

# Farming Simulator 22

## Guide de l'éleveur



## Table des matières

Introduction à l'élevage.....	3
Les abeilles .....	4
Les chevaux .....	6
Les cochons .....	11
Les moutons .....	12
Les poules .....	13
Les vaches.....	14
Acheter et construire sur un terrain.....	15
Acheter des animaux pour son exploitation.....	31
Et le reste ? .....	37
Le paysagisme pour les Nuls .....	42
Sculpter le sol.....	44
Peindre le sol.....	44
Planter des arbres .....	45
Planter des plantes.....	45
Les autres options de construction .....	46
Bâtiments .....	46
Production .....	47
Animaux.....	47
Décoration .....	48
Annexes .....	50
L'élevage selon le site de JeuxVidéo.Com .....	50
L'élevage selon le site de SuperSoluce.....	52
L'élevage selon le site Astuce Jeux PS4.....	54
L'élevage des vaches selon le site de Blocs.News.....	57
Comment bien débuter selon le site Tech & Co.....	58
Documentation DVD FS 22 PS4 En (traduite).....	62
Documentation DVD FS 19 Fr.....	64
Écrans d'aide du jeu FS 19 .....	68
Économie basique .....	68
Bases de l'agriculture.....	69
Amélioration du rendement.....	71
Cultures spéciales .....	73
Agriculture saisonnière.....	78
Animaux .....	79
Sylviculture.....	81
Divers .....	82

# Introduction à l'élevage

**Farming Simulator 22**<sup>1</sup> permet de pratiquer l'élevage d'abeilles, chevaux, cochons, moutons, poules et vaches.

Pour faire tout cela, ou en partie, il vous faudra un (ou plusieurs) terrain(s), des voies d'accès, des bâtiments adaptés, des véhicules adaptés, des enclos adaptés et des animaux :

- des terrains pour mettre vos constructions dessus (on ne peut pas s'installer sur le terrain d'un voisin)
- des voies d'accès (à dessiner avec l'outil Constructions => Paysagisme => Peindre<sup>2</sup>) parce que vous n'êtes pas censé pouvoir circuler dans un champ cultivé avec un transpalette (même si le jeu le permet, c'est quand-même un peu irréaliste)
- des bâtiments adaptés, ce sont des granges qui proposent par exemple une alimentation en eau automatique
- des enclos, c'est évident
- des véhicules, c'est pour aller chercher les ressources nécessaires à la confection de leur nourriture
- et des animaux encore plus évident.

Ce document<sup>3</sup> se propose d'aider le nouveau joueur à lancer son activité d'éleveur avec FS 22 dans les meilleures conditions.

C'est parti.

---

<sup>1</sup> Un jeu [Giants Software](#).

<sup>2</sup> Le lecteur trouvera un tuto sur l'outil *Paysagisme* en annexe.

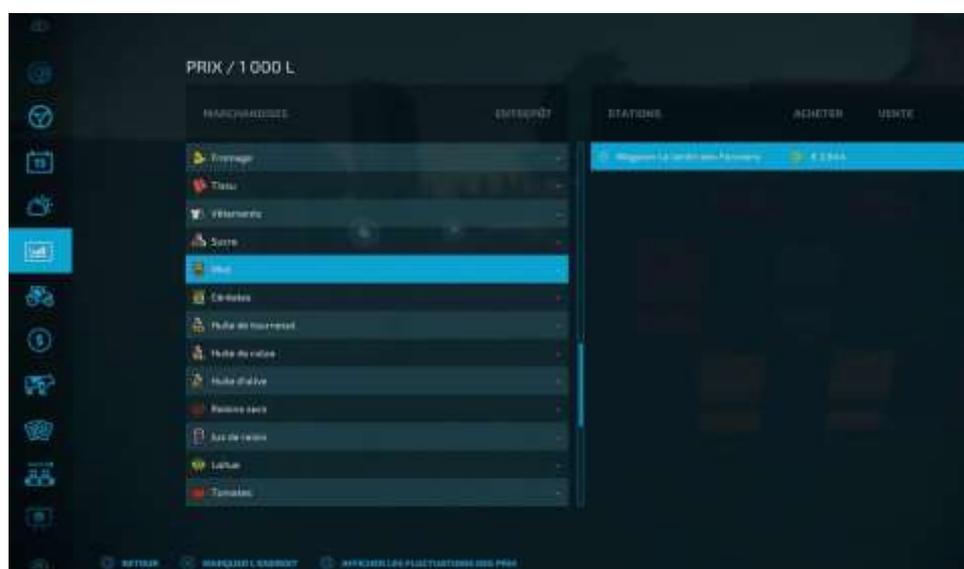
<sup>3</sup> Autres documents d'aide disponibles ici : <http://didier.morandi.free.fr/lpdm/doc>

## Les abeilles

Pour les abeilles, qui produisent du miel à la tonne sans avoir à leur donner quoi que ce soit d'autre qu'une ruche (ou plusieurs), achetez des ruches, positionnez-les près d'un champ (cela le fertilisera un peu), puis positionnez le point de récolte du miel où vous voulez, si possible près d'un accès carrossable pour charger votre palette dans votre Pick-Up, et c'est tout. Sachez qu'une ruche « fertilise » un champ à 25 mètres alors qu'un ensemble de 33 ruches, par exemple, porte à 150 m.



Quand vous avez un lot de pots de miel sur votre palette, chargez-la dans votre véhicule (à la main, s'il n'y a qu'un paquet, ce ne sera pas trop lourd, sinon : transpalettes) et vendez-le. Pour connaître le ou les points de vente, affichez la liste des prix (Options => onglet Prix<sup>4</sup>) :



<sup>4</sup> Le lecteur aura compris que, dans ce document, on ne se contente pas de dire le *Quoi*, on expose aussi le *Comment*, ce qui est beaucoup plus utile au débutant.

Puis recherchez « Miel », vous obtenez le nom des acheteurs potentiels, cliquez sur un nom en déplaçant le curseur avec L, demandez le positionnement d'un marqueur sur la carte, rendez-vous sur place avec votre automobile (un grand trait vertical dans le paysage qui vous entoure vous indiquera l'emplacement), cherchez le « spot », l'endroit exact où déposer votre marchandise, garez-vous sur la zone de déchargement et puis voilà. Le déchargement est automatique<sup>5</sup> si le spot est le bon<sup>6</sup>.

A savoir : la démarche est la même pour vendre tout ce que vous allez produire, mais certains biens ne peuvent être vendus que dans des « lieux de production ». Le filtrage de la carte (Options > Carte > Points importants > désélectionnez tout sauf « Productions ») vous en affichera les emplacements.

Nous avons fini avec le chapitre sur les abeilles.

Entrons maintenant dans le vif du sujet de l'élevage.

---

<sup>5</sup> Pas besoin d'enlever les sangles non plus, il suffit de se garer sur l'emplacement de déchargement.

<sup>6</sup> Pour information, le spot pour décharger le miel n'est pas sous le silo, mais *un peu plus loin sur la droite* (un roman de Fred Vargas, 1996) dans la cour...

## Les chevaux



Une fois que vous avez acheté et positionné un enclos (avec grange si possible) sur l'un de vos terrains, achetez des chevaux. Allez sur l'icône représentant une patte, appuyez sur L3<sup>7</sup> et vous avez le menu du négociant en bétail, qui s'appelle *Le marché aux Bestiaux Haut-Beyleron*.



<sup>7</sup> Ce document a été réalisé avec le jeu sur SONY PS5.

Vous pouvez aussi lui rendre visite et, si vous y allez avec une bétailière, cela vous évitera les frais de livraison.



Pour localiser le négociant en bétail, affichez la carte (Options), puis supprimez toutes les icônes du menu *Filtres*, sous-menu *Points importants*, sauf la dernière, *Autres*. L'icône du négociant représente une tête d'animal (cercle jaune en haut à gauche dans l'image ci-dessous) :



Pour accéder au menu *Filtres*, utilisez le *bâton de joie* gauche, déplacements droite-gauche pour sélectionner le sous-menu *Points importants*, déplacements haut-bas pour sélectionner les icônes à cacher, X pour cacher/faire apparaître. Toutes les icônes correspondantes disparaîtront de la carte et il n'en restera que trois : *Négociant en bétail*, *silos de chargement SNCF* (où vous pouvez louer à l'heure un train de marchandises pour transporter votre fret<sup>8</sup>, le charger et le décharger) et le *Concessionnaire Armand Moteurs* (anciennement *Magasin* dans FS 19).



Silo SNCF. Icône de gauche : chargement, à droite : déchargement.

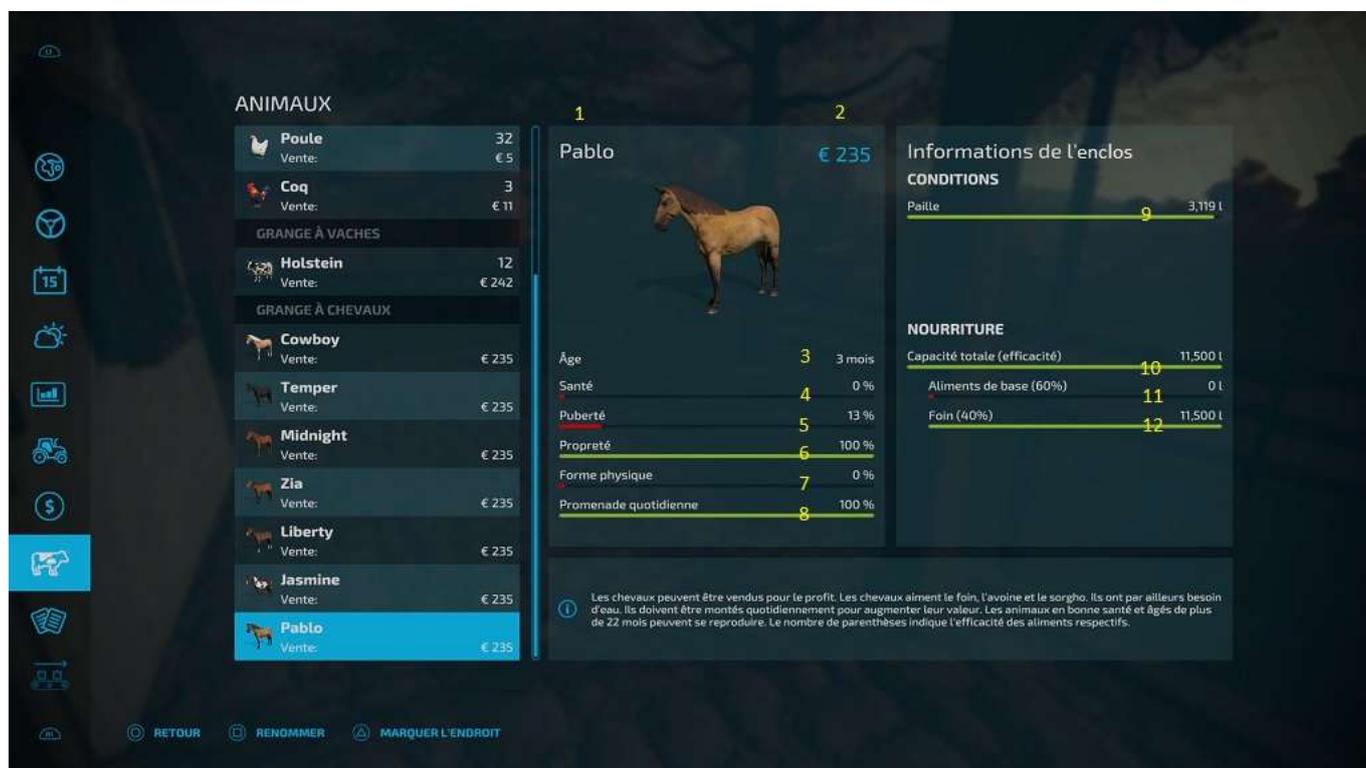


Armand Moteurs, LE magasin.

<sup>8</sup> Oui, vous pouvez monter dans la loco mais non, quand le train quitte la carte, pas vous !

Cliquer sur le point d'interrogation affiche l'aide (onglet *Assistance* du menu *Options*).

Une fois les chevaux achetés, ils se retrouvent dans votre enclos. Vous pouvez changer leur nom par défaut (Options => Animaux => sélectionner un cheval => Renommer).



Sur la copie d'écran ci-dessus figurent les informations suivantes :

- 1 : nom du cheval
- 2 : prix de vente dans sa condition physique actuelle
- 3 : âge
- 4 : santé
- 5 : puberté (tant qu'il n'est pas à 100%, il ne se reproduira pas)
- 6 : propreté (augmente avec l'action *Nettoyer*)
- 7 : forme physique (augmente progressivement avec les actions de *Monter*)
- 8 : promenade quotidienne (augmente avec chaque action de *Monter*)
- 9 : paille de litière (à répandre sur le sol avec une pailleuse<sup>9</sup>)
- 10 : volume maximum de nourriture de l'enclos
- 11 : volume disponible d'avoine ou sorgho
- 12 : volume disponible de foin

Remarque : si vous leur donnez trop de foin, vous n'aurez plus de place pour leur donner des aliments de base (avoine et sorgho), plus efficaces.

Pour interagir avec un cheval, approchez-vous de lui, un menu vous proposera de le *nettoyer* ou de le *monter*. Si vous le montez, vous pouvez vous déplacer au pas, au trot, au petit galop et au galop. Vous pouvez aussi sauter par-dessus des clôtures. Un pourcentage d'équitation vous affiche sa progression. Quand il atteint 100%, ramenez votre monture à l'enclos, sa promenade quotidienne est terminée.

<sup>9</sup> Anderson Pro-Chop 150 ou Kuhn Primor 15070 M.

Pour nourrir vos chevaux, déposez des bottes de foin et des sacs d'avoine ou de sorgho sur l'icône *Déchargement* :



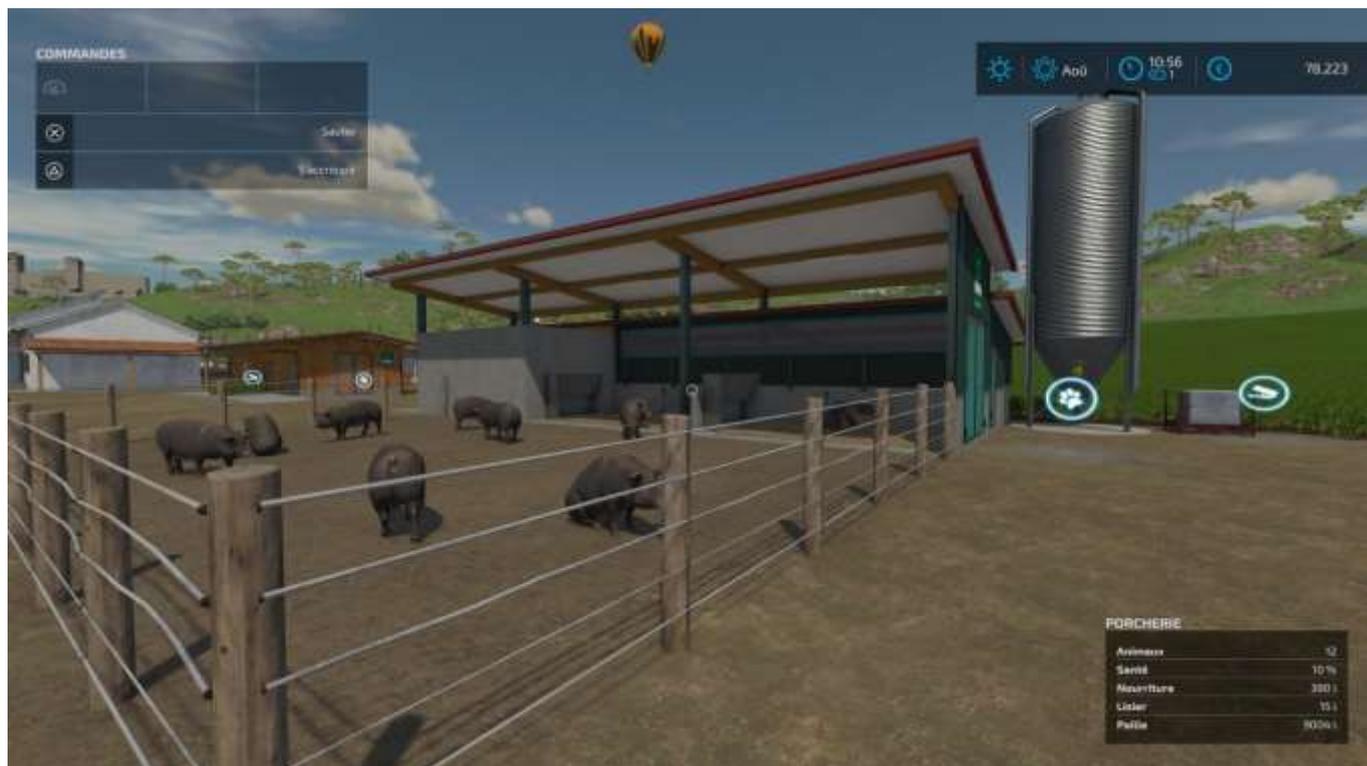
Ne déposez pas de paille (contrairement à ce que l'on voit sur l'image ci-dessus), elle est destinée à faire de la litière, elle doit donc être hachée et projetée avec une pailleuse, comme déjà dit. Si vous voulez vendre un cheval, louez une bétailière pour chevaux (Pavé => Outils => Transport des animaux), garez-la sur le symbole du menu Animaux (la patte) près de l'enclos, ouvrez la porte arrière, un menu vous permettra alors de choisir le ou les chevaux à faire monter dedans (maximum deux), puis rendez vous chez le marchand de bestiaux pour les vendre et n'oubliez pas de restituer la bétailière (inutile de retourner au magasin, utilisez le menu Pavé => onglet Objets loués => Rendre). Pour connaître les conditions de votre élevage de chevaux, approchez-vous de l'enclos, un texte vous affichera :

- le nombre d'animaux dans l'élevage
- le % de santé globale
- le volume de nourriture disponible
- le volume de paille de litière disponible

Pour voir les paramètres d'un cheval, approchez-vous de lui, vous aurez les informations suivantes :

- Nom
- Type
- Age
- Santé
- Reproduction
- Équitation
- Forme physique
- Propreté

## Les cochons



« L'atout principal des cochons est leur production d'engrais sous forme de fumier et de lisier, mais vous pouvez également vendre les cochons issus de la reproduction pour du profit.

Cependant, pour obtenir un maximum d'engrais naturel et pour favoriser la reproduction de vos cochons, il va falloir les nourrir en conséquence.

Ils mangent énormément, mais ne sont pas difficiles : vous pouvez leur donner du maïs, du blé, de l'orge, du colza, des tournesols, du soja, des pommes de terre, du sorgho, et de la betterave sucrière ».

© JeuxVideo.com

## Les moutons



« Les moutons se nourrissent d'herbe et de foin.

Ils produisent de la laine<sup>10</sup> et du lait que vous pouvez apporter à un point de vente ou à la filature, ou transformer à l'aide d'un bâtiment de production.

Il n'est pas difficile de s'occuper d'eux et ils génèrent rapidement du profit, cependant ils ne fournissent pas d'engrais efficaces ».

© JeuxVideo.com

<sup>10</sup> Pour qu'ils produisent de la laine, vous devez leur donner de l'herbe fraîche en plus du foin. Celle-ci n'étant pas à vendre au Magasin, il vous faut la récolter !

## Les poules



« Les poules sont les animaux qui demandent le moins d'entretien.

Il vous suffit d'avoir un poulailler et de les nourrir de céréales (blé, orge, sorgho) pour qu'elles produisent des œufs.

Vous pouvez les apporter à un point de vente ou les transformer dans un bâtiment de production ; à vous de voir ce qui rapporte le plus à une période donnée ».

© JeuxVideo.com

## Les vaches



« Les vaches sont un peu plus difficiles à satisfaire : leur alimentation doit être plus variée que celle des autres animaux, mais elles fournissent du lait, de la viande, du fumier, et du lisier en retour.

Pour maximiser la production de lait des vaches Brun noir et Holstein, il vaut mieux les nourrir avec des rations totales mélangées (RTM) qui sont produites en mélangeant du foin, de la paille, de l'ensilage, et du complément minéral par le biais d'une mélangeuse<sup>11</sup>.

Vous pouvez également les nourrir avec de l'herbe, mais cela n'aura aucun effet sur leur production ».

© JeuxVideo.com

<sup>11</sup> Pavé => Véhicules => Animaux. Ne cherchez pas **Mélangeuses** dans le menu, il n'y en a pas d'indiquées (fallait savoir, l'auteur a mis un moment avant de les trouver...)

## Acheter et construire sur un terrain

Si vous commencez le jeu avec le mode *Gérant de la ferme*, vous disposez d'un capital de départ de 1,5 M€ et zéro terrains, animaux, véhicules ou bâtiments, à part une petite maisonnette<sup>12</sup> (sympa) à la campagne :

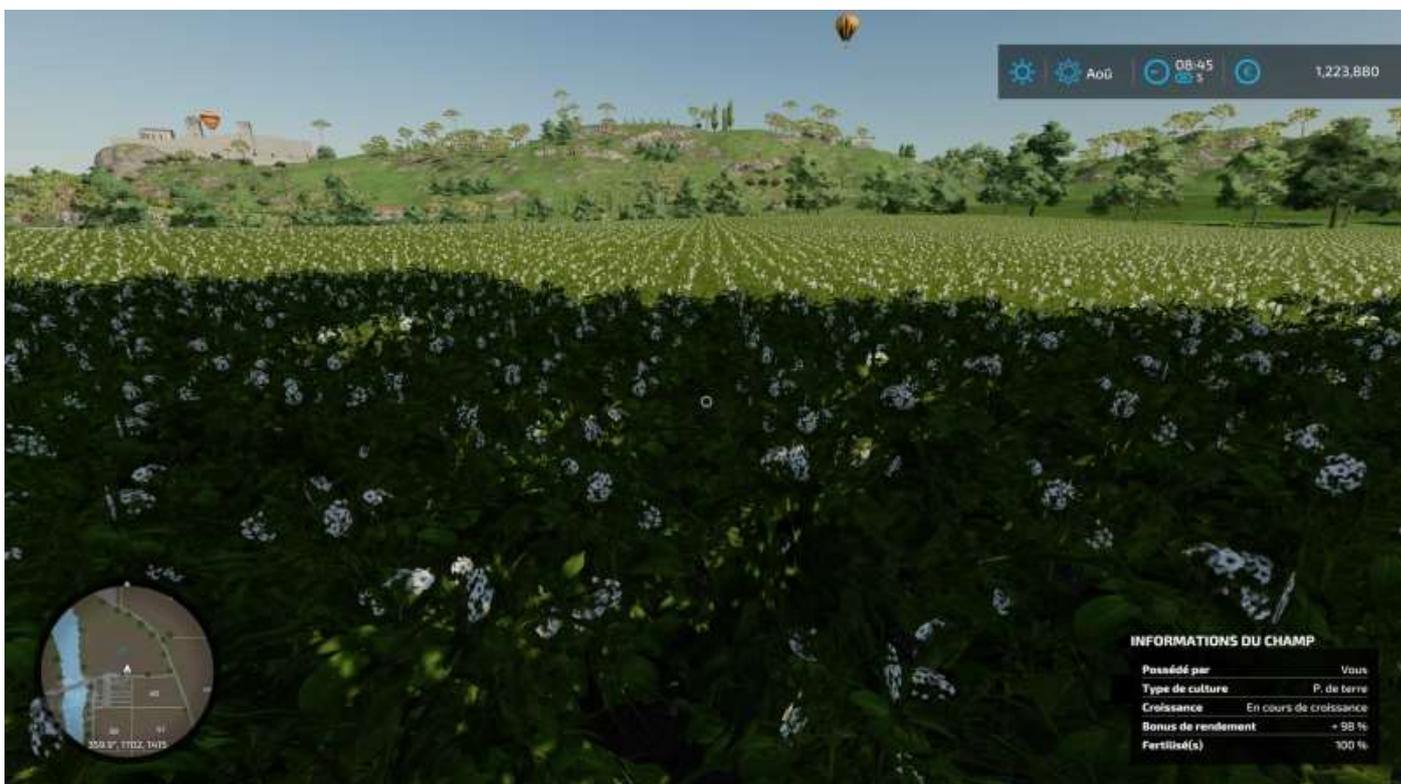


<sup>12</sup> Que vous pouvez vendre 171 964€ si vous en voulez une plus grande. 😊



Vous concupiscez le champ 37 en face de chez vous

Vous voulez plus de terrain ? Achetez un champ (on voit comment tout de suite après) et allez y faire une petite promenade, un affichage indicateur vous confirmera à l'écran son propriétaire, le type de culture - s'il y en avait déjà une effectuée par l'ancien propriétaire - et d'autres informations utiles :

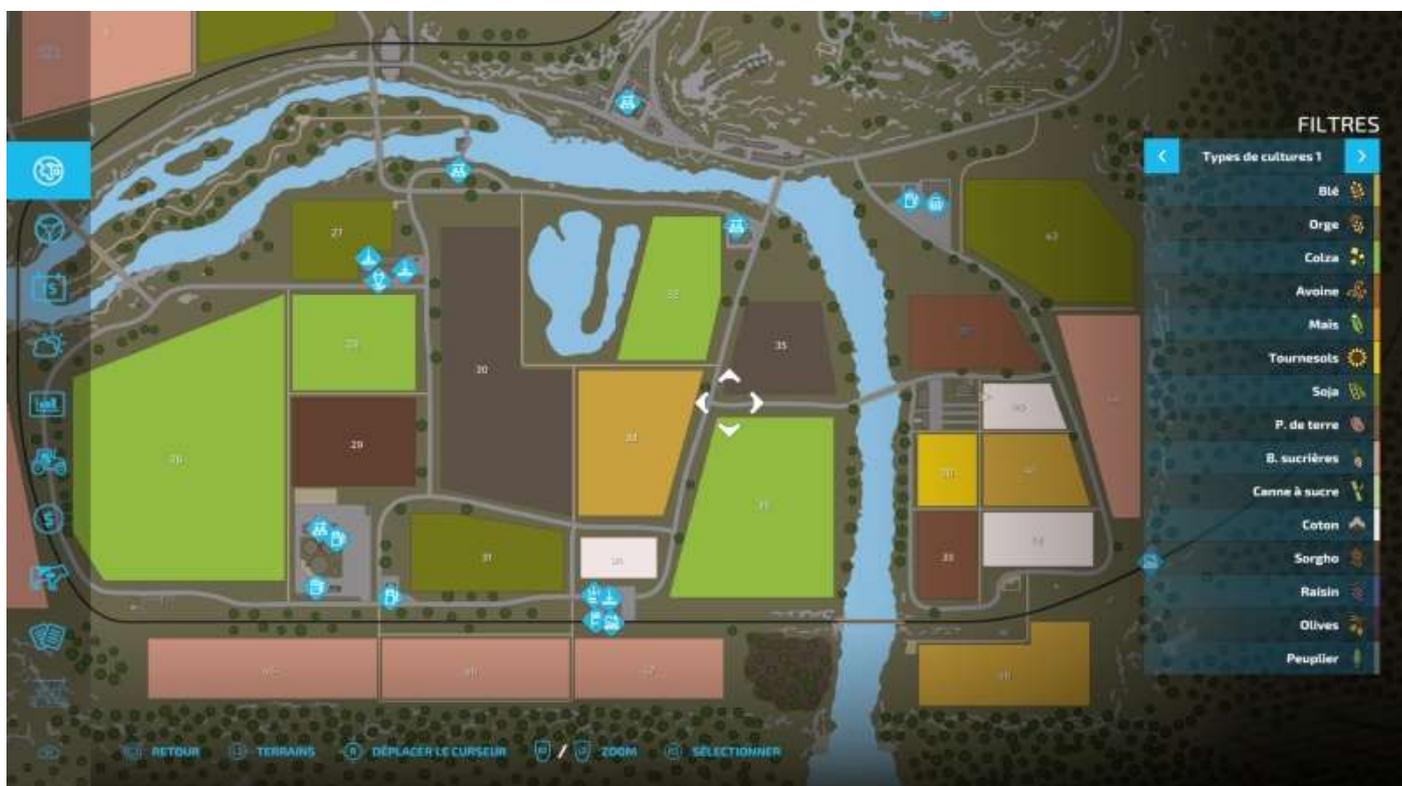


Le bandeau en haut à droite vous indiquant qu'il vous reste un peu plus de 1,223 M€ en banque, vous l'avez donc acheté 277 000 €.

Maintenant, vous voulez aussi acheter le champ qui jouxte votre propriété à l'est :



Pour ce faire (à cheval), affichez la carte en utilisant **Options**<sup>13</sup> puis L1/R1 pour sélectionner le premier choix, la carte (carré bleu à gauche dans l'image ci-dessous) :



<sup>13</sup> Le bouton *Options* (PS4/PS5) vous donne accès à l'ensemble des informations vous concernant, plus l'accès au paramétrage du jeu et aux écrans d'aide. Le *pavé*, lui, donne accès à toutes les actions que vous pouvez réaliser au cours du jeu : acheter ou louer des véhicules, des outils et autres objets, acheter des constructions, des équipements « paysagers », agir sur le sol, planter des arbres, etc.

Vous avez acheté le terrain 23 (oui, il a changé de numéro, ne demandez pas pourquoi, personne ne sait 😊), vous voulez maintenant acquérir le champ 20 à l'est. Appuyez sur L (bâton de joie gauche L3), la carte affiche maintenant les terrains en mode *Achat*. Positionnez le pointeur de la carte sur le terrain à acheter avec R (bâton de joie droit) :

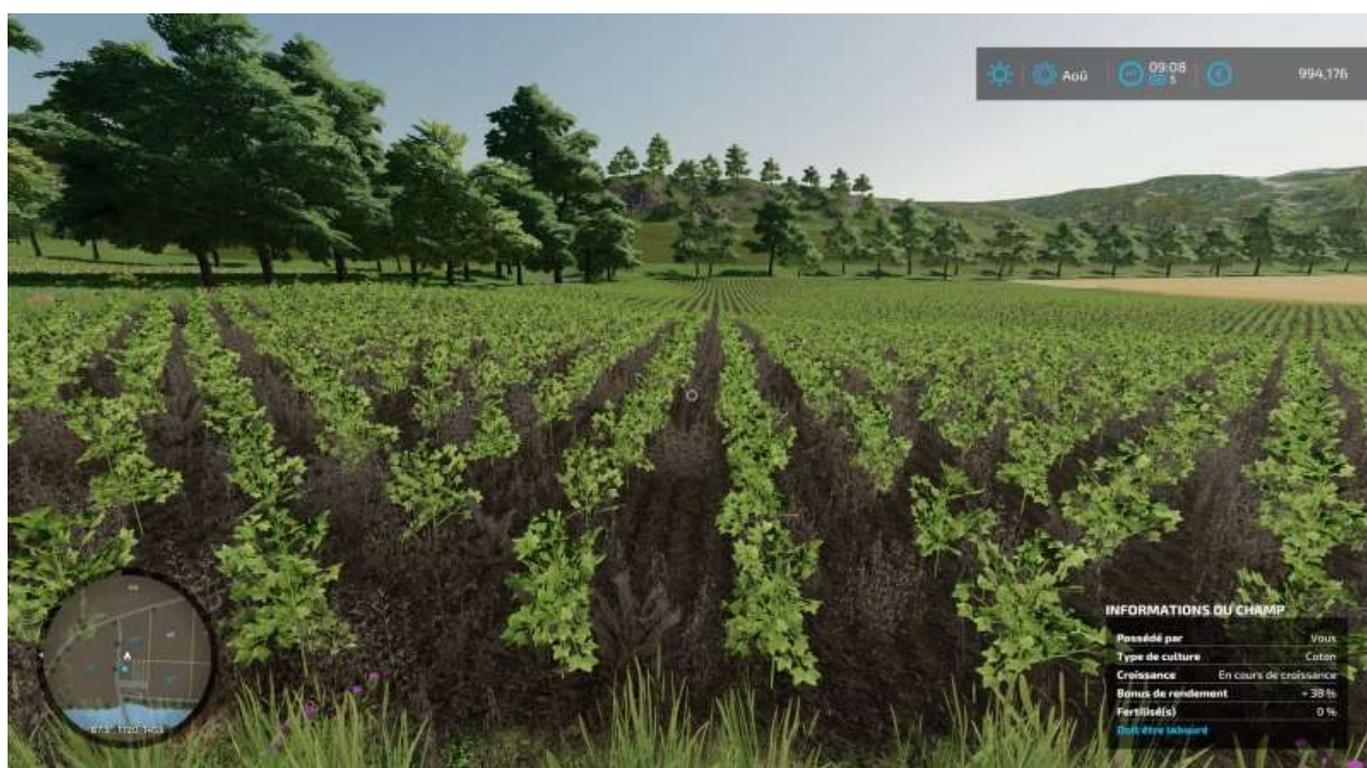
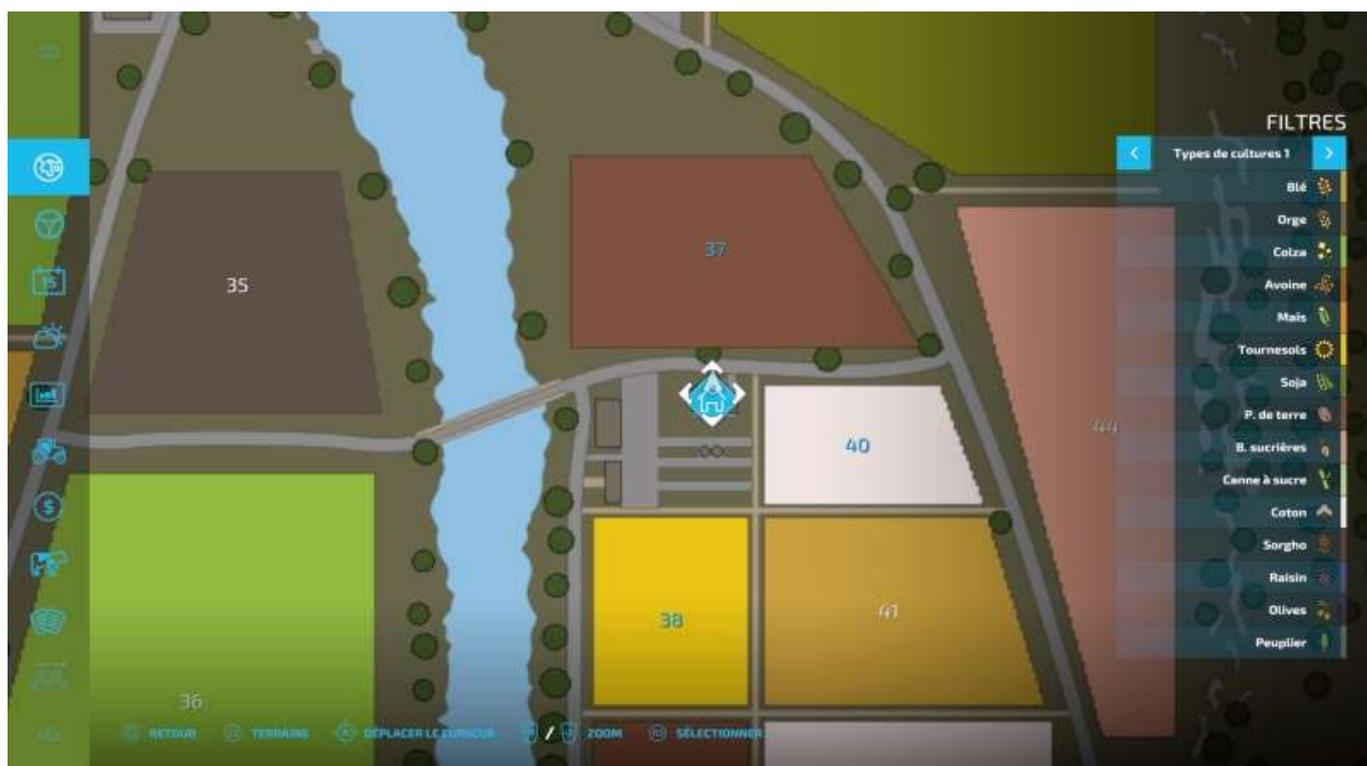


Appuyez maintenant sur R3, la carte vous affiche votre solde bancaire, le prix du terrain et son numéro. Pour l'acheter, appuyez sur le bouton **Acheter** :

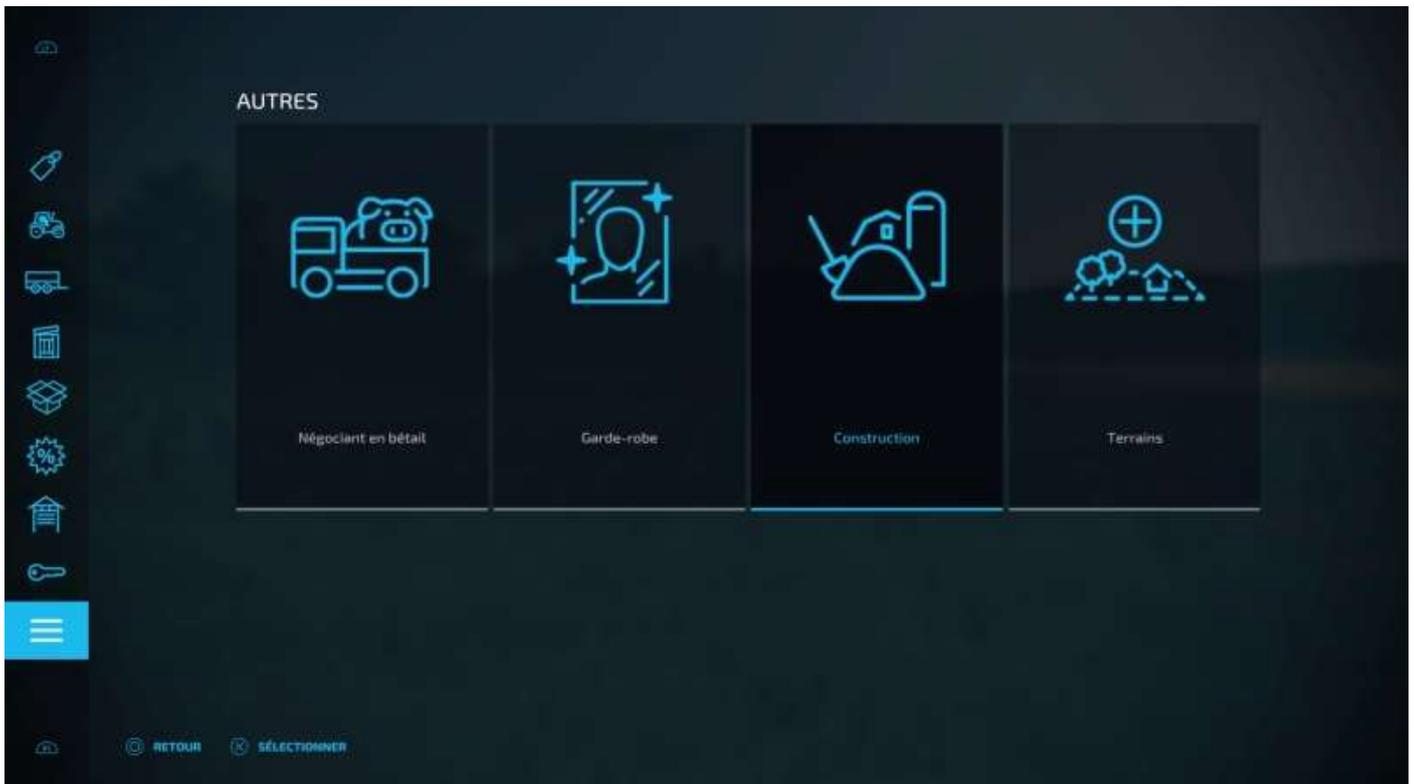




Si vous avez les sous, validez, l'achat est fait (et le numéro changé, devenu 40...) :



Ensuite, vous avez décidé de placer vos constructions dessus donc vous devez le transformer de champ cultivé en terrain de terre. Pour ce faire (à cheval) : Pavé > dernier onglet (à l'échalotte) « Autres » > flèche à droite **Construction** :



Le menu **Construction** apparaît :



Choisissez l'onglet **Paysagisme** :



Puis, avec la flèche en bas, descendez sur l'un des quatre choix d'action, ici **Peinture** (avec la flèche droite) :



Ensuite, sélectionnez **Terre** comme type de « peinture » à apposer sur votre terrain. (voir images page suivante).



Validez votre choix avec X :

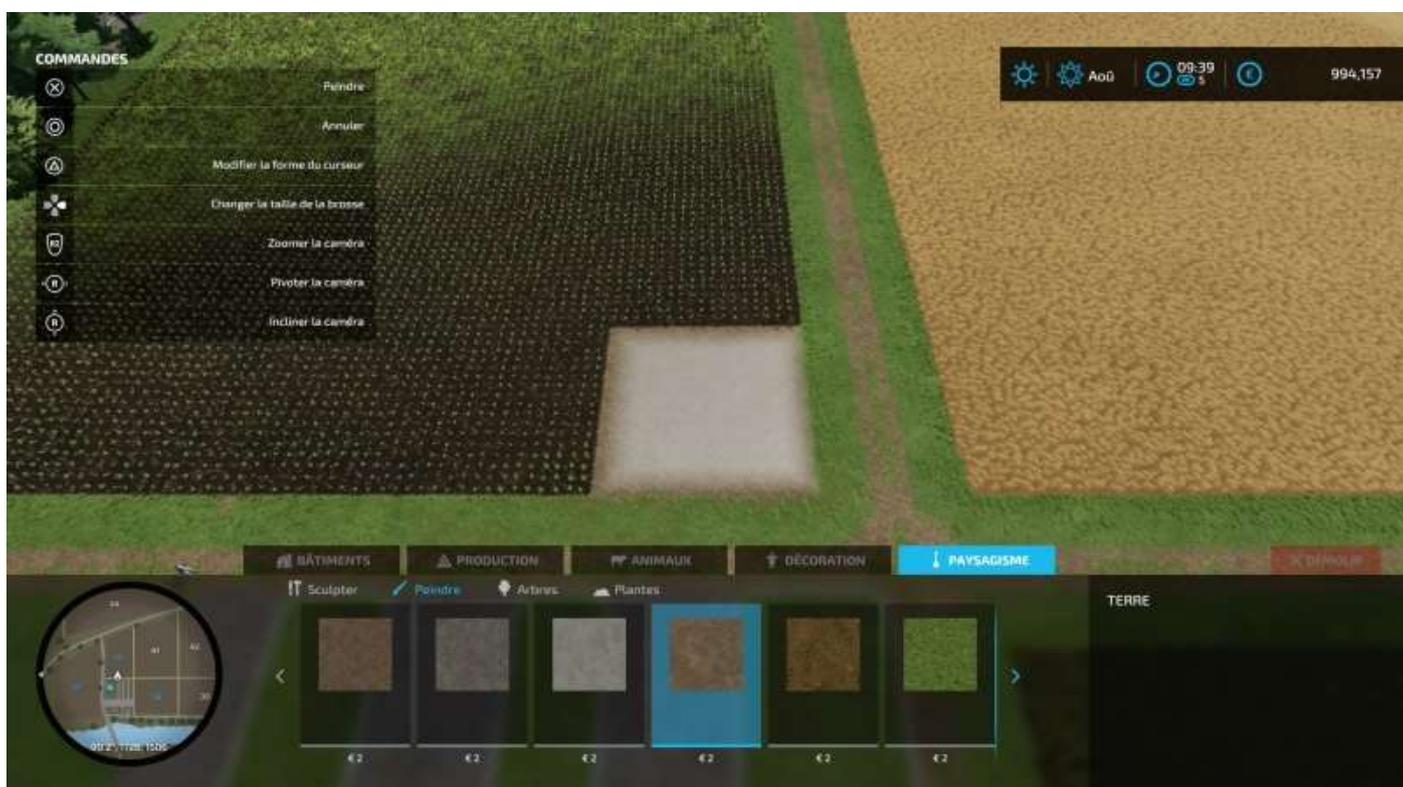


Sélectionnez la taille et la forme de votre brosse. On rappelle que la fenêtre d'aide (en haut à gauche sur votre écran) peut être affichée ou non via le menu Options > Paramètres généraux > Fenêtre d'aide > Oui/Non.

Vous obtenez ceci :



Appuyez sur X, le sol a été « peint » :



Remarque : On ne peut pas annuler une peinture, il suffit de repasser dessus avec une autre matière à « peindre ». Un point de détail à préciser, si vous voulez obtenir de nouveau un champ à cultiver à partir d'une parcelle en terre, vous devez simplement le labourer... (détail essentiel quand vous utiliserez des ouvriers pilotés par l'I.A. parce qu'ils s'arrêtent quand ils arrivent sur une zone non cultivée).

Peignez soigneusement votre parcelle en avançant lentement :

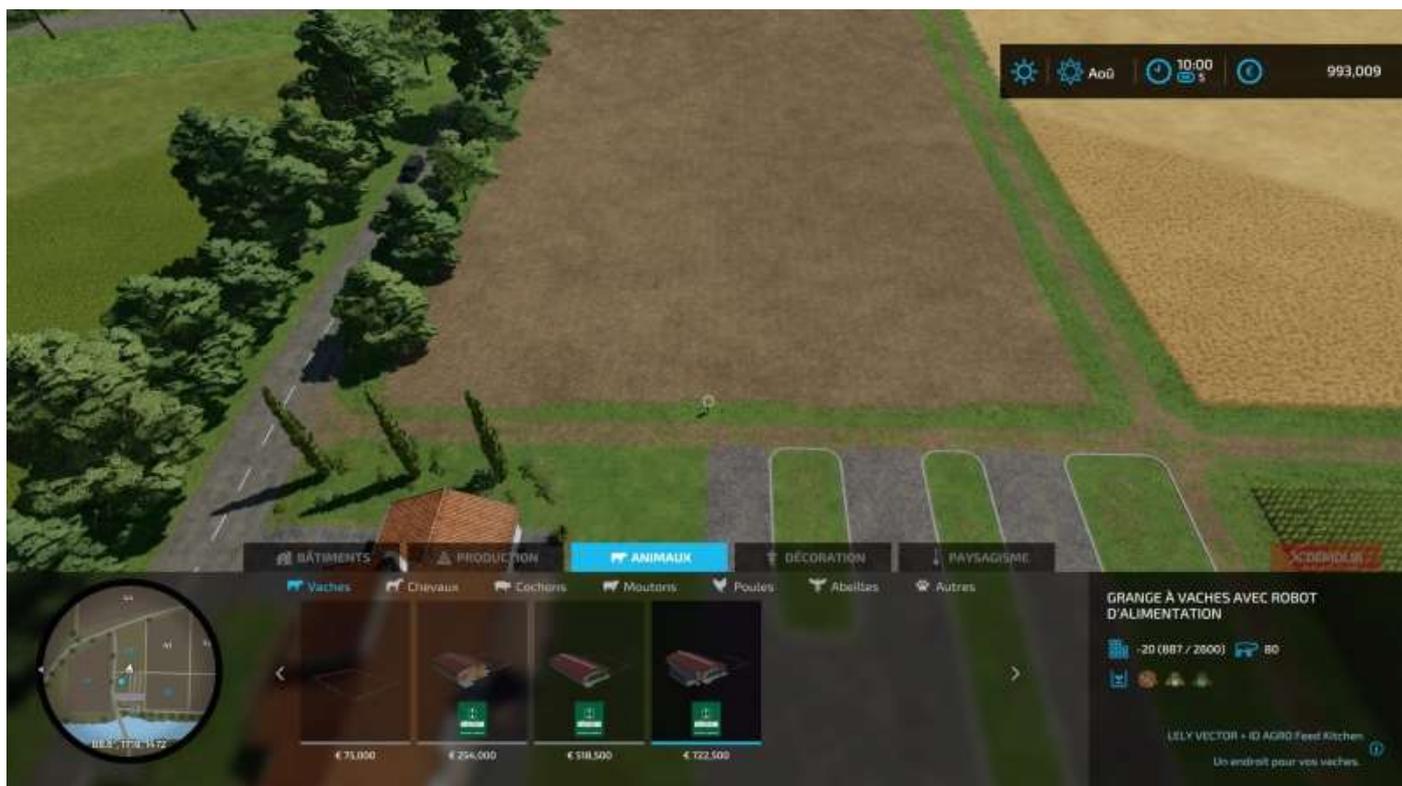


Et vous obtiendrez ceci :



Elle est pas belle, la vie avec FS 22 ? 😎

Pour construire, c'est un peu différent. Faites Pavé > Autres > Construction > Animaux. Un onglet pour chaque type d'animal apparaît.



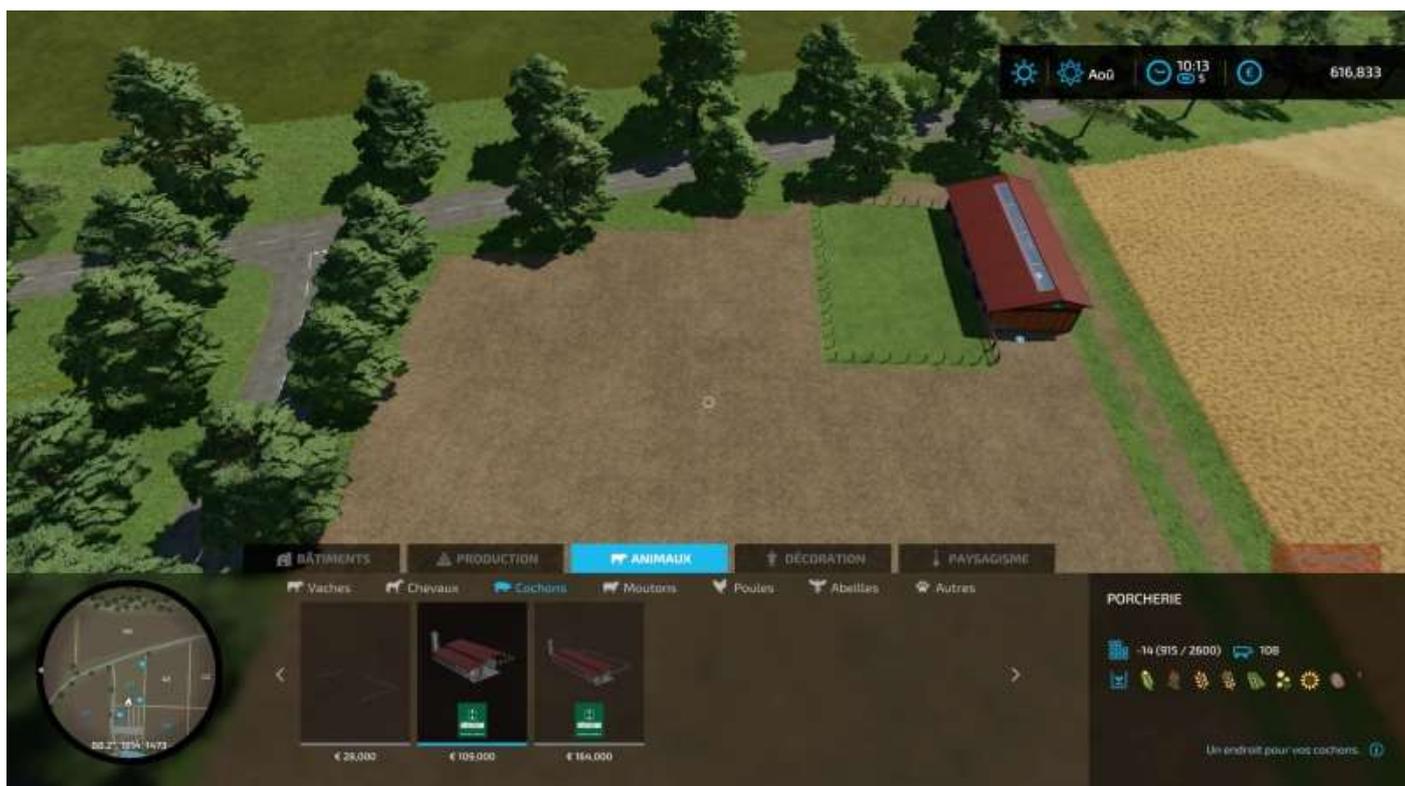
Sélectionnez un bâtiment (plus ils sont grands, plus ils rapportent) et placez-le sur votre terrain. Pour le faire tourner (vers le nord, sud, est, ouest), utilisez L1 et R1.

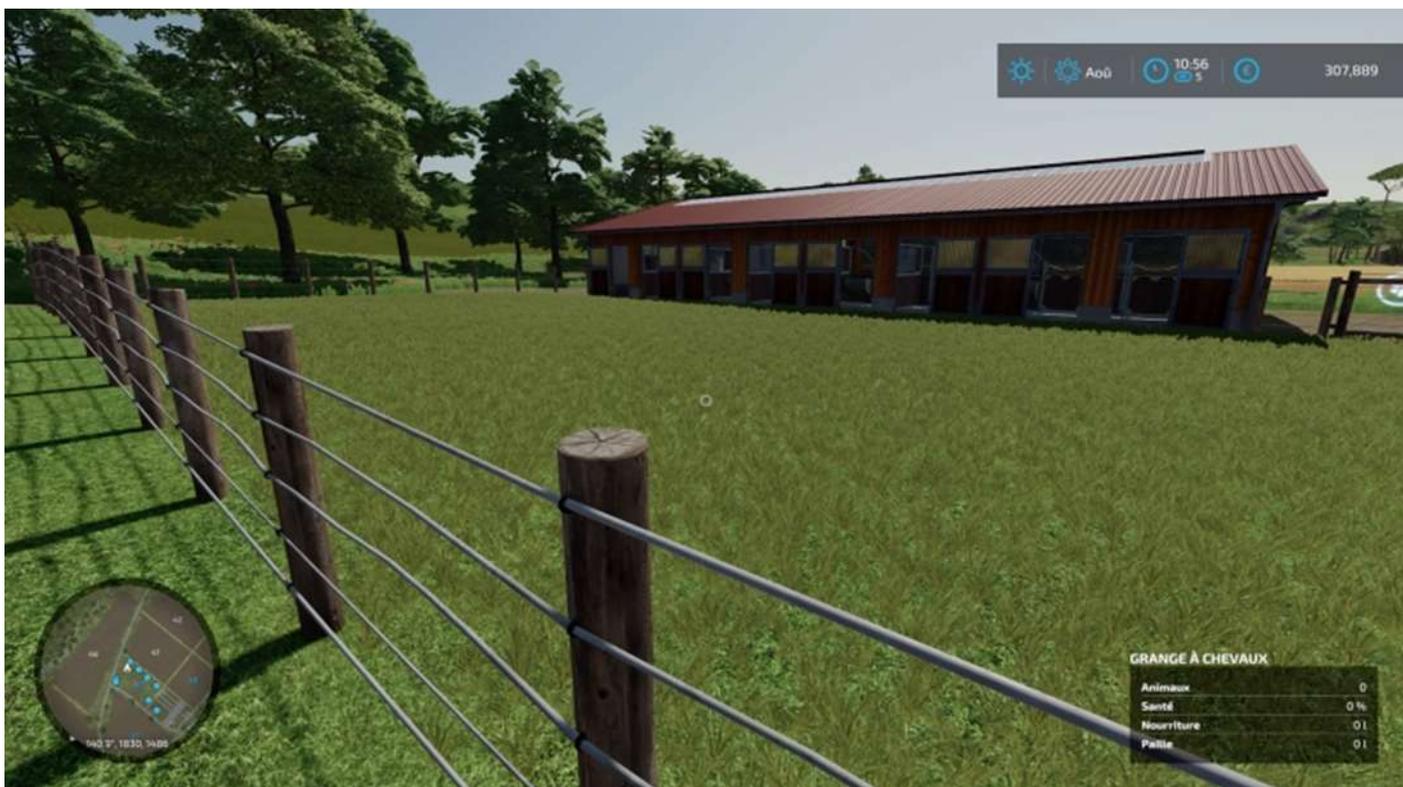


Vous pouvez aussi placer une construction directement sur un champ cultivé, la parcelle d'emprise au sol deviendra automatiquement un terrain « constructible » :

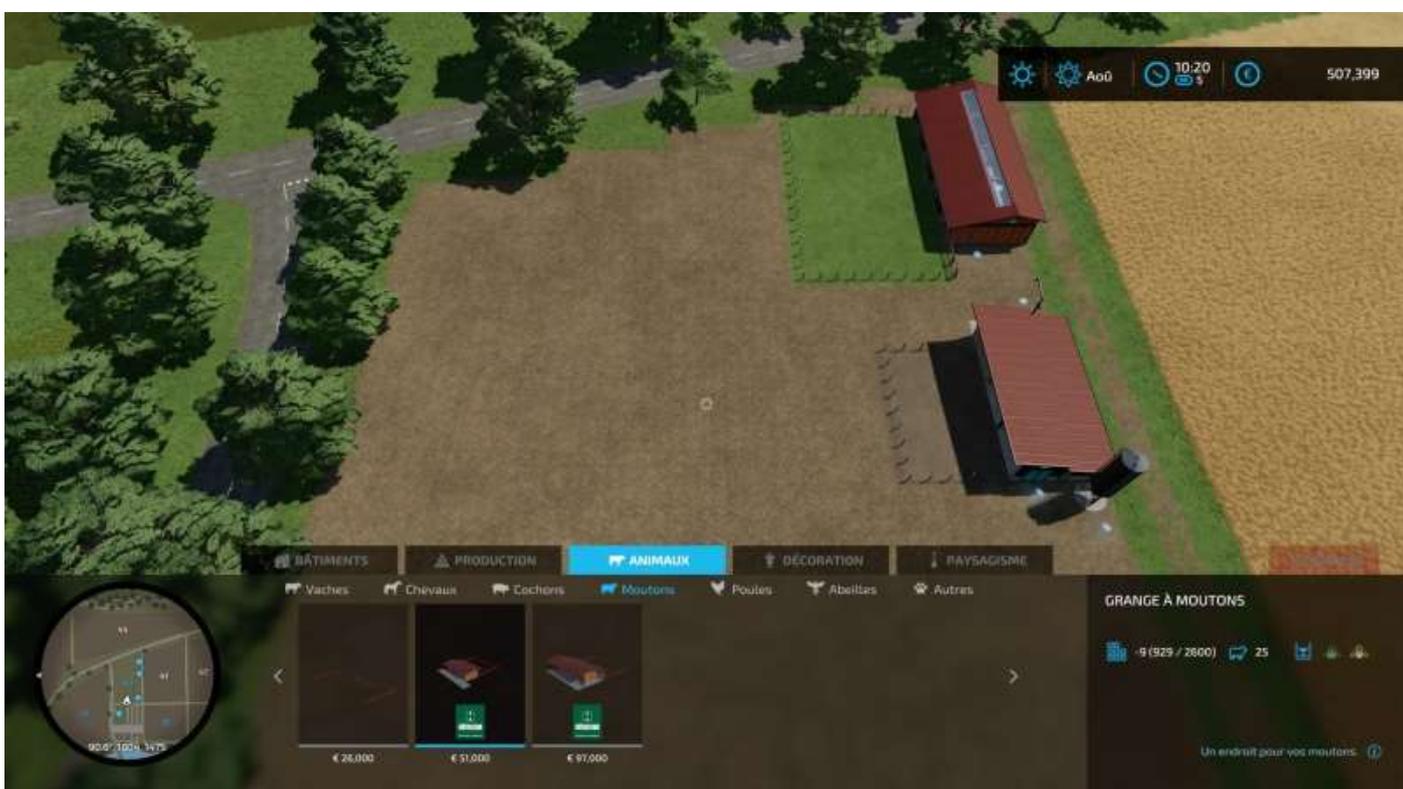


Positionnez un enclos à chevaux sur votre terrain en terre, vous obtenez ceci :





Voici l'enclos à moutonss<sup>14</sup> avec son étable<sup>15</sup> :



<sup>14</sup> « Moutonss ! Allons, mon enfant » : <https://www.youtube.com/watch?v=JCC--QrpAPg>

<sup>15</sup> Le jeu appelle « granges » des étables mais bon, on ne leur en veut pas.. 😊



Puis l'étable à vaches :



Et la porcherie :



Ci-dessous, ce sont les ruches.

A droite, la zone de dépôt du miel après production.

A placer où vous voulez, mais si possible près d'un terrain carrossable pour votre véhicule de livraison (comme déjà dit).





Commence à prendre forme, votre exploitation

Et voici le poulailler, avec son silo à grains pour les le pou.

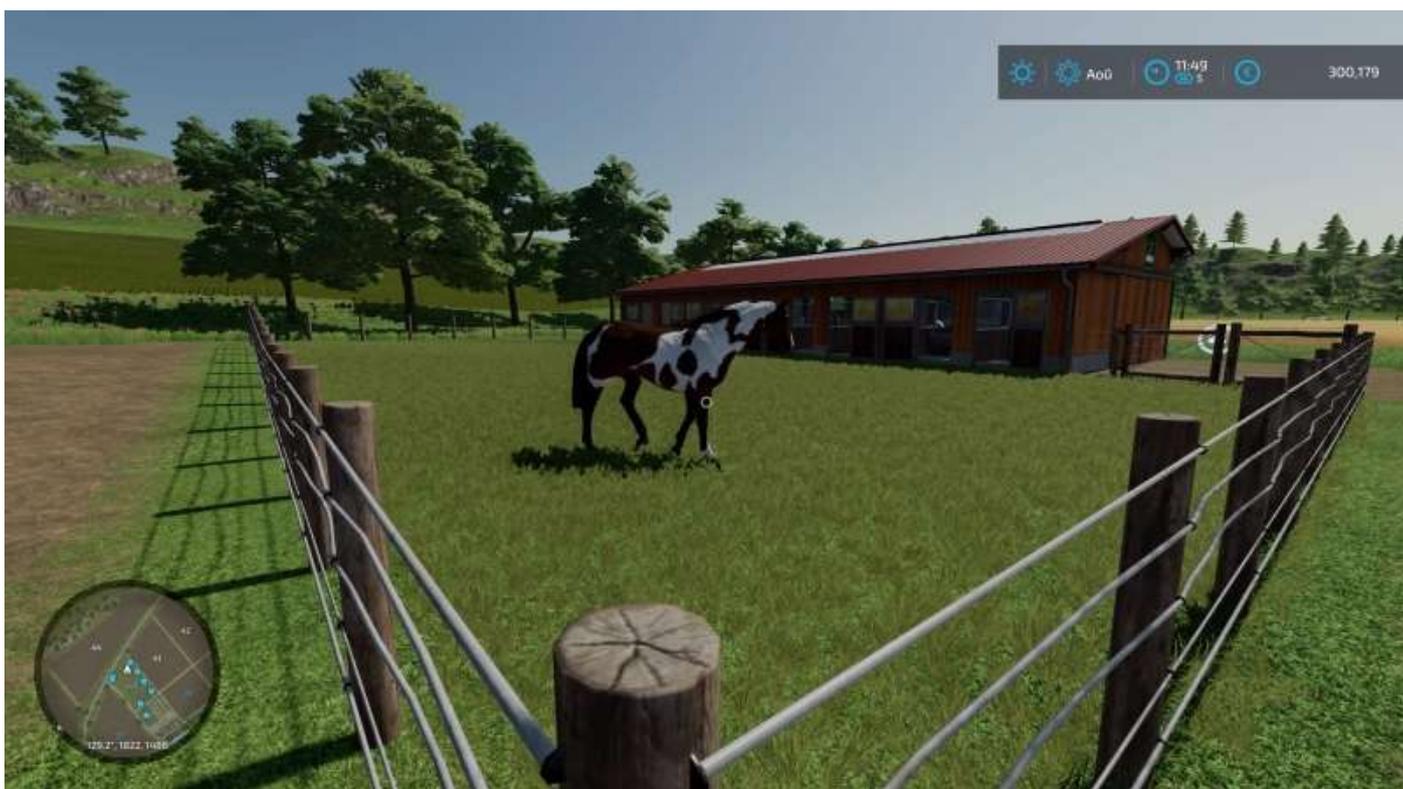
Vous pouvez acheter du grain en sacs ou charger une remorque avec, le fait de positionner un sac ou une remorque sur l'icône de déchargement va remplir le silo automatiquement.



## Acheter des animaux pour son exploitation

Pour acheter un ou plusieurs animaux, cliquez sur l'icône en forme de patte, faites L3, la liste des animaux à vendre apparaît avec leur prix d'achat, choisissez un animal, validez, choisissez le nombre de bêtes à acheter, validez et vos animaux seront livrés directement dans leur enclos, à votre charge sauf si vous allez directement chez le marchand avec une bétailière.





Ajoutez deux garages pour vos véhicules, tondeuse et autres, plus un hangar pour les tracteurs et les remorques, et voilà votre exploitation d'élevage toute prête :



Approchez-vous d'un enclos pour en connaître l'évolution :







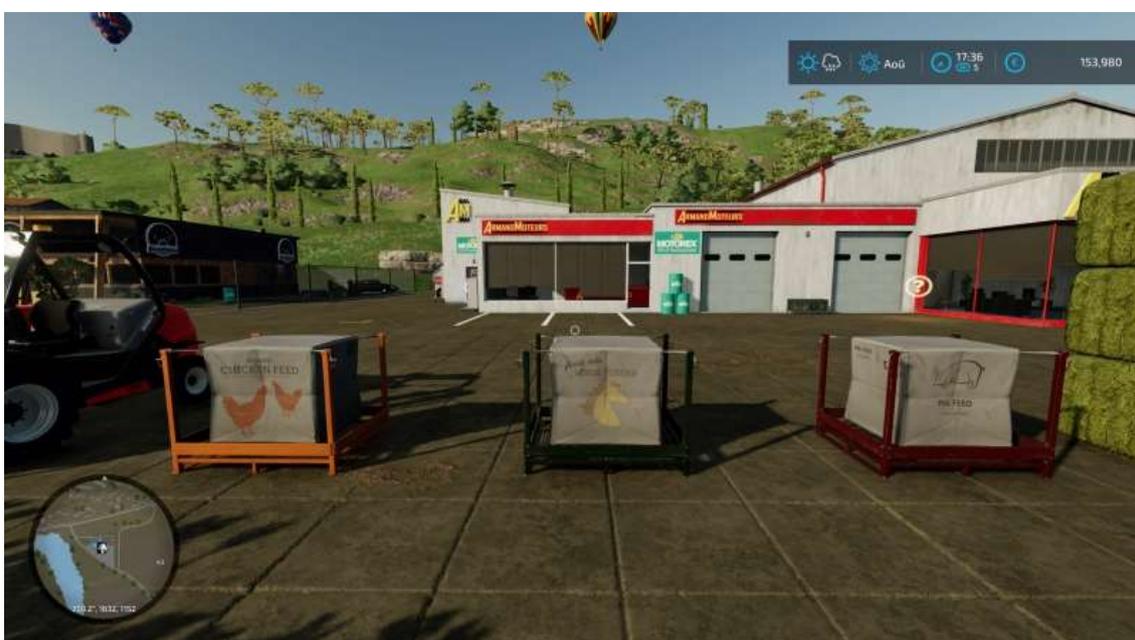
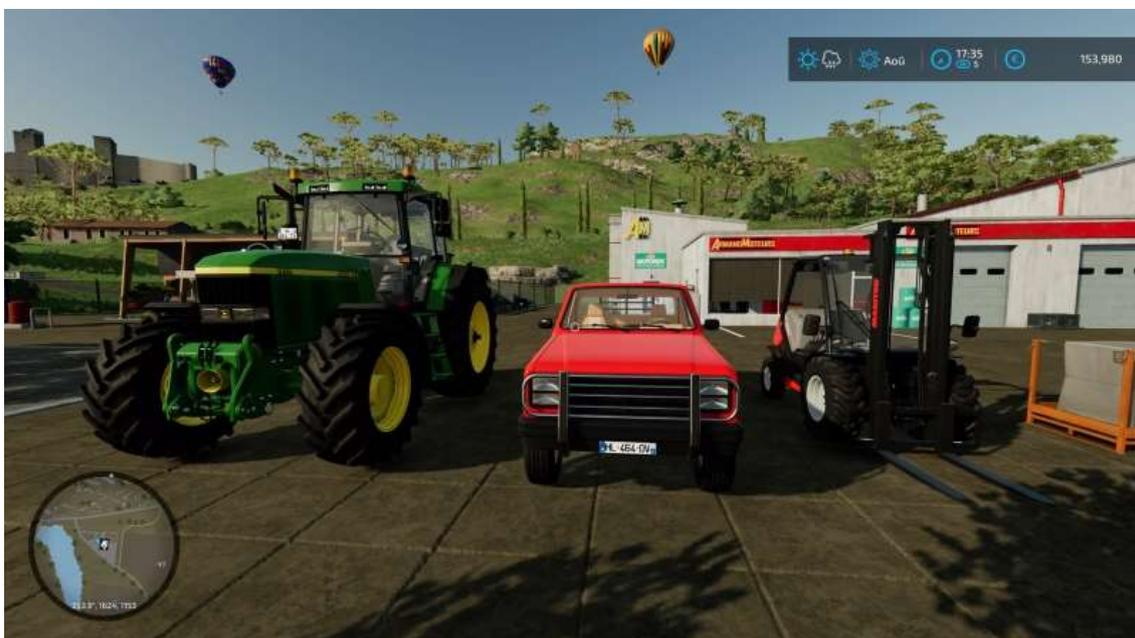


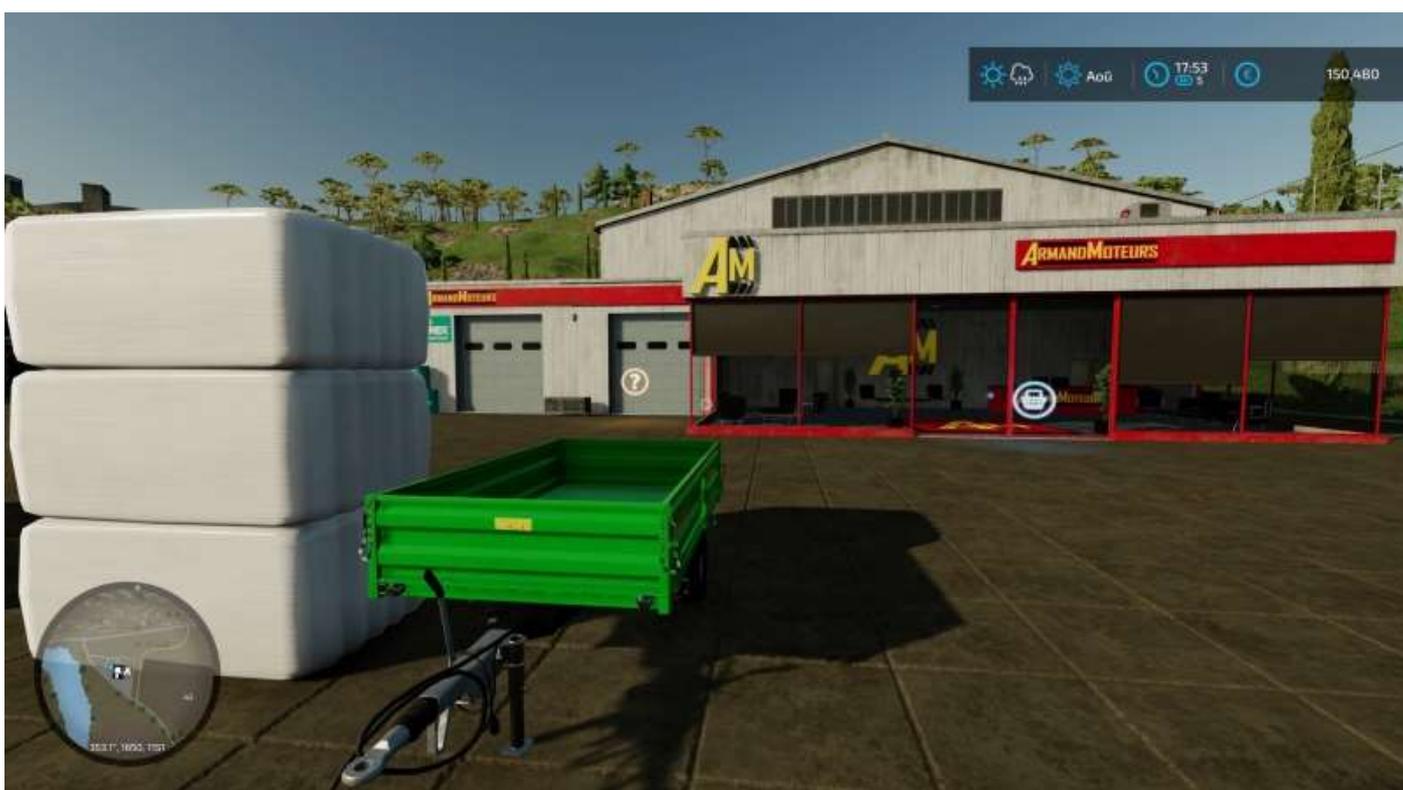
## Et le reste ?

Bon, vous avez vos terrains, vos constructions et vos animaux, mais il vous manque encore quelques trucs :

- Un tracteur (pour tirer une remorque grand format)
- Un véhicule de livraison
- Un transpalette
- De la nourriture pour vos animaux
- Du foin, de la paille et autres
- Une petite remorque (pour aller chercher du grain)
- Une grande remorque (pour les balles de foin, paille, etc.)

Avec ça, vous allez (enfin) pouvoir commencer à bosser !





Pour remplir votre remorque avec du grain, prenez la palette avec votre transpalette et placez-la au dessus de la remorque, le versement est automatique.



Vous voilà équipé :



Une fois que vous avez chargé des balles sur une remorque, n'oubliez pas de les sangler :





Et voilà. Vous pouvez ramener le transpalette chez vous.



## Le paysagisme pour les Nuls



Pourquoi « pour les Nuls » ? Parce que c'est très très compliqué, et encore, selon les avis des experts, les Devs ont simplifié le fonctionnement de l'outil par rapport à FS 19, bien qu'ils aient ajouté un certain nombre de choses.

Le menu *Paysagisme* est accessible via Pavé => Construction => onglet *Paysagisme*. Une fois dans le menu, tous les déplacements d'un sous-menu à un autre se font avec les quatre flèches (PS5). N'utilisez pas *Rond* pour sortir d'un sous-menu, vous sortirez du menu principal (sauf quand vous êtes en train de modifier ou de peindre le sol, la touche *Rond* vous fera alors revenir au menu principal).

Le menu *Paysagisme* propose quatre outils :

- Sculpter le sol
- Peindre le sol
- Planter des arbres
- Planter des plantes

Et un bouton **Démolir** (pour supprimer une construction, une partie de clôture, etc.).

Un conseil : N'UTILISEZ PAS l'outil *Sculpter le sol* pour élever ou abaisser une zone, il est toujours aussi bugué qu'avec FS 19. Si vous sélectionnez une zone, (curseur rond

ou carré, pareil), et que vous l'abaissez d'un cran, l'action de la relever ensuite (pour annuler) ne vous donne toujours pas la surface initiale, mais crée une bouse ingérable même si vous passez une brosse dure pour adoucir le sol après.

De plus, avec FS 19 on pouvait quitter la partie et revenir sur la dernière sauvegarde automatique, avec FS 22 quand vous appuyez sur *Options* (PS5), cela crée automatiquement une sauvegarde avant de pouvoir quitter la partie, donc...

Évidemment, il vous reste toujours la possibilité de quitter le jeu quand vous constatez que vous avez fait une niaserie, mais bon...



Résultat de l'action *Abaisser*

Cela dit, en utilisant la force de la brosse la plus basse, on arrive quelques fois à quelque chose de correct.

Un truc à savoir, chaque clic validé vous coûtera 10€ et vous verrez votre solde diminuer d'autant en haut à droite de votre écran.

C'est d'ailleurs très pratique pour savoir si votre action de nivellement a été prise en compte ou pas (si vous avez cliqué trois fois et que vous n'avez dépensé que 10€, c'est que les deux derniers clics n'ont pas été pris en compte).

## Sculpter le sol

L'outil **Sculpter le sol** permet quatre actions :

- Élever/baisser
- Niveau
- Adoucir
- Pente

**Élever/baisser** modifie le niveau du sol à l'emplacement du *curseur* (zone jaune/rouge tracée sur le sol là où aura lieu l'action). NE PAS UTILISER sauf si vous avez des heures de pratique...

**Niveau** permet de mettre la zone sélectionnée à l'horizontale (à utiliser avec précaution)

**Adoucir** régularise le niveau du sol entre deux surfaces de hauteur différente

**Pente** permet (théoriquement) de tracer une pente entre deux points. Une petite demi-heure passée avec cette fonction n'a pas permis à l'auteur de réussir à créer quoi que ce soit d'autre qu'une pyramide de 10x10m et de 100m de haut<sup>16</sup>... 😞

Le *curseur* peut être rond (utile pour arrondir des angles de chemins) ou carré (utile pour tracer des droites).

La *brosse* a plusieurs duretés d'action. Commencez par la plus faible.

On répète notre conseil : Vous avez fait une bêtise, quittez le jeu et revenez, c'est pour l'instant la seule solution connue pour annuler une action inconsidérée.

## Peindre le sol

L'outil **Peindre le sol** permet de donner au sol différents aspects (béton, terre, herbe, etc.) Il y en a dix.

Contrairement à l'outil précédent, il suffit de repasser sur une texture erronée pour la remplacer.

Attention, un champ cultivé peut être peint mais la zone traitée ne retrouvera pas son statut de champ cultivé si vous ne repassez pas dessus avec un cultivateur.

Un truc utile à savoir, peindre une portion de champ lui supprime son attribut de champ, donc un ouvrier embauché pour une action particulière sur ce champ s'arrêtera à la zone peinte et repartira dans l'autre sens.

Les options de l'outil *Peindre* sont les mêmes que celles de l'outil *Sculpter le sol*.

---

<sup>16</sup> On promet qu'une version 2 de ce Guide comportera tout ce qu'il faut savoir sur l'outil *Pente* du menu *Paysagisme*...

La différence entre *Herbe* et *Herbe sèche* peut évoquer les golfs de France à l'heure où nous mettons sous presse<sup>17</sup>...

## Planter des arbres

L'outil **Planter des arbres** permet de... planter des arbres.

Vous disposez d'une vingtaine d'espèces et de tailles différentes.

## Planter des plantes

Et l'outil **Planter des plantes** permet de planter de l'herbe de pré (avec des fleurs qui poussent) et des buissons de toutes tailles.

Contrairement aux clôtures et aux lampadaires que l'on verra ci-après, on ne peut pas revendre un arbre ou une plante pour les remplacer par autre chose.

Quant au bouton **Démolir**, il suffit de placer le curseur (rond blanc) sur la construction ou l'objet à démolir, il devient rouge, validez et voilà :



<sup>17</sup> Première version de ce document écrite en août 2022, pendant la canicule !

## Les autres options de construction

Rappel : les options du menu **Construction** sont, outre *Paysagisme* :

- Bâtiments
- Production
- Animaux
- Décoration



Le but de ce document étant de traiter de l'élevage, on ne va pas trop développer l'utilisation de ces menus, qui est assez évidente.

Pour naviguer dans les sous-menus, utilisez les flèches haut et bas, pas la touche *Rond* qui vous fera quitter le menu principal.

### Bâtiments

Comme son nom l'indique, le menu **Bâtiments** permet d'acheter et de placer des constructions diverses :

- Abris
- Silos
- Extensions de silos
- Conteneurs
- Outils
- Corps de fermes

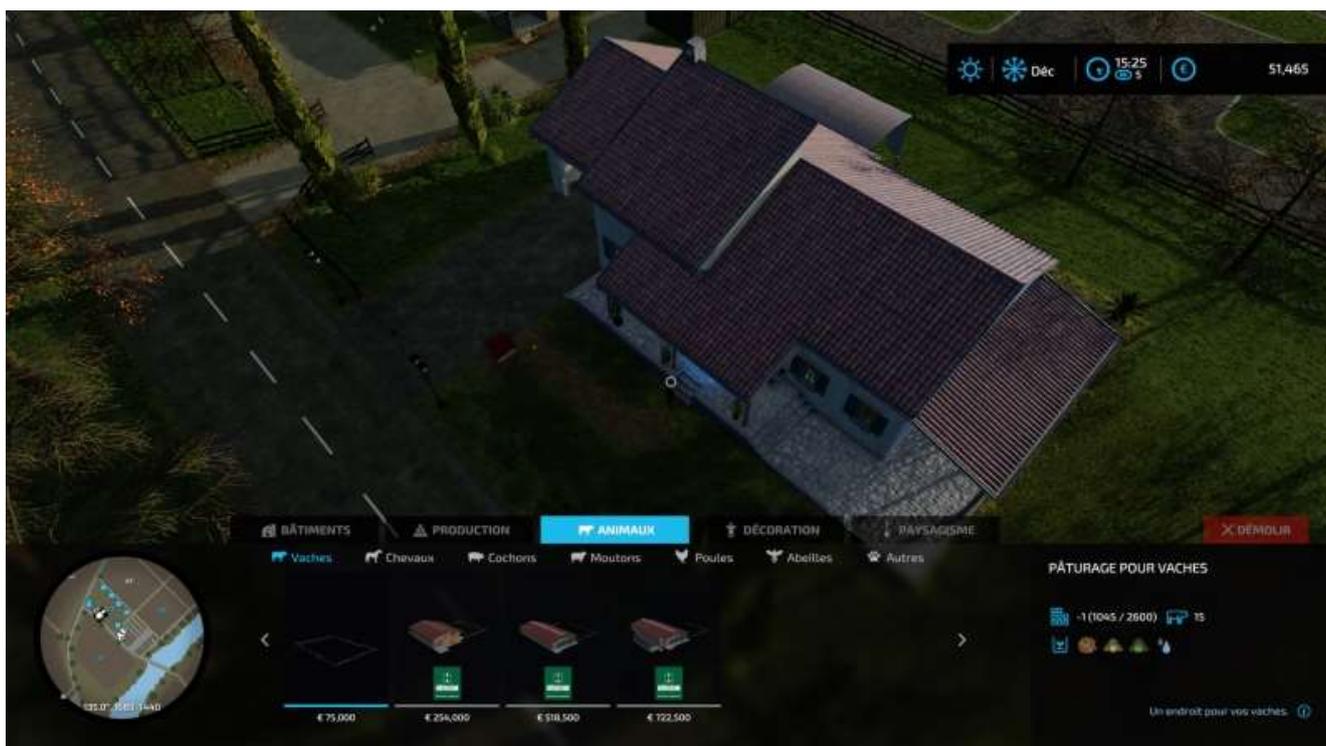
## Production

Pour les sites de production, utilisez le menu **Production**. Vous pouvez même placer des panneaux solaires et des éoliennes via le sous-menu *Générateurs* !



## Animaux

Le menu **Animaux** permet d'acheter et de placer des étables, granges et autres pâturages, et aussi la niche du chien (« Autres ») !



## Décoration

Quant au menu **Décoration**, il donne accès à la gestion de clôtures, éclairages (« Lumières ») et autres abris de jardin. Pour ce qui est des clôtures, privilégiez celle à 75€ le mètre linéaire, sinon toutes vos économies vont y passer...



Les éclairages sont variés :

- Projecteurs halogènes
- Lampadaires simples ou doubles
- Bornes lumineuses



Et voici les abris :



## Annexes

### L'élevage selon le site de JeuxVidéo.Com

« Dans **Farming Simulator 22**, vous pouvez vous concentrer sur l'élevage d'animaux. Vous pouvez élever des chevaux, des vaches, des moutons, des cochons et des poules<sup>18</sup>. Pour ce faire, vous devez équiper votre ferme en conséquence avec des enclos que vous pourrez trouver au magasin et placer grâce au mode<sup>19</sup> *Construction*. Vous pourrez ensuite acheter des animaux auprès du négociant en bétail.

Les animaux peuvent être livrés chez vous par le négociant en bétail, mais la livraison n'est pas gratuite, alors pensez à acheter ou louer une bétailière et gardez-la à proximité du négociant en bétail pour transporter vos animaux vous-même. Une fois les animaux en votre possession, il va falloir vous en occuper pour en obtenir des bénéfices. Si vous en avez les moyens, pensez à acheter une grange pour qu'ils soient automatiquement alimentés en eau. Si vos animaux sont suffisamment âgés, bien nourris, et heureux, ils pourront se reproduire.

#### Les poules

Les poules sont les animaux qui demandent le moins d'entretien. Il vous suffit d'avoir un poulailler et de les nourrir de céréales (blé, orge, sorgho) pour qu'elles produisent des œufs. Vous pouvez les apporter à un point de vente ou les transformer dans un bâtiment de production ; à vous de voir ce qui rapporte le plus à une période donnée.

#### Les moutons

Les moutons se nourrissent d'herbe et de foin. Ils produisent de la laine et du lait<sup>20</sup>, que vous pouvez apporter à un point de vente ou à la filature, ou transformer à l'aide d'un bâtiment de production. Il n'est pas difficile de s'occuper d'eux et ils génèrent rapidement du profit, cependant ils ne fournissent pas d'engrais efficaces.

#### Les chevaux

Pour pouvoir gagner de l'argent grâce à vos chevaux, vous devez les entraîner. Plus la forme physique d'un cheval est élevée, plus il se vendra cher. Pour augmenter leur forme physique, vous devrez les chevaucher. Un indicateur en haut à gauche de l'écran vous dira si vous avez atteint les besoins journaliers en exercice du cheval. Pensez également à les brosser régulièrement et à les nourrir de façon appropriée : vous pouvez leur donner du foin, mais préférez l'avoine et le sorgho qui sont plus efficaces.

#### Les vaches

Les vaches sont un peu plus difficiles à satisfaire : leur alimentation doit être plus variée que celle des autres animaux, mais elles fournissent du lait, de la viande, du fumier, et

<sup>18</sup> On peut aussi « élever » des abeilles, ce qui s'appelle l'apiculture, comme chacun sait.

<sup>19</sup> C'est un sous-menu natif du jeu, pas un *mod*.

<sup>20</sup> Plus exactement les moutons produisent de la laine et les brebis du lait... 😊

du lisier en retour. Pour maximiser la production de lait des vaches Brun noir et Holstein, il vaut mieux les nourrir avec des rations totales mélangées (RTM) qui sont produites en mélangeant du foin, de la paille, de l'ensilage, et du complément minéral par le biais d'une mélangeuse<sup>21</sup>. Vous pouvez également les nourrir avec de l'herbe, mais cela n'aura aucun effet sur leur production.

## Les cochons

L'atout principal des cochons est leur production d'engrais sous forme de fumier et de lisier, mais vous pouvez également vendre les cochons issus de la reproduction pour du profit. Cependant, pour obtenir un maximum d'engrais naturel et pour favoriser la reproduction de vos cochons, il va falloir les nourrir en conséquence. Ils mangent énormément, mais ne sont pas difficiles : vous pouvez leur donner du maïs, du blé, de l'orge, du colza, des tournesols, du soja, des pommes de terre, du sorgho, et de la betterave sucrière. »

---

<sup>21</sup> Pavé => Véhicules => Animaux. Ne cherchez pas **Mélangeuses** dans le menu, il n'y en a pas d'indiquées (fallait savoir, l'auteur a mis un moment avant de les trouver...)

## L'élevage selon le site de SuperSoluce

« Il y a cinq espèces d'animaux différents dans **Farming Simulator 22** : les vaches, les chevaux, les cochons, les poules et les moutons. Chaque espèce a besoin d'un enclos spécifique, d'un soin particulier et vous apportent des ressources<sup>22</sup> différentes. Si les animaux sont bien traités, ils pourront se reproduire et vous aurez ainsi la possibilité d'en vendre. A cette liste se rajoute les abeilles, qui ne nécessitent, elles, aucun entretien.

Pour construire des enclos, rendez-vous à la boutique et choisissez "Construction" dans l'onglet "Autres". Sélectionnez ensuite l'enclos que vous souhaitez installer. Vous ne pouvez installer un enclos que sur un terrain qui vous appartient.

Dès que vous possédez des enclos, vous pouvez acheter des animaux à la boutique en choisissant "Négociant en bétail" à partir de l'onglet "Autres". Sélectionnez alors l'enclos désiré puis la quantité d'animaux.

Les animaux ont besoin essentiellement d'eau et de nourriture.

### Les chevaux

Pour que vos chevaux soient rentables, vous devez entretenir leur forme physique. Pour cela, vous devez les monter chaque jour pour les entraîner, mais aussi les nettoyer et les brosser. Niveau alimentation, il est conseillé de leur donner de l'avoine ou du sorgho (60%), mélangé à du foin (40%).

### Les cochons

Les cochons sont un excellent moyen d'obtenir de l'engrais pour vos cultures. Vous pouvez leur donner un mélange de maïs ou de sorgho (50%), de blé ou d'orge (25%), de soja, de colza ou de tournesol (20%), et enfin des pommes de terre ou des betteraves (5%).

### Les vaches

Les vaches fournissent plusieurs ressources très intéressantes, comme du lait, de la viande, du fumier et du lisier. Pour optimiser au maximum le rendement des vaches, vous devez leur donner des rations totales mélangées (foin, paille et ensilage). Si vous leur donnez de la paille, vous obtenez du fumier.

### Les moutons

Avec des moutons, vous allez pouvoir produire de la laine pour la vendre. Ces animaux sont assez faciles à satisfaire, puisqu'ils demandent uniquement de l'herbe et du foin.

### Les poules

Les poules sont encore plus faciles à satisfaire que les moutons. Placez un poulailler, donnez du blé, de l'orge ou du sorgho et attendez qu'elles pondent des œufs. Vous

---

<sup>22</sup> Au sens de « profits ».

pouvez alors revendre ces œufs ou les utiliser dans une chaîne de production.

### Les abeilles

Enfin, terminons cette liste par les abeilles. Ces insectes ont juste besoin de ruches et produisent du miel automatiquement. »

## L'élevage selon le site Astuce Jeux PS4

### « Les abeilles

Les abeilles sont l'une des options les plus rapides et les moins chères pour commencer. Les abeilles sont l'un des nouveaux animaux de **Farming Simulator 22** et sont l'une des meilleures formes de revenus passifs, avec quelques mises en garde.

Avec les abeilles, il vous suffit de les placer et de fournir un point où leur miel sera envoyé. De là, le miel sera transporté et soit vendu, soit utilisé à plus grande capacité via la chaîne de production.

Cela dit, vous pouvez élever des abeilles pour aussi peu que 1 300 \$, bien que l'on suggère de voir grand et de choisir la plus grande ruche qui coûte 19 000 \$ et donne, en difficulté normale au moins, généralement une palette de miel par jour.

En plus d'être une forme de revenu bon marché, les abeilles confèrent également un petit bonus de rendement aux pommes de terre, au canola et aux tournesols si les ruches sont placées à proximité de ces champs. Il est à noter que vous n'avez peut-être qu'un seul point de collecte de miel, alors assurez-vous de l'avoir dans un endroit fréquenté pour suivre la production.

Le miel peut être vendu tel quel ou utilisé dans la production de céréales si vous possédez l'installation appropriée.

### Les poules

Les poules sont la deuxième source de revenus la plus passive en ce qui concerne les animaux, et élever des poules est un excellent moyen de vraiment gagner de l'argent au début de votre carrière.

Les poules sont des animaux bon marché. Elles coûtent 5 \$ chacune, plus des frais de livraison si vous n'avez pas votre propre remorque pour transporter le bétail. Il y a deux choix disponibles de poulaillers : un pâturage relativement bon marché pour 6 000 \$ pouvant contenir 30 poules ou un poulailler à 79 000 \$ US qui peut abriter 360 poules.

Le meilleur rapport qualité-prix ici est d'opter pour le plus grand poulailler. Premièrement, les pâturages pour tous les animaux représentent plus de travail car ils nécessitent de l'eau que vous devrez leur apporter. Les poulaillers et les étables fournissent automatiquement l'eau à vos animaux.

Deuxièmement, achetez un coq pour féconder les poules – on recommande un coq pour 10 poules. Avoir plus de poules est une meilleure stratégie à long terme que de vendre des œufs à court terme. Un joueur a commencé son poulailler avec 6 coqs et 60 poules et, après sa deuxième année, sa population de poules était de 246 sans en avoir acheté d'autres.

Les poules peuvent manger du blé, de l'orge et du sorgho, qui sont tous des récoltes abondantes. Cependant, choisissez le sorgho comme culture fourragère car il peut être

utilisé aussi bien pour les poules que pour les chevaux.

## Les moutons

Les moutons eux-mêmes sont une bonne source de revenus. Ce sont les derniers que je qualifierais de passifs. Avec une bergerie, votre seule préoccupation est de fournir de l'herbe ou du foin pour les nourrir et les garder heureux.

Les moutons peuvent arriver à un prix plus élevé de 97 000 USD pour la meilleure étable capable d'héberger 25 moutons, mais ce sont des animaux qui valent bien l'investissement pour leur sous-produit : la laine.

La laine se vend bien en l'état, avec une moyenne de 1 000 à 1 300 \$ par m<sup>3</sup>, ce qui met une palette complète à environ 4 000 \$. Mais l'argent réel consiste à transformer la laine en tissu dans une filature, ce qui fait plus que doubler le prix de vente.

## Les vaches

Les vaches sont l'un des animaux de ferme les plus emblématiques, vous pouvez donc commencer ici lorsque vous ajoutez des animaux à votre ferme, mais elles nécessitent plus de travail que les abeilles, les poulets et les moutons.

Pour être heureuses et productives, les vaches ont besoin d'un mélange d'aliments connu sous le nom de ration totale mélangée (RTM). La RTM est composée d'herbe, de foin et d'ensilage que vous devrez fabriquer vous-même, à moins que vous n'achetiez la grange automatisée pour 722 500 \$ US. Celle-ci dispose d'un robot d'alimentation automatisé qui s'occupe des animaux pour vous. Néanmoins, vous devrez fournir l'herbe, le foin et l'ensilage, ce qui prend du temps et des efforts.

Les vaches sont des animaux qui produiront également du lisier qui pourra être utilisé comme engrais liquide pour vos champs. Si vous ajoutez de la paille à la grange, elles feront du fumier à la place, qui peut également être utilisé comme engrais ou vendu à l'usine de biogaz pour gagner un peu plus d'argent.

## Les chevaux

Les chevaux tiennent une grande part dans la liste des animaux actifs, mais nécessitent un peu moins d'entretien que les vaches en ce qui concerne les matériaux nécessaires pour les élever. Pour les chevaux, vous aurez besoin de paille pour la litière, d'avoine ou de sorgho et de foin pour l'alimentation, et si vous choisissez une grange plutôt qu'un enclos (ce qui est fortement recommandé), vous n'avez pas à vous soucier de l'eau.

Les chevaux sont moins gourmands en ressources qu'en temps.

Il n'y a pas de sous-produits à vendre à partir des chevaux. Au lieu de cela, les chevaux sont des animaux qui nécessitent votre temps sous forme d'entraînement, ce qui augmente leur valeur. Vous devrez les monter quotidiennement et les garder bien entretenus afin de renforcer leur santé et leur forme physique et d'augmenter aussi ainsi leur valeur.

Vous pouvez acheter un cheval pour 500 USD et après sept mois d'alimentation, d'équitation et de toilettage, le vendre pour environ 1 300 USD, ce qui n'est pas un mauvais profit. J'ai testé toutes les différentes races de chevaux, et il n'y a pas de différence monétaire entre les animaux.

## Les cochons

Les cochons sont les animaux les plus gourmands en ressources disponibles dans le jeu. Les cochons ont besoin d'un bon mélange de cultures pour répondre à leurs besoins alimentaires, les cultures suivantes étant classées de la plus efficace à la moins efficace :

- Maïs/Sorgho — 50 %
- Blé/orge — 25 %
- Soja/Canola/Tournesol — 20 %
- Pommes de terre/betteraves à sucre — 5%

Bien que vous n'ayez pas nécessairement à les nourrir de toutes les cultures ci-dessus, vous ne pourrez pas maximiser vos profits autrement.

Pour éviter de faire pousser toutes ces cultures, fournissez aux cochons de la nourriture pour cochons du magasin. Cependant, ce n'est pas le choix le plus rentable, car chaque palette de nourriture de 1 000 L coûte 1 000 \$.

Les cochons sont des animaux qui feront du lisier comme sous-produit mais pas du fumier (même si vous ajoutez de la paille dans la grange, qui est nécessaire comme matériau de litière). Cependant, ils doivent être dans la grange pour le faire; il ne peut pas être produit dans des pâturages pour cochons, ce qui fait des étables une meilleure option pour gagner plus d'argent.

Comme les chevaux et certaines vaches, vous gagnez de l'argent en élevant et en vendant des cochons. Il n'y a pas de différence de prix entre les races – uniquement cosmétiques – et si tous leurs besoins sont satisfaits, les cochons se reproduiront généralement tous les 4 à 5 mois une fois qu'ils auront atteint l'âge approprié.

Pour maximiser les profits avec ces animaux, investissez vous-même dans une remorque pour animaux pour transporter vos cochons (chevaux et vaches) jusqu'au vendeur d'animaux afin d'éviter de payer les frais de transport.

Voilà qui termine les bases de l'élevage et de l'entretien des animaux dans **Farming Simulator 22**. Les animaux peuvent être un ajout amusant et rentable à votre ferme, ainsi que quelque chose pour occuper votre temps entre la plantation et la récolte des cultures. Ils sont également un excellent moyen de gagner plus d'argent pendant les mois d'hiver, lorsque l'agriculture n'est pas une option. »

## L'élevage des vaches selon le site de Blocs.News

« Les vaches sont les animaux les plus emblématiques et les plus polyvalents à élever dans **Farming Simulator 22**. Les vaches produisent de nombreux produits lorsqu'elles arrivent à maturité et peuvent générer d'énormes profits pour votre empire agricole. Voici donc un guide détaillé, étape par étape, pour tirer profit des vaches dans FS 22.

Voyons comment acheter des vaches, les nourrir et tirer des bénéfices de ces animaux.

### Comment acheter une étable à vaches

Allez au magasin et sélectionnez le menu de construction.

Choisissez l'onglet animaux et sélectionnez un pâturage adapté dans la section Vaches.

Choisissez un des quatre pâturages de la section Vaches:

- Pâturage bovin fermé de base: Il peut contenir 15 vaches et vaut 75 000 \$.
- Petite étable: Elle peut contenir 45 vaches et vaut 254 000 \$.
- Grande étable: Elle peut contenir 80 vaches et vaut 518 500 \$.
- Grande étable automatisée pour l'alimentation des vaches: Elle peut contenir 80 vaches et vaut 722 500 \$. Cette étable nourrira et alimentera les vaches automatiquement, ce qui augmentera leur productivité et leur santé. Bien qu'un robot nourrisse les vaches automatiquement, vous devrez fournir le foin, l'ensilage et la paille.

### Comment acheter des vaches

Allez au magasin et cliquez sur le marchand d'animaux.

Choisissez un bovin que vous voulez placer dans l'étable que vous avez achetée.

Vous pouvez aussi vous rendre au symbole de la patte de l'animal et faire transporter automatiquement le bétail dans votre étable, ce qui coûtera un peu plus cher.

Il y a trois choix dans chaque race, qui diffèrent par leur âge (0 mois, 12 mois et 18 mois) et leur prix en conséquence.

Vous avez le choix entre quatre races de vaches. Pour accélérer la croissance de votre troupeau de bovins, achetez des vaches plus matures.

Vous pouvez acheter des Brown-Swiss et des Holstein pour l'élevage laitier, tandis que vous pouvez acheter des Angus et des Limousin qui sont des vaches à viande et peuvent être utilisées pour la reproduction.

Vous pouvez économiser vos frais de transport si vous disposez de la remorque Wilson Silverstar qui peut transporter et décharger jusqu'à 12 vaches à l'étable. »

## Comment bien débiter selon le site Tech & Co

« Vous y êtes. Vous venez de créer une première partie sur Farming Simulator 22 (disponible sur consoles, PC et Mac). Vous voilà propriétaire d'un domaine agricole, d'une moissonneuse-batteuse, de deux tracteurs (cela peut varier en fonction de la carte choisie et du niveau de difficulté, ici "nouveau fermier"), d'outils en tout genre, de quelques champs et 100.000 euros ont été déposés sur votre compte en banque. Une pléthore de missions vous attend, mais vous ne savez pas par où commencer? Tech&Co a élaboré un guide pour vous, si l'ouverture du Salon de l'agriculture vous donne des envies de campagne.

### **1 - Moissonner, semer, cultiver et vendre**

Lors de votre arrivée dans la ferme, vous avez à disposition un important parc de véhicules agricoles. Ils constituent une partie de la valeur réelle de votre exploitation, avec le nombre de terrains que vous possédez. Un premier champ est, d'ailleurs, semé en blé. Vous pouvez le récolter et stocker le grain dans l'un des silos de votre ferme.

Les silos sont déjà (partiellement) remplis de différents types de culture. Grâce à ce stock existant, vous pouvez vendre du grain que vous n'avez pas récolté vous-même, aux consommateurs les plus offrants (les prix varient en fonction de la période de l'année). Cela vous constituera une base financière solide pour débiter. Veillez à conserver un peu de blé pour la deuxième étape.

Deux autres champs vous sont offerts. L'un doit être semé, l'autre cultivé puis semé. Vous avez à disposition un semoir, qui permettra de disséminer les graines pour les prochaines récoltes. Le choix de la semence est primordial, tant les prix des cultures varient. Il est recommandé de choisir le Soja, qui demeure la céréale qui se vend le mieux.

Attention toutefois, les semences sont régies par les saisons. Vous ne pourrez pas planter des graines de Soja en juillet/août mais en avril/mai. Le cultivateur, lui, vous permettra de travailler la terre afin qu'elle puisse être semée.



## 2 - Élever des poules

Après avoir brillamment passé la première étape, il est temps de passer aux choses sérieuses. Vous avez désormais un capital assez important pour investir dans un poulailler. Il en existe de différentes tailles: plus il est grand, plus vous pouvez y mettre de poules. Mais la demande en blé sera d'autant plus importante.

Après quelques nuits passées dans leur enclos, les poules produiront des œufs. Ces derniers se vendent à prix d'or dans les boulangeries, les épiceries ou les magasins. Il s'agit de l'un des types de production les plus rentables. Les poulaillers ne demandent pas beaucoup d'entretien. Un coup de balai suffira pour garder la productivité des poules à 100% (à condition qu'elles soient bien nourries).



## 3 - Produire de la laine

Vous commencez à devenir stable financièrement et pouvez donc réaliser des

investissements plus importants. Le prochain concerne l'enclos à moutons. Comme pour le poulailler: plus le bâtiment est important, plus il vous demandera de ressources. Mais à terme, il vous sera aussi plus profitable.

Pour que vos moutons produisent de la laine, il faut les nourrir avec de l'herbe fraîche. Vous devez, donc, acheter une faucheuse et une autochargeuse. Après un passage avec le premier outil, collectez l'herbe fraîche et déversez votre remorque pleine dans l'étable à moutons. Après quelques jours - voir quelques semaines - ils commenceront à produire des palettes de laine.

Dans un premier temps, vous pourrez vendre les palettes directement au client qui en demandera le meilleur prix. Lorsque votre affaire croît, vous pouvez acquérir une usine de tissu. Cette dernière transformera votre laine en vêtements, que vous pourrez vendre à de meilleurs prix.



#### 4 - Expérimenter la sylviculture

L'entretien des forêts. Voilà une activité qui demande un sérieux coup de manette. Dévoilée dans Farming Simulator 2015, elle est depuis une tâche incontournable du jeu. La sylviculture ne demande pas de dépenses pharaoniques - à moins que vous n'aimiez les abatteuses (pour lesquelles il faudra déboursier presque 300.000 euros).

Une tronçonneuse et une remorque équipée d'un grappin, pour y sceller les rondins de bois, suffiront. Vous pourrez transporter votre bois à la scierie, où la recette sera calculée à partir de la taille du tronc (longueur et largeur). Comme pour la laine, vous pouvez posséder une usine à fabriquer du mobilier. Après transformation de votre bois, vous vendrez vos meubles à bon prix.



## 5 - Installer des éoliennes (et autres générateurs)

Qui n'a jamais rêvé de gagner de l'argent en laissant les heures s'écouler? Farming Simulator le permet, à condition d'installer des éoliennes.

Le vent est modélisé dans le jeu et il varie selon les saisons. Le rendement de vos éoliennes peut donc évoluer. Des frais d'entretien s'ajouteront à la note d'une installation déjà très coûteuse. Les éoliennes demeurent néanmoins très rentables sur le long terme, car vous êtes maître du temps. Vous pouvez accélérer le rythme du jeu jusqu'à ce que vos éoliennes vous rapportent le jackpot.

D'autres générateurs sont disponibles à l'achat depuis l'éditeur de carte (Giants Editor). D'immenses panneaux photovoltaïques pourront, aussi, vous rapporter de l'argent. »

Willem Gay pour Tech & Co  
24 février 2024

## Documentation DVD FS 22 PS4 En (traduite)

### Soins aux animaux

Vous devez prendre soin de vos animaux en les nourrissant, en leur fournissant de l'eau et de la paille pour la litière à l'aide d'une pailleuse<sup>23</sup>. Si vous avez acheté une étable pour animaux, elle est automatiquement alimentée en eau. Lorsque les vaches, les moutons, les cochons et les poules sont heureux et assez vieux, ils se reproduisent et de nouveaux animaux sont ajoutés à votre population animale.

#### Poules

- Nourriture : blé, orge, sorgho
- Produit : Oeufs

Les poules produisent des palettes d'œufs qui apparaissent à côté du poulailler. Mettez-les dans votre véhicule avec un chariot élévateur et vendez-les ou livrez-les dans vos bâtiments de production.

#### Chevaux

- Nourriture : foin, avoine, sorgho
- Produit : Chevaux entraînés

Les chevaux peuvent être dressés puis revendus à profit. Chaque cheval a un niveau de forme individuel. Montez vos chevaux pour les entraîner et augmenter leur valeur. Ils ont besoin de litière de paille et d'eau. Et n'oubliez pas de les brosser ! Vous pouvez même leur donner des noms personnalisés.

#### Moutons

- Nourriture : herbe, foin
- Produit : Laine

Les moutons produisent de la laine. Pour vendre la laine, vous devez saisir la palette au pâturage des moutons avec une fourche à palette et la transporter à la filature locale. Vous pouvez également livrer la laine à votre propre point de production pour un traitement ultérieur.

#### Cochons

- Nourriture : presque tout
- Produit : Cochons, lisier, fumier

Les cochons peuvent manger du maïs, du blé, de l'orge, du soja, du canola, des tournesols, des pommes de terre et des betteraves à sucre. Comme les vaches, ils

---

<sup>23</sup> A savoir : la paille doit être mise dans la pailleuse lorsque celle-ci est positionnée sur le lieu de déchargement dans une étable, sinon vous aurez un message : « Vous devez d'abord remplir l'équipement » même si vous l'avez déjà fait.

produisent du lisier et du fumier lorsqu'ils sont nourris. Récupérez-le dans une cuve à lisier et utilisez-le comme engrais.

## Vaches

- Nourriture : herbe, foin, ensilage, ration totale mélangée (RTM)
- Produit : Lait, lisier, fumier

Vos vaches produisent toujours du lait mais vous pouvez améliorer leur productivité en leur donnant une meilleure alimentation. Vous pouvez également vendre des vaches à profit. La meilleure nourriture pour vos vaches est la ration totale mélangée (RTM).

## Abeilles

- Nourriture : -
- Produit : Miel

Les ruches placées via le menu de construction produisent du miel, qui peut être transformé ou vendu directement. Placez vos ruches à côté des champs et vous vivrez bientôt au pays du lait et du miel, car les abeilles augmenteront le rendement des cultures de canola, de tournesol et de pomme de terre. Le miel sera livré dans des zones de livraison librement plaçables sur la carte.



## CHAUX

Toutes les trois moissons, vous devez épandre de la chaux sur vos champs à l'aide d'un **épandeur à engrais**. Cela améliore le rendement de 15 %.

## FOURRAGE

Vous devez produire du fourrage pour nourrir vos animaux.  
Pour fabriquer des balles de :



Herbe



Foin



Paille



+



Utilisez une **faucheuse** pour couper l'herbe. Vous pouvez trouver de l'herbe à couper presque n'importe où, mais vous pouvez également planter vos propres champs d'herbe.



+



Faites sécher l'herbe à l'aide d'une **faneuse** pour produire du foin.



+



Placez l'herbe ou le foin en andains à l'aide d'un **andaineur**.



+



Façonnez des balles avec la paille, l'herbe ou le foin préalablement fauchés à l'aide d'une **presse à balles**.



+



Ramassez les balles à l'aide d'une **chargeuse de balles**.



## PAILLE HACHÉE

La paille hachée est produite en hachant des cultures à l'aide d'une **ensileuse à fourrage**. Vous pouvez utiliser du maïs, du blé, de l'orge ou du colza pour en fabriquer.

Assurez-vous de :

- Utiliser la **barre de coupe** adéquate pour cette culture.
- Atteler une **remorque** puisque l'ensileuse à fourrage ne dispose pas de réservoir intégré.



## ENSILAGE

Pour transformer l'herbe ou la paille hachée en ensilage, vous devez :

- La décharger dans un silo « bunker ». Vous pouvez vous en procurer un dans le magasin.
- Compacter le tas en roulant au-dessus. Le silo doit être rempli à au moins 10 %.
- Recouvrir le silo et commencer le processus de fermentation.
- Découvrir le silo une fois la fermentation achevée.



## RATION TOTALE MÉLANGÉE (RTM)

Vous pouvez optimiser la production de lait de vos vaches en les nourrissant à l'aide de RTM. La ration totale mélangée est produite en mélangeant foin, paille et ensilage dans une mélangeuse. Placez deux balles de foin rondes et une balle de paille ronde dans la mélangeuse, puis ajoutez de l'ensilage.



## GESTION DES ANIMAUX

Dans le jeu, vous pourrez acheter des vaches, des moutons, des cochons, des poules et des chevaux.



Commencez par acheter un enclos dans le magasin. Vous pouvez ensuite acheter des animaux auprès du négociant en bétail local.



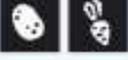
Vous pouvez ramener les animaux vous-mêmes en utilisant une **bétailère**. Dans le cas contraire, le négociant en bétail vous les livrera directement dans votre enclos, moyennant finance.



Pour prendre soin des animaux :

- Donnez-leur de l'eau
- Nourrissez-les
- Changez leur litière de paille à l'aide d'une **pailleuse**
- Nettoyez leurs auges

Lorsque les animaux sont suffisamment heureux, ils se reproduisent et de nouveaux animaux s'ajoutent à votre cheptel, à l'exception des chevaux.

<b>ANIMAUX</b>	<b>NOURRITURE</b>	<b>PRODUITS</b>
<b>COCHONS</b> 	 Maïs  Blé et orge  Colza, tournesol et soja  Pommes de terre et betteraves sucrières	 Fumier et lisier
<b>VACHES</b> 	 Herbe  Ensilage et foin  Ration totale mélangée	 Lait  Fumier et lisier
<b>MOUTONS</b> 	 Herbe et foin	 Laine
<b>POULES</b> 	 Blé	 Œufs
<b>CHEVAUX</b> 	 Foin  Avoine	

La valeur d'un cheval dépend de sa forme physique, de sa santé et de sa propreté.



**Forme physique :** Ils doivent être montés tous les jours afin d'améliorer leur forme physique.



**Santé :** Pour rester en bonne santé, les chevaux ont besoin d'une litière de paille propre, ainsi que d'eau et de nourriture.



**Propreté :** Il faut régulièrement les laver et les brosser.

# Écrans d'aide du jeu FS 19

(Options => onglet *Assistance*, ou clic sur un point d'interrogation sur la carte).

## Économie basique

### Gagner de l'argent

Pour vendre vos produits, vous devez les charger dans une benne ou une remorque et conduire jusqu'à l'un des points de vente indiqués sur la carte. Ouvrez la fenêtre Prix pour identifier les produits qu'accepte chaque station et les prix pratiqués. Idéalement, vous chercherez à vendre vos produits dans la station qui paie le mieux.



Une autre option pour vendre vos produits est de placer ou d'acheter des usines. Vous pourrez y transformer et raffiner vos produits pour augmenter le prix de vente du produit fini. Vous pourrez le vendre dans des points de vente. Consultez l'aperçu des prix pour trouver l'acheteur le plus intéressant.



Les points de vente à placer tirent le mieux partie de vos produits. Vendez vos produits, soit directement du champ soit transformés dans vos usines à l'un des points de vente. Consultez le menu du mode construction pour savoir quels produits peuvent être vendus à quel point de vente.



Les serres ont besoin d'eau pour produire des salades, des tomates et des fraises. Ces produits peuvent être vendus à différents points de vente ou bien transformés. Vous pouvez placer un réservoir d'eau supplémentaire à côté de votre serre pour augmenter la capacité en eau.

Le prix de toutes les commodités pouvant être vendues change constamment selon la loi de l'offre et de la demande. Vous pouvez influencer les prix en décidant ce que vous souhaitez vendre et en quelle quantité.

Si, par exemple, vous ne vendez que du blé pendant plusieurs livraisons, la demande baissera nettement et le prix chutera avec elle. Cela veut aussi dire que le prix des commodités que vous vendez le plus rarement augmentera bien plus vite.

L'écran Finances montre tous les revenus et les dépenses du jour, ainsi que des 4 mois précédents. Le prêt que vous avez contracté auprès de la banque y est aussi affiché.

Si vous avez un besoin urgent d'argent, vous pouvez en emprunter auprès de la banque par tranches de 5 000 €. Cependant, à la fin de chaque jour, vous devrez payer des intérêts additionnels sur les prêts contractés.

Les champs qui ne sont pas à vous appartiennent à d'autres fermiers. Ils s'occupent de leurs champs, mais sont toujours en quête d'aide. Dans le menu Contrats, vous pourrez trouver différentes missions. Ils peuvent vous prêter les outils dont vous avez besoin, mais utilisez toujours les vôtres pour gagner un bonus.

Vous pouvez coopérer avec d'autres joueurs en mode multijoueur pour accomplir ces missions.

## Dépenser de l'argent

Vous pouvez acheter de nouveaux véhicules et équipements au concessionnaire. Rendez-vous au concessionnaire directement par la carte ou appuyez sur la touche correspondante pour ouvrir la fenêtre du magasin à tout moment.

Le matériel est réparti par marques et catégories. Si une combinaison de véhicule et d'équipement vous est suggérée, vous pouvez la sélectionner en appuyant simplement sur un bouton.

Gardez toujours un œil sur les véhicules d'occasion. Vous trouverez de bonnes affaires sur toutes sortes d'outils et de véhicules à des prix réduits.

Vous pouvez facilement commencer en y trouvant tous les outils et véhicules nécessaires. Vous voulez cultiver des pommes de terre, mais vous n'êtes pas certain des outils qu'il vous faut ? Ne cherchez pas plus loin. Si vous voulez créer votre propre élevage, les outils sont tous là. La seule chose qu'il vous faut, c'est l'enclos ou la grange adéquats.



Certains véhicules peuvent être personnalisés à l'achat. Chacun possède des possibilités de personnalisation différentes. Pour les personnaliser ultérieurement, apportez le véhicule à l'endroit indiqué devant le magasin, puis interagissez avec le symbole du magasin. Cependant, chaque personnalisation n'est compatible qu'avec certains véhicules et outils.

Vous verrez tous les véhicules que vous possédez dans la section Garage. Toutes vos possessions y sont répertoriées et vous pouvez les vendre directement depuis ce menu. Leur valeur actuelle dépend de leur ancienneté et de leur utilisation.

Devant le magasin se trouve une zone où vous pouvez garer véhicules et équipements pour les vendre. Tout ce que vous vendez de cette façon vous rapporte 20 % d'argent en plus par rapport au prix de vente, car vous avez pris la peine d'apporter votre véhicule ou votre outil jusqu'au magasin.

Vos véhicules et vos outils s'abîment avec le temps.

Les véhicules nécessitant des réparations perdent en vitesse et en puissance de moteur.

Amenez-les au magasin ou dans votre atelier afin de les réparer, moyennant finance.

Réparation à 100% de dégâts -> 9% du prix d'achat

Réparation à 50% de dégâts -> 3% du prix d'achat

Réparation à 25% de dégâts -> 1% du prix d'achat

Vous avez aussi la possibilité de louer des véhicules ou des outils au lieu de les acheter.

Pour ce faire, rendez-vous au magasin et choisissez louer plutôt qu'acheter. Il vous sera demandé de verser des frais initiaux, après quoi vous devrez payer à l'heure. Le prix que vous payez est lié aux personnalisations sélectionnées.

Notez que vous ne pouvez pas personnaliser un véhicule que vous avez loué.

## Bases de l'agriculture

### Labourer, semer et récolter

Farming Simulator 22 vous permet de cultiver 16 types de plantes : blé, orge, colza, sorgho, tournesol, soja, maïs, avoine, radis oléagineux, pommes de terre, betteraves sucrières, peupliers, cannes à sucre, coton, raisins et olives.

Pour traiter un champ, il y a 3 étapes obligatoires : le labourage, le semis et la récolte.

## Travail des champs



Utilisez un cultivateur, une déchaumeuse, une herse à disques ou une herse rotative pour aérer le sol avant de commencer à semer vos cultures. Cet accessoire doit être abaissé pour travailler la terre. Leurs différences principales sont la vitesse de travail, la largeur de travail et la puissance de tracteur requise.

Les cultivateurs ordinaires sont les plus efficaces contre les mauvaises herbes, mais ils déterrent de grosses pierres. Les déchaumeuses offrent une plus grande largeur de travail et couvrent plus de terrain en demandant moins de puissance du tracteur que les cultivateurs ordinaires. Les pierres déterrées sont plus petites. Mais elles sont plus chères et ne sont pas aussi efficaces contre les mauvaises herbes.

Les herse à disques et les herses rotatives requièrent moins de puissance du tracteur, coûtent moins cher et travaillent plus vite comparé aux cultivateurs ordinaires. Les herses à disques ne déterrent pas les pierres. Vous pouvez aussi utiliser des machines à semis direct. Certaines d'entre elles peuvent labourer, semer et même fertiliser en même temps.

## Labourage



Le labourage est nécessaire après la récolte des tubercules comme les pommes de terre, le maïs et les betteraves sucrières. Les charrues peuvent aussi créer des champs, ce qui vous permet d'agrandir un champ, de combiner plusieurs champs ou d'en créer de nouveaux. Utiliser une charrue empêche les mauvaises herbes de pousser et augmente le rendement de la récolte suivante. Des pierres apparaîtront sur les champs.

Vous pouvez aussi utiliser des machines à bêcher ou des sous-soleuses. Elles empêchent aussi les mauvaises herbes de pousser et augmentent le rendement de la récolte suivante. Les sous-soleuses se déplacent beaucoup plus vite et demandent moins de puissance du tracteur. Mais elles ne peuvent pas créer de champs et déterrent des pierres encore plus grandes.

## Semis et plantation



Vous pouvez semer des cultures avec un semoir ou une planteuse. Remplissez d'abord la machine avec les semences d'une palette ou d'un silo. Sélectionnez la culture que vous désirez semer. Abaissez la machine et démarrez-la. Gardez à l'esprit le calendrier des cultures si vous jouez avec la croissance saisonnière activée. Vous pouvez acheter des palettes de semences au magasin. Les silos peuvent être placés sur vos terres via le menu du mode construction. Certains semoirs peuvent labourer, semer et fertiliser le champ en même temps. Consultez les descriptions des outils dans le magasin pour en savoir plus sur leurs attributs.



Une autre possibilité pour faire sortir vos graines est le semis direct. L'application de ce procédé vous évite une étape, celle du travail du sol. Vous pouvez utiliser des machines de semis direct pour gagner du temps, mais gardez toujours à l'esprit que ce procédé crée des mauvaises herbes plus rapidement que le travail préalable du sol.

## Récolte



Lorsque votre culture est prête à être récoltée, utilisez une moissonneuse-batteuse équipée d'une barre de coupe adéquate. Dépliez la moissonneuse (et la barre de coupe si nécessaire). Activez votre moissonneuse et récoltez vos cultures. Déchargez votre récolte dans une remorque pour le transport. Vous pourrez ensuite la vendre à un point de vente, la stocker dans un silo pour l'utiliser ultérieurement, ou la transformer à un point de production adéquat.

## Amélioration du rendement

### Chaulage

Répandez de la chaux toutes les trois récoltes pour gagner un bonus de rendement de 15 %. Les informations du champ indiqueront "A besoin de chaux" dès que le champ doit être chaulé. Vous pouvez acheter de la chaux en palette au magasin ou en vrac dans des stations de chaux.



Pour la répandre sur vos champs, vous aurez besoin d'un épandeur à engrais que vous pourrez remplir de chaux. Notez que tous les modèles ne peuvent pas servir à épandre de la chaux. Cherchez l'icône de la chaux dans le magasin lorsque vous choisissez votre épandeur à engrais.

### Épandage d'engrais



Vous pouvez augmenter le rendement de votre récolte en répandant de l'engrais sur vos champs après les avoir ensemencés. Épandez deux fois de l'engrais (+23 % de bonus de rendement à chaque passe) pour maximiser ses bénéfices. Vous pouvez activer un taux d'application double pour l'engrais biologique afin d'atteindre une fertilisation maximale, mais cela prend plus de temps.



Vous pouvez acheter de l'engrais liquide ou solide en réservoir ou en grand sac depuis la boutique ou le charger directement depuis un silo. Vous pouvez aussi utiliser le fumier et le lisier de vos animaux en vous servant d'épandeurs à fumier et de cuves à lisier. Le digestat aussi peut être utilisé : c'est un sous-produit obtenu en apportant de l'ensilage à l'usine de biogaz.

## Élimination des mauvaises herbes



Il existe trois méthodes pour enlever les mauvaises herbes : l'utilisation d'une sarleuse ou d'une houe, ou la pulvérisation d'herbicide. Les sarleuses n'enlèvent que les plus petites mauvaises herbes, il faut donc être rapide. Avec une houe, vous pouvez enlever les mauvaises herbes petites et grandes, tandis qu'avec un pulvérisateur, même les plus grandes peuvent être enlevées. Mais il se peut qu'il en reste encore si vous ne commencez à pulvériser que lorsque les mauvaises herbes ont complètement poussé. Vous pouvez acheter de l'herbicide en palette au magasin pour remplir votre pulvérisateur. Vous trouverez les pulvérisateurs sous la catégorie "protection des cultures" du magasin.

## Ramassage de pierres



Pendant le labourage, des pierres peuvent apparaître dans votre champ. Selon le type de machine, la taille des pierres varie. Vous pouvez renfoncer les petites pierres dans le champ avec un rouleau. Les plus grosses pierres doivent être enlevées avec une ramasseuse de pierres. Autrement, elles pourraient endommager vos machines. Toutes les pierres, peu importe leur taille, peuvent être ramassées avec une ramasseuse de pierres puis vendues au broyeur de déchets.

## Plombage



Les rouleaux de plombage vous confèrent un bonus de rendement supplémentaire quand vous roulez sur le lit de semences après le semis. Les petites pierres restant sur le champ sont aussi renforcées dans la terre.

Les rouleaux de la section "Entretien des prairies" du magasin peuvent être utilisés après la tonte de l'herbe. Rouler sur de l'herbe fraîchement coupée vous confère une étape de fertilisation pour la récolte suivante. Rouler sur de l'herbe qui a déjà poussé la ramène à sa première phase de croissance.

## Paillage



En appliquant une couche de matière organique sur le sol, le paillage améliore la qualité de la terre et ainsi le rendement de votre champ.

Utilisez un broyeur sur les résidus de culture après la récolte, avant de cultiver votre champ. Ceci fonctionne pour toutes les cultures laissant des résidus. Vous gagnerez un bonus de rendement sur votre prochaine récolte.

Quand vous cultivez de la vigne ou des oliviers, vous labourez d'abord (contrairement à avec les résidus de culture) et broyez un peu plus tard, dès que la nouvelle herbe commence à pousser. En gros, vous coupez l'herbe pour empêcher la pousse des mauvaises herbes. Et aussi, pour que tout ait l'air propre et organisé.

Il existe aussi un broyeur forestier dans la catégorie "Équipement forestier" du magasin. Celui-ci sert à enlever les arbustes et les souches qui restent après l'abattage des arbres.

## Cultures spéciales

### Herbe



L'herbe peut être coupée à l'aide d'une faucheuse, habituellement attelée à un tracteur. Donnez-la directement à vos animaux pour les nourrir, vendez-la à un point de vente ou laissez-la fermenter en ensilage en la plaçant dans un silo "bunker" ou en l'enveloppant dans une balle d'ensilage.



Une fois l'herbe coupée, utilisez une faneuse pour la retourner afin qu'elle sèche correctement et se transforme en foin. Le foin est un peu plus pâle et moins saturé que l'herbe coupée. Le foin peut être directement donné à vos animaux pour les nourrir ou servir à créer des rations totales mélangées (RTM). Si vous ne possédez pas d'animaux, vous pouvez aussi vendre votre foin à un point de vente.



Pour faciliter le ramassage de l'herbe, de la paille ou du foin, nous vous conseillons de l'organiser en rangées avec un andaineur. L'herbe peut être ramassée avec une remorque à fourrage ou transformée en balles d'herbe avec une presse à balles. Lorsque vous utilisez du Bonsilage dans votre remorque à fourrage lorsque vous récoltez l'herbe, le rendement est augmenté de 5 %.



L'herbe, le foin et la paille peuvent aussi être compressés en balles. Arrangez d'abord des andains avec un andaineur pour simplifier le ramassage. Une fois compressés en balles carrées ou rondes, récoltez ces dernières avec la chargeuse de balles pour les transporter jusqu'à votre ferme ou un point de vente.

## Paille hachée et ensilage



La paille hachée est fabriquée en broyant les cultures ou en ramassant les andains avec une ensileuse à fourrage et une barre de coupe appropriée. Vous pouvez couper du maïs, du blé, de l'orge, de l'herbe, des tournesols, du soja, de l'avoine ou du colza, même s'ils ne sont pas arrivés à maturité.

Les ensileuses à fourrage n'ont pas de réservoir à céréales, vous devez donc y attacher une remorque ou la déplacer près de l'ensileuse à fourrage avec un autre véhicule.



Pour transformer l'herbe ou la paille hachée en ensilage, vous devez la décharger dans un silo "bunker" (à l'usine de biogaz ou dans l'un de vos silos), compacter le tas en roulant dessus plusieurs fois avec le véhicule approprié et couvrir le silo pour commencer le processus de fermentation. Le silo doit être rempli à au moins 10 % pour le fermer.



L'ensilage qui en résulte peut être ramassé avec une chargeuse avant équipée d'une pelle ou fourche à ensilage, puis déchargé dans une mélangeuse ou une grange avec un robot d'alimentation, ou directement dans une auge. Les balles d'ensilage créées en enveloppant les balles d'herbe peuvent être manipulées comme de l'ensilage fermenté.



Pour la production d'ensilage, vous devez soit transporter de la paille hachée ou de l'herbe à l'usine de biogaz, soit le fermenter dans votre propre silo. Si vous ne possédez pas encore de silo, vous pouvez en placer de différentes tailles via le menu du mode construction. Quand vous placez des silos, les silos nouvellement ajoutés se "calent" à côté des précédents. Ce rapprochement des silos ne fonctionne que quand les silos sont vides.

## Tubercules



La culture des pommes de terre et des betteraves sucrières requiert des machines à ensemençer et des moissonneuses spécialisées. Le moyen le plus facile et le plus rapide de récolter des pommes de terre ou des betteraves sucrières est d'utiliser une arracheuse autopropulsée. Toutefois, ces machines sont onéreuses et susceptibles de dépasser votre budget initial. N'oubliez pas que vous pouvez toujours louer un véhicule.



Une alternative moins chère consiste à utiliser un tracteur et de l'équipement spécialisé. Cela fonctionne en deux étapes : une fois les plantes arrivées à maturité, vous devez couper le feuillage avec un broyeur de fanes, comme le Grimme KS 75-4. Ensuite, la culture peut être ramassée avec une arracheuse traînée, comme la Grimme EVO 290.



Le coupeur de betteraves à sucre est utilisé pour couper les betteraves à sucre. Vous trouverez cet outil dans les outils pour chargeurs frontaux. Les betteraves coupées ainsi obtenues peuvent être amenées à une usine de biogaz pour être fermentées en ensilage ou livrées au point de production de la sucrerie pour produire du sucre.

## Cultures intermédiaires



Le radis oléagineux est une culture spéciale, car vous ne la récoltez pas. Elle servira d'engrais : c'est ce qu'on appelle une culture intermédiaire.



Une fois que les plantes sont visibles, vous pouvez utiliser un cultivateur pour les enfoncer dans le sol. C'est un fumier vert qui permettra d'augmenter le rendement de votre prochaine récolte.

## Coton



Vous avez besoin d'une planteuse pour planter du coton. Remplissez-la avec une palette de semences ou au silo.



Pour récolter le coton, vous devez utiliser une récolteuse de coton autopropulsée.



Quand la trémie est pleine, vous devez décharger la balle. Un outil spécial est nécessaire pour la transporter à un point de vente ou un point de production pour la transformer.

## Canne à sucre

La canne à sucre diffère des cultures de plein champ et des racines typiques. Elle a besoin de plus de temps pour arriver à maturité mais elle repousse après la récolte. Pour la canne à sucre, vous avez besoin d'un équipement spécial pour semer et récolter.



Pour planter de la canne à sucre, vous aurez besoin d'un planteur comme le Gessner Single Row Billet Planter. Comme pour les pommes de terre, les machines peuvent être remplies avec les tiges de canne à sucre de la récolte précédente. Vous pouvez les verser directement dans le planteur avec une benne/remorque ou utiliser un chariot télescopique ou une chargeuse sur pneus équipée d'une pelle pour remplir la machine. Même sans tige de canne à sucre, vous pouvez commencer à en planter. Achetez simplement une palette de cannes à sucre au magasin et remplissez votre planteur avec.

La canne à sucre pousse comparativement lentement, mais la canne à sucre récoltée repousse après un certain temps et peut être à nouveau récoltée.



Pour récolter la canne à sucre, vous aurez besoin d'une moissonneuse à canne à sucre. Elle retire les feuilles du haut et coupe les épaisses tiges de canne à sucre en petits morceaux compacts. Comme avec les ensileuses, les moissonneuses à canne à sucre n'ont pas de réservoir et doivent être accompagnées par une benne/remorque.

(canne à sucre, suite)



Durant la récolte, il est habituel d'utiliser des bennes/remorques pour canne à sucre car elles possèdent un bac plus haut, permettant de verser les tiges directement dans un camion pour garantir un transport plus rapide. La canne à sucre ne peut être stockée dans les silos. Cependant, elle peut être déposée au sol et conservée à cet endroit. Vous pouvez la transformer dans votre moulin à canne à sucre, que vous pouvez placer en mode construction.



Comme la canne à sucre repousse, il n'est pas nécessaire de labourer entre les récoltes. Mais si vous jouez avec l'option "Labourage périodique requis", la terre doit être aérée après 3 récoltes pour assurer un bon rendement. Le meilleur résultat s'obtient avec une sous-soleuse comme la KUHN DC 401, mais une charrue sera tout aussi efficace. Après le labour, vous pouvez planter de nouvelles tiges de canne à sucre.

## Raisin et olives



Les vignes à raisin et les oliviers sont plantés en rangs. Utilisez le mode construction pour placer les plants.



Pour un rendement optimal, vous devez cultiver, fertiliser et pailler les rangs. Vous trouverez des outils spéciaux dans la catégorie technologie de la vigne du magasin.



Une fois à maturité, récoltez les olives et le raisin avec les outils New Holland et amenez-les à vos points de production ou vendez-les directement. N'oubliez pas de tailler vos vignes après la récolte avec le Provitis MP 1220.

## Agriculture saisonnière

### Calendrier des cultures

Le calendrier des cultures saisonnier affecte la période de plantation et de récolte de vos cultures.

Sans calendrier des cultures saisonnier, vous pouvez planter et récolter à n'importe quel moment. Cependant, le temps de croissance de chaque culture reste le même. Gardez à l'esprit que les prix fluctuent selon la période de l'année.

La météo affecte vos décisions. En cas de grêle ou de pluie, vous ne pouvez pas récolter vos cultures et devez attendre la fin des intempéries.

Gardez un œil sur les prévisions météo dans le coin supérieur droit de l'écran. Lorsque 2 icônes météo sont affichées, celle de droite vous indique quel temps il fera dans 6 heures.

### Neige

La neige peut être activée ou désactivée et elle affecte la maniabilité de vos véhicules.



Attention sur ces routes glissantes, mieux vaut préparer votre équipement d'hiver.

## Animaux

### Général



Si vous voulez arrêter la récolte, ou s'il ne s'agit pas de votre activité principale, vous pouvez également élever des animaux : des chevaux, des vaches, des moutons, des cochons et des poules. Vous devez d'abord acheter un enclos au magasin et le placer via le menu du mode construction. Vous pourrez ensuite acheter des animaux auprès de votre négociant en bétail local.



Vous pouvez ramener vous-même les animaux sur votre exploitation en utilisant une bétailière. Pour ce faire, veillez à ce que celle-ci soit garée près du négociant en bétail. Moyennant finance, le négociant en bétail peut livrer les animaux directement à votre ferme.



Vous devez prendre soin de vos animaux : nourrissez-les, donnez leur à boire et changez leur litière en utilisant une pailleuse. Si vous avez acheté une grange pour vos animaux, ils sont automatiquement alimentés en eau. Lorsque les vaches, les moutons, les cochons et les poules sont suffisamment heureux et âgés, ils se reproduisent et de nouveaux animaux s'ajoutent à votre cheptel.

## Types



Nourriture : Herbe, foin, ensilage et RTM

Produit : Lait, fumier et lisier

Différentes races de vaches produisent différentes quantités de lait avec aussi un prix de vente différent.

Les vaches Brun noir et Holstein servent à la production de lait tandis que les Angus et Limousin ne sont élevées que pour le profit.

Les rations totales mélangées (RTM) constituent la meilleure nourriture pour les vaches et permettent d'optimiser leur production de lait.



Nourriture : Foin, avoine and sorgho

Les chevaux sont entraînés puis vendus pour le profit.

Lorsque vous achetez un cheval, il reçoit automatiquement un nom.

Vous pouvez changer son nom dans le menu des animaux. Chaque

cheval a aussi un niveau de forme physique personnel. Plus son

niveau de forme physique est élevé, plus il a de la valeur. Augmentez leur forme physique en les chevauchant.



Nourriture : Maïs, blé, orge, colza, tournesol, soja, pomme de terre, sorgho et betterave sucrière.

Produit : Fumier et lisier

Si vous prenez soin de vos cochons, ils se reproduiront. Ensuite, vous pourrez les revendre pour un profit.



Nourriture : Herbe et foin

Produit : Laine

Pour vendre la laine, vous devez saisir la palette dans le pâturage des moutons avec une fourche à palette et la transporter jusqu'à la filature, ou amenez-la à votre propre zone de production pour la transformer.



Nourriture : Blé, orge, sorgho

Produit : Œufs

Les palettes d'œufs apparaissent à côté du poulailler.

Placez-les dans votre voiture avec un chariot élévateur et vendez-les à un point de vente ou amenez-les dans vos bâtiments de production.



Les ruches produisent du miel, que vous pouvez transformer ou vendre directement. Placez vos ruches près de champs et vous vivrez bientôt dans le pays du lait et du miel, car les abeilles augmenteront le rendement de certains champs. Le miel sera déposé à un emplacement désigné que vous pouvez placer librement sur votre terrain.

## Alimentation et déchets

Vous pouvez optimiser la production de lait de vos vaches en leur donnant des rations totales mélangées (RTM).

Les RTM sont produites en mélangeant du foin, de la paille, de l'ensilage et du complément minéral dans une mélangeuse.

Dès que les vaches et les cochons sont nourris, ils produisent du lisier, qui est collecté soit dans une cuve à lisier, soit dans une fosse.

Adjoindre une litière de paille à l'enclos des vaches ou des cochons permet de créer du fumier pour votre exploitation. Un tas de fumier séparé doit être placé près de la grange via le menu du mode construction.

## Sylviculture

### Des plants aux copeaux



Les nouveaux arbres ne poussent pas tout seuls, il faut les planter à l'aide d'une planteuse. Achetez une palette de jeunes pins ou de jeunes peupliers au magasin et chargez-les dans la planteuse d'arbres Damcon PL 75. Les pins peuvent être plantés pratiquement partout et se développeront lentement. Plantez les peupliers dans un champ et récoltez-les une fois qu'ils sont arrivés à maturité à l'aide d'une ensileuse à fourrage équipée d'une barre de coupe spéciale.



Si vous coupez un arbre avec une tronçonneuse, vous devrez enlever les petites branches manuellement. L'abatteuse peut le faire en même temps.



Les rondins obtenus peuvent être livrés et vendus à la scierie ou transformés à un point de production. Le prix du bois ne dépend pas uniquement de la longueur mais aussi de la rectitude des morceaux livrés. Les petits morceaux courbes se vendent moins cher que les longs morceaux droits.



Vous pouvez également transformer les rondins en copeaux de bois à l'aide d'un broyeur à bois et les apporter à la scierie ou la chaufferie biomasse.

Vous pouvez récolter des peupliers à l'aide d'une ensileuse à fourrage combinée à une barre de coupe spécialisée et une remorque pour obtenir une grande quantité de copeaux de bois.

Après avoir abattu un arbre, la souche restante peut être éliminée à l'aide d'une rogneuse de souches.

## Divers

### Création de personnage

Au début d'une nouvelle partie et pendant le jeu, vous pouvez changer l'apparence de votre personnage.



Vous avez besoin de bottes ou d'un pantalon tout neuf ? Vous souhaitez changer de coupe de cheveux ou porter des lunettes de soleil ? Aucun problème.

Allez simplement dans votre corps de ferme et changez votre apparence à tout moment.

### Menu du mode construction

Vous avez besoin d'un nouvel abri ou vous souhaitez développer votre élevage ? Utilisez le mode construction pour créer la ferme de vos rêves.



Vous y trouverez aussi des bâtiments de production et des points de vente, ainsi que des objets décoratifs.



Au cas où vous souhaitez changer le paysage, vous trouverez aussi les outils nécessaires dans ce menu.

## Transport



Les petits objets comme les rondins peuvent être ramassés à la main, puis déposés ou lancés. Une icône de main qui saisit apparaît au milieu de votre écran si vous vous concentrez sur un objet qui peut être soulevé.



Lorsque vous transportez de gros objets, comme des troncs d'arbre ou des balles, vous devez impérativement sécuriser votre chargement. Certaines remorques sont dotées de sangles de serrage pour que le trajet se fasse en toute sécurité. Quand votre cargaison est chargée, utilisez les commandes du véhicule pour attacher toutes les sangles de serrage. Vous pouvez aussi attacher chaque sangle manuellement en vous positionnant sur le côté de la remorque, près de votre chargement. Un contour vert vous indique où les attacher.



Le train est disponible comme n'importe quel autre véhicule, mais vous devez le louer à l'une des gares moyennant des frais horaires. Vous pouvez l'utiliser pour charger une grande partie de votre production et la déplacer sur la carte. Gardez à l'esprit que vous ne pouvez pas transporter d'animaux, de raisin, d'olives, d'herbe, de paille hachée, d'ensilage, de lait, de cannes à sucre, de pierres, de fumier ou de lisier.

## Carte

Vous pouvez consulter l'état de vos champs dans l'aperçu de la carte. Vous pouvez voir le type de culture pour chaque champ, le statut de leur croissance et la composition du sol. Vous pouvez appliquer des filtres pour ajuster cet aperçu selon vos besoins.

Vous disposez également d'un aperçu indiquant les points de vente et votre équipement. Sélectionnez une icône pour réinitialiser vos outils et véhicules s'ils se retrouvent bloqués, vous téléporter à un point d'intérêt ou placer une balise à un endroit.

Vous pouvez appliquer des filtres pour ajuster quels types de véhicules, d'outils ou de points d'intérêts sont indiqués.

- 1) Véhicules tels que tracteurs, camions ou voitures
- 2) Moissonneuses-batteuses
- 3) Bennes, cuves et remorques
- 4) Équipements tels que cultivateurs, charrues ou faneuses.
- 5) Lieux de déchargement et points de vente.
- 6) Contrat de transport et points de livraison.
- 7) Bâtiments et lieux généraux.

## Ouvrier de l'IA



Travailler sur une exploitation, ce n'est pas de tout repos. Heureusement, vous pouvez recruter de la main d'œuvre pour vous aider. Pour ce faire, cliquez sur l'icône en forme de volant dans le menu pour ouvrir l'écran "Ouvrier actif". Sur l'écran "Ouvrier actif", vous pouvez créer différentes tâches. Pour ce faire, sélectionnez d'abord l'une des icônes de vos véhicules sur la carte, puis cliquez sur "Créer une tâche". Dans le menu à droite, vous pouvez choisir le type de tâche que vous souhaitez créer.



Il existe plusieurs types de tâches : "Aller", "Charger et livrer", "Livrer" et "Travail de terrain".

Certaines tâches comme "Livrer" et "Charger et livrer" ne peuvent être sélectionnées que si le véhicule a une remorque attachée ou dispose d'un réservoir interne.

Après avoir sélectionné le véhicule et la tâche, vous pouvez choisir la cible. Cliquez sur la carte à l'endroit où l'ouvrier doit se rendre, vous pourrez ensuite ajuster l'orientation du véhicule à l'arrêt une fois sa destination atteinte.



Les tâches "Aller" sont très basiques : l'ouvrier est envoyé à un certain point de la carte.

Les tâches "Travail de terrain" envoient un ouvrier récolter ou travailler un champ. Gardez à l'esprit que les équipements appropriés doivent être attachés.



Les tâches "Livrer" sont des missions simples : amener un produit déjà chargé jusqu'à une station de déchargement. Une station adéquate doit être sélectionnée dans le menu. Vous pouvez aussi mettre cette tâche en boucle : l'ouvrier continuera ses livraisons aussi longtemps que possible.

"Charger et livrer" combine plusieurs tâches en une. L'ouvrier remplit le véhicule à la station de chargement désignée avec le produit requis. Vous pouvez ensuite sélectionner la station de déchargement où le produit doit être transporté. Pour finir, vous pouvez mettre cette tâche "en boucle" : tant que le produit sélectionné sera disponible, l'ouvrier répétera cette mission.



Si une certaine tâche ne peut pas être accomplie, vous en serez informé par un point d'exclamation près de l'option problématique et un court message. Une fois que vous avez tout défini comme vous le voulez, cliquez sur le bouton "Démarrer la tâche".

Vous pouvez voir les ouvriers actifs sur une vue en liste avec la tâche et l'activité en cours affichées.

## Icônes : Véhicules

- |  |  |  |
|--|--|--|
| 1)    | 4)  | 7)  |
| 2)    | 5)  | 8)  |
| 3)    | 6)  |  |

Les icônes du magasin et du garage ont différentes significations. Si vous êtes perdu, voici quelques explications :

- 1) Puissance du moteur : Indique la puissance du moteur.
- 2) Changement de vitesses : Indique le type de boîte de vitesse que le véhicule utilise.
- 3) Réservoir de carburant : Indique la capacité maximale du réservoir de carburant.
- 4) Vitesse : Indique la vitesse maximale que le véhicule peut atteindre.
- 5) Capacité : Indique la quantité que peut contenir le réservoir du véhicule.
- 6) Poids : Indique combien pèse le véhicule.
- 7) Largeur : Indique la largeur de travail du véhicule.
- 8) Fruits : Indique les fruits que l'outil peut récolter.

## Icônes : Outils

- |  |  |  |
|--|--|--|
| 1)  | 4)    | 7)    |
| 2)  | 5)    | 8)    |
| 3)  | 6)     | 9)      |

- 1) Puissance requise : Indique la puissance du moteur requise pour faire fonctionner l'équipement correctement.
- 2) Capacité : Indique la quantité de produit que l'outil peut contenir.
- 3) Poids : Indique combien pèse l'outil.
- 4) Largeur : Indique la largeur de travail de l'outil.
- 5) Vitesse : Indique la vitesse maximale de l'outil en fonctionnement.
- 6) Balles : Indique le type et la taille des balles que l'outil peut transporter ou créer.
- 7) Fruits : Indique les fruits que l'outil peut transporter ou transformer.
- 8) Semences : Indique le type de fruits que l'outil peut semer.
- 9) Animaux : Indique le type et le nombre d'animaux que l'outil peut transporter.

### Icônes : Aperçu des véhicules

1) 

4) 

2) 

5) 

3) 

1) Âge : Indique depuis combien de jours vous possédez le véhicule/l'outil.

2) Horaires de fonctionnement : Indique les horaires de fonctionnement du véhicule/de l'outil (basés sur le temps réel).

3) Condition : Indique l'état général de votre véhicule/outil.

4) Coûts de location : Indique le montant dû pour la location.

5) Prix de vente : Indique la somme d'argent que vous recevrez en vendant le véhicule/l'outil.

Pour les écrans d'aide de FS 22 qui sont au moins une centaine (ou presque), l'auteur n'a pas vu l'intérêt de les copier/coller ici...