

# A la recherche de Warren Merchant

par Marcel Gardebi  
agent de la Division  
deuxième vague

31 mars 2020  
Jour 15 du Confinement

## Sommaire

Activation .....	5
Aller au Centre de Plymouth Rock .....	5
Trouver les réserves de nourriture.....	7
Trouver la morphine .....	7
Sauver les civils .....	8
Rendre compte à l'officier Hazen.....	8
Mission Commissariat de Brooklyn .....	9
Manhattan – Le campement Hudson de Chelsea.....	10
La Base opérationnelle de la Poste centrale de New York.....	12
Missions de l'histoire.....	14
Hôpital de campagne Madison .....	14
Checkpoint du tunnel Lincoln.....	16
Morgue du Métro.....	18
Camp de réfugiés de Hudson.....	20
Emporium de Broadway .....	22
Site de production du napalm.....	24
Relais électrique de Times Square.....	26
Appartement d'Amherst .....	28
Académie de police.....	30
Centrale électrique de Warrengate .....	32
Centre d'événements de Lexington .....	34
Relais de communication sur le toit.....	36
Camp du tunnel du Queens.....	38
Grand Central Station .....	40
Consulat russe.....	42
Assemblée générale.....	44
Signal inconnu .....	46
Sécuriser le Centre de quarantaine.....	48
Rencontres.....	50
Acquisition de ravitaillement .....	50
Approvisionnement d'eau .....	50
Attaquer la forteresse .....	50
Checkpoint.....	50
Équipement de mesure du virus .....	50
Interruption de deal d'armes.....	50
Largage humanitaire.....	50

Recherches sur le virus .....	50
Sauvetage d'otages .....	50
Soutien de la JTF.....	50
Événements .....	51
Acquisitions.....	51
Aller à .....	51
Disparitions.....	51
Enquêtes .....	51
Fouilles.....	51
Largages .....	51
Primes.....	51
Récupération.....	52
Réparations.....	52
Retours .....	52
Sauvetages .....	52

DRAFT

Mon nom est *Marcel Gardebi*, je suis un agent de la Division, deuxième vague, mobilisé suite à la Directive 51.

Nous avons reçu l'autre jour, dans la Base opérationnelle de Manhattan, la visite d'une jeune dame qui s'est présentée sous le nom de *April Kelleher*. Une civile.

Elle m'a abordé près de la salle de cinéma où je me reposais un peu en écoutant un orchestre improvisé, et m'a demandé si je pouvais mettre à profit mes déplacements dans la zone des combats pour essayer de retrouver une de ses connaissances, un monsieur du nom de *Warren Merchant*.

Nous avons longuement discuté et nous avons sympathisé. Je lui ai demandé le contexte de sa requête. April m'a expliqué que son mari, décédé de la *grippe du dollar*, lui avait laissé un guide de survie lorsqu'il avait compris qu'il ne guérirait pas de l'infection.

Ce guide s'intitule **New York Collapse<sup>1</sup>, guide de survie en cas de catastrophe urbaine** et a été écrit par *Warren*.

Il semble que *April Kelleher* se soit attachée à son auteur, probablement par le profit immense qu'elle a tiré de la lecture de son guide, et elle rêve de retrouver *Merchant* vivant, quelque part, pour le remercier en personne de l'avoir écrit.

J'ai ouvert ce journal pour raconter la mission que *April* m'a proposée et que j'ai acceptée, mais aussi pour aider mes confrères de la Division dans leur mission de sauver ce qui peut encore être sauvé.

---

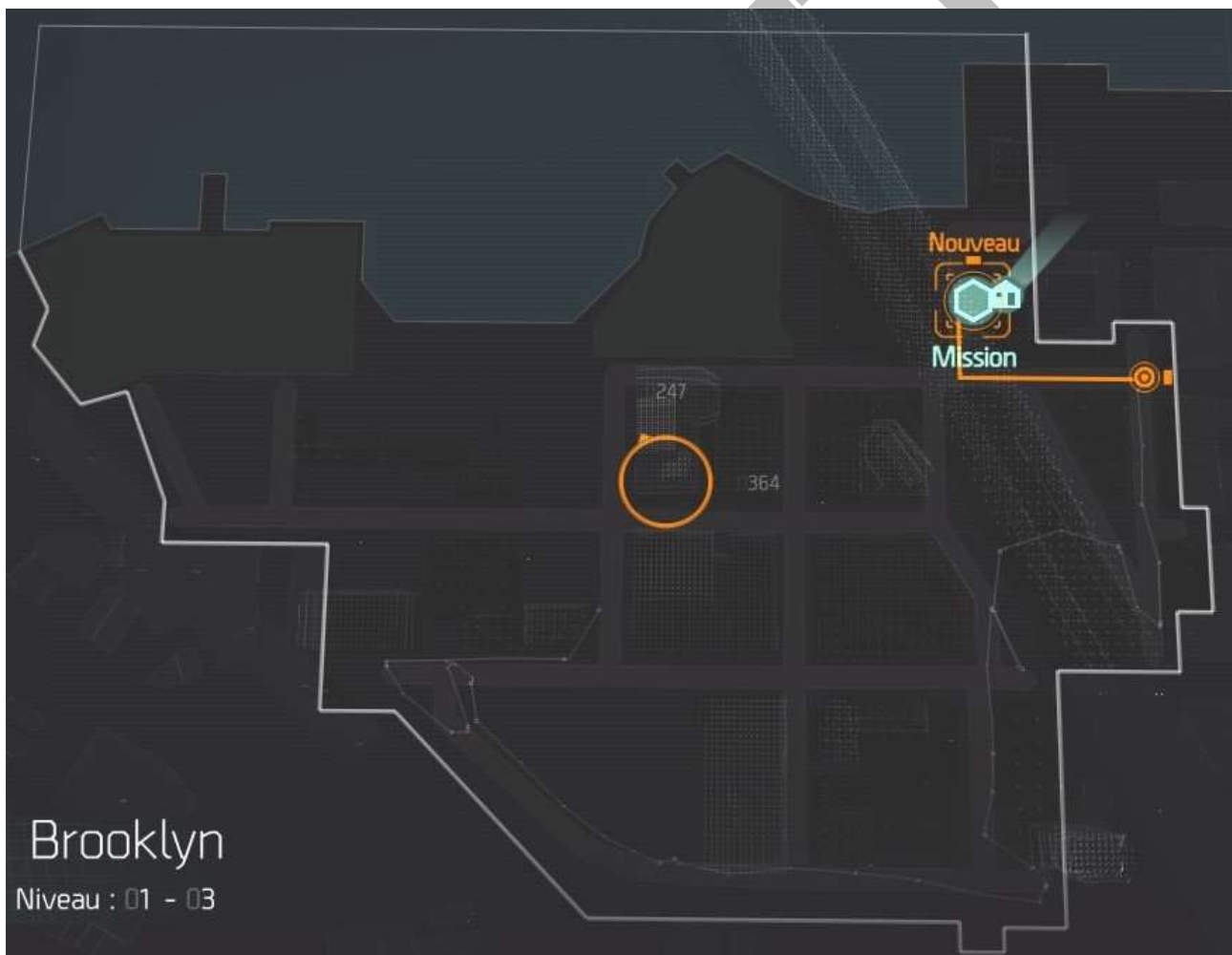
<sup>1</sup> Ce livre, disponible à la vente chez Amazon, contient le texte des pages du Guide que le joueur doit trouver et collecter au long de sa quête, avec les nombreuses notes manuscrites que April Kelleher a ajoutées en marge.

## Activation

[Le jour où j'ai été activé, j'étais en train de boire une bière dans un bar avec un copain](#)<sup>2</sup>. Ma montre connectée a soudain allumé autour de son cadran le cercle lumineux orange indicateur d'une demande de contact immédiat et physique avec mon responsable hiérarchique au sein de la Division.

J'ai donc rejoint mon Centre de coordination, la planque de *Plymouth Rock* au 16 Adams Street à Brooklyn, juste sous le pont de Manhattan, [conformément aux instructions reçues](#) du commandant de la Division pour la section nord-est, Louis Chang.

### Aller au Centre de Plymouth Rock



Là, [j'ai rencontré Faye Lau](#), qui sera mon agent traitant, puis [j'ai validé mon activation auprès de l'agent Hazen](#).

---

<sup>2</sup> Tous les textes soulignés sont des liens hypertexte vers des vidéos ou des images sur Internet.

Lors de la visite des lieux, j'ai vu :

- Un officier traitant
- Un marchand d'armes et accessoires
- Une caisse de munitions

J'ai reçu trois missions :

- Récupérer une réserve de nourriture
- Trouver de la morphine
- Sauver des civils

Ma dotation en armement était :

- un pistolet-mitrailleur H&K MP5 Navy avec des chargeurs de 32 cartouches et une boîte de 900 munitions
- un pistolet automatique Beretta M9 avec des chargeurs de 15 cartouches<sup>3</sup>.

J'ai aussi perçu en complément un détecteur d'hostiles portatif, un lance-mines collantes radiocommandées et un bouclier tactique.



(toutes les copies d'écran sont © Ubisoft publiées avec autorisation implicite)

<sup>3</sup> Les armes de poing, contrairement aux autres, ont une dotation en munitions illimitée.



16 Adams Street, Brooklyn, aujourd'hui (crédit photo © Google Maps)<sup>4</sup>.

## Trouver les réserves de nourriture

Me rendant sur le lieu présumé de la réserve à récupérer, je suis tombé sur un terroriste qui venait de tuer un civil en pleine rue. J'ai neutralisé le terroriste, récupéré un émetteur-récepteur radio de la balise du ravitaillement à récupérer, géolocalisé la caisse, neutralisé deux autres terroristes et récupéré sur leurs corps encore chauds des genouillères et un bonnet. Ensuite, j'ai marqué la caisse pour être récupérée par la JTF en posant la balise juste<sup>5</sup> à côté. Attaqué par deux autres hostiles que j'ai réussi à neutraliser, j'ai récupéré un gilet pare-balles, des munitions et une grenade, puis trouvé le reste du ravitaillement dans un garage d'où ils étaient sortis. Je l'ai marqué pour la JTF et j'ai trouvé une caisse qui contenait un pistolet-mitrailleur Colt SMG-9. Chance !

La neige s'est mise à tomber.

## Trouver la morphine

Grâce à sa balise, j'ai localisé la caisse de morphine en question sur le parking d'un entrepôt. Je suis entré discrètement dans l'entrepôt, où j'ai trouvé un sac avec une grenade dedans. Posté derrière une fenêtre qui donnait sur le parking, j'ai repéré trois hostiles que j'ai neutralisés à la grenade et au PM. J'ai marqué la caisse pour récupération par la JTF, mais j'ai été attaqué par six autres terroristes en deux vagues. J'ai pu les « traiter » à la grenade et au PM.

Quand la JTF est arrivée, j'ai pu récupérer des munitions et un fusil à pompe Remington M 870.

---

<sup>4</sup> Toutes les photos de New York à ce jour sont © Google Maps.

<sup>5</sup> C'est son prénom.

## Sauver les civils

Ma mission suivante était d'aller sauver des civils pris en otages dans une banque non loin. J'ai pu accéder à la cour de la banque par un tunnel du métro en cours de construction, où j'ai trouvé trois terroristes en train de fumer une cigarette au soleil (la chute de neige s'était soudain stoppée, remplacée par un super beau temps<sup>6</sup> et un ciel d'azur). J'ai traité les terroristes, six autres sont arrivés en renfort, j'ai traité les six à la grenade et au PM. Ayant trouvé la pièce où étaient retenus les civils, j'ai libéré ceux-ci (la clé était sur la serrure) et trouvé une caisse avec un gilet pare-balles de meilleure qualité que celui que je portais. Puis, après avoir été chaleureusement remercié par les ex-otages<sup>7</sup>, je suis rentré à la planque pour rendre compte.

## Rendre compte à l'officier Hazen

De retour à la planque de Plymouth Rock sans avoir fait de mauvaises rencontres, j'ai rendu compte à l'officier Hazen, puis obtenu un bon d'achat auprès du marchand auquel j'ai revendu mon MP5, le SMG 9 et le M870 pour acheter un H&K G36C et un meilleur équipement : gilet, holster, genouillères, sac, masque à gaz et gants.

Puis j'ai reçu une nouvelle mission : Me rendre au **Commissariat de Brooklyn**.

tbs

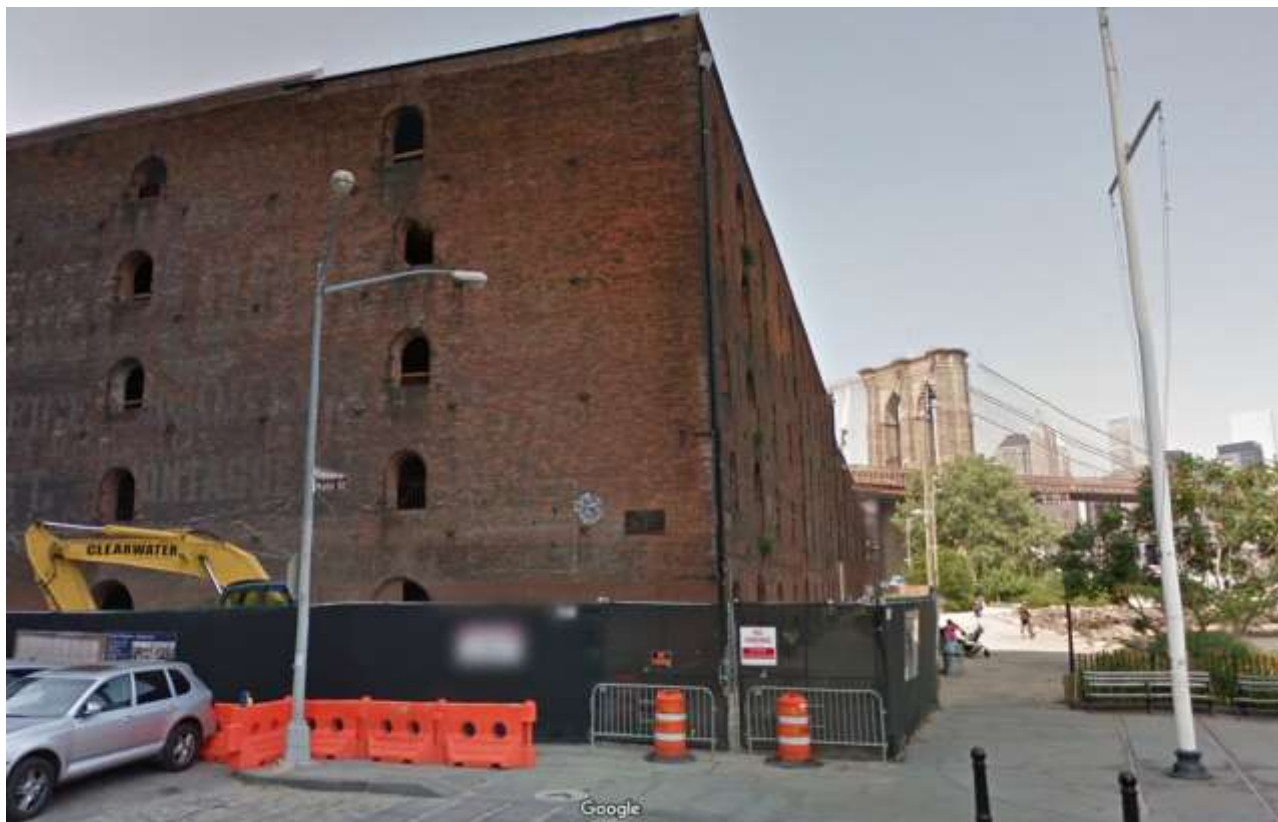
---

<sup>6</sup> Dans le jeu, le temps s'écoule six fois plus vite que dans la réalité, ce qui fait qu'en quatre heures l'agent passe d'un jour à l'autre, avec des alternances de météo du plus bel effet (mais toutefois sans les orages démentiels du jeu [The Division 2](#) !).

<sup>7</sup> C'est même pas vrai. Contrairement à The Division 2, les otages sauvés dans The Division 1 ne manifestent aucune gratitude, les bâtards !



## Mission Commissariat de Brooklyn



L'immeuble réel qui correspond à l'adresse du Commissariat de Brooklyn

Sécuriser le premier parking (une vague de T)

Sécuriser le deuxième parking (trois vagues de T)

Sécuriser le garage souterrain (deux vagues de T)

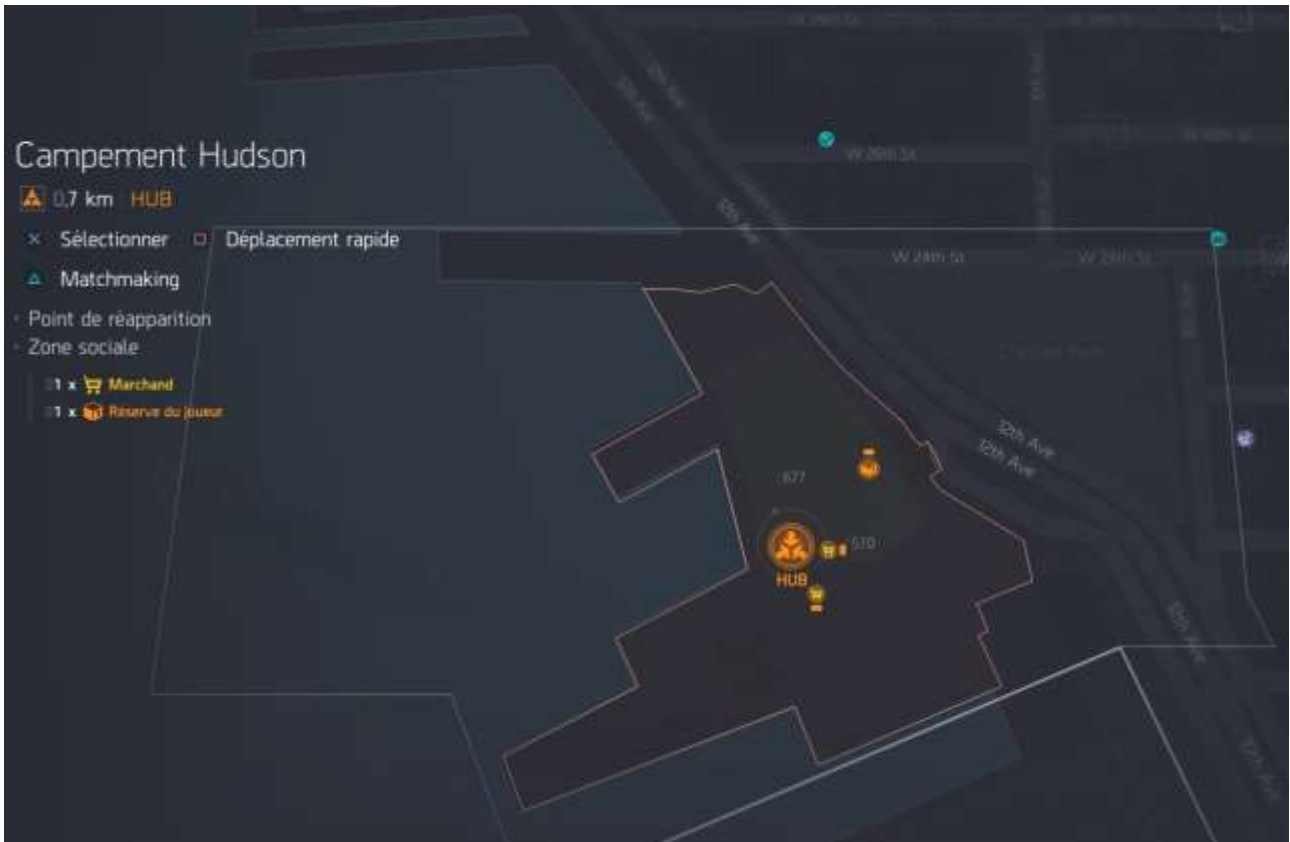
Monter au rdc, sécuriser l'espace bureaux (deux vagues, dont un « 5 couches »)

Sécuriser la terrasse (trois vagues, dont un « 10 couches »).

Descendre en rappel de la terrasse.

Se rendre à l'aire d'atterrissage des hélicoptères pour aller au Camp Hudson à Manhattan, revoir Faye Lau, explosion, transfert en hélico sanitaire à Manhattan.

## Manhattan – Le campement Hudson de Chelsea



Parler à l'officier de la JTF : Quatre *événements* à traiter et une mission principale reçus : Établir la Base opérationnelle.

Découvrir le panneau d'affichage : Quatre *rencontres* à réaliser reçus.



Entrée du Chelsea Park à Hudson

DRAFT

## La Base opérationnelle de la Poste centrale de New York



Déverrouiller la Base : Neutraliser les hostiles devant l'entrée de la Base, installée dans la Poste centrale de New York, récupération du butin (à revendre après)  
 Démarrage de la Base (entrer dans le bâtiment)

- Fouiller les ailes : trois *missions principales* (Madison, Lincoln, Morgue)
- Parler à l'officier de la JTF (*missions secondaires* reçues)
- Lire le panneau d'informations : nouvelles missions reçues

Parler à Faye Lau

Trois marchands (armes, équipement, récompenses) : Vente et achat d'armes, accessoires et équipements de meilleure qualité.

Un poste de fabrication

Un accès au Terminal

Dans le terminal :

- Un marchand d'équipements spéciaux
- Un marchand de schémas spéciaux
- Un marchand d'événements mondiaux
- Un vendeur d'équipements « Premium »
- Deux officiers de « cibles prioritaires » proposant des missions journalières et hebdomadaires
- Un accès aux missions de **Survie**
- Un accès aux missions **Baroud d'honneur**
- Un accès aux missions **Événements mondiaux**



La Poste centrale de Manhattan

DRAFT



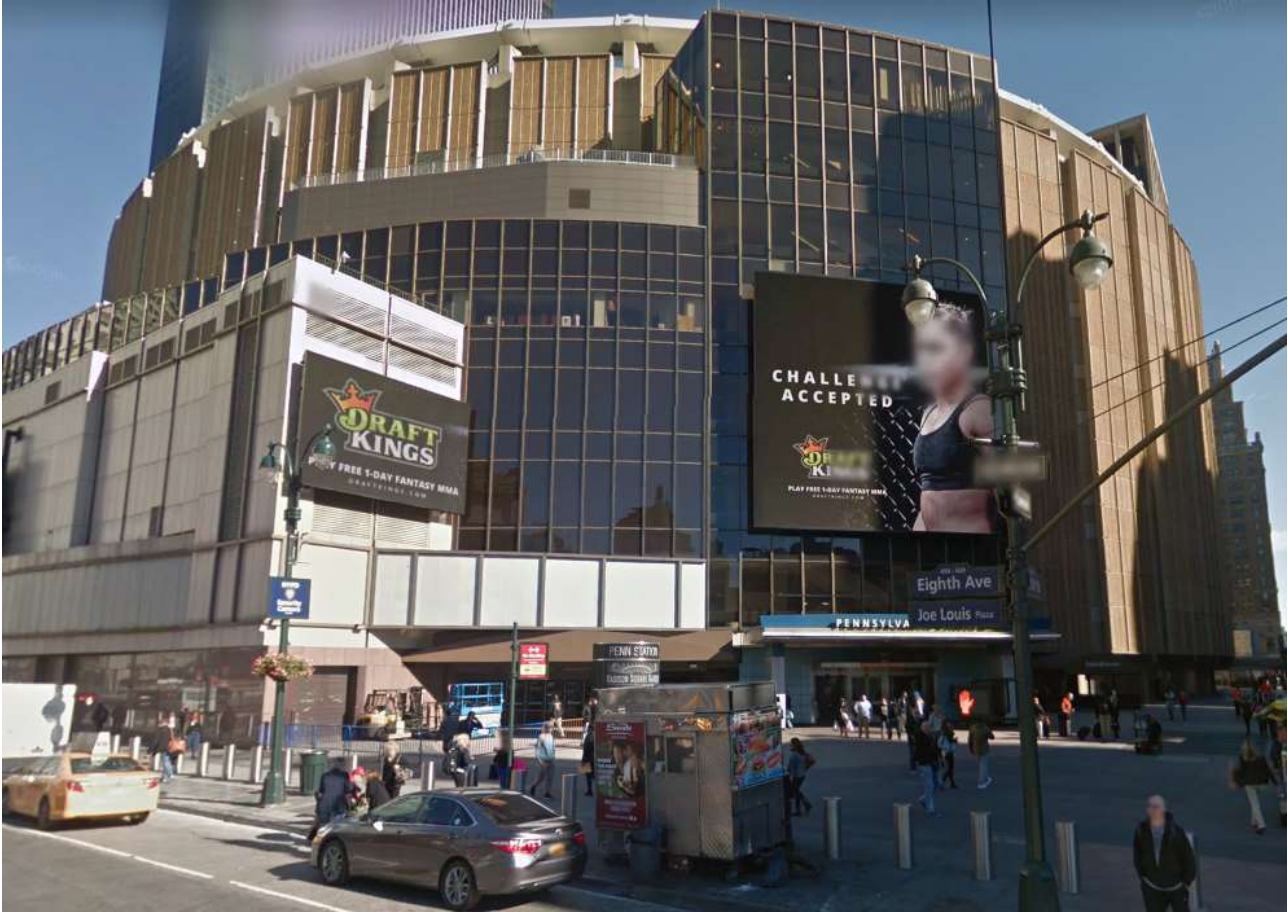
## Missions de l'histoire

### Hôpital de campagne Madison



- Nettoyer le hall du bas
- Monter un étage
- Donner accès au système des caméras de surveillance à Faye Lau
- Nettoyer le hall du haut
- Prendre l'ascenseur
- Trouver le Dr Kandel dans la cafétéria
- Protéger le Dr Kandel et son personnel avant extraction
- Monter sur le toit et nettoyer la zone d'atterrissage de l'hélico
- Retourner à la base, parler au Dr Kandel : Aile médicale déverrouillée

L'hôpital de campagne Madison est installé, dans le jeu, dans le bâtiment du Madison Square Garden, juste en face de la Poste centrale de New York.



Le Madison Square Garden

DRAFT

## Checkpoint du tunnel Lincoln



Atteindre le centre de sécurité  
Sécuriser l'entrée du tunnel  
Rejoindre la barrière anti-inondation  
Protéger la JTF pendant que la bombe est désarmée  
Nettoyer le tunnel  
Parler à Roy Benitez  
Protéger Roy Benitez  
Survivre à l'attaque  
Éliminer le chef





L'une des entrées du tunnel Lincoln à Manhattan

DRAFT

## Morgue du Métro



Fouiller la morgue du métro  
 Trouver un moyen d'accéder à la morgue du métro  
 Rejoindre le relais électrique  
 Activer le relais électrique  
 Rejoindre le poste de relais  
 Éliminer les Nettoyeurs  
 Rejoindre le poste secondaire  
 Réenclencher le disjoncteur  
 Éliminer les Nettoyeurs  
 Rejoindre le poste primaire  
 Éliminer les Nettoyeurs  
 Réenclencher le disjoncteur  
 Rejoindre la salle de contrôle  
 Attendre Rhodes  
 Neutraliser la menace des Nettoyeurs  
 Prendre l'ascenseur

Le bâtiment d'accès au Métro, montré dans le jeu, n'existe pas en réalité, mais a été probablement inspiré de la gare *Oculus*, de son vrai nom le *World Trade Center Transportation Hub*, conçue par l'architecte espagnol Santiago Calatrava Valls et inaugurée le 3 mars 2016, en remplacement de la gare détruite lors des attentats du 11 septembre 2001.



Le World Trade Center Transportation Hub à Manhattan

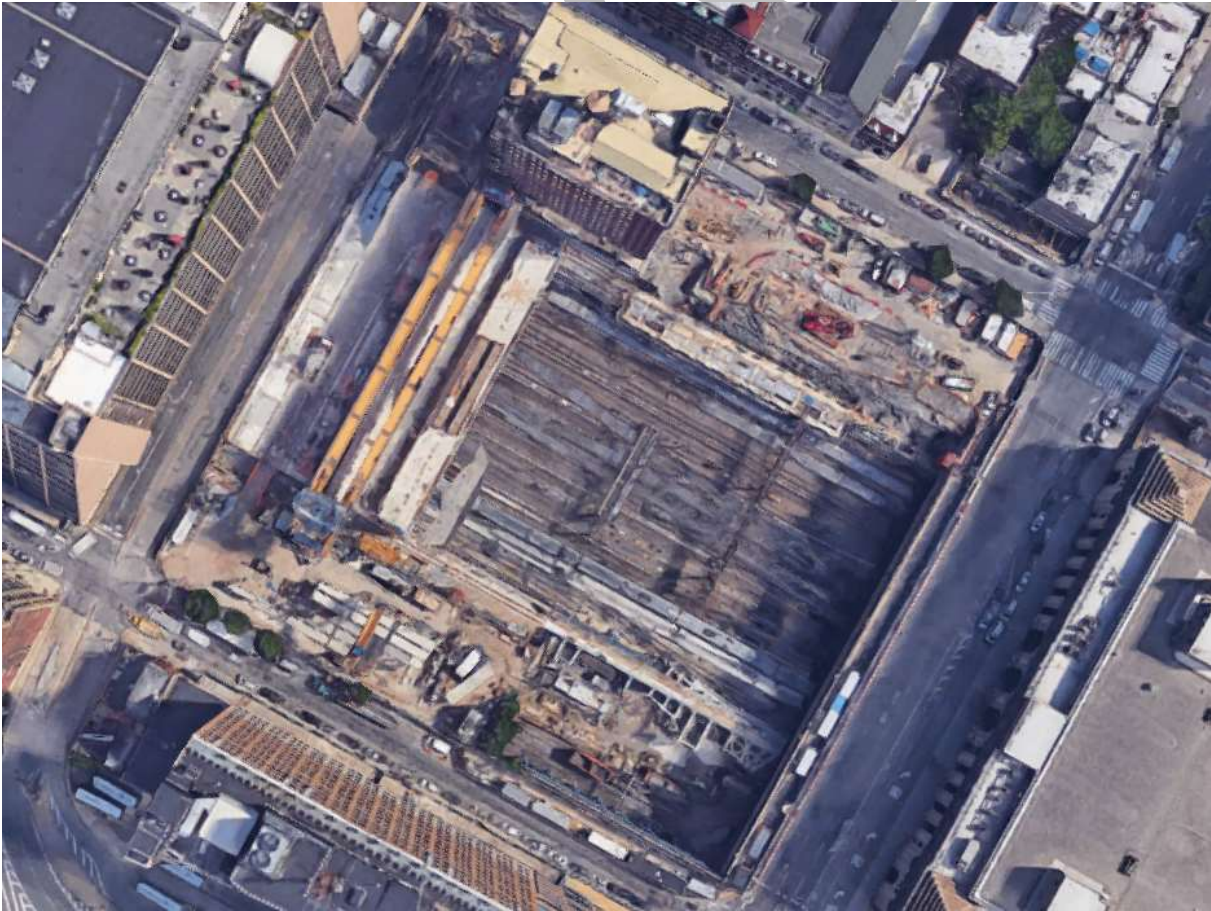








Le site ferroviaire, qui existe réellement.



## Emporium de Broadway



Entrer dans le grand magasin Abel's  
 Sécuriser la zone  
 Mettre les sprinklers en route  
 Rechercher les billets contaminés  
 Récupérer les billets  
 Sécuriser la zone  
 Fouiller pour trouver des billets contaminés  
 Récupérer les billets  
 Activer les sprinklers  
 Récupérer les billets  
 Activer les sprinklers  
 Protéger la zone  
 Récupérer les billets  
 Descendre en rappel dans la cage d'ascenseur  
 Sécuriser la zone  
 Neutraliser Kosinski<sup>8</sup>

<sup>8</sup> en tirant sur la partie rouge visible de ses *teillebou* sinon vous pouvez y passer la journée...





La façade réelle à l'adresse du magasin Abel's inventé pour le jeu

DRY

## Site de production du napalm



Détruire la production de napalm des Nettoyeurs  
 Sécuriser la zone  
 Localiser les autres réservoirs de napalm  
 Détruire les réservoirs de napalm  
 Rejoindre le dépôt de carburant  
 Sécuriser la zone  
 Mettre en marche le générateur  
 Lancer la séquence de détonation  
 Protéger le détonateur  
 Sécuriser la zone  
 Détruire les réservoirs de napalm restants  
 Détruire les réservoirs de napalm  
 Rejoindre la tour de garde  
 Sécuriser la zone  
 Retrouver Joe Ferro  
 Battre les gardes de Joe  
 Battre Joe Ferro  
 S'échapper du bâtiment avant qu'il n'explose<sup>9</sup>.

<sup>9</sup> Mais, malgré toute la mauvaise volonté de l'auteur, même si on y passe la journée, il n'explose pas, donc ce n'est pas la peine de vous précipiter vers la sortie au risque de tomber et de vous casser une jambe, ou d'être rattrapé par un des gardes de Ferro qui aurait survécu !

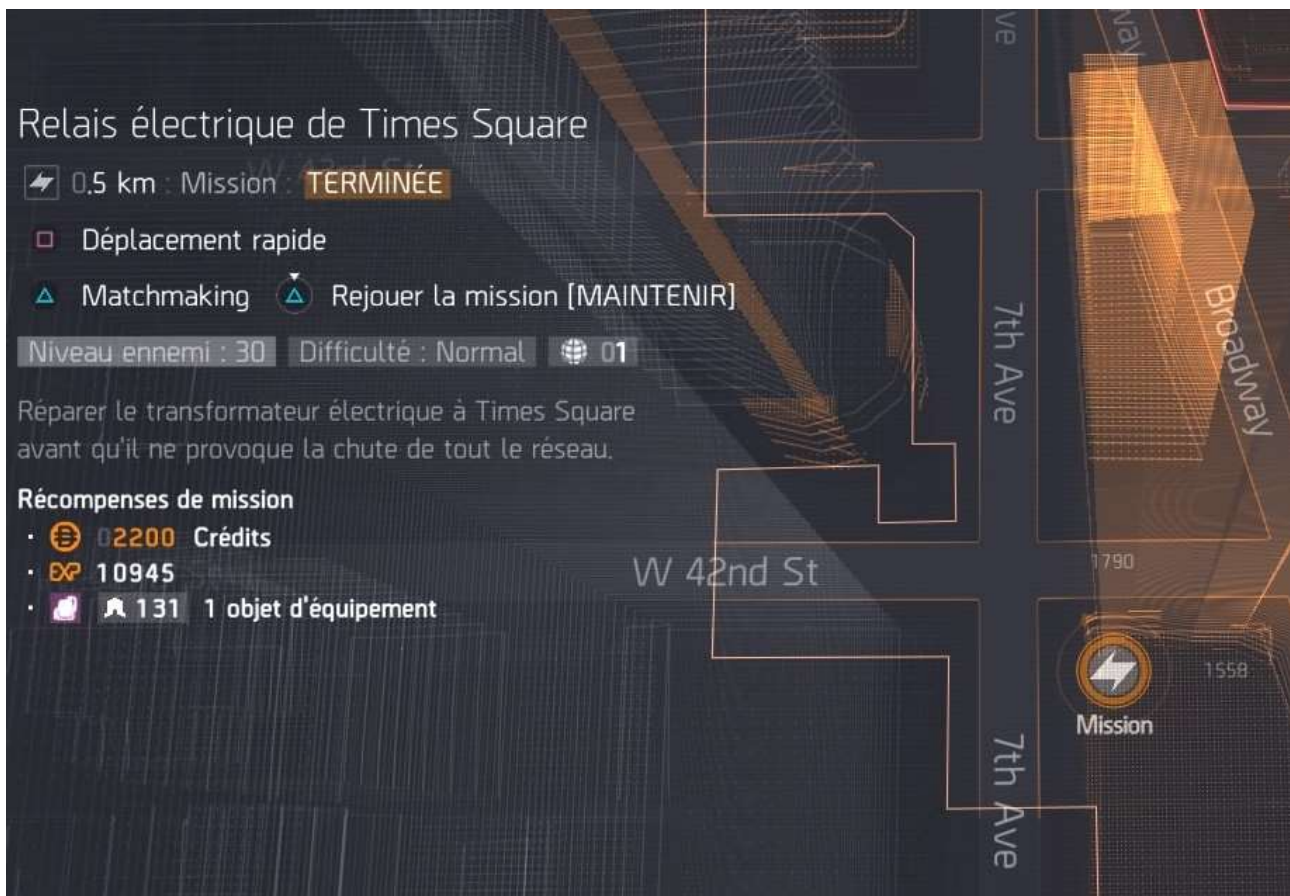




L'immeuble qui fut construit à la place du *Site de production du napalm* de Joe Ferro

DR

## Relais électrique de Times Square



- Trouver la caserne de la JTF
- Neutraliser les Rikers
- Couper le courant
- Retrouver la vidéo de la caméra de surveillance
- Sécuriser la zone
- Localiser une camionnette de Warrengate
- Réenclencher les fusibles
- Défendre la zone

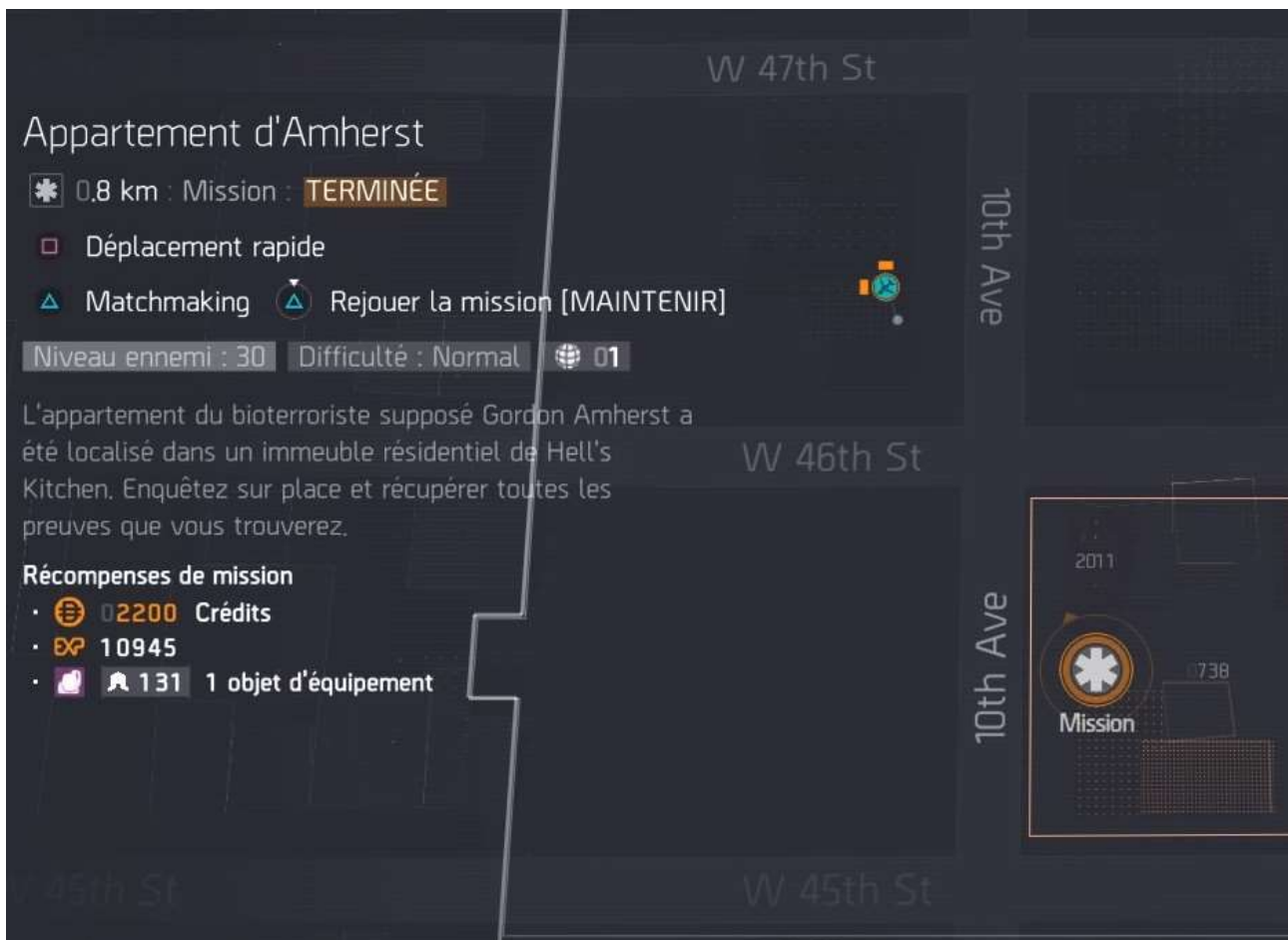


Times Square aujourd'hui

DRAFT



## Appartement d'Amherst



- Fouiller l'appartement d'Amherst
- Sécuriser l'entrée du bâtiment
- Atteindre l'appartement d'Amherst
- Fouiller l'appartement pour trouver des preuves
- Extraire la preuve
- Éliminer les Nettoyeurs restants



La véritable façade de l'adresse de l'infâme Amherst

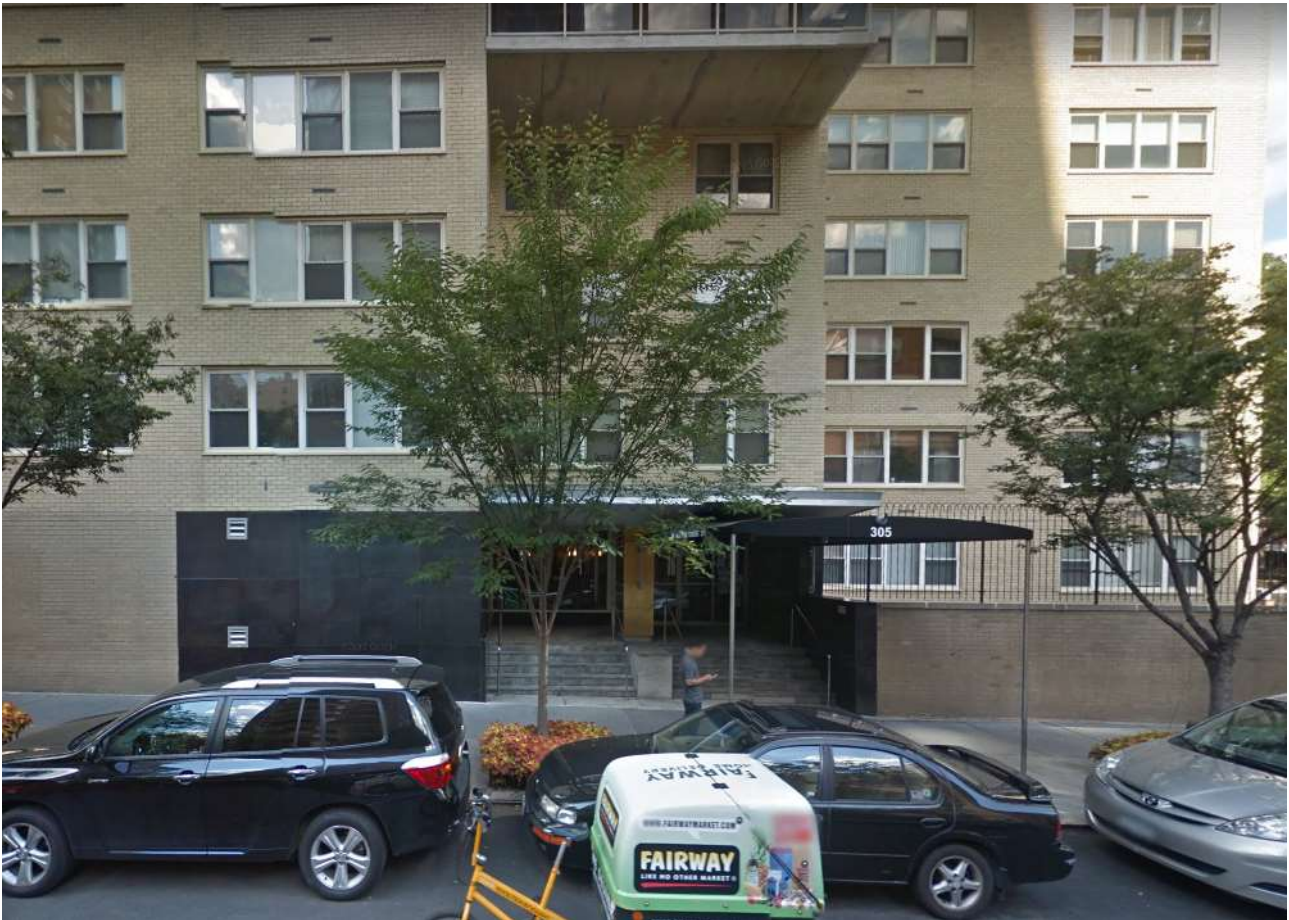
DR

## Académie de police



Localiser le signal de détresse  
Sécuriser le sous-sol du parking  
Fouiller l'académie de police  
Battre les agresseurs  
Fouiller l'académie de police  
Analyser l'ECHO  
Accéder au système de sécurité  
Neutraliser l'embuscade du LMB  
Éliminer l'agent renégat  
Éliminer le LMB dans la zone

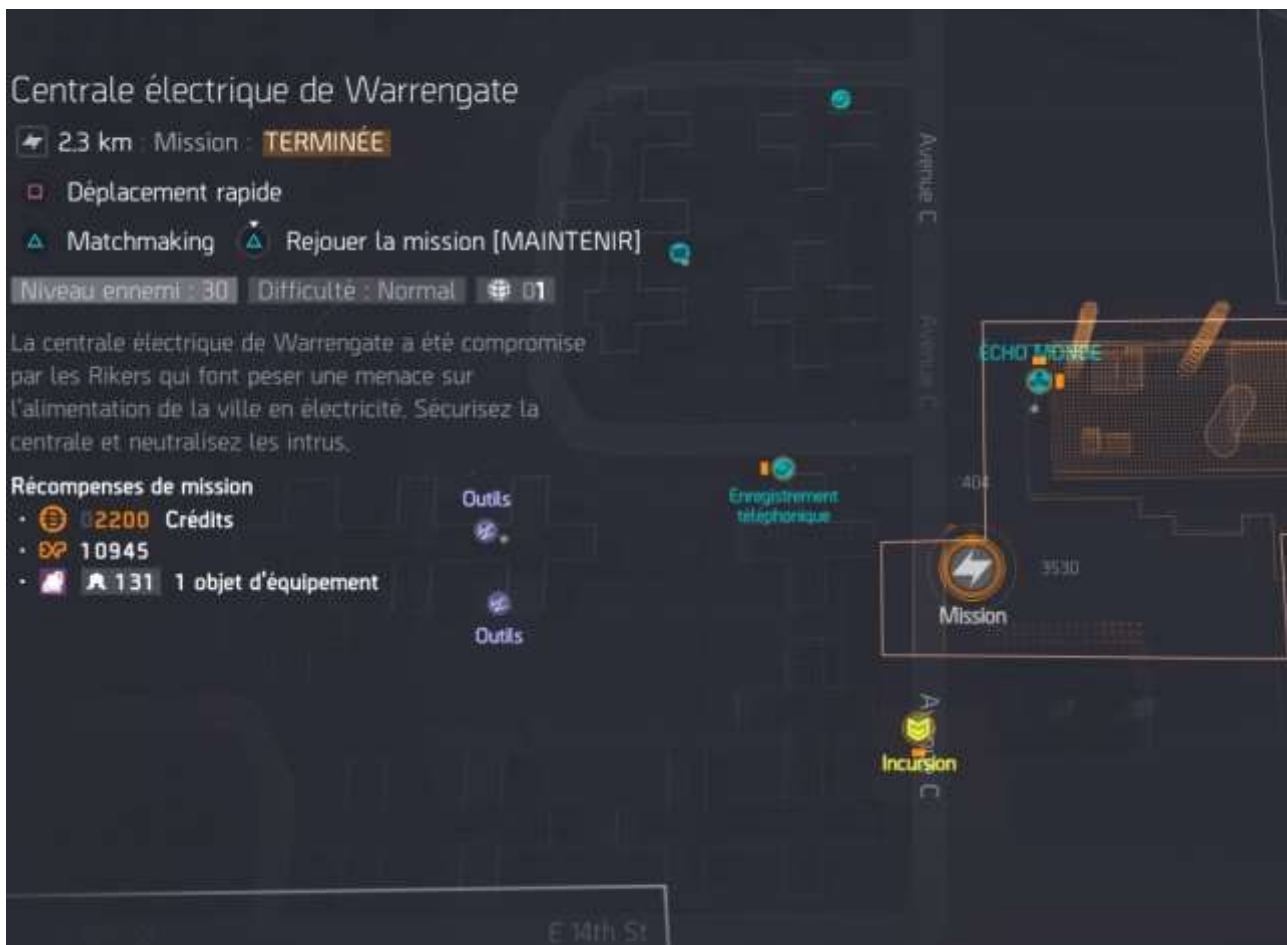
Pour info, on peut monter sur le toit en face où se pose l'hélicoptère, mais les vitres du cockpit sont blindées, cela ne sert donc à rien d'essayer de buter le pilote !... 😊



Un immeuble qui aurait pu accueillir l'Académie de Police de Manhattan



## Centrale électrique de Warrengate



- Sécuriser la zone
- Entrer dans la centrale électrique
- Fouiller la centrale électrique
- Sécuriser la zone
- Localiser les explosifs
- Désamorcer les explosifs
- Localiser les explosifs secondaires
- Désarmer les explosifs
- Localiser les valves de sécurité
- Sécuriser la zone
- Ouvrir les valves de sécurité
- Sécuriser la zone
- Ouvrir la valve principale
- Sécuriser la salle de contrôle
- Stabiliser les opérations de la centrale électrique





La Centrale électrique de Warrengate existe réellement, gérée par [Consolidated Edison](#).



Elle fournit de l'électricité, du gaz et de la vapeur pour le chauffage central collectif.

## Centre d'événements de Lexington



- Sécuriser l'otage
- S'infiltrer dans le bâtiment
- Trouver les autres otages
- Sécuriser l'otage
- Trouver les autres otages
- Sécuriser le toit
- Sécuriser le sergent Ramos
- Éliminer le lieutenant de Larae Barrett
- Ouvrir la porte aux renforts de la JTF
- Aider les soldats de la JTF
- Sécuriser l'entrée principale
- Éliminer Larae Barrett
- Neutraliser les Rikers restants





Le décor de la mission *Centre d'événements de Lexington* est une caserne de la Garde Nationale où stationne le 69<sup>e</sup> régiment d'infanterie

(<http://www.sixtyninth.net/armory.html>)

DRAFT

## Relais de communication sur le toit

The screenshot shows a mission interface for 'Relais de communication sur le toit'. The mission is marked as 'TERMINÉE' (Completed). It is a daily mission located 1.5 km away. The interface includes options for 'Déplacement rapide' (Fast travel), 'Matchmaking', and 'Rejouer la mission [MAINTENIR]' (Replay mission [Maintain]). A prominent orange warning box states: 'Rejouez la mission en difficulté **Difficile** pour remporter la récompense quotidienne.' (Replay the mission in **Difficult** difficulty to win the daily reward). Below this, the enemy level is 30 and the difficulty is Normal. The mission description reads: 'Une équipe d'ingénieurs de la Joint Task Force a été envoyée pour réparer des antennes de télécommunication, mais tout contact a été perdu. Retrouvez les ingénieurs et rétablissez les communications.' (A team of engineers from the Joint Task Force was sent to repair communication antennas, but all contact was lost. Find the engineers and restore communications). The mission rewards are listed as 2200 Credits, 10945 XP, and 1 equipment item. The background shows a map with 'E 33rd St' and 'E 32nd St' labels, a 'Matériel standard' (Standard equipment) icon, and a 'Mission quotidienne' (Daily mission) icon.

Relais de communication sur le toit

1.5 km : Mission quotidienne : **TERMINÉE**

- Déplacement rapide
- ▲ Matchmaking
- ▲ Rejouer la mission [MAINTENIR]

**!** Rejouez la mission en difficulté **Difficile** pour remporter la récompense quotidienne.

Niveau ennemi : 30 Difficulté : Normal 01

Une équipe d'ingénieurs de la Joint Task Force a été envoyée pour réparer des antennes de télécommunication, mais tout contact a été perdu. Retrouvez les ingénieurs et rétablissez les communications.

**Récompenses de mission**

- 2200 Crédits
- 10945
- 131 1 objet d'équipement

E 33rd St

Matériel standard

1157

E 32nd St

Mission quotidienne

2884

Atteindre le toit

Atteindre l'antenne

Libérer l'ingénieur de la JTF

Protéger l'ingénieur de la JTF pendant qu'il répare l'antenne

Interagir avec l'antenne



L'immeuble du décor de la mission, aujourd'hui.

DRAFT

## Camp du tunnel du Queens



- S'approcher de l'avant-poste du LMB
- Pirater la tourelle automatisée
- Sécuriser la zone
- Désactiver les systèmes de communication
- Localiser le serveur système
- Neutraliser le LMB gardant le stock de munitions
- Lancer l'assaut de la JTF
- Maintenir le contrôle jusqu'à l'arrivée de la JTF
- Neutraliser ce qui reste du LMB





La sortie du tunnel du Queens

DRK

## Grand Central Station



Entrer dans la station de métro  
Attaquer le checkpoint du LMB  
Neutraliser le LMB  
Rejoindre la salle de contrôle  
Désactiver les tourelles  
Rejoindre le niveau de la rue  
Attaquer la gare de Grand Central  
Protéger la gare de Grand Central

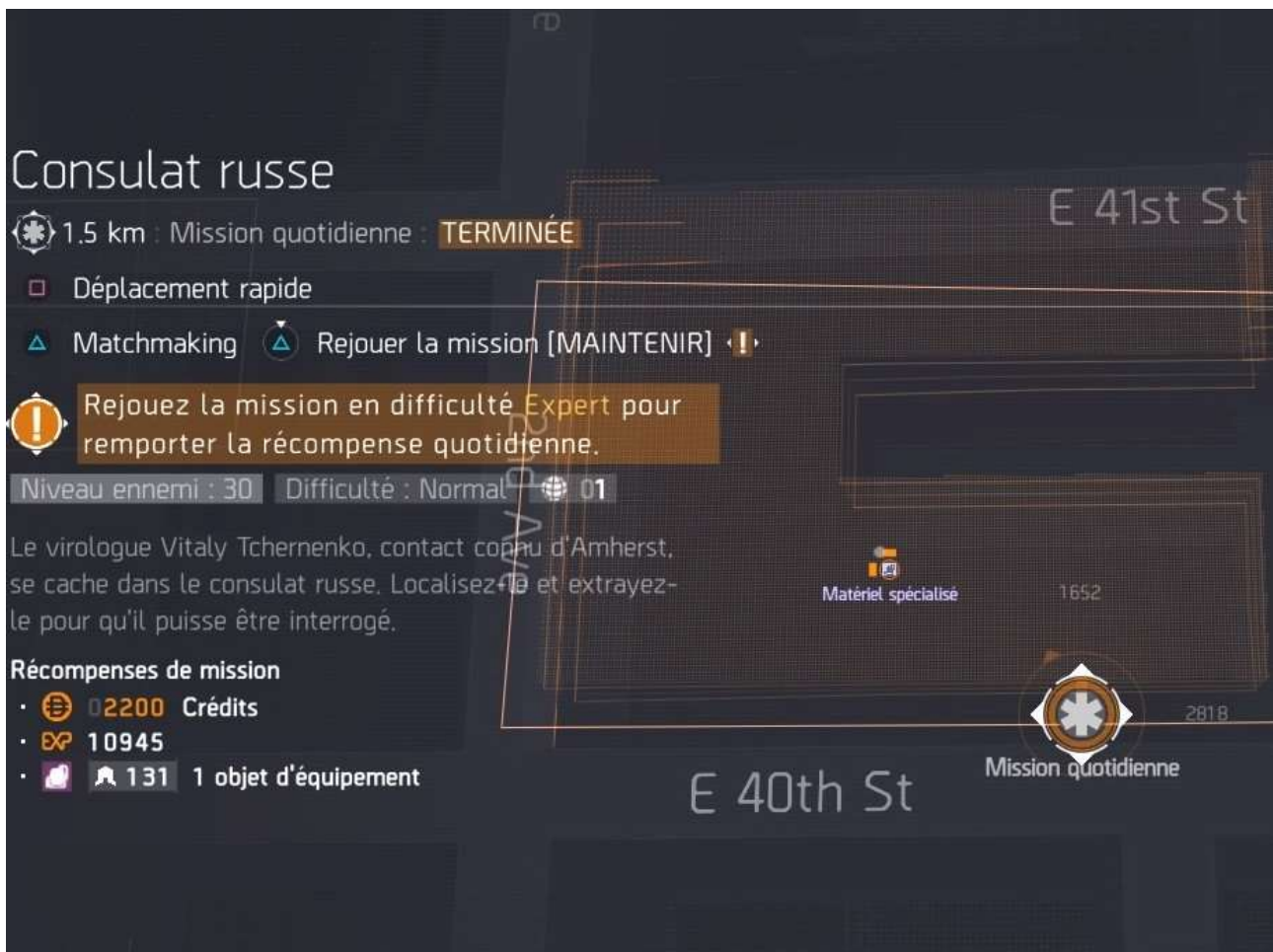




La gare de *Grand Central* à Manhattan

DR

## Consulat russe



- Fouiller le consulat russe
- Éliminer le LMB
- Fouiller le consulat russe
- Éliminer le LMB
- Fouiller le consulat russe
- Sécuriser la salle des serveurs
- Accéder aux données des virologues
- Neutraliser le LMB
- Ouvrir la porte de sécurité
- Fouiller le consulat russe
- Sécuriser la bibliothèque
- Poursuivre le virologue
- Battre Hornet
- Examiner le corps de Hornet



Le Consulat de Russie, qui se trouve en réalité dans la 91<sup>e</sup> rue.



## Assemblée générale



Parler au commandant de la JTF  
 Éliminer les gardes du LMB  
 Attendre la JTF pour faire sauter les portes  
 Rejoindre la faille dans le mur  
 Éliminer le LMB  
 S'infiltrer dans le sous-sol du parking  
 Éliminer le LMB  
 Rejoindre l'arrière-cour  
 Pirater les tourelles  
 Attaquer l'ONU  
 Neutraliser le LMB  
 Se renseigner sur Aaron Keener  
 Éliminer le commandement du LMB  
 Rejoindre l'assemblée générale  
 Neutraliser le commandement du LMB  
 Interagir avec l'ordinateur portable  
 Neutraliser le commandement du LMB  
 Parler au commandant de la JTF  
 Battre le colonel Bliss





Les bâtiments du siège de l'ONU à New York

DRY

## Signal inconnu



Entrer dans l'appartement  
Trouver l'ECHO  
Examiner l'ECHO

DRAFT



L'angle de la 23<sup>e</sup> rue et de la 10<sup>e</sup> avenue

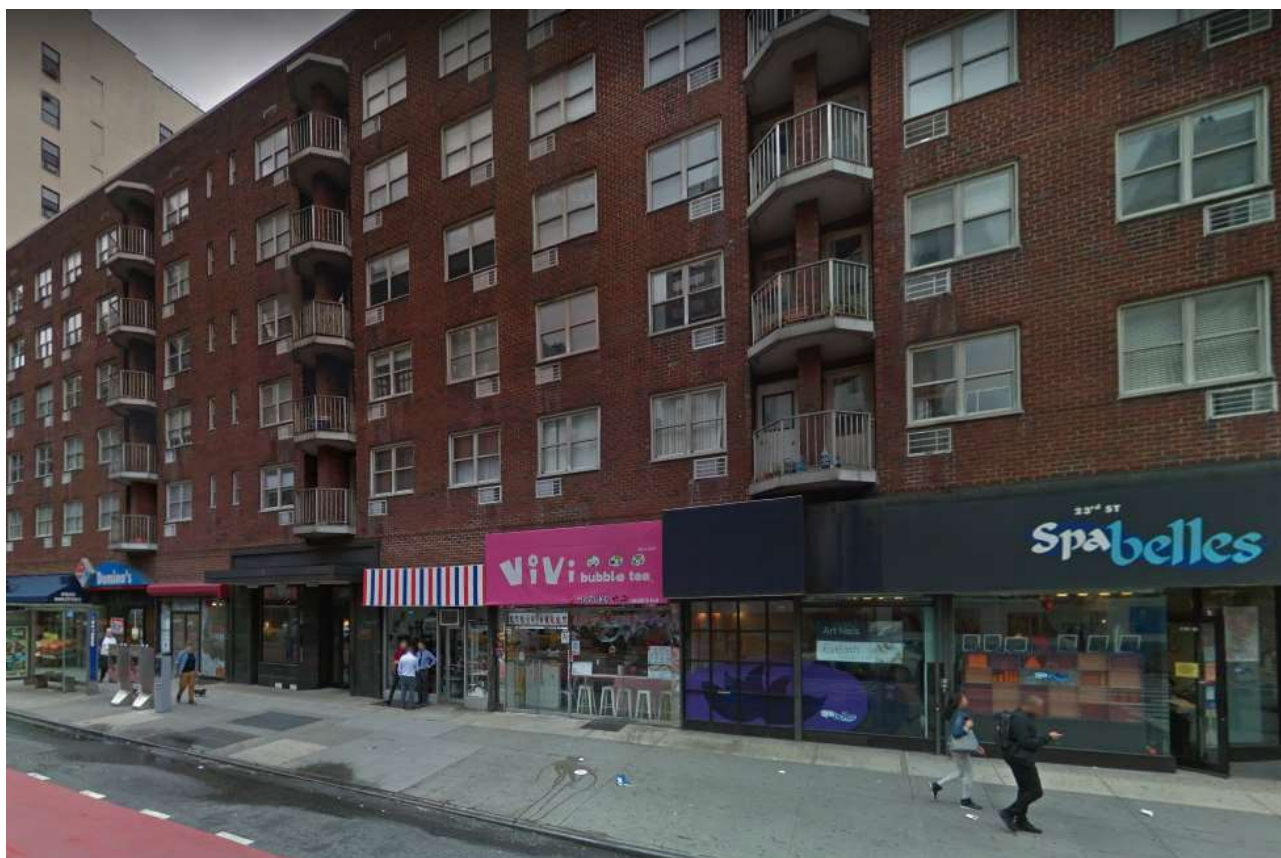
DRAFT

## Sécuriser le Centre de quarantaine



Se rendre au Centre de quarantaine  
Survivre à l'explosion  
Neutraliser tous les hostiles qui arrivent





Un bel immeuble a été construit à la place du Centre de quarantaine

Rencontres

**Acquisition de ravitaillement**

**Approvisionnement d'eau**

**Attaquer la forteresse**

**Checkpoint**

**Équipement de mesure du virus**

**Interruption de deal d'armes**

**Largage humanitaire**

**Recherches sur le virus**

**Sauvetage d'otages**

**Soutien de la JTF**

DRAFT

## Événements

### Acquisitions

Acquisition Caméras de sécurité  
Acquisition Données du labo  
Acquisition Filtres UV  
Acquisition Médicaments

### Aller à

Aller à la planque de Clinton  
Aller à la planque de Flatiron  
Aller à la planque de Garment District  
Aller à la planque de Gramercy  
Aller à la planque de Hell's Kitchen  
Aller à la planque de Hudson  
Aller à la planque de Kips Bay  
Aller à la planque de Midtown Est  
Aller à la planque de Murray Hill  
Aller à la planque de Stuyvesant  
Aller à la planque de Tenderloin  
Aller à la planque de Times Square  
Aller à la planque de Turtle Bay

### Disparitions

Disparu Bernard Gamble  
Disparu Michael Dufrane  
Disparue Alex Kwan  
Disparue Heather Lau  
Disparue Judy Walters  
Disparus Les Samaritains

### Enquêtes

Enquête Informateur nettoyeur  
Enquête Ravitaillement en stérilisation

### Fouilles

Fouiller le nord de la Dark Zone

### Largages

Largage de ravitaillement

### Primes

Prime Axel Wallis  
Prime Big G  
Prime Capitaine Craig  
Prime Iceman  
Prime Michelle Mason  
Prime Seigneur du 212  
Prime Sergent Belden  
Prime Sergent Mosely  
Prime Simon Burris

Prime Trigger Mike

Prime Wild Child

### **Récupération**

Récupérer la cache chiffrée gratuite

### **Réparations**

Réparation liaison montante

### **Retours**

Retour au camp Hudson

Retourner à la base d'opérations

Retourner à la planque de Clinton

Retourner à la planque de Flatiron

Retourner à la planque de Garment District

Retourner à la planque de Gramercy

Retourner à la planque de Hell's Kitchen

Retourner à la planque de Hudson

Retourner à la planque de Kips Bay

Retourner à la planque de Midtown Est

Retourner à la planque de Murray Hill

Retourner à la planque de Stuyvesant

Retourner à la planque de Tenderloin

Retourner à la planque de Times Square

Retourner à la planque de Turtle Bay

### **Sauvetages**

Sauvetage Civil de Stuyvesant

sauvetage Civil de Times Square

sauvetage Civil de Turtle Bay

sauvetage Civils de Flatiron

sauvetage Civils de Garment District

sauvetage Civils de Gramercy

sauvetage Civils de Hell's Kitchen

sauvetage Civils de Midtown Est

sauvetage Civils de Murray Hill

sauvetage Civils de Tenderloin

Sauvetage Soldat O'Brian