif

👉 Multiplier les revenus

Quand tu es stable :

👉 Acheter un 2e avion

✈️ Stratégie flotte

- 1 avion = tu pilotes
- 1 avion = revenu passif

👉 Puis :

- 3 avions
- 5 avions
- etc.

💡 C'est là que ton argent explose

🚚 PHASE 6 — SPÉCIALISATION RENTABLE

📌 Options viables :

🚚 Cargo avancé

- Meilleur choix global
- Stable et scalable

👤 VIP

- Plus rentable par mission
- Mais plus exigeant

🚁 Hélico (option avancée)

- Très rentable MAIS technique
- Risque d'échec plus élevé

⚠️ MOMENTS CRITIQUES

✘ Ne fais JAMAIS :

- Acheter trop tôt
- Diversifier trop vite
- Prendre missions longues
- Négliger réputation

🧠 BUILD OPTIMAL RÉSUMÉ

👉 Phase 1

➡ Missions rapides → CPL

👉 Phase 2

➡ Grind argent sans achat

👉 Phase 3

➡ 1 boîte cargo + Cessna 172 Skyhawk

👉 Phase 4

➡ Rentabilisation

👉 Phase 5

➡ Flotte + revenus passifs

👉 Phase 6

➡ Expansion massive

🔥 ASTUCE "PRO"

👉 Le vrai secret :

➡ Temps de mission court > paiement élevé

Un joueur optimisé :

- gagne 3x plus
- avec des missions moins "fun"

Plan optimal, concret et réaliste pour monter sa première compagnie

🗺️ ÉTAPE 1 — ACCUMULER LE CAPITAL (AVANT TOUT)

🎯 Objectif clair

👉 Avoir assez d'argent pour lancer sans galérer ensuite

💰 Seuil conseillé

- Minimum : capital pour **1 avion + marge**
- Idéal : pouvoir absorber quelques missions ratées

💡 Règle d'or :

👉 Tu dois pouvoir vivre sans revenu pendant quelques missions

🧠 Stratégie

- Missions courtes uniquement
- Enchaînement rapide
- Réputation propre (très important pour la suite)

⚠️ ERREUR CLASSIQUE

❌ Acheter un avion dès que possible

➡️ Tu te retrouves bloqué sans cash

🏢 ÉTAPE 2 — CHOISIR LE BON TYPE DE COMPAGNIE

🏆 Choix optimal début

👉 Cargo léger

Pourquoi ?

- Missions simples
- Peu de contraintes
- Très bon ratio temps / argent
- Moins de pénalités que le VIP

❌ À éviter au début

- VIP (trop exigeant)

- Missions spéciales (risque élevé)
- Hélico (sauf si très à l'aise)

✈ ÉTAPE 3 — CHOISIR TON PREMIER AVION

🏆 Meilleur choix

👉 Cessna 172 Skyhawk

Pourquoi lui :

- Coût faible
- Polyvalent
- Facile à piloter
- Compatible avec cargo léger

👉 C'est le meilleur investissement initial

📄 ÉTAPE 4 — CRÉER LA COMPAGNIE

Quand tu es prêt :

✓ Tu dois avoir :

- Licence adaptée (CPL minimum)
- Capital suffisant
- Avion choisi

🎯 Objectif

👉 Lancer une activité **immédiatement rentable**

📄 ÉTAPE 5 — RENTABILISATION IMMÉDIATE

🧠 Ta mission

👉 Faire rentrer de l'argent **le plus vite possible**

📄 Boucle idéale :

- Missions cargo courtes
- Rotation rapide
- Aucun temps mort

💡 Astuce clé

👉 Ne cherche pas le réalisme

➡ Cherche la **productivité**

📊 ÉTAPE 6 — STABILISER LA BOÎTE

🎯 Objectif

👉 Sortir du mode "survie"

Indicateur :

- Tu peux enchaîner sans stress financier
- Tu génères du cash régulièrement

🚀 ÉTAPE 7 — PASSER À L'ÉCHELLE SUPÉRIEURE

🏆 Moment clé

👉 Acheter un 2e avion

✈️ Stratégie gagnante

- 1 avion → tu pilotes
- 1 avion → revenu passif

👉 Puis :

- 3 avions
- 5 avions
- etc.

💰 ÉTAPE 8 — LE LEVIER MASSIF

👉 Les revenus passifs deviennent supérieurs à ton pilotage

Résultat :

- Tu n'es plus dépendant de ton temps
- Ta compagnie "tourne toute seule"

⚠️ PIÈGES À ÉVITER

❌ Mauvais timing

Acheter trop tôt = faillite

❌ Mauvaise spécialisation

Se disperser = perte de rendement

❌ Missions longues

Temps perdu = argent perdu

✗ Mauvaise réputation

➔ Missions moins payées

🧠 PLAN OPTIMAL RÉSUMÉ

- 👉 1. Accumuler cash (sans achat)
- 👉 2. Choisir cargo léger
- 👉 3. Acheter Cessna 172 Skyhawk
- 👉 4. Créer compagnie
- 👉 5. Enchaîner missions rapides
- 👉 6. Stabiliser revenus
- 👉 7. Acheter 2e avion
- 👉 8. Passer en revenus passifs

🔥 LE SECRET FINAL

👉 Ce n'est pas le type de mission qui te rend riche

👉 C'est **le nombre de missions par heure**

Miaou.

Paiement de la mission
Revenus finaux (bonus compris)

Revenu de base	+12,910 Cr.
Commission de l'employeur	-12,490 Cr.
Bonus de réputation	+10 Cr.

Revenus totaux
> + 430 Cr.

Camille Marty
Aéroclub Saint-Rambert-d'Albon
Coordinatrice d'événements

Sélectionner

Suivant

