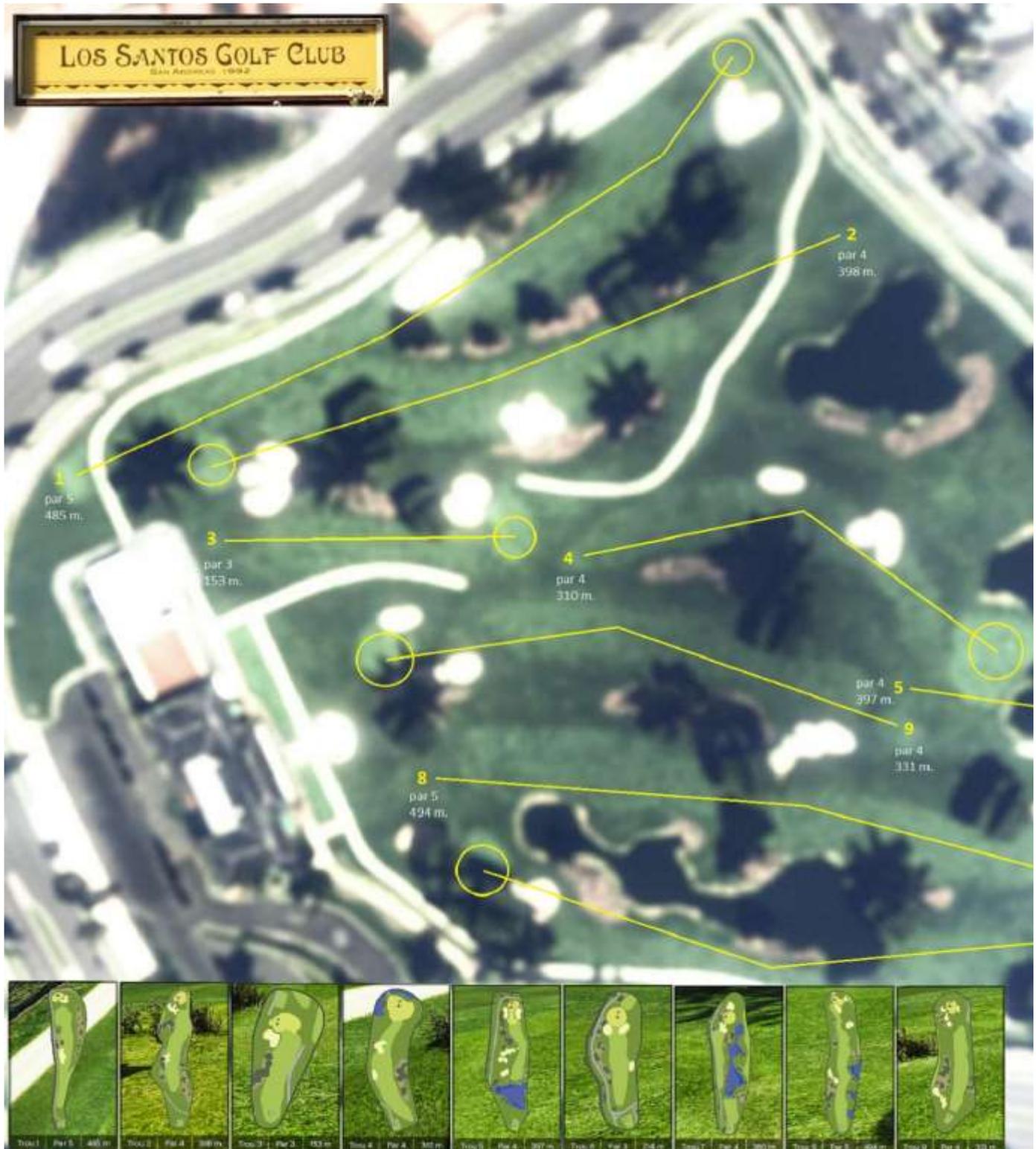


Le golf à *Los Santos* pour les Nuls



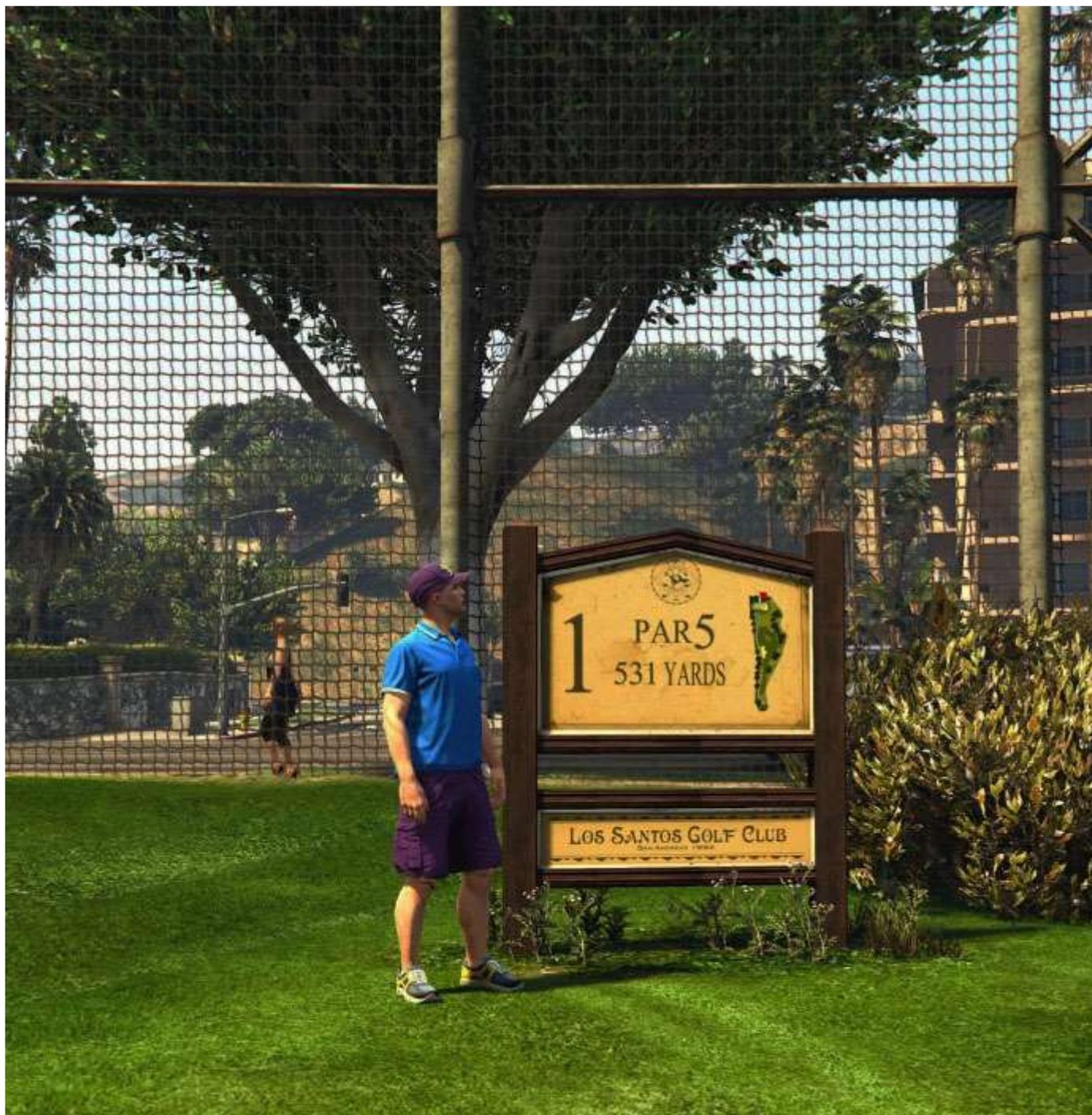
cliquer sur l'image pour l'agrandir

Fort du succès colossal rencontré par notre édition du 14 décembre (trois lecteurs), la Rédaction-en-chef de **The Weazel News** a décidé de livrer à ses lecteurs préférés (vous) un tuto sur le parcours de golf 9 trous du **Los Santos Golf-Club**.



Le parcours de golf 9 trous du **Los Santos Golf-Club** est un parcours de neuf trous situé dans la belle ville de **Los Santos**. Il comporte neuf trous, numérotés de 1 à 9, soit neuf trous.

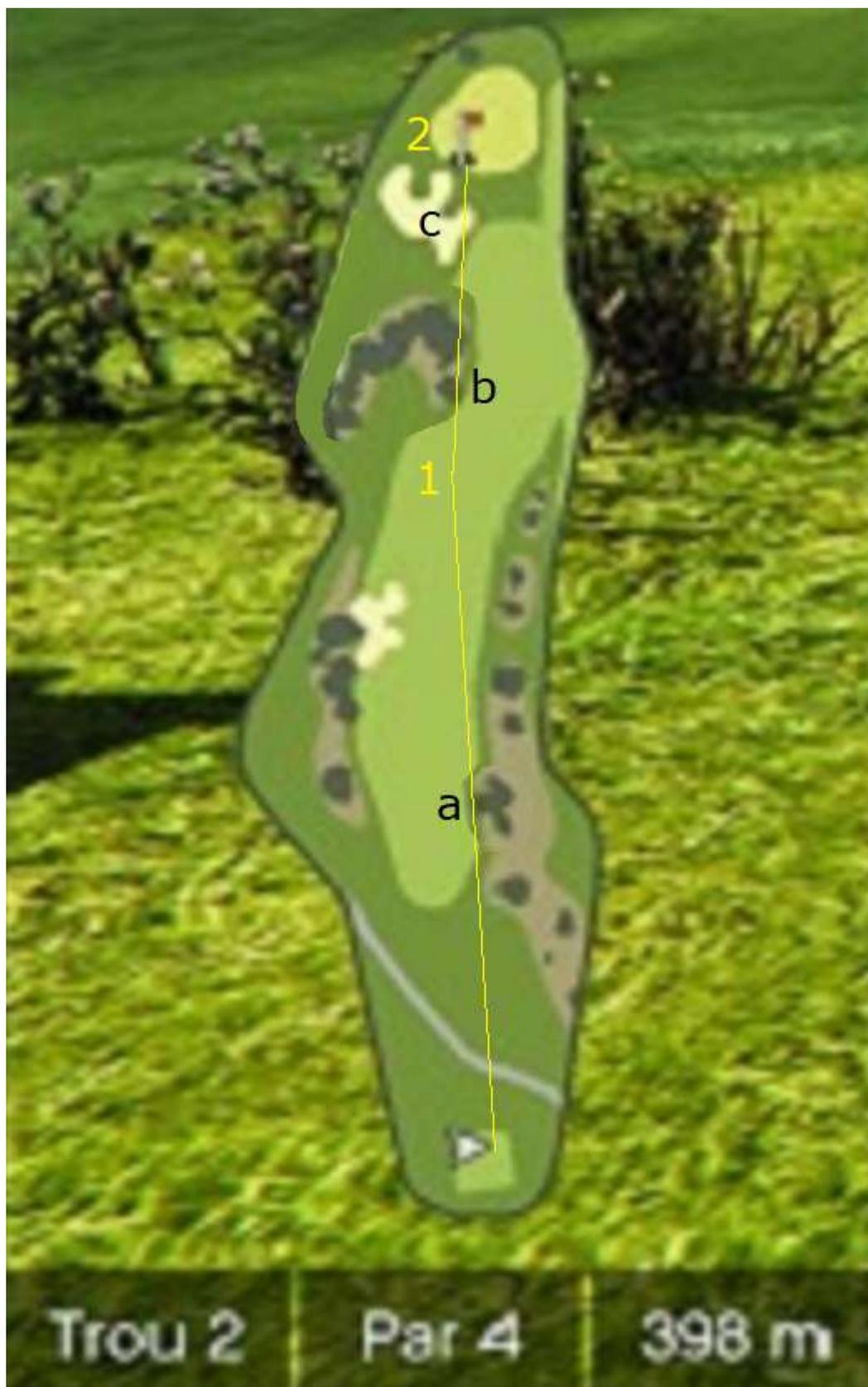
Voici des images saisissantes prises et commentées par notre Reporter, **Antocle Talzin**, qui se trouve être à la fois le fils du général **Papocle Talzin**, commandant la **BA 0101 de Fort Zancudo** (comme chacun sait), le directeur-Rédacteur-en-chef du journal **The Weazel News** et l'auteur d'un score de -6.





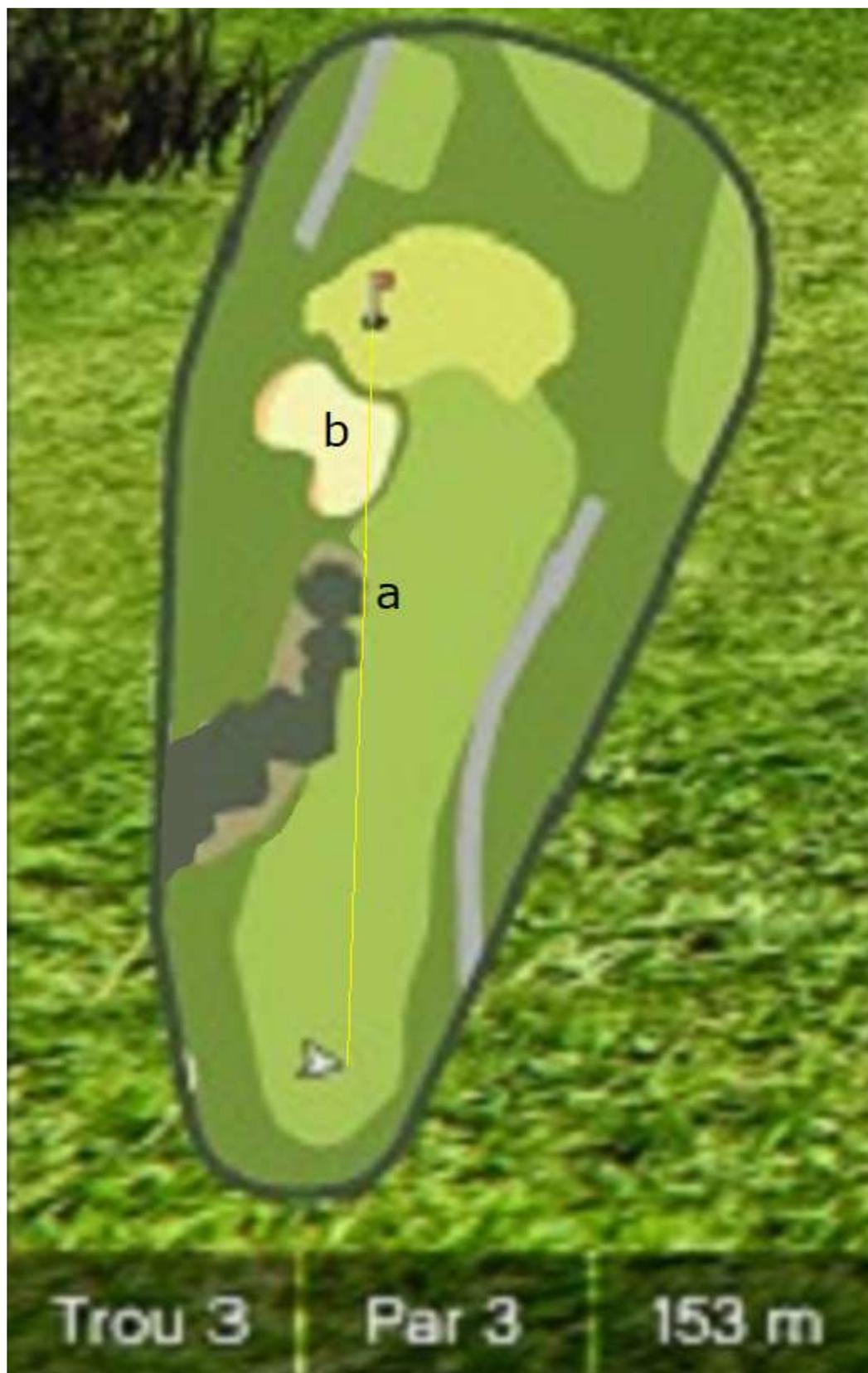
Antocle Talzin : "Le trou 1 ne présente aucune difficulté. Si, peut-être, le bunker en (a). Et puis bon, il y a aussi un arbre en (b) qui gêne un peu. Sinon, à part la présence du bunker en (c) et le grillage un peu trop proche du grine (d), je n'ai pas de commentaire à faire sur ce trou pour lequel on peut signer un birdy direct, je l'ai fait 9 fois sur 10 vu que le grine est plat de chez plat, ce qui facilite le putt, comme au 9 soit dit en passant, mais n'anticipons pas."





Antocle Talzin : "Le trou 2 ne présente aucune difficulté. Si, peut-être, l'arbre en (a) qui empêche de bien se positionner pour son approche, et puis l'arbre en (b) qui empêche d'atteindre le trou vu que le mec de chez RockStar s'est planté dans sa programmation et on ne peut jamais passer par dessus, on se prend les branches à chaque fois (2,5 années de pratique de ce simulateur et jamais pu passer par dessus, c'est nul, ce trou est bien évidemment un Par 5 et non un Par 4, appelez-moi le Dev dans mon bureau). Sinon, faut aussi faire gaffe au bunker en (c)."





Antocle Talzin : "Le trou 3 ne présente aucune difficulté. Si, peut-être, l'arbre en (a) gêne un peu mais on passe laaaaaaargement par dessus avec son fer 7, ne vous inquiétez pas. Trou faisable en 1 avec du cul. Ah oui, faites aussi gaffe au bunker en (b). Ah oui, autre chose, le mec de chez RockStar s'est laaaaaaaaaaargement planté. Avec un fer 7 et la jauge de puissance indiquée par le jeu, on fait 30 mètres de trop. Donc, jouez 80% et ça devrait le faire... Birdy facile au 3, grine plat. Je l'ai réussi plusieurs fois."





Antocle Talzin : "Le trou 4 ne présente aucune difficulté. Si, peut-être, il y a un bunker en (a) et un obstacle d'eau en (b). Birdy facile au 4, grine plat. Je l'ai réussi plusieurs fois."





Antocle Talzin : "Le trou 5 ne présente aucune difficulté. Si, peut-être, un obstacle d'eau en (a) mais bon, faut vraiment rater son drive pour y aller, quoi, un bunker en (b), un en (c) et un en (d). Sinon, Birdy facile au 5, grine plat. Je l'ai réussi plusieurs fois."





Antocle Talzin : "Le trou 6 ne présente aucune difficulté. Si, peut-être, un bunker en (a) et un autre en (b), les rats ! Ah oui, grine légèrement en pente, Birdy impossible. Enfin, pour moi lol."





Antocle Talzin : "Le 7, c'est l'horreur frénétique vu que :

1° s'il y a du vent soufflant vers sa gauche et qu'on le prend mal en considération, soit on se tape le tronc en (a), soit on se retrouve sur le chemin en (b).

2° s'il y a du vent soufflant vers sa droite et qu'on le prend mal en considération, soit on se retrouve sur le chemin en (b), soit on se tape le tronc en (a).

3° le mec qui a réalisé le grine devrait être pendu par les pouces tous les jours

pendant une semaine jusqu'à ce que mort s'en suive, vu que la surface du grine c'est tout et n'importe kwa. Impossible de putter droit et, si d'aventure t'arrives à 10 cm du trou, le Dev de chez RockStar a décidé que tes putts ne rentreraient de toutes façons pas. Donc faut accepter le beau gai (vive la rose) et puis c'est marre. Sauf si, comme **Papocla** l'autre jour, la soeur de mon Papa à moi, [on rentre son approche de 143 mètres et on fait un Eagle](#) ! (voir notre numéro d'hier)."





Antocle Talzin : "Le trou 8 ne présente aucune difficulté. Si, peut-être, il y a un bunker en (a), un en (b) et un en (c), donc faut jouer à droite dans le rough. Grine un peu en pente, Birdy difficile."





Antocle Talzin : "Le trou 9 ne présente aucune difficulté. Grine plat de chez plat, Birdy systématique (ou presque)."

Note de la Rédaction : Monsieur Antocle, on écrit *Birdie* et *Green*, si vous voulez bien Patron. Merci.

Set mode HRP.

Le simulateur de golf du jeu **Grand Theft Auto 5 Online** permet de jouer de deux façons, vu que les développeurs se sont sentis autorisés à permettre de modifier la trajectoire de la balle en plein vol.

La première façon est la façon naturelle. Une fois la balle frappée, avec ou sans effet, on attend qu'elle tombe et on continue. C'est celle qui a été utilisée pour les propos ci-dessus.

La seconde consiste à influencer le "vol" de la balle et même son parcours sur le green. De cette façon, on peut envoyer la balle (presque) où l'on veut, ce qui permet des Eagle et des Birdies à la pelle, et en plus on peut la faire reculer si elle est tombée un poil après le trou. Inutile de dire ici que ce type de jeu est totalement irréaliste, mais bon, chacun voit midi à sa porte.

Pour une démo de ce type de (non) jeu, [voir ici](#) (-16 le mec, mais on voit bien, au 1 par exemple, qu'il pousse la balle et au 5 qu'il la fait reculer...)