



Red Dead **Online**

guide du *cow-boy*

version 1.4-0 du 5 août 2021
[Les Publications du Marcel](#)

Table des matières

Avant propos.....	5
Ressources	6
1 ^{ère} partie - Généralités	7
Similitudes et différences avec RDR 2.....	8
Les menus de RDO.....	9
Menu principal	9
Menu Pause.....	21
Menu Paramètres	31
Bien débiter	35
Créer son personnage.....	35
Santé et énergie	36
Les commandes de la manette.....	36
Exploration.....	37
Armes	37
Votre cheval	38
En général	38
Personnalisation.....	39
Les rôles spécialisés	41
Le chasseur de primes	42
Le naturaliste	45
Le distillateur clandestin	47
Le marchand	49
Le collectionneur.....	51
Une terre d'opportunités.....	53
Groupes et mode exploration	54
Groupes.....	54
Honneur	55
Camps.....	55
Missions du mode exploration	55
Évènements du mode exploration	56
Modes confrontation et séries d'éliminations.....	57
Courses	60

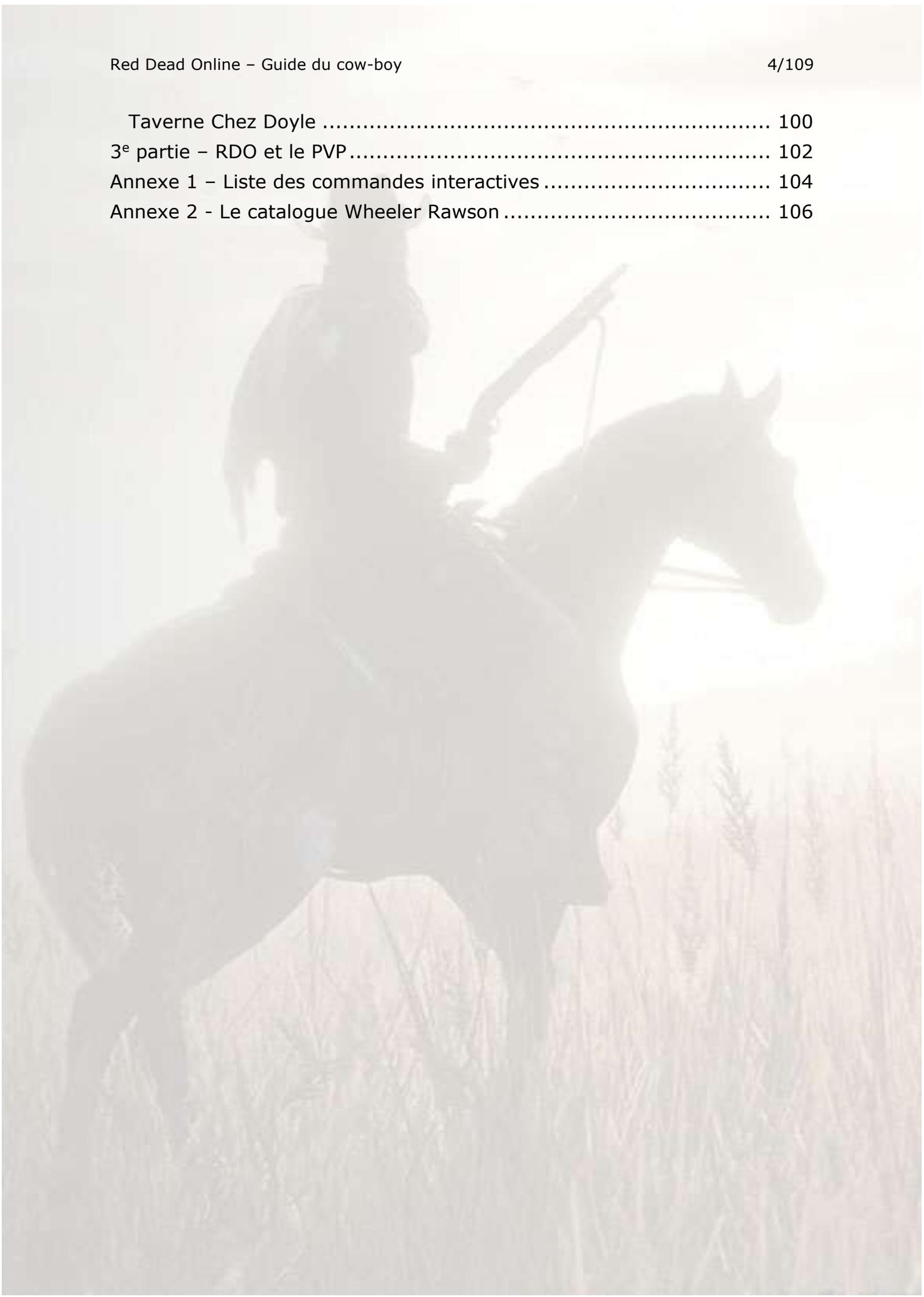
Astuces.....	61
Rang et fortune	62
Progression	62
Astuces.....	63
Les armes.....	64
Le sang-froid	65
Liste des armes	65
Les cartes de compétences	68
Cartes de compétences actives	68
Cartes de compétences passives	69
Montée de niveau.....	70
Équipement.....	70
RDO vu par le site rdrd2.fr.....	71
Votre personnage.....	71
Le camp.....	72
Missions scénarisées.....	73
Les commerces.....	73
Les modes de confrontation.....	75
Courses	76
Événements du mode exploration	77
Autres activités.....	78
2 ^e partie – RDO et le PVE.....	80
Les commerçants de Saint-Denis	81
L’armurier	81
Le barbier	83
Le boucher	84
Le bureau de Poste	84
L’écurie.....	85
Gus Macmillan	85
Le marchand	86
La vendeuse d’articles de pêche.....	87
Le médecin	92
Le receleur.....	93
Saloon Chez Trouard	98
Le photographe	99
Le tailleur	99

Taverne Chez Doyle 100

3^e partie – RDO et le PVP 102

Annexe 1 – Liste des commandes interactives 104

Annexe 2 - Le catalogue Wheeler Rawson 106



Avant propos

Cow-boy, tu as kiffé le mode histoire de **Red Dead Redemption 2** ? Tu l'as fini ou presque et tu veux savoir ce qu'est le mode *Online* (vu que tu connais GTA OL par cœur, donc tu es motivé par la curiosité ?), cette documentation sur **Red Dead Online** (RDO) a été conçue pour toi.

Un détail avant de commencer ta lecture : On ne s'est pas amusé à traduire la [doc en anglais de RDR 2](#)¹ (vu qu'elle ne parle pas de RDO), ni à écrire un manuel en partant de zéro.

Non.

L'auteur s'est largement inspiré des pages du [site officiel de RDO](#)². Sa prose, issue de son expérience, se présentera comme ces paragraphes que tu viens de lire. Les textes de Rockstar, qui te vouvoit, seront eux entre guillemets avec renvoi hypertexte vers les pages de leurs sites respectifs. Ils sont enrichis de nombreux commentaires en pied de page.

Sache aussi que [Les Publications du Marcel](#)³ ont produit une compilation de la plupart des guides et tutos de [JeuxVideo.com](#)⁴. Tu trouveras le doc [ici](#)⁵.

Bonne lecture, cow-boy.



¹ https://www.didiermorandi.fr/lpdm/doc/RDR2_User_Guide.pdf

² <https://www.rockstargames.com/fr/reddeadonline>

³ <http://lespublicationsdumarcel.com>

⁴ <https://www.jeuxvideo.com/forums/0-3015434-0-1-0-1-0-red-dead-online.htm>

⁵ https://www.didiermorandi.fr/lpdm/doc/Guide_JVC_Red_Dead_Online.pdf

Ressources

Le site RDO de Rockstar

<https://www.rockstargames.com/fr/reddeadonline/>

Un Wiki sur Red Dead Online

https://reddead.fandom.com/fr/wiki/Red_Dead_Online

Le forum RDO de GTA NF

<https://www.gtanf.com/forums/forum/301-red-dead-online/>

Le forum de JeuxVideo.com et ses tutos

<https://www.jeuxvideo.com/forums/0-3015434-0-1-0-1-0-red-dead-online.htm>

Le catalogue Wheeler Rawson en ligne

<https://socialclub.rockstargames.com/games/rdr2/catalogue/online/>

Le site RDR2 de GTA NF

<https://www.rdr2.fr/>

Un site marocain très sympa :

<http://rdr2-guide.com/>

LA carte interactive

<https://rdr2map.com/>

La carte de référence de Jean Ropke

<https://jeanropke.github.io/RDOMap/>

et la carte des collectibles

<https://jeanropke.github.io/RDR2CollectorsMap/>

1^{ère} partie - Généralités

Dans une première partie, on va voir surtout ce qu'est RDO et ses différences avec RDR 2. Cette première partie sera essentiellement une compilation des documents existants publiés par Rockstar et les sites Web partenaires⁶.

Ensuite, on verra en détails le jeu en mode PVE, c'est-à-dire sans se soucier (si possible) des autres joueurs en ligne.

Enfin, une troisième partie sera consacrée au mode PVP, avec plein d'explications sur la manière de survivre face aux autres joueurs...

Le jeu en lui-même

Take Two Interactive, la maison mère de Rockstar, a eu la judicieuse idée de proposer le jeu en mode *Online* de façon indépendante du jeu RDR 2. Donc, on peut l'acheter direct.

Mais comme on a supposé que tu avais déjà fait le mode *Histoire*, on s'en tape puisque tu as déjà le jeu et que le mode *Online* y est inclus.

Cela dit, c'était pour information, pour tes potes s'ils veulent te rejoindre dans ton gang sans avoir essayé le jeu avant.

C'est parti.

⁶ Comme www.rdrd2.fr qui est un site membre du réseau GTA Network France.

Similitudes et différences avec RDR 2

Les similitudes, c'est vite vu :

- même carte⁷
- même commandes pour gérer ton personnage
- même variété dans les missions PVE⁸.

Les différences principales:

- qui dit mode *Online* dit joueurs en face (32 maximum)
- choix de métiers, appelés **rôles**, qui te permettent de t'enrichir et de progresser en points d'expérience (XP)
- des compétitions avec d'autres joueurs, soit en collaboration contre des PNJ⁹, soit les uns contre les autres.

Petite comparaison avec GTA OL

L'auteur a passé à peu près la moitié du confinement sur GTA OL après avoir fini GTA V. Il a donc une certaine expérience du « monde ouvert » de Rockstar.

Sache donc que, si dans GTA OL tu as une quinzaine de trucs à faire en mode PVE, sache que, dans RDO, tu en auras des centaines. Voilà une information qui nous a semblée utile, si tu hésites...

⁷ que tu vois en intégralité dès le début du jeu, contrairement au mode découverte de RDR 2. Disponible en qualité HD ici : <https://www.rdr2.fr/images/carte-rdr-2-hd.jpg>

⁸ *Player Versus Environment*, ton perso n'a pas de vrais joueurs en face, contrairement au mode PVP, *Player Versus Player*.

⁹ Personnage Non Joueur, piloté par l'IA du jeu.

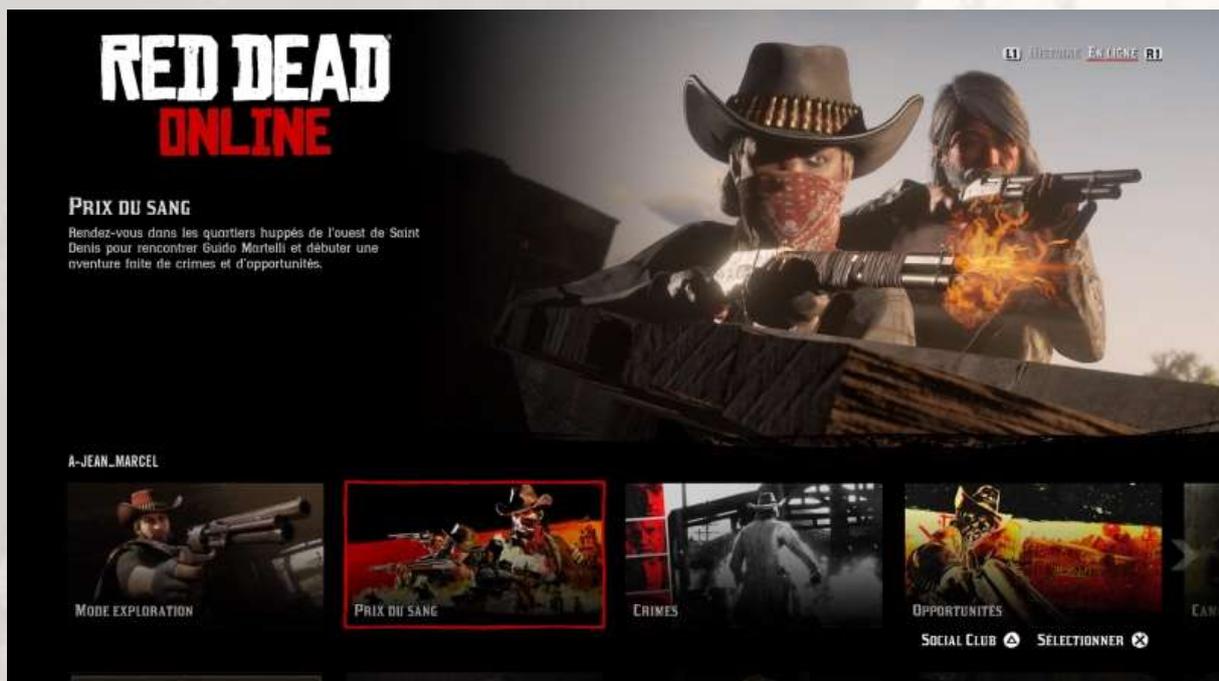
Les menus de RDO

Cow-boy, quand tu lances¹⁰ le jeu, tu peux choisir entre le mode *Histoire* et le mode *En ligne*. Sélectionne le mode *En ligne*, tu obtiens ce qui suit :

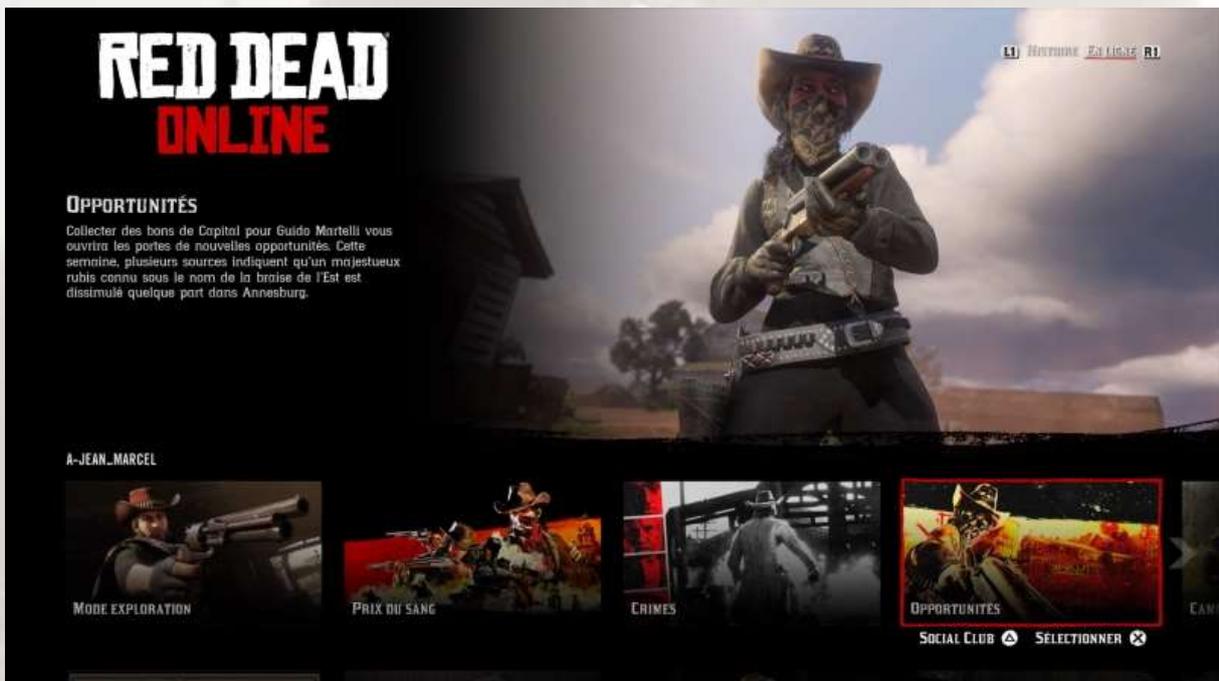
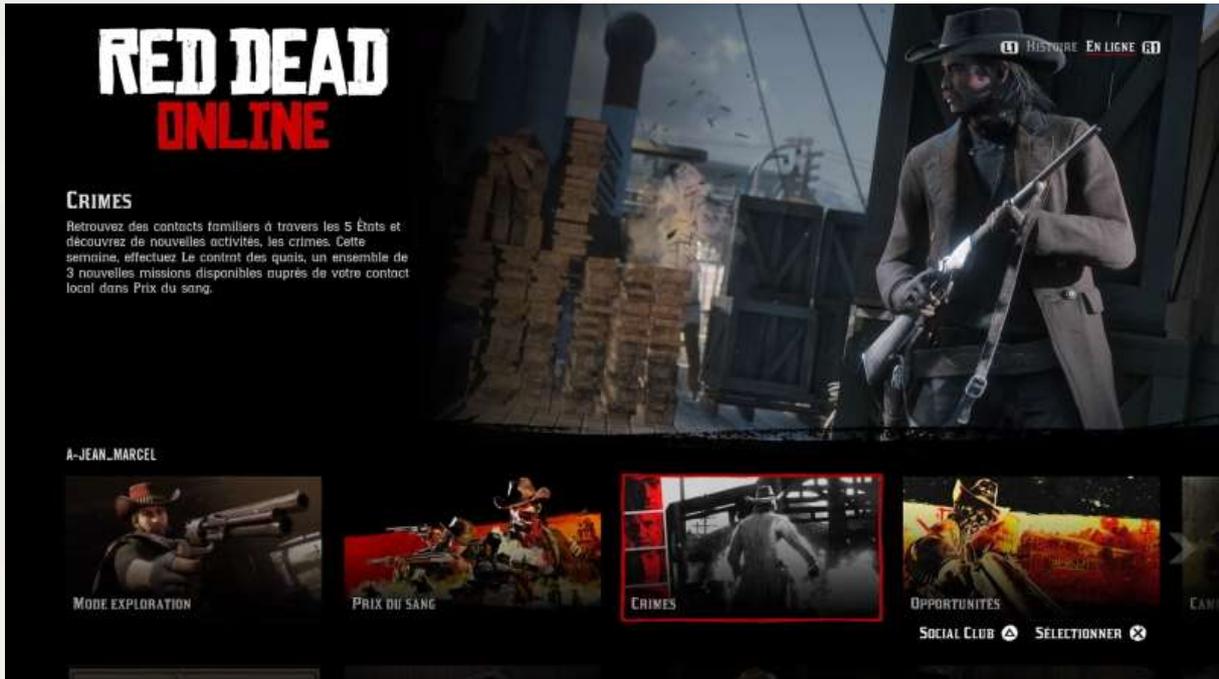


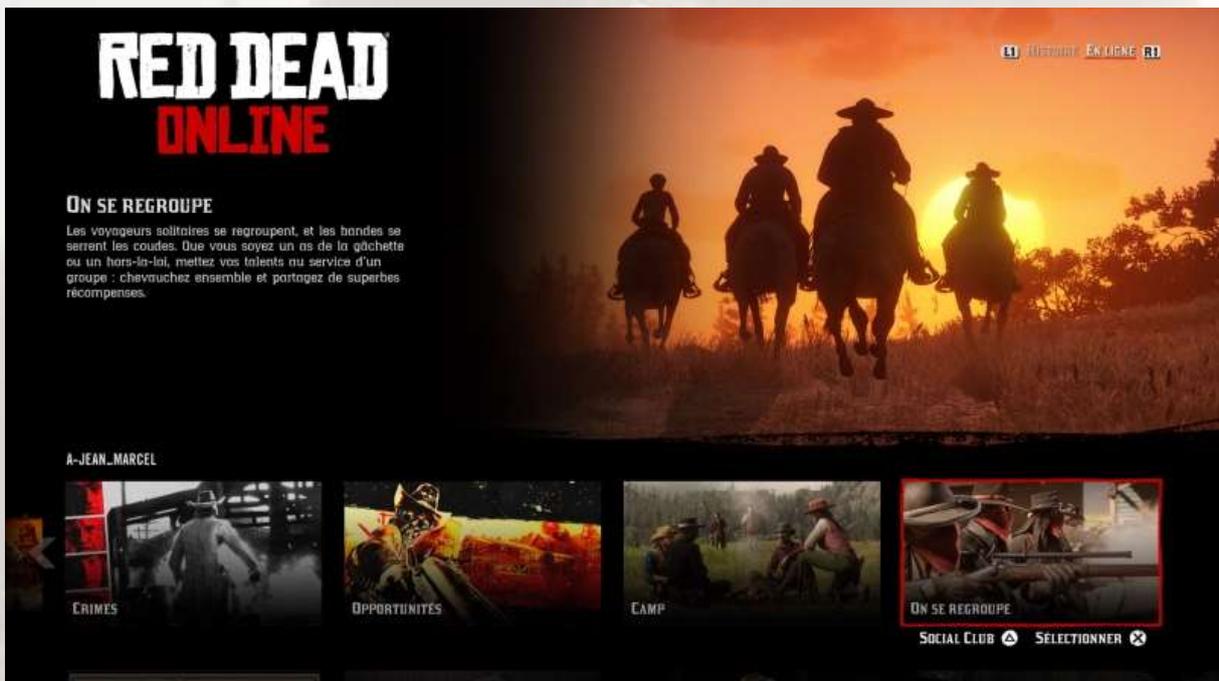
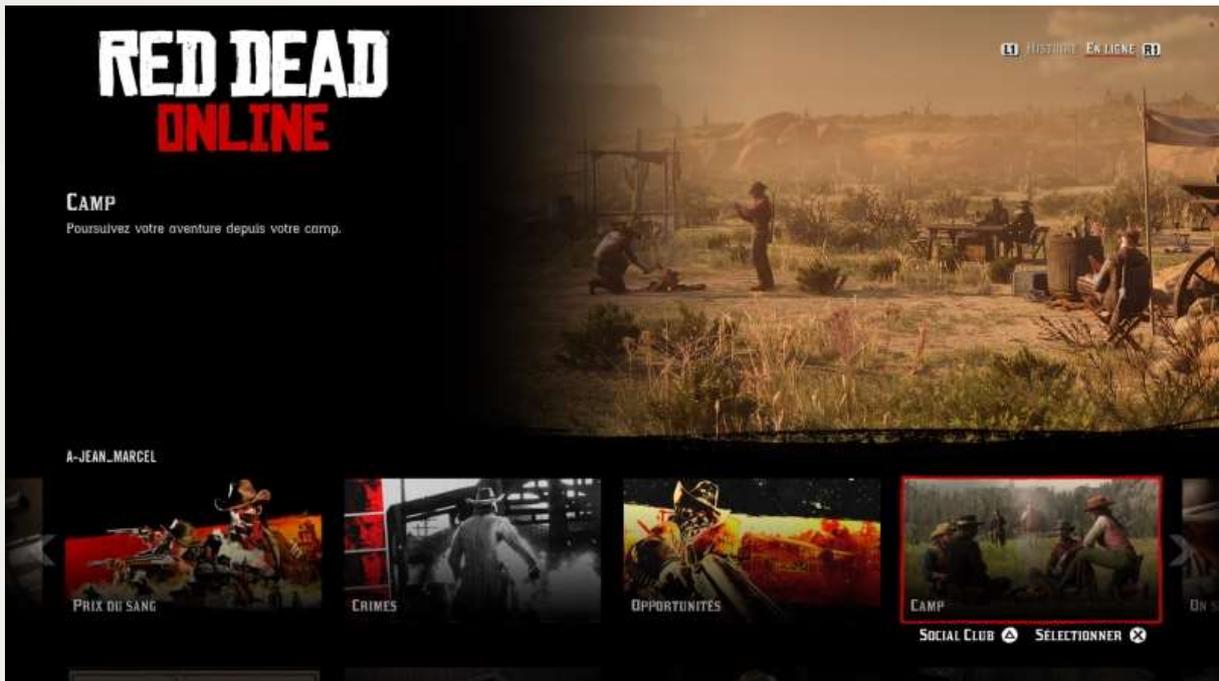
Menu principal

Chaque écran t'explique de quoi t'es-ce qu'il s'agit :



¹⁰ « ça le laaaance » (Christian Clavier in **Les Visiteurs 1** en parlant du pdt Berney).





RED DEAD ONLINE

HISTOIRE EN LIGNE

LE CLUB DES FINS TIREURS

Le club des fins tireurs est une nouvelle série de passes de courte durée qui arriveront l'un après l'autre tout au long des prochains mois. Procurez-vous le club des fins tireurs n° 1 dès maintenant.



LE CLUB DES FINS TIREURS



OFFRES ET RÉCOMPENSES



RECELEUR



BOUTIQUE

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

LISTE DE SERIES

RED DEAD ONLINE

HISTOIRE EN LIGNE

OFFRES ET RÉCOMPENSES

Dans la section Avantages, la partie Offres et récompenses vous permet de vous tenir au courant des promotions et bonus en cours pour vous aider à vous équiper en prévision de vos futures aventures.



LE CLUB DES FINS TIREURS



OFFRES ET RÉCOMPENSES



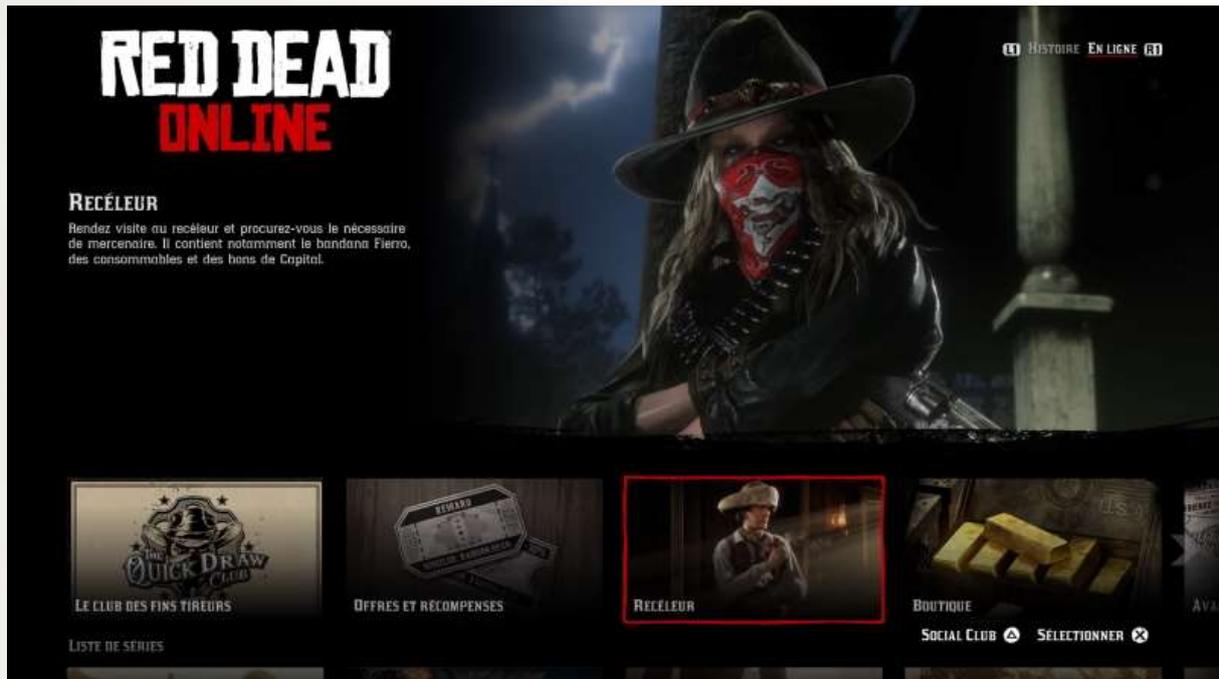
RECELEUR



BOUTIQUE

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

LISTE DE SERIES



RED DEAD ONLINE

HISTOIRE EN LIGNE

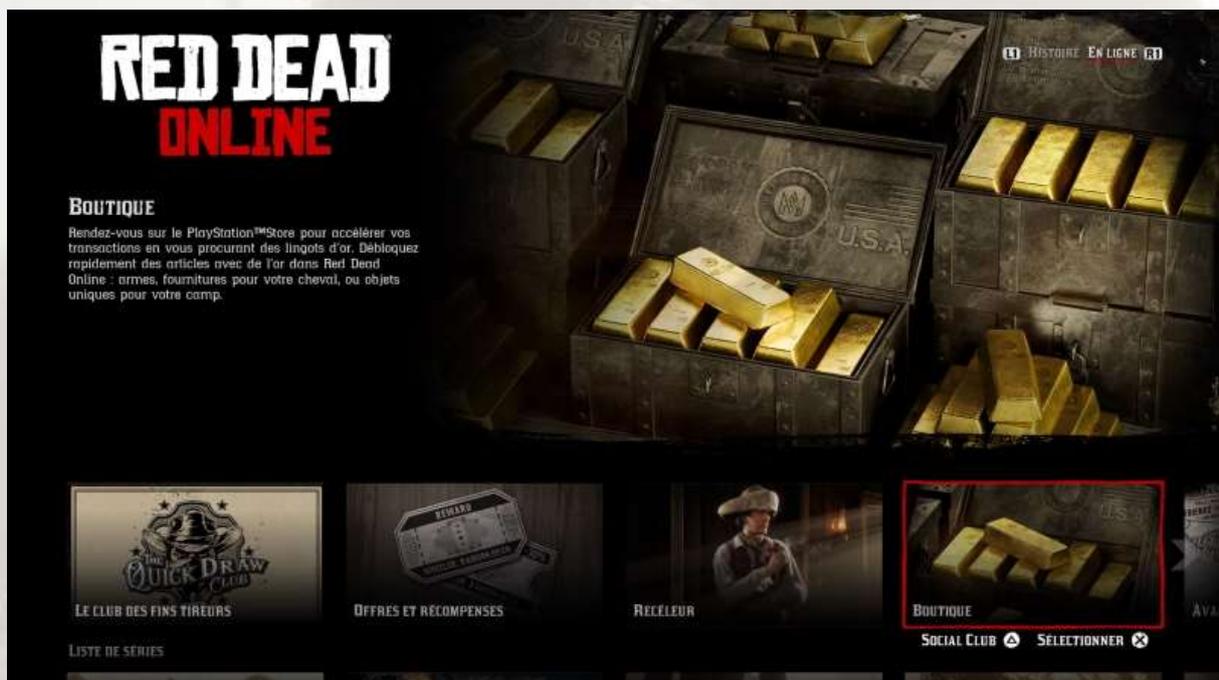
RECELEUR

Rendez visite au recéleur et procurez-vous le nécessaire de mercenaire. Il contient notamment le bandana Fierro, des consommables et des bons de Capital.

LE CLUB DES FINS TIREURS OFFRES ET RÉCOMPENSES **RECELEUR** BOUTIQUE

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

LISTE DE SERIES



RED DEAD ONLINE

HISTOIRE EN LIGNE

BOUTIQUE

Rendez-vous sur le PlayStation™Store pour accélérer vos transactions en vous procurant des lingots d'or. Débloquez rapidement des articles avec de l'or dans Red Dead Online : armes, fournitures pour votre cheval, ou objets uniques pour votre camp.

LE CLUB DES FINS TIREURS OFFRES ET RÉCOMPENSES RECELEUR **BOUTIQUE**

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

LISTE DE SERIES

RED DEAD ONLINE

HISTOIRE EN LIGNE

AVANTAGES

La section Avantages vous permet de vous tenir au courant de toutes les dernières nouvelles et récompenses. De là, vous pouvez consulter les dernières promotions, les récompenses de club débloquées et les offres en cours.

OFFRES ET RÉCOMPENSES RECELEUR BOUTIQUE AVANTAGES

LISTE DE SÉRIES SOCIAL CLUB SELECTIONNER

RED DEAD ONLINE

HISTOIRE EN LIGNE

SÉRIE À LA CARTE

Plongez dans une série en constante évolution comportant des modes compétitifs choisis par les joueurs, avec la possibilité d'ajouter vos modes favoris à la liste des modes jouables.

LISTE DE SÉRIES

SÉRIE À LA CARTE SÉRIE DE COURSES À LA VINE SÉRIE DE FUSILLADES SÉRIE DE PRISES DE POUVOIR

LIEUX SOCIAL CLUB SELECTIONNER

RED DEAD ONLINE

SÉRIE DE COURSES À LA UNE
Soulevez un nuage de poussière dans une série de courses, de courses libres et de courses de cibles.

LISTE DE SÉRIES

- SÉRIE À LA CARTE
- SÉRIE DE COURSES À LA UNE**
- SÉRIE DE FUSILLADES
- SÉRIE DE PRISES DE POUVOIR

LIEUX

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

This screenshot shows the 'Série de courses à la une' (Featured Races Series) menu. The main header features the 'RED DEAD ONLINE' logo and a description of the series. Below this is a 'LISTE DE SÉRIES' (List of Series) section with four thumbnails: 'Série à la carte', 'Série de courses à la une' (highlighted with a red border), 'Série de fusillades', and 'Série de prises de pouvoir'. At the bottom, there are 'LIEUX' (Locations) and 'SOCIAL CLUB SELECTIONNER' (Social Club Select) options.

RED DEAD ONLINE

SÉRIE DE FUSILLADES
Préparez-vous pour le combat de votre vie dans une série de fusillades.

LISTE DE SÉRIES

- SÉRIE À LA CARTE
- SÉRIE DE COURSES À LA UNE
- SÉRIE DE FUSILLADES**
- SÉRIE DE PRISES DE POUVOIR

LIEUX

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

This screenshot shows the 'Série de fusillades' (Shooting Series) menu. The main header features the 'RED DEAD ONLINE' logo and a description of the series. Below this is a 'LISTE DE SÉRIES' (List of Series) section with four thumbnails: 'Série à la carte', 'Série de courses à la une', 'Série de fusillades' (highlighted with a red border), and 'Série de prises de pouvoir'. At the bottom, there are 'LIEUX' (Locations) and 'SOCIAL CLUB SELECTIONNER' (Social Club Select) options.

RED DEAD ONLINE

SÉRIE DE PRISES DE POUVOIR
Dominez la compétition dans une série de prises de pouvoir. Gardez le contrôle et éliminez quiconque essaie de vous nuire.

LI | Retourner | FA | LIGNE | RI

LISTE DE SÉRIES

- SÉRIE À LA CARTE
- SÉRIE DE COURSES À LA LIGNE
- SÉRIE DE FUSILLADES
- SÉRIE DE PRISES DE POUVOIR**

LIEUX

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

RED DEAD ONLINE

SÉRIE ÉLIMINATION
Pas le droit à l'erreur, vous n'avez qu'une seule vie et tout dépend comment vous l'utilisez.

LI | Retourner | FA | LIGNE | RI

LISTE DE SÉRIES

- SÉRIE DE COURSES À LA LIGNE
- SÉRIE DE FUSILLADES
- SÉRIE DE PRISES DE POUVOIR
- SÉRIE ÉLIMINATION**

LIEUX

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

RED DEAD ONLINE

SÉRIE DE COURSES

Lancez-vous dans une série de courses. Ces courses requièrent de la vitesse, de l'agilité et de la détermination pour éviter de prendre des dégâts afin d'atteindre la ligne d'arrivée à dos de cheval.

L1 Retourner à la Liste R1

LISTE DE SÉRIES

SÉRIE DE FUSILLADES

SÉRIE DE PRISES DE POUVOIR

SÉRIE ÉLIMINATION

SÉRIE DE COURSES

LIEUX

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

RED DEAD ONLINE

MODE EXPLORATION, AMBARINO

Affrontez les éléments et les montagnes dans la région d'Ambarino. Frayez-vous un chemin dans la neige, observez des glaciers et de puissants geysers, chassez les ours qui sillonnent les Grizzlies et profitez des eaux bleu azur de Columet Ravine.

L1 Retourner à la Liste R1

LIEUX

MODE EXPLORATION, AMBARINO

MODE EXPLORATION, LEMOYNE

MODE EXPLORATION, NEW HANOVER

MODE EXPLORATION, NEW AUSTIN

MODE EXPLORATION, NEW BRUNSWICK

LIEUX

SOCIAL CLUB SELECTIONNER

RED DEAD ONLINE

LI HISTOIRE EN LIGNE RI

MODE EXPLORATION, LEMOYNE

Parcourez les prairies de Lemoine ou les rues animées de la ville culturelle de Saint Denis. Du moins, si vous parvenez à traverser le sinistre marécage et le Bayou Nwa.

LIEUX



MODE EXPLORATION, AMBARINO



MODE EXPLORATION, LEMOYNE



MODE EXPLORATION, NEW HANOVER



MODE EXPLORATION, NEW AUSTIN

SOCIAL CLUB  SELECTIONNER 



RED DEAD ONLINE

LI HISTOIRE EN LIGNE RI

MODE EXPLORATION, NEW HANOVER

La région de New Hanover regorge de plaines et de forêts luxuriantes, à la plus grande joie des chasseurs et des herboristes. C'est la nature dans son état le plus primitif qui vous attend hors des villes minières et des champs de pétrole.

LIEUX



MODE EXPLORATION, AMBARINO



MODE EXPLORATION, LEMOYNE



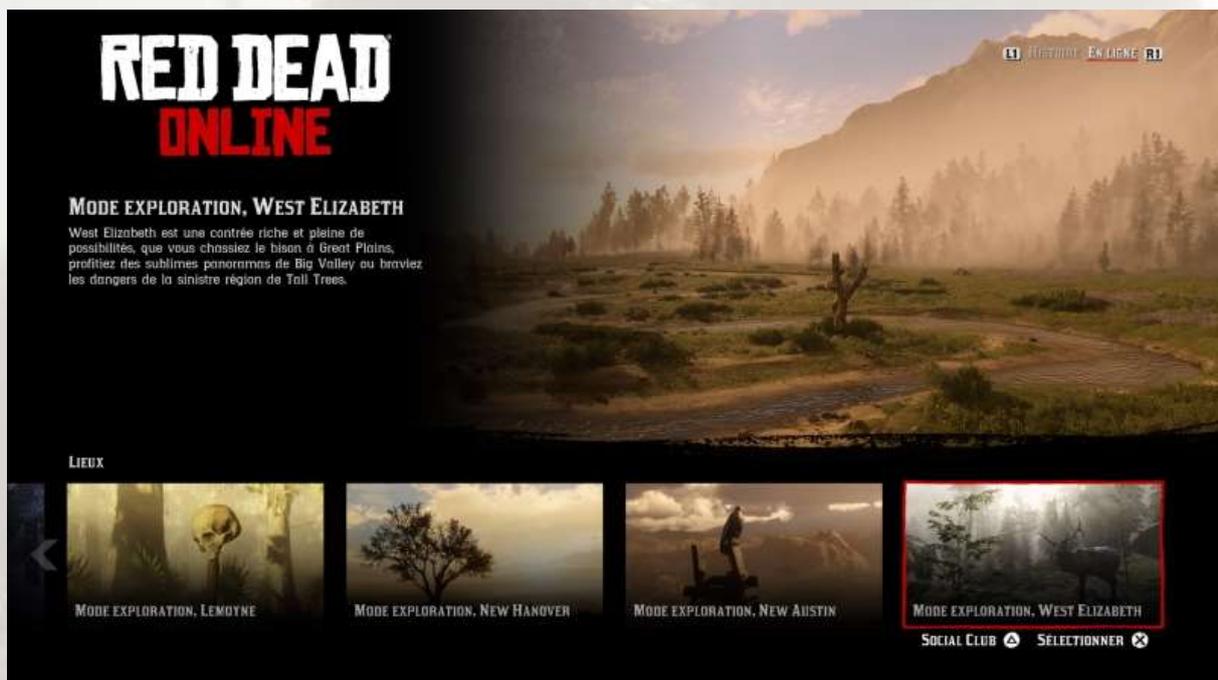
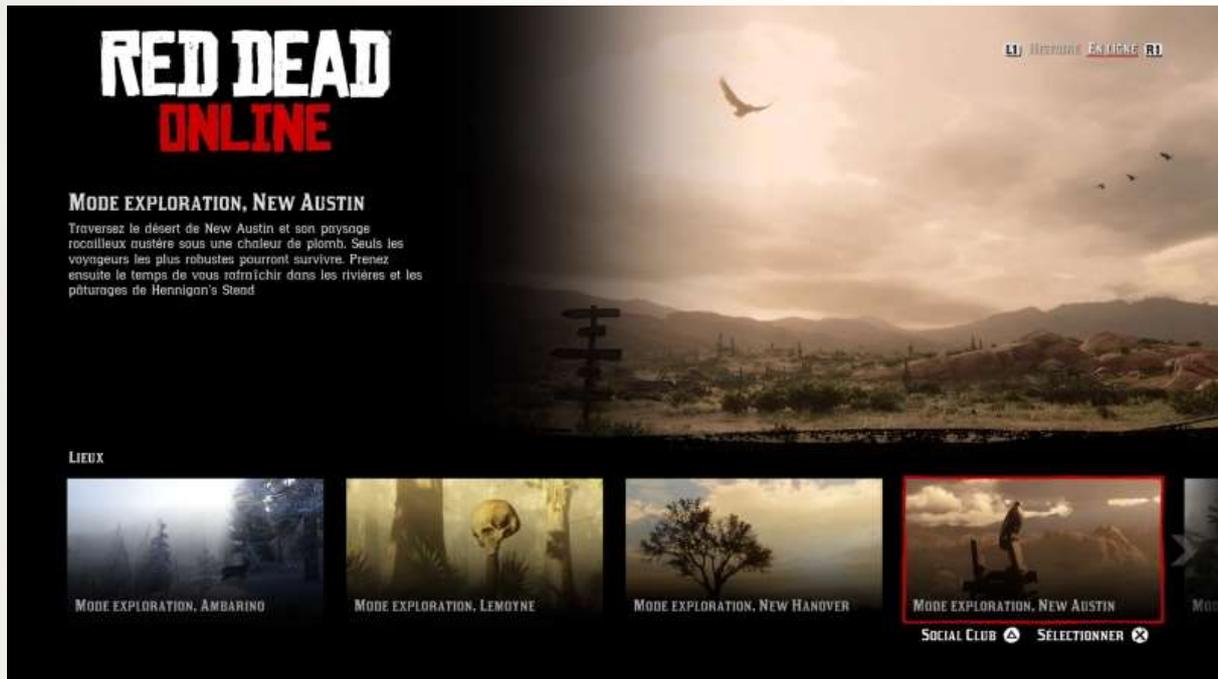
MODE EXPLORATION, NEW HANOVER



MODE EXPLORATION, NEW AUSTIN

SOCIAL CLUB  SELECTIONNER 





Ca donne envie, non ?

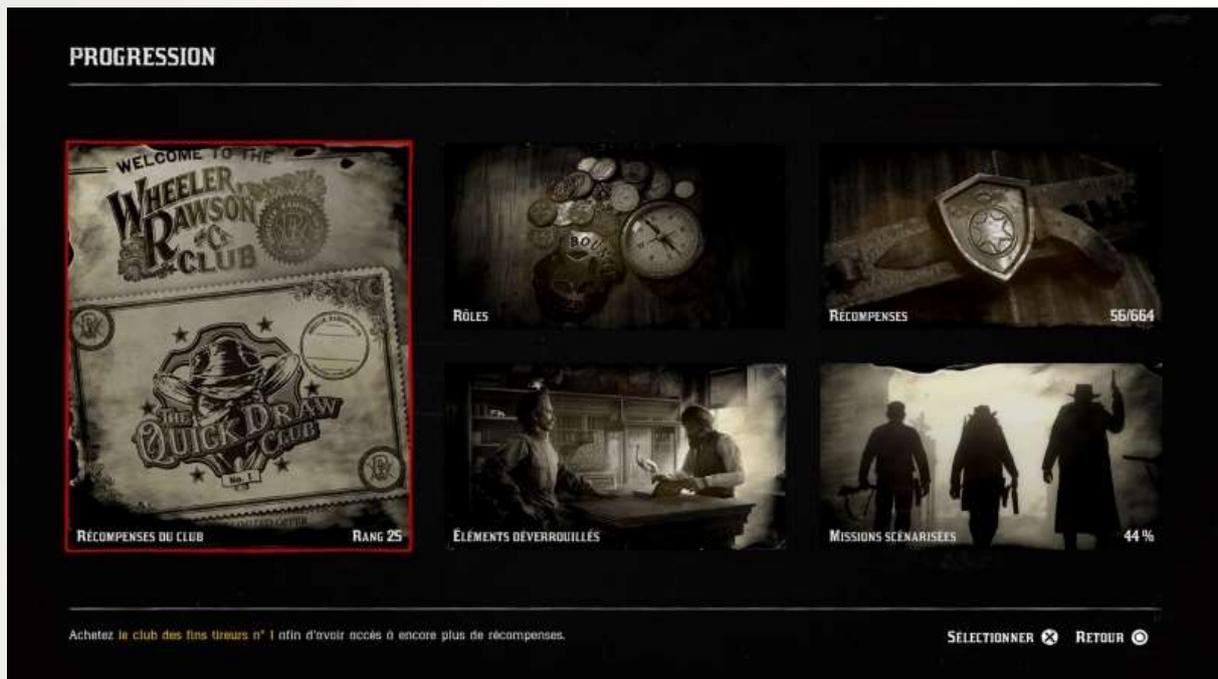
Si tu veux revenir au mode Histoire, c'est L1, sinon choisis le mode *Exploration* et c'est parti.

Pour en revenir au début du jeu en mode *Online*, tu vas avoir un prologue, une sorte de petit mode *Histoire*, afin de te familiariser avec la spécificité de RDO puis, quand tu passes niveau 4, tu seras lâché dans la nature :



A chaque fois que tu changes de rang (de niveau d'XP), tu peux utiliser la touche *Options* pour afficher le détail de ta progression :





Cet écran *Progression* fait partie du menu *Pause* (accessible via la touche *Options*, tu l'auras compris) :



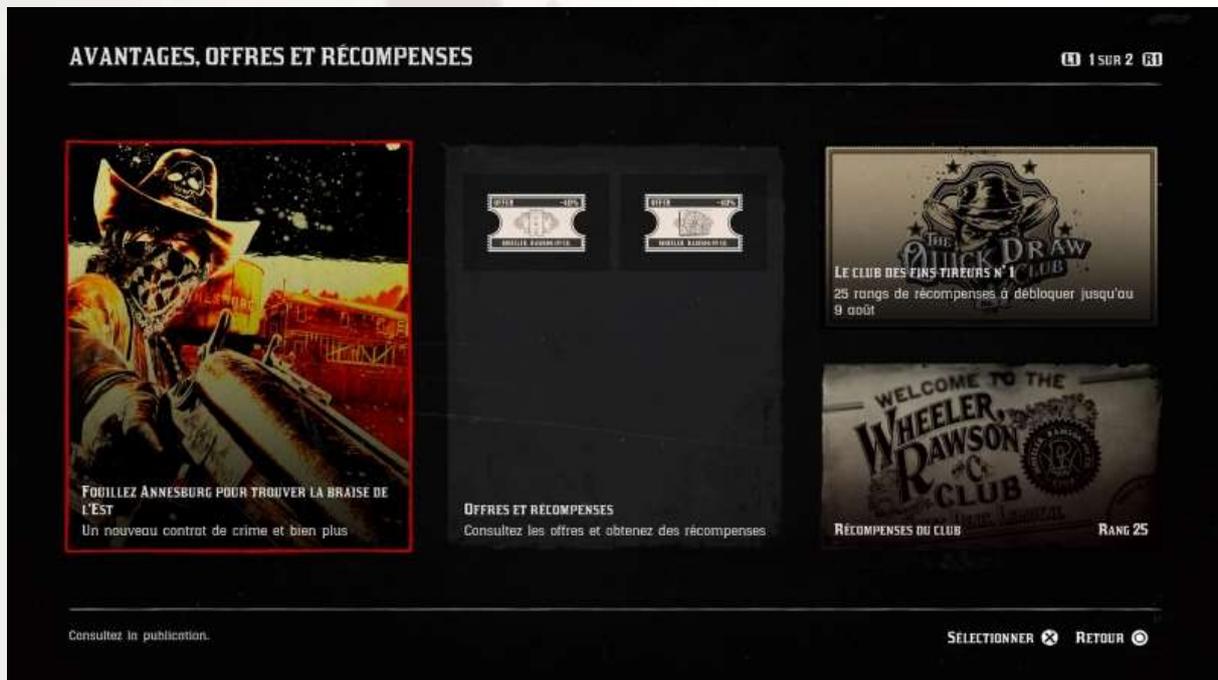
Menu Pause

CARTE affiche... la carte. Tu peux aussi l'afficher directement en maintenant le bouton *Options* appuyé.

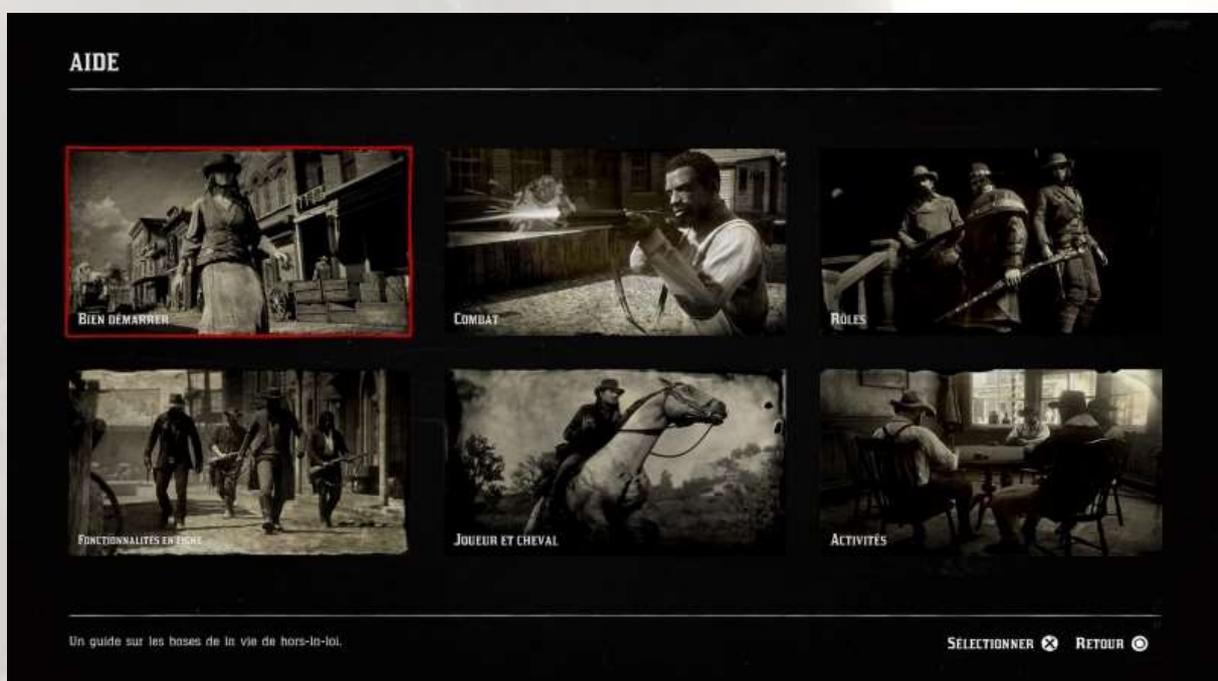
Contrairement au mode *Histoire*, la carte est visible dans son intégralité,

comme cela a déjà été dit.

AVANTAGES affiche notamment les différentes récompenses reçues :



AIDE affiche les écrans d'aide :



Détail des écrans d'aide ci-après.

BIEN DÉMARRER

CHEVAL

Appuyez sur **☘** pour siffler votre cheval afin qu'il vous rejoigne. En renforçant votre lien d'affection avec votre cheval, vous améliorerez la vitesse à laquelle il pourra vous retrouver. Pour monter un cheval, tenez-vous à proximité et appuyez sur **△**.

Si votre cheval a été grièvement blessé ou a été tué, vous ne resterez pas sans monture. Sifflez pour appeler la vieille carne. Ce n'est pas un foudre de guerre, mais elle vous emmènera là où vous devez vous rendre.



ARMES

La roue des armes vous permet de vous équiper d'armes, de changer de munitions, ou de consulter les statistiques de l'arme que vous utilisez. Maintenez **L1** pour ouvrir la roue des armes, utilisez **R** pour sélectionner une arme puis relâchez **L1** pour vous en équiper.

Pour utiliser une arme équipée, visez avec **L2** et tirez avec **R2**. Vous pouvez également tirer rapidement sans viser. Si vous n'avez plus beaucoup de munitions, rechargez avec **○**.

MENU JOUEUR

Le menu Joueur vous permet de consulter des informations relatives aux joueurs de votre session de jeu et de modifier la façon dont vous interagissez avec eux, d'accepter des invitations pour les groupes et les événements du mode exploration, de suivre votre progression avec les défis du jour et votre journal personnel, de gérer vos groupes et vos propriétés et de modifier votre personnage. Pour ouvrir le menu Joueur, appuyez sur **☘**.

STYLE DE JEU DÉFENSIF

Activez le style de jeu défensif dans le menu Joueur pour empêcher les autres joueurs de vous tirer dans la tête, de vous prendre au lasso ou de vous verrouiller comme cible. Bien que les autres joueurs puissent toujours vous tirer dessus, le style de jeu défensif réduira fortement les dégâts subis. Accédez à la rubrique Fonctionnalités en ligne dans la section Aide du menu Pause pour en savoir plus sur les styles de jeu.

GROUPE

Rejoignez un groupe, travaillez et voyagez côte à côte en mode exploration et participez en équipe à des confrontations et à des courses. Utilisez le menu Joueur pour rejoindre un groupe existant ou créer le vôtre. Pour en savoir plus sur les groupes, accédez aux Fonctionnalités en ligne dans la section Aide du menu Pause.

EXPLORATION DU MONDE

Les poteaux de voyage rapide sont présents un peu partout. Ils permettent de vous rendre rapidement dans de nombreux endroits, moyennant un certain coût. Si vous possédez un camp, vous pouvez y installer un poteau de voyage rapide en parlant à Cripps.



CARTE

Vous pouvez ouvrir rapidement la carte du menu Pause en maintenant **OPTIONS**. Placez un repère avec **X** ou une balise avec **L1**. Les membres du groupe seront marqués **●** où qu'ils soient, et les autres joueurs non hostiles ne seront marqués **●** que s'ils se trouvent à proximité.

Pour monter votre camp ou modifier son emplacement, utilisez la section Camp et propriétés du menu Joueur. L'emplacement de votre camp est indiqué sur la carte par **△**.

NOYAUX

Vos noyaux de santé, d'énergie et de Sang-froid se vident progressivement. Restaurez-les avec des provisions ou des fortifiants et veillez à porter une tenue adaptée au climat de la région que vous traversez. Vous pouvez également vous reposer près d'un feu de camp pour vous remettre en forme. Pour plus d'informations sur les différents noyaux, rendez-vous dans la section Joueur et cheval de la rubrique Aide du menu Pause.



SANG-FROID

Votre noyau de Sang-froid vous permet d'utiliser des compétences qui peuvent vous procurer un avantage au combat. Pour activer le Sang-froid, appuyez sur **L2** et **L1**. Vous pouvez consulter vos cartes de compétences dans la section Compétences du menu Pause et en savoir plus sur leur utilisation dans la section Joueur et cheval de la rubrique Aide du menu Pause.

ŒIL DE LYNX

L'ŒIL de lynx est un outil précieux pour la chasse et la traque. Pour activer l'ŒIL de lynx, appuyez sur **L1** et **R2** et cherchez les pistes laissées par les animaux et les ennemis.

RADAR

Utilisez votre radar pour vous déplacer dans le monde. Le radar indique sur une version réduite de votre carte les routes, les activités, les personnes et les sites intéressants proches de vous. Vous pouvez modifier la taille de votre radar ou le masquer totalement en maintenant **☘**. Vous pouvez également le modifier dans la section Paramètres du menu Pause.

CATALOGUE DE POCHE

Maintenez **☘** pour ouvrir votre catalogue de poche et commander de l'équipement et des provisions. Les armes seront envoyées sur votre selle, les vêtements dans votre garde-robe, les chevaux et le harnachement à l'écurie et les munitions et provisions au bureau de poste ou dans le coffre de votre camp.



SACOCHE

Les provisions, le nécessaire, les documents et les autres objets trouvés ou achetés sont rangés dans votre sacoche. Pour l'ouvrir, maintenez **☘**. Certaines provisions sont aussi rangées sur votre cheval.



ARTISANAT

Vous pouvez fabriquer des objets ou cuisiner dans votre camp. Cuisinez de la viande et mangez-la afin de restaurer vos noyaux, ou fabriquez des munitions, des fortifiants et des objets de chasse.

HONNEUR

Vos choix affecteront votre niveau d'honneur perçu. Ainsi, le fait d'aider des inconnus et de ressusciter des joueurs augmentera votre honneur, alors que le fait de tuer des inconnus et de commettre des crimes le réduira. Dans les missions scénarisées, vous découvrirez que les décisions que vous prendrez influenceront votre périple. Obtenez plus d'informations au sujet de l'honneur dans la rubrique Crime de la section Activités.

CAMÉRA

Appuyez sur **■** pour passer de la vue subjective à plusieurs types de vues à la troisième personne.

Maintenez **■** pour activer la vue cinéma. Les bandes noires ajoutées à l'écran et l'alternance de gros plans et de plans larges centrés sur votre personnage créeront une véritable mise en scène. La vue cinéma vous permet également de vous guider automatiquement jusqu'à votre destination lorsque vous vous déplacez à cheval. Ajoutez simplement un repère à votre carte dans le menu Pause, talonnez votre monture et activez la vue cinéma.



FONCTIONNALITÉS EN LIGNE

SCOPE

Cela va rajouter des groupes à partir de votre menu en appuyant sur **☰**, afin de vous connecter et de partager des découvertes.

Vous pouvez créer deux types de groupes : temporaire ou permanent. Un groupe temporaire peut durer jusqu'à 7 jours et un groupe permanent peut durer jusqu'à 30 jours.

Un groupe permanent peut être dissous à tout moment par le chef de groupe. Si un groupe permanent est dissous, les membres du groupe ne peuvent pas rejoindre le groupe à nouveau.

Si vous créez un groupe permanent, le chef peut sélectionner un administrateur du groupe en mode exploration. Il s'agit de quelqu'un qui peut gérer le groupe à votre place si vous n'êtes pas en ligne.

Vous pouvez également rejoindre des groupes existants en appuyant sur **☰** dans le menu de votre jeu.

ROLES SPÉCIFIQUES

Mettre vos talents à l'épreuve et vous connecter dans les rôles spécifiques. De nombreux groupes ont des rôles spécifiques. Il y a un peu de tout dans les groupes. Pour plus d'informations sur différents rôles spécifiques, consultez la page Rôles dans le section Aide du menu Progress.

CATAPULTER EN PIRATE

Les actions effectuées depuis le tabouret de pirate sont incroyablement puissantes. Vous pouvez les utiliser dans un grand nombre de lieux au cours de votre jeu. Les actions sont immédiatement disponibles sur votre cheval.

DELLERS, EN ET JETONS

Le RDS est la devise de jeu utilisée pour acheter des chevaux, des vêtements et de l'équipement, ainsi que pour payer les factures, acheter des objets et de vos talents à l'école. Vous pouvez gagner des RDS en accomplissant des missions, en participant à des événements de recherche, en jouant du poker et en vendant des objets.

ÉLÉMENTS DÉCOUVERTS

Au fil de votre progression dans Red Dead Online, vous découvrirez des éléments et de l'équipement. Certains objets sont rares et difficiles à trouver. Vous pouvez acheter des éléments découverts dans le section Progression du menu Progress.

AVANTAGES

Vous pouvez accéder à la section Avantages du menu Progress pour consulter les offres et les récompenses liées à votre progression. Elles vous permettent d'obtenir des missions et des objets gratuits. Vous pouvez également des récompenses relatives au genre de jeu que vous jouez et à ce que vous faites dans le jeu.

LE CLUB WHEELER, HAYWARD & CO.

Vous pouvez rejoindre le club Wheeler, Hayward & Co. Vous pouvez découvrir des récompenses spéciales en jouant du poker et en participant à d'autres activités.

LES PAGES DU BERS-LA-LIE

Les joueurs ayant atteint le niveau de compétence requis peuvent accéder à des récompenses spéciales.

LES DÉLITS DE BERS

Chaque jour, vous pouvez capturer des délits de bers. Ils peuvent être vendus à la justice ou à la justice. Vous pouvez également les vendre à la justice.

LES DÉLITS DE BERS

Les délits de bers peuvent être vendus à la justice ou à la justice. Vous pouvez également les vendre à la justice.

LES DÉLITS DE BERS

Les délits de bers peuvent être vendus à la justice ou à la justice. Vous pouvez également les vendre à la justice.

JOUEUR



NOYAUX

Vos noyaux de santé, d'énergie et de Sang-froid se vident progressivement. Si le niveau de vos noyaux de santé ou d'énergie est bas, la jauge correspondant à chaque attribut se remplira plus lentement. Les noyaux peuvent être renforcés pour empêcher qu'ils se vident pendant une courte durée. Afin de remplir un noyau, il faut consommer la provision correspondante.

Votre noyau de santé se videra rapidement si vous êtes exposé à certaines altérations, telles que des températures extrêmes ou si vous êtes empoisonné suite à une morsure de serpent. Votre noyau d'énergie affecte votre vitesse de course ainsi que l'énergie dont vous disposez pour nager, transporter des cadavres ou franchir des obstacles. Plus d'informations concernant ces altérations peuvent être consultées dans la section Joueur du menu Pause.

Les noyaux agissent également en tant qu'extension de la jauge correspondante. Si une jauge est vidée en utilisant une compétence, le noyau se videra rapidement, vous permettant ainsi d'utiliser la compétence le temps de quelques secondes supplémentaires. Conservez vos noyaux à leur maximum pour pouvoir y recourir en cas de besoin.

PLANTES

Les plantes qui poussent dans les différentes régions affectent vos noyaux, positivement ou négativement. Vous pouvez les consommer directement, les utiliser pour cuisiner ou en faire des munitions et des fortifiants.

CHANGER D'APPARENCE

Pour modifier l'apparence de votre personnage, retournez dans l'éditeur de personnage. Vous pourrez y changer d'apparence physique moyennant une somme fixe.

Pour accéder à l'éditeur de personnage, ouvrez la section Options en ligne du menu Joueur.

Si vous voulez changer d'apparence, les nombreux barbiers du monde proposent à leurs clients des coupes de cheveux, des styles de pilosité faciale, des maquillages et des accessoires pour cheveux.



TENUES

Il est important de choisir la tenue adéquate en fonction de la météo. Si vous avez trop chaud ou trop froid pendant un certain temps, votre noyau de santé se videra plus rapidement. Vous pouvez créer une tenue dans le camp ou chez un tailleur, la sauvegarder et lui donner un nom. Vous pouvez changer de tenue dans le camp ou chez un tailleur, et passer d'une tenue à l'autre en vous tenant à côté de votre cheval.

INTERACTIONS

Les interactions vous permettent d'exprimer vos émotions auprès des joueurs proches. Vous pouvez les acheter dans le catalogue, les recevoir en guise de récompenses du club Wheeler, Rawson & Co. et du passe du hors-la-loi actuel ou les déverrouiller en progressant dans les rôles de spécialistes. Vous pouvez consulter et choisir vos interactions préférées dans le menu Joueur.

RÉCOMPENSES

Dans Red Dead Online, vous pouvez gagner des boucles de ceinture uniques, de l'or et de l'expérience en terminant divers défis.

Ces défis sont classés en plusieurs catégories et mettent à l'épreuve toutes les capacités nécessaires à la survie dans l'Amérique sauvage. Qu'il s'agisse de chasser, de voyager, de se battre ou de commercer, montrez votre expertise et collectionnez les récompenses.

Pour voir les différentes récompenses, ouvrez la section Récompenses du menu Progression. Vous pourrez y consulter les catégories de récompenses et épingler des récompenses dans la section Épinglé du menu Joueur avec **R**.

Lorsque vous obtenez certaines récompenses, une boucle de ceinture est ajoutée à votre garde-robe. Vous pouvez ensuite la porter.

Vous pouvez réinitialiser votre progression dans certaines récompenses pour gagner des pépites d'or.



SACOCHÉ

Les provisions, le nécessaire, les documents et les autres objets trouvés ou achetés sont rangés dans votre sacoche. Pour l'ouvrir, maintenez **+**. Certaines provisions sont aussi rangées sur votre cheval.

ARMES

Vos armes seront stockées sur votre cheval. Lorsque vous êtes sur votre monture ou à côté, vous pouvez voir vos armes et modifier votre arsenal en maintenant **1** et en sélectionnant chaque arme avec **A** avant de relâcher **1** pour l'équiper. N'oubliez pas que les armes de votre arsenal sont les seules que vous portez sur vous lorsque vous descendez de cheval. Pensez à les adapter à chaque situation.

CARTES DE COMPÉTENCE

Dans Red Dead Online, vous pouvez acquérir des compétences avec des cartes de compétence et disposer ainsi d'attributs qui affectent les dégâts que vous infligez et la manière dont vous les infligez. Il peut s'agir de compétences de Sang-froid, qui s'activent lorsque vous entrez en mode Sang-froid en maintenant **L2** et en appuyant sur **RT**, ou de compétences passives dont l'effet est permanent. Vous disposez d'un emplacement pour les compétences actives et de trois emplacements pour les compétences passives.

Vos compétences sont visibles dans la section Compétences du menu Pause ou via la roue des armes. Pour vous équiper d'une compétence, sélectionnez un emplacement et examinez les cartes de compétence disponibles.

En gagnant des rangs dans le jeu, vous débloquez des cartes de compétence supplémentaires que vous pourrez ensuite acheter.

De la même manière, vous pouvez améliorer les cartes que vous possédez en gagnant de l'expérience pour débloquer des améliorations, ou les acheter avec des lingots d'or. Il y a trois niveaux à débloquer pour chaque carte afin d'améliorer nettement la compétence correspondante.

RÔLES

 <p>COLLECTEUR Le site des meilleurs collectionneurs de l'époque.</p>	 <p>MARCHAND Contraterez les services d'un spécialiste dans le domaine du commerce.</p>	 <p>CHASSEUR DE PRIMES Devenez une légende de la chasse à la prime tout États-Unis.</p>	 <p>DÉTENTE CLAMPEUR L'essence de la distillation: charbonnets, ustensiles, outils à cordons torsadés.</p>	 <p>NATURALISTE Approfondissez vos connaissances sur l'état de la faune locale avant de devenir un expert.</p>
---	---	---	---	--

ACTIVITÉS

 <p>CRIMES Découvrez les règles en vigueur dans l'Ouest sauvage et les systèmes d'honneur et d'hostilité.</p>	 <p>CHASSE Guide de chasse pour débutant. Donne des informations sur comment piéger un animal, les meilleures armes à utiliser et les ressources que les animaux fournissent.</p>	 <p>PÊCHE Guide de pêche pour débutant. Explique comment pêcher, avec quels équipements et appâts, et donne des astuces pour attraper le poisson parfait.</p>	 <p>POKER Guide de poker pour débutant. Explique les règles du jeu, les valeurs des cartes et comment jouer.</p>
---	---	--	--

PROGRESSION affiche... ta progression. Note qu'il y a deux niveaux de progression : Rang du Club et Rang d'expérience (XP).

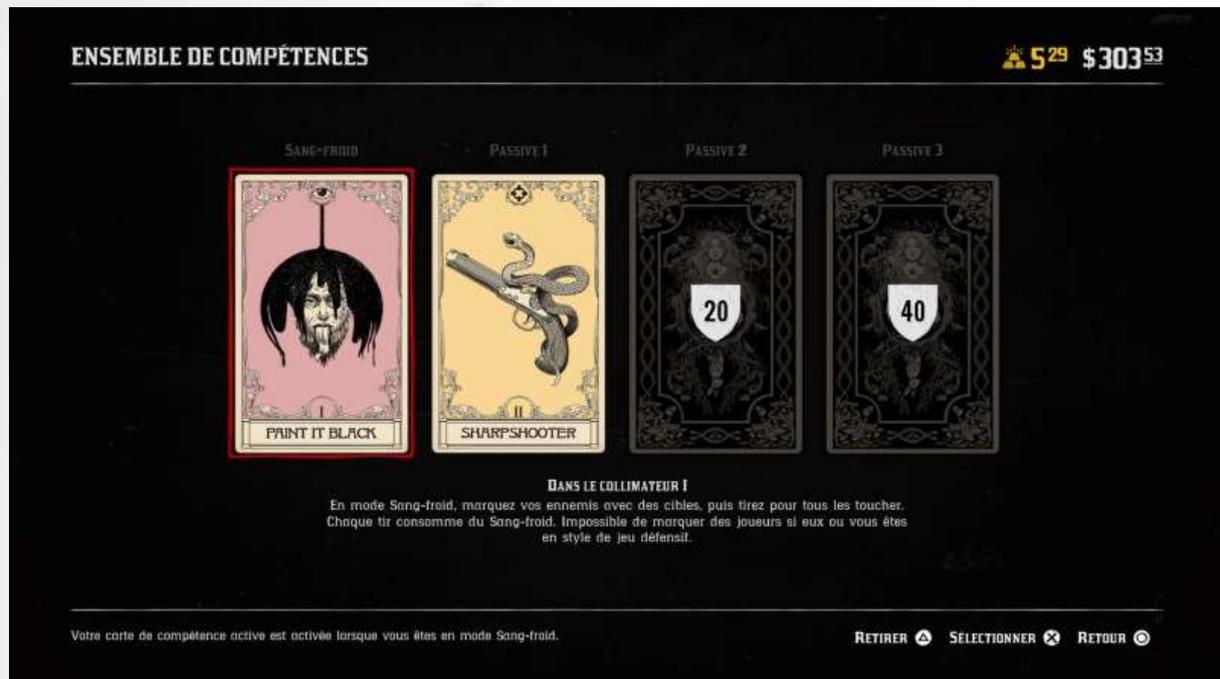
PROGRESSION

 <p>RÉCOMPENSES DU CLUB RANG 25</p>	 <p>RÔLES</p>	 <p>RÉCOMPENSES 56/664</p>
 <p>ÉLÉMENTS DÉVERROUILLÉS</p>	 <p>MISSIONS SCÉNARISÉES 44%</p>	

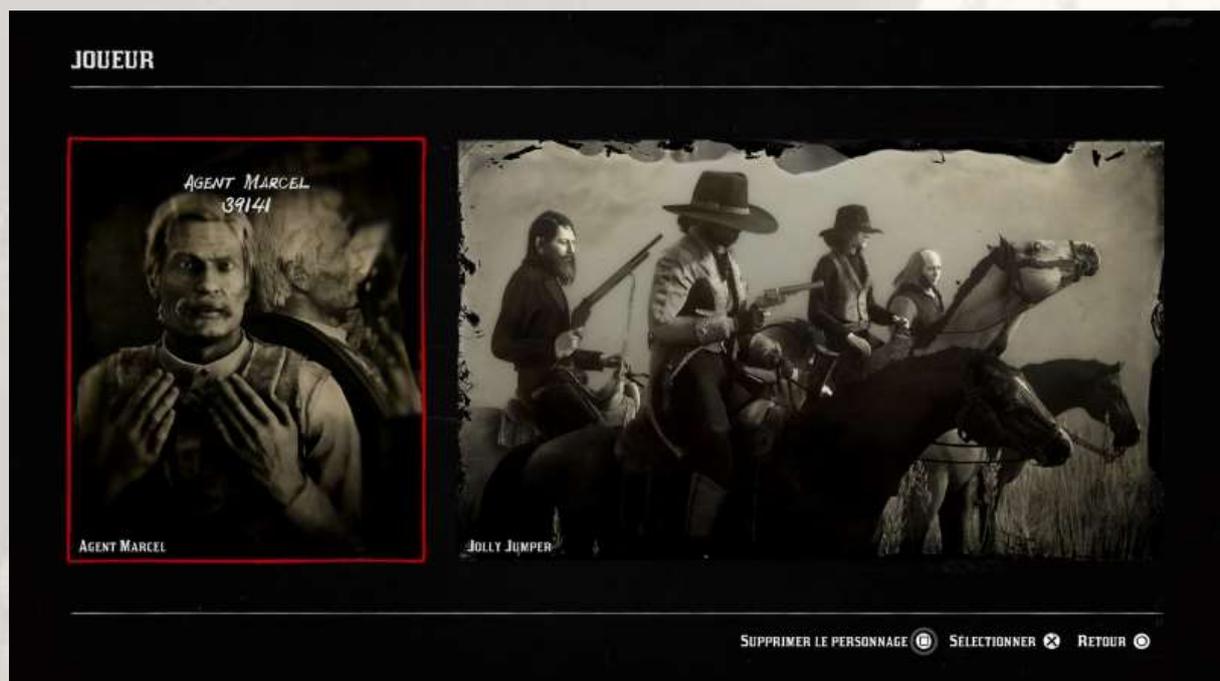
Achetez le club des fins tireurs n°1 afin d'avoir accès à encore plus de récompenses.

SELECTIONNER X RETOUR O

Le choix *Compétences* te permet de gérer tes cartes de compétences (voir le chapitre qui leur est dédié).



Le choix *Joueur* te permet de consulter le profil de ton personnage et de ton cheval. Pour changer le profil de ton personnage, tu as deux options : soit le supprimer, mais tu perds toute ta progression et tes gains, soit le customiser via le menu *Joueur*, option *Changer d'apparence*. La customisation est gratuite la première fois, puis payante.



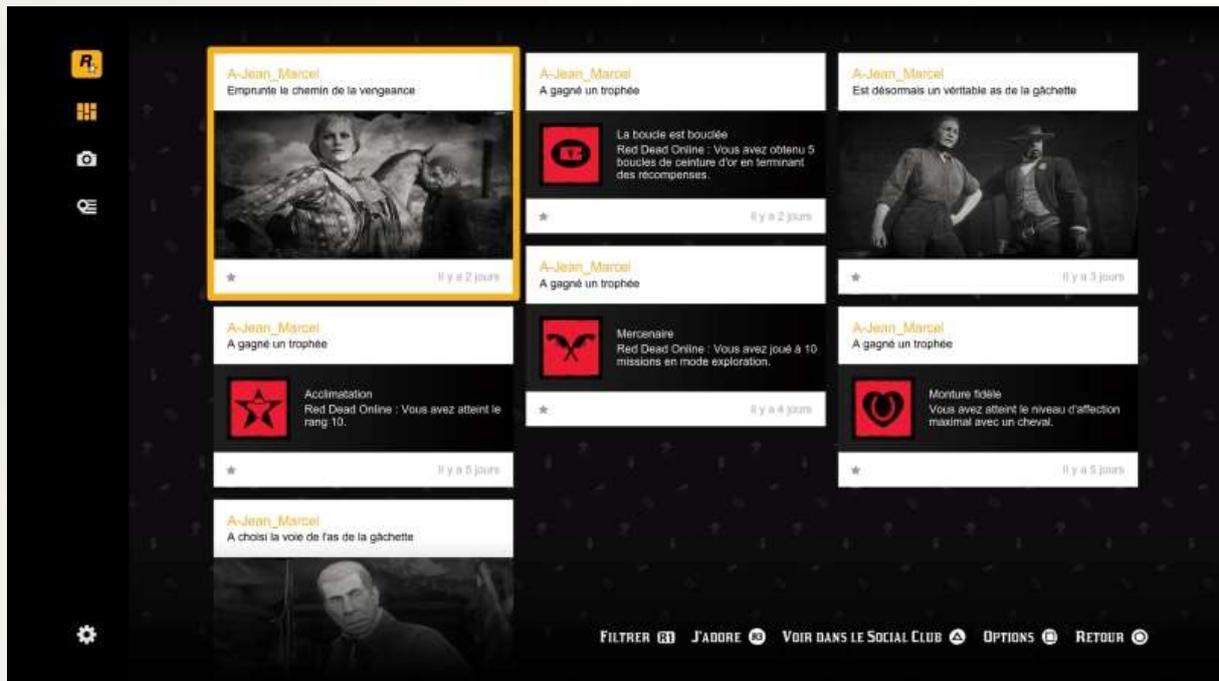
Le choix *Histoire* t'emmène au mode Histoire.



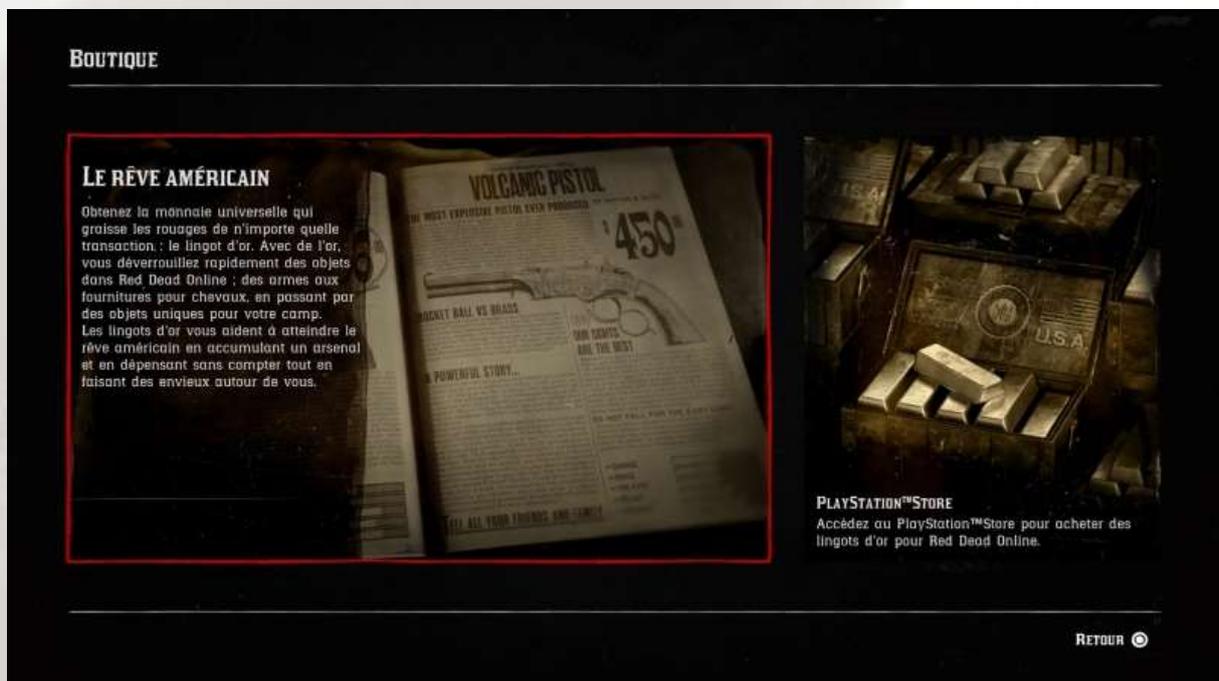
Et, de la même façon, le choix *En ligne* te permet de passer du mode *Histoire* au mode *En ligne*.



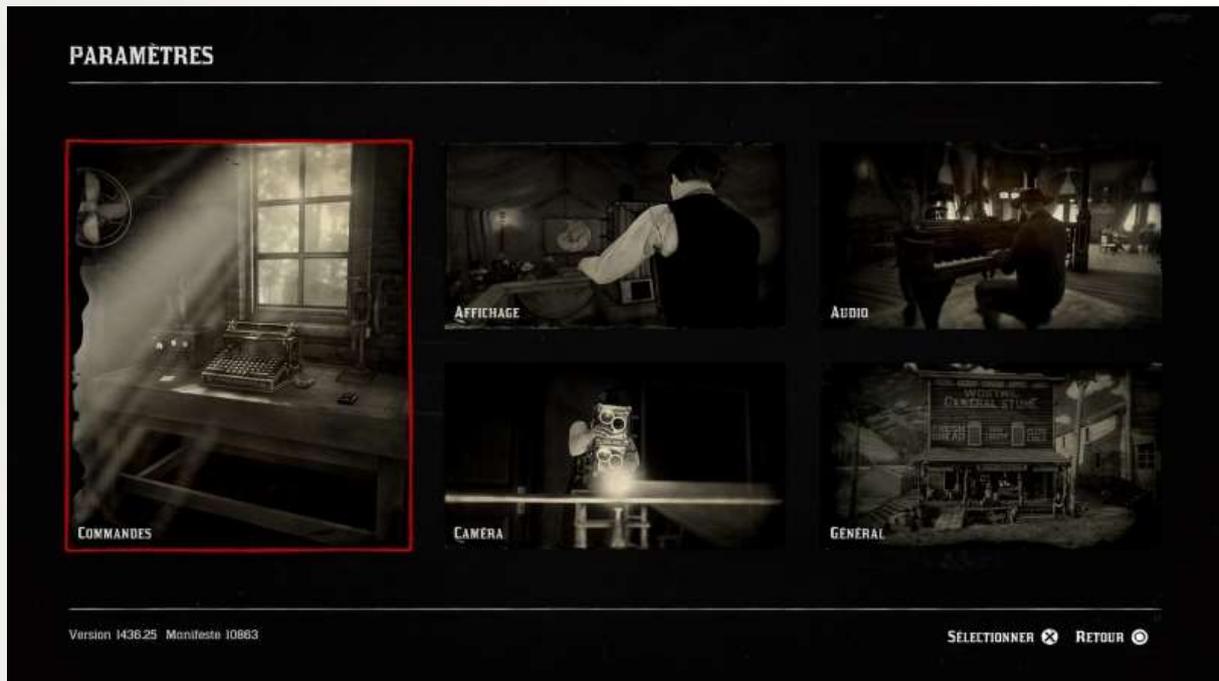
L'option SOCIAL CLUB donne accès au Social Club de Rockstar :



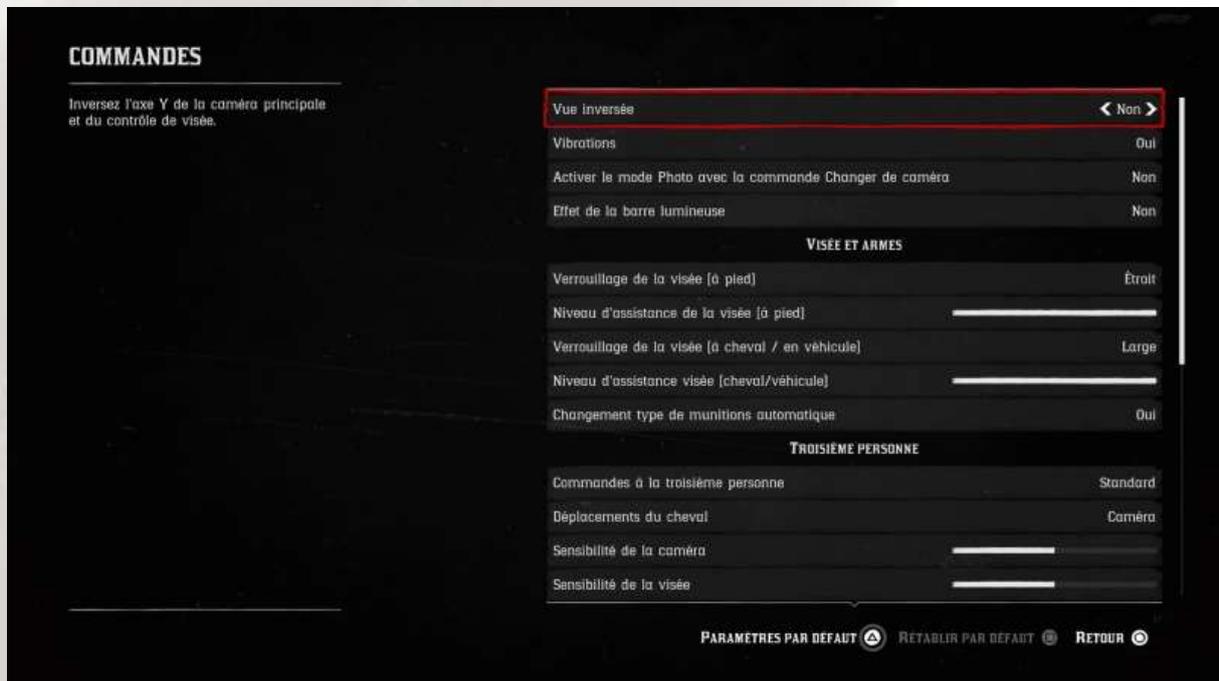
La BOUTIQUE à la boutique...

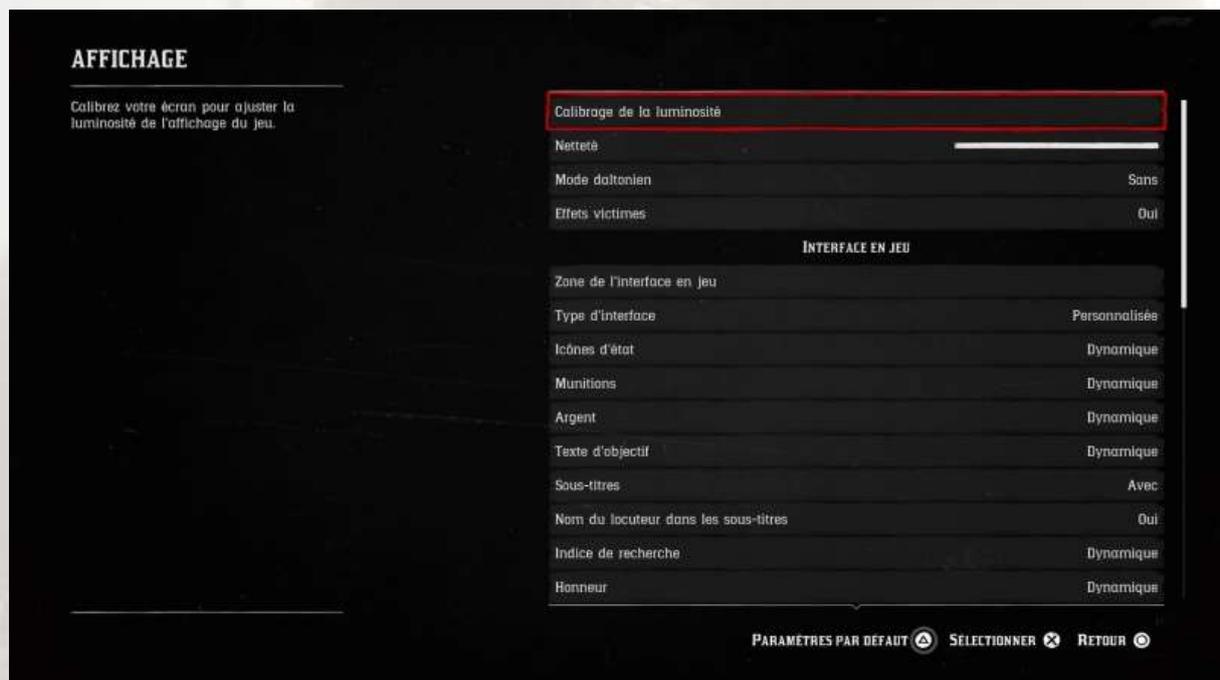
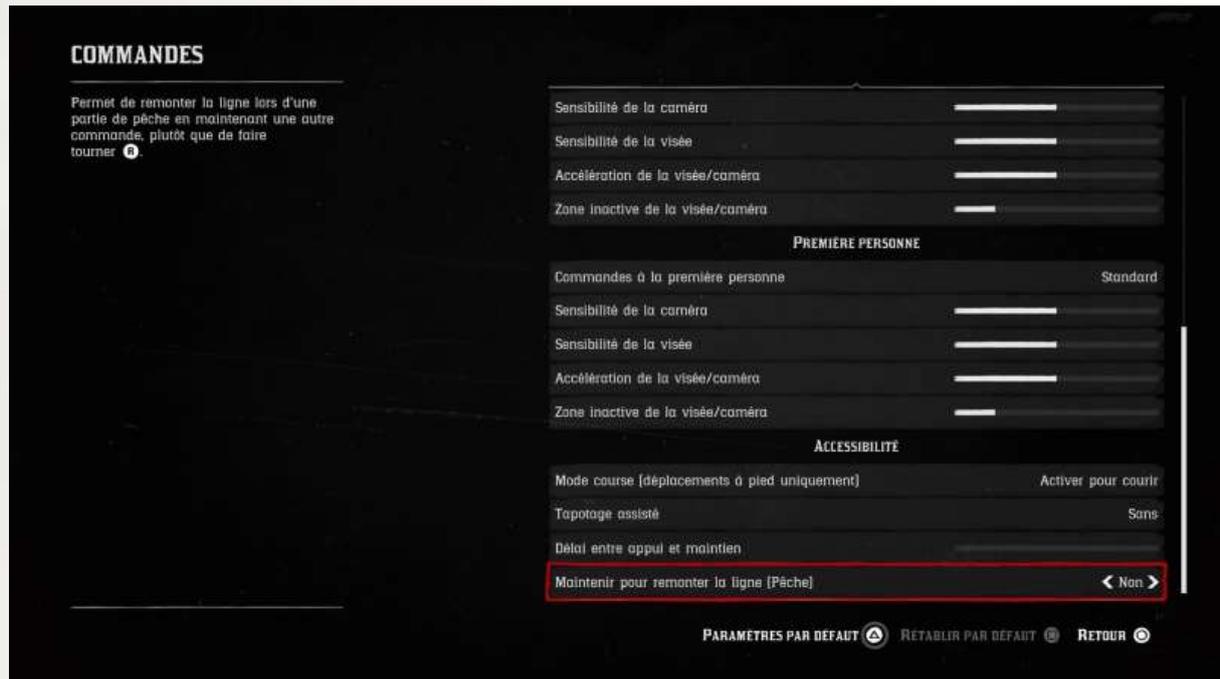


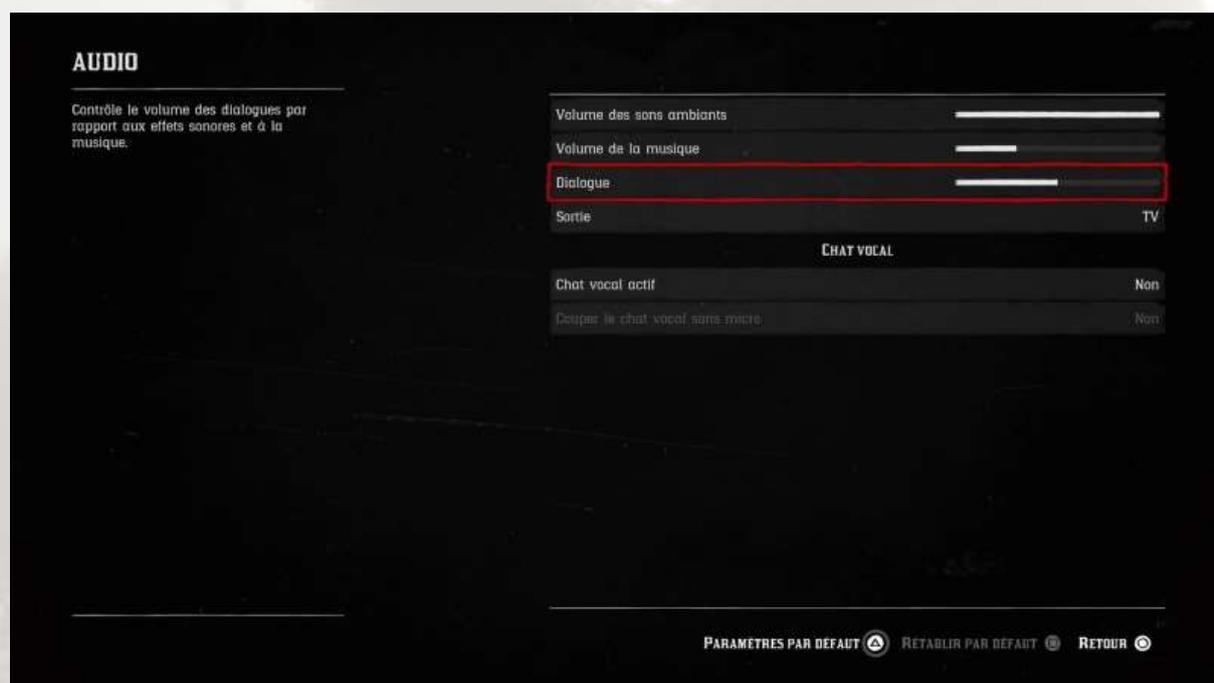
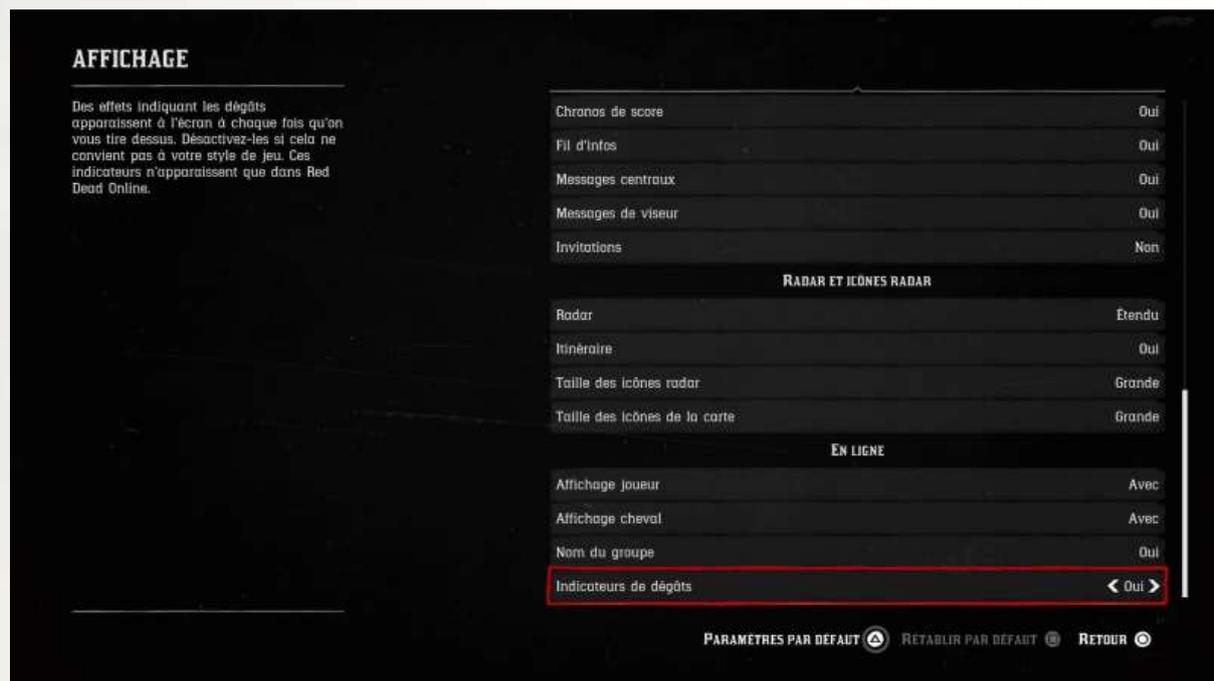
... et PARAMÈTRES aux paramètres, dont détail suit.

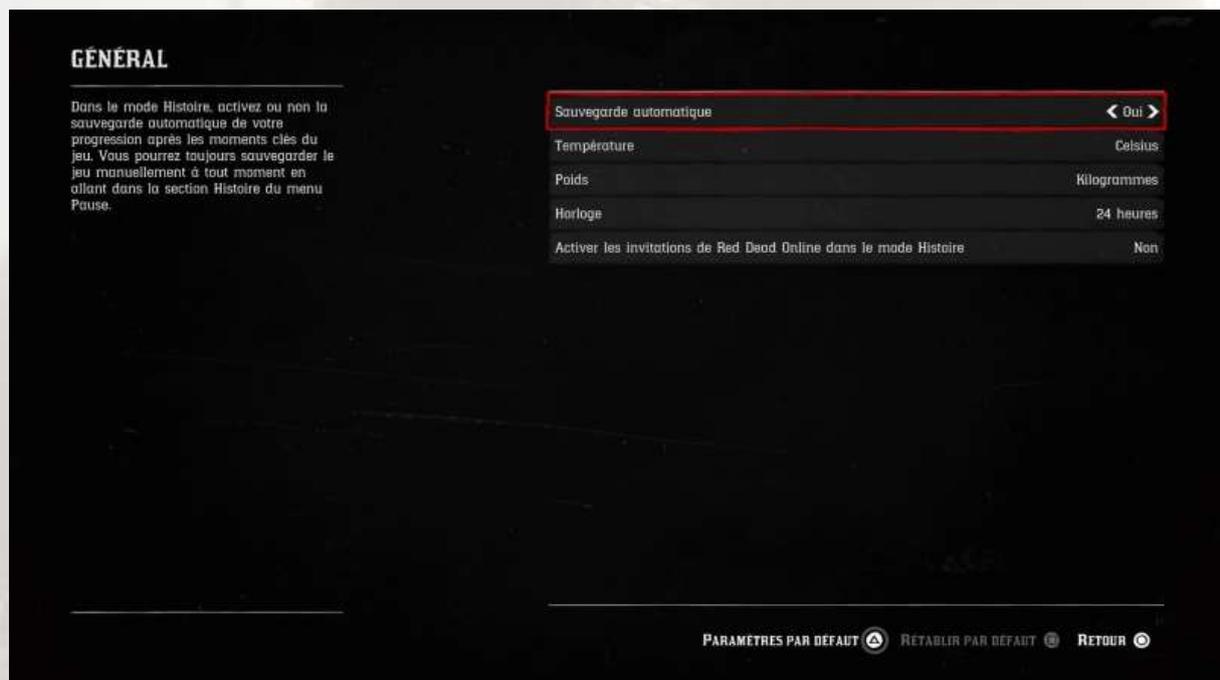
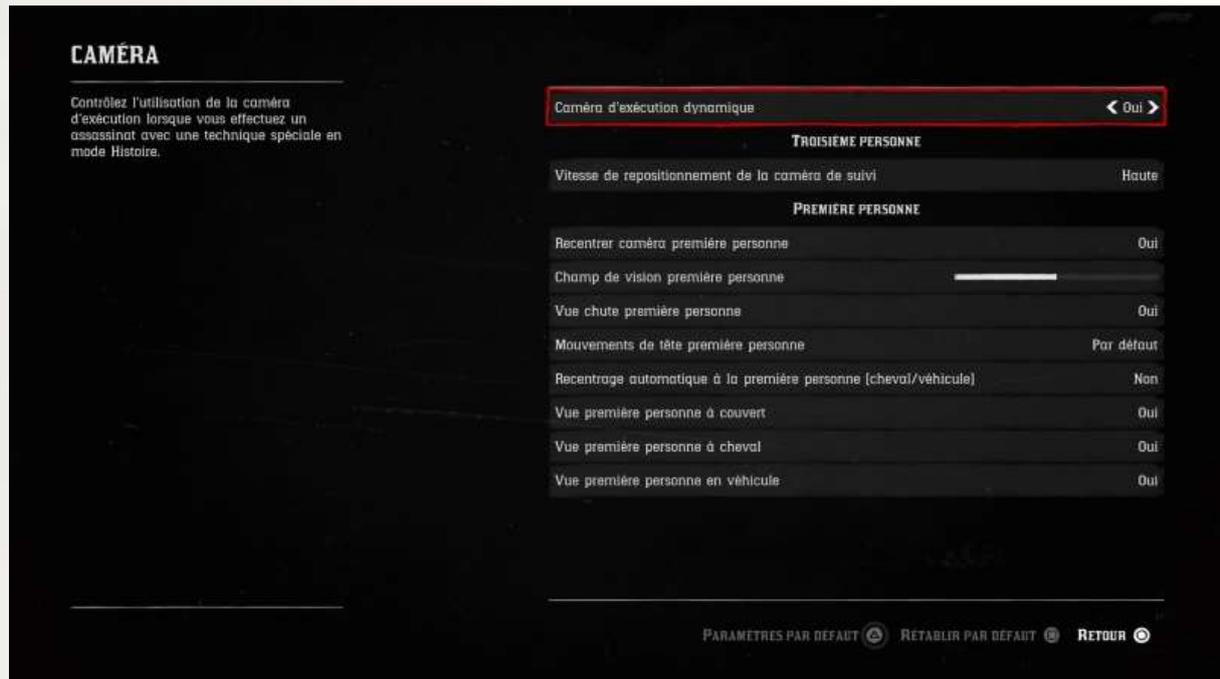


Menu Paramètres









Bien débiter



« Red Dead Online démarre avec la création de votre personnage. Définissez votre apparence et vos attributs avant de démarrer votre aventure au pénitencier Sisika.

Vous obtiendrez un cheval, installerez un campement, partirez à la chasse au trésor, équiperez votre première *carte de compétence* et rencontrerez des personnages clés avec des histoires passionnantes à raconter, dont une mêlant recherche de la vérité, vengeance, et honneur.

Voici quelques conseils pour bien commencer l'aventure¹¹ :

Créer son personnage

L'éditeur de personnage est la première étape de votre périple dans Red Dead Online.

Choisissez à votre guise votre nom, âge, couleur de peau, et poids, ainsi que les caractéristiques faciales, le style de sifflement¹², et les attributs de votre personnage avant de partir à l'aventure dans le monde de Red Dead Online.

¹¹ <https://www.rockstargames.com/fr/reddeadonline/features/getting-started>

¹² Pour appeler ton cheval.

Santé et énergie

La jauge de santé s'affiche en bas à gauche de l'écran. Elle indique la santé qu'il vous reste. Le noyau intérieur détermine la vitesse de rechargement de votre santé.

Votre noyau de santé se vide avec le temps. S'il est vide, vous en ressentirez les effets négatifs. Mangez des provisions pour restaurer en partie votre noyau de santé.

Chaque provision a des effets différents. Manger vous permet de remplir votre noyau de santé. La nourriture de qualité remplit davantage votre noyau.

Votre énergie est affichée en bas à gauche de l'écran. La jauge extérieure se vide lorsque vous courez, sautez ou grimpez. Le noyau intérieur détermine la vitesse de rechargement de votre énergie.

Lorsque votre noyau d'énergie est vide, votre vitesse de déplacement est réduite. Manger certaines provisions vous permet de restaurer votre noyau d'énergie.

Le butin, les provisions et les documents sont rangés dans votre sacoche. Maintenez *flèche à droite* (voir ci-dessous) pour ouvrir votre sacoche.

Les commandes de la manette

A tout seigneur, tout honneur, pour la PS4 :



Et pour la Xbox One :

COMMANDES - GÉNÉRAL	
Se déplacer	L
Courir	L + A (MAINTENIR)
Accélérer	L + A (TAPOTEZ)
Sauter/franchir/grimper	L + X
Observer	R
S'accroupir	L3
Entretenir l'arme sélectionnée dans le menu Roue ; maintenir pour regarder derrière	R3
Œil de lynx	L3 + R3
Maintenir pour courir ; tapoter pour accélérer	A
Appuyer pour sauter (en avançant), grimper ou franchir un obstacle ; maintenir pour ramasser un objet ou fouiller un meuble ; en verrouillant un animal, appuyer pour attirer son attention	X
Interagir avec l'environnement ; fouiller un corps ; dépecer un animal ; fermer un tiroir ou une porte que vous avez ouvert ; maintenir pour vous reposer	Y
Maintenir pour afficher la roue des objets ; appuyer pour dégainer ou rengainer votre arme ; appuyer pour ramasser une arme ou un objet	L1
Se mettre à couvert/en sortir ; maintenir pour étudier un animal verrouillé, puis appuyer pour afficher/masquer ses infos	R1
Maintenir pour verrouiller un personnage/animal proche	L2
Appuyer pour dégainer ; tirer ; appuyer pour armer entrer les tirs (si applicable)	R2
Maintenir pour ouvrir votre sacoche (ou l'inventaire du cheval si vous êtes à côté)	+
Appuyer pour afficher le journal ; maintenir pour consulter votre carnet	+
Siffler/appeler le cheval	+
Appuyer pour consulter votre objectif actuel (en cours de mission), afficher le radar étendu, ainsi que votre niveau d'honneur et de informations sur votre environnement ; dans un camp, afficher son statut (économies et ravitaillement) ; maintenir pour changer de type de radar	+
Appuyer pour changer de caméra ; maintenir pour activer la vue cinéma / ouvrir le mode Photo dans le menu Pause	...
Afficher le menu Pause ; maintenir pour afficher la carte	☰

Dans le reste du document, on ne citera que les commandes pour PS4¹³, évidemment...

Exploration

Maintenir *Options* vous permet d'afficher rapidement la carte. Utilisez *Croix* pour placer un repère dessus.

Les repères tracent un itinéraire vers l'endroit où vous souhaitez aller sur le radar et la carte. Les pointillés signifient que l'itinéraire ne suit pas une route.

Appuyez sur L3 et R3 en même temps pour activer l'**Œil de lynx**. Tant que l'Œil de lynx est actif, les traces laissées par les animaux, les plantes, les herbes, les coffres et les objets à piller apparaissent en surbrillance.

Armes

Maintenez L1 pour afficher la roue des armes. Utilisez R pour sélectionner une arme et relâchez L1 pour vous en équiper.

¹³ Voir une liste complète des commandes interactives en annexe 1.

Lorsque vous tenez une arme à feu, maintenez L2 pour viser et appuyez sur R2 pour tirer. Appuyez sur *Rond* pour recharger.

Vous pouvez également tirer rapidement sans viser en appuyant sur R2.

Plus vous augmentez votre rang, plus vous débloquez d'armes de niveau supérieur.

Lorsque vous visez (avec L2), appuyez sur R3 pour passer en mode Sang-froid. Servez-vous de cartes de compétence pour améliorer votre compétence de Sang-froid. Votre jauge de Sang-froid se remplit à chaque ennemi tué.

Votre cheval

La santé de votre cheval est indiquée dans le coin inférieur gauche. Si sa jauge de santé est complètement vide, le cheval s'écroulera. L'achat d'une assurance pour cheval permettra à votre cheval de se soigner avec le temps s'il est grièvement blessé.

L'énergie de votre cheval est indiquée dans le coin inférieur gauche. Cette énergie s'épuise lorsque le cheval galope ou saute. Lorsque votre cheval n'a plus d'énergie, il ne peut pas galoper. Ralentissez pour lui permettre de regagner de l'énergie. Assurez-vous de bien nourrir votre cheval.

Renforcez votre lien d'affection avec votre cheval pour faciliter vos déplacements. Pansez votre cheval et prenez-en soin pour augmenter votre lien d'affection.

Appuyez sur *Flèche en haut* pour appeler votre cheval. Une vieille carne viendra à vous si aucun des chevaux que vous possédez n'est disponible.

En général

Allez dans un magasin ou chez un tailleur pour acheter des objets et des vêtements.

Les armuriers vendent des armes et peuvent améliorer celles que vous possédez.

Trouvez et acceptez des missions en mode exploration de la part de divers personnages. Ou contrecarrez la mission d'un joueur rival pour récupérer la récompense.

Rejoignez une série et affrontez d'autres joueurs en utilisant un marqueur de série ou via le menu Joueur.

Formez ou rejoignez un groupe avec d'autres joueurs et augmentez vos chances de réussite dans Red Dead Online.

Utilisez le menu Joueur pour envoyer et recevoir des invitations, afficher les joueurs et groupes à proximité, créer ou accéder à votre groupe et gérer vos options d'écurie ou de camp.

Personnalisation



Servez-vous de l'éditeur de personnage¹⁴ en début de partie pour personnaliser votre apparence, de votre coiffure à votre moustache, en passant par vos cicatrices et taches de rousseur.

Vous pourrez aussi régler vos statistiques pour qu'elles correspondent à votre style de jeu.

Au cours de votre progression dans Red Dead Online, vous aurez à votre disposition une foule d'options de personnalisation. Vous pourrez par exemple choisir une toute nouvelle tenue pour partir à l'aventure dans les plaines ou personnaliser votre arsenal.

Si vous souhaitez réutiliser l'éditeur après avoir créé votre personnage, vous pouvez le réinitialiser. La première réinitialisation est gratuite.

¹⁴ <https://www.rockstargames.com/fr/reddeadonline/features/customization>

BARBIER

Rendez-vous chez le barbier du coin pour essayer une nouvelle coupe de cheveux, tailler un peu votre barbe, vous faire maquiller pour avoir les yeux charbonneux, ou encore vérifier votre hygiène dentaire. Vous trouverez des barbiers à Saint-Denis et à Blackwater, ainsi qu'au saloon de Valentine.

TAILLEUR

Pour personnaliser votre tenue, feuillotez le catalogue ou rendez-vous chez le tailleur le plus proche. Il existe une infinité d'options grâce aux vastes gammes de chapeaux, chemises, manteaux et bottes, pour ne nommer qu'elles. Vérifiez régulièrement si des nouveautés sont disponibles.

ARMURIER ET ÉCURIES

La personnalisation ne s'arrête pas à votre apparence ou à vos vêtements, alors passez voir l'armurier du coin pour donner une touche personnelle à votre arsenal. N'hésitez pas non plus à pomponner votre cheval et à lui offrir son propre style.

Les rôles spécialisés



« Les rôles spécialisés offrent chacun des parcours de progression et des avantages uniques qui permettront de renforcer les liens entre le joueur, son personnage et ses choix dans le monde de Red Dead Online. Chaque rôle propose des objectifs inédits qui vous permettront d'obtenir des objets et des compétences uniques, ainsi que des récompenses sous forme de dollars et de lingots d'or.

Progresser dans chaque rôle pour gagner des rangs et débloquer des objets, des avantages et des compétences, telles qu'un Œil de lynx amélioré ou encore faire des moulinets avec vos armes¹⁵ ».

Les rôles disponibles au moment où nous mettons sous presse sont :

- Chasseur de primes
- Naturaliste
- Distillateur clandestin
- Marchand
- Collectionneur

¹⁵ <https://www.rockstargames.com/fr/reddeadonline/features/roles>

Le chasseur de primes



« Démarrez votre carrière de chasseur de primes en retrouvant la chasseuse de primes légendaire à Rhodes et en achetant la licence de chasseur de primes.

Une fois la licence obtenue, trouvez des missions en allant consulter les tableaux des primes situés près des locaux des représentants de la loi, des bureaux de poste et des gares.

Les criminels sont légion dans l'Ouest sauvage et vous pourrez vous attaquer à des cibles plus ou moins faciles allant de petits voyous sans envergure à de célèbres hors-la-loi armés jusqu'aux dents et aux aguets.

Si vous décidez de vous lancer à la poursuite d'une bande armée ou de plusieurs cibles, mieux vaut constituer un groupe et partager la prime. Et n'oubliez pas : les cibles livrées vivantes rapportent plus gros.

Progression dans le rôle

Au fur et à mesure de votre progression, débloquez des objets uniques tels que des vêtements, des apparences d'arme, de l'équipement pour votre cheval, ainsi que des compétences et objets spécifiques à votre rôle. Compétences et objets exclusifs au rôle de chasseur de primes :

CONCENTRATION

Les cibles brillent en rouge en mode Œil de lynx.

LASSO RENFORCÉ

Lasso fabriqué avec une corde renforcée pour ligoter solidement des cibles.

MOULINET INVERSÉ

Apprenez à faire des moulinets inversés avec un seul pistolet ou revolver.

AMÉLIORATION DE SACOCHE - FORTIFIANTS

Rangez plus de fortifiants dans votre sacoche.

ŒIL DE LYNX +

Apprenez à traquer vos ennemis en sprintant ou en galopant.

MOULINET HAUT

Apprenez à faire des moulinets hauts avec un seul pistolet ou revolver.

AMÉLIORATION DE SACOCHE - NÉCESSAIRE

Rangez plus d'objets dans le nécessaire de votre sacoche.

SCHÉMA DE FLÈCHE DE TRAQUE

Schéma permettant de fabriquer de flèches de traque.

DÉROBADE

Apprenez à vous baisser pour vous protéger depuis votre cheval.

BOLAS

Arme à lancer sur les jambes des cibles pour les faire tomber.

CHARIOT DE CHASSEUR DE PRIMES

Un chariot permettant de transporter en sécurité les criminels recherchés.

PERCEPTION

Augmente la distance à laquelle vous êtes notifié de la présence d'un joueur dont la tête est mise à prix.

MOULINETS SUCCESSIFS

Apprenez à faire des moulinets successifs avec un seul pistolet ou revolver.

MOULINETS À DEUX ARMES

Apprenez à faire des moulinets avec deux pistolets ou revolvers.

Bonus et jetons

Terminer l'une des activités d'un rôle vous rapporte automatiquement de l'expérience pour celui-ci. En accumulant de l'expérience pour les rôles, vous grimpez peu à peu les échelons des 20 rangs disponibles. Tous les 5

rangs, vous atteignez un nouveau niveau : novice, prometteur, établi et distingué.

Lorsque vous déverrouillez un rang de rôle, vous obtenez des jetons de rôle et parfois de nouvelles compétences, comme celle du chasseur de primes permettant de se baisser à cheval pour esquiver une attaque.

Chaque niveau offre également un ensemble d'objets liés au rôle, à déverrouiller avec des jetons de rôle afin de pouvoir être achetés.



Le naturaliste



Traquez, chassez et étudiez les merveilles du monde animal, rencontrez des animaux légendaires majestueux et exploitez vos trouvailles pour apprendre de nouvelles compétences ou gagner plus de ressources et de matériaux.

Aidez l'écologiste Harriet Davenport à trouver, anesthésier et prélever des échantillons de sang d'animaux sauvages, ou jouez la sécurité et photographiez-les à distance. Dans le même temps, Gus Macmillan, chasseur à la retraite, saura vous récompenser si jamais vous décidez de lui ramener les peaux et fourrures de ces mêmes animaux.

Une faune abondante et diverse arpente les paysages variés de Red Dead Online, parmi laquelle des animaux légendaires vaguant dans la nature ainsi que des animaux légendaires spéciaux que vous pourrez rencontrer au cours des missions de traque d'animaux d'Harriet.

Atteignez le rang 5 de naturaliste pour acheter le camp de voyageur depuis la boutique d'Harriet. Installez-le et reposez-vous au coin du feu, et profitez-en pour restaurer vos noyaux, confectionner des objets ou cuisiner de bons petits plats, seul ou avec des amis.

Progression dans le rôle

Cumulez de l'expérience pour progresser dans le rôle de naturaliste et

ainsi améliorer vos compétences de traque ou en débloquent de nouvelles, comme par exemple la confection de balles narcotiques ou l'exécution charitable d'animaux blessés.

VARIANTE DU NATURALISTE DU FUSIL À PETIT GIBIER

Variante visuelle du fusil à petit gibier. Peut être appliquée sur un fusil à petit gibier que vous possédez.

CAMP DE VOYAGEUR

Campement temporaire où vous pouvez fabriquer des objets, cuisiner et vous reposer.

ŒIL DE LYNX LÉGENDAIRE

Apprenez à distinguer les pistes d'animaux légendaires.

ATTRACTION ANIMALE

Apprenez à améliorer vos chances de repérer des animaux légendaires.

SCHÉMA DES BALLE À PETIT GIBIER NARCOTIQUES

Schéma permettant de fabriquer des munitions narcotiques pour fusil à petit gibier.

EXÉCUTION CHARITABLE

Apprenez à abrégé les souffrances des animaux mortellement blessés.

CONCENTRATION ANIMALE

Apprenez à réduire votre zone de recherche lorsque vous cherchez des animaux légendaires.

RECETTE DE PHÉROMONES D'ANIMAL LÉGENDAIRE

Recette permettant de fabriquer des phéromones d'animal légendaire.

RECETTE DU FORTIFIANT DE DISCRÉTION

Recette permettant de préparer un fortifiant de discrétion.

RECETTE DU RÉANIMATEUR POUR ANIMAL

Recette permettant de préparer un réanimateur pour animal.

AMÉLIORATION DE SACOCHE - FORTIFIANTS

Vous pouvez désormais ranger plus de fortifiants dans votre sacoché.

LE KENNEWICK

Tenue robuste pour naturalistes engagés.

Le distillateur clandestin



Si vous avez déjà terminé une mission de vente ou atteint le rang 5 dans la progression de marchand, lancez votre propre commerce d'alcool de contrebande. Cripps se chargera de faire les présentations.

Faites fortune en devenant distillateur clandestin. Lancez votre propre commerce d'alcool de contrebande en endossant ce nouveau rôle spécialisé, particulièrement adapté pour ceux qui ont déjà entrepris le rôle de marchand ou qui souhaitent investir dans une propriété.

Achetez une distillerie clandestine sans prétention. Au rez-de-chaussée, tout semble normal dans cet humble corps de ferme. Mais c'est au sous-sol que tout se jouera pour vous.

Progression dans le rôle

Débloquez des talents spécifiques en perfectionnant votre méthode de distillation au nez et à la barbe des autorités, et anéantissez la concurrence. Avec un peu de chance, vous pourrez même ouvrir votre propre bar clandestin.

BAR

Installez un bar dans votre distillerie clandestine.

CEINTURE HOLSTER LEVENS

Ceinture holster réservée aux distillateurs clandestins.

SABOTAGE

Apprenez à affronter vos rivaux et autres menaces pour votre distillerie clandestine.

MUSICIENS

Engagez des musiciens pour divertir vos clients.

AMÉLIORATION DE L'ALAMBIC

Des améliorations de l'alambic pour augmenter la teneur en alcool de votre boisson.

ALCOOL DE CONTREBANDE INFLAMMABLE

Alcool très fort pouvant être versé et enflammé. Impropre à la consommation.

VARIANTE DU FUSIL À CANON SCIÉ

Variante visuelle du fusil à canon scié convenant aux distillateurs clandestins. Peut être achetée pour un fusil à canon scié possédé.

FLASQUE NEVIN

Flasque ouvragée pouvant être attachée à une ceinture.

BOUCLE DARROW

Précieuse boucle dorée au motif complexe.

RECETTES

Des recettes pour concocter une grande variété d'arômes d'alcool.

RECETTE D'ALCOOL DE CONTREBANDE TOXIQUE

Recette permettant de fabriquer de l'alcool de contrebande toxique.

MAÎTRE DISTILLATEUR

Réduit le temps nécessaire à la création d'une cuvée d'alcool de contrebande.

Le marchand



Votre fidèle camarade de camp Cripps ne sait pas seulement jouer de l'harmonica. Après avoir passé la majeure partie de sa vie à traiter des matériaux d'origine animale, il a enfin trouvé un moyen d'en tirer profit : la Cripps Trading Company.

En tant que marchand, vous transformerez votre camp en une véritable entreprise florissante en apportant à Cripps des matériaux qu'il pourra transformer en marchandises à vendre. Investissez 15 lingots d'or pour vous procurer l'étal de boucher et ainsi démarrer votre petit commerce.

Progression dans le rôle

Au fur et à mesure de votre progression, débloquent des objets uniques tels que des vêtements, des apparences d'arme, de l'équipement pour votre cheval, ainsi que des compétences et objets spécifiques à votre rôle. Compétences et objets exclusifs au rôle de marchand :

MARMITE

Amélioration de camp permettant de déverrouiller des recettes de ragoûts qui boostent les noyaux.

AMÉLIORATION DE SACOCHE - INGRÉDIENTS

Rangez plus d'ingrédients dans votre sacoche.

CONNAISSANCE

Apprenez à identifier les chariots des marchands concurrents à plus longue portée.

ALERTE CANINE

Dressez votre chien à vous avertir si des bandits attaquent votre camp.

CHARIOT DE LIVRAISON MOYEN

Chariot amélioré permettant de transporter 2 tonnes.

CASIER D'ARMES

Rangez-y vos armes pour vous en servir plus tard.

COUTEAU-LANCE

Un style de couteau sur mesure réservé aux marchands.

EFFICACITÉ

Augmente la quantité de matériaux récupérables des cadavres en parfait état lorsque vous les donnez à une Trading Company.

AMÉLIORATION DE SACOCHE - MATÉRIAUX

Rangez plus de matériaux dans votre sacoche.

GRAND CHARIOT DE LIVRAISON

Chariot amélioré permettant de transporter 4 tonnes.

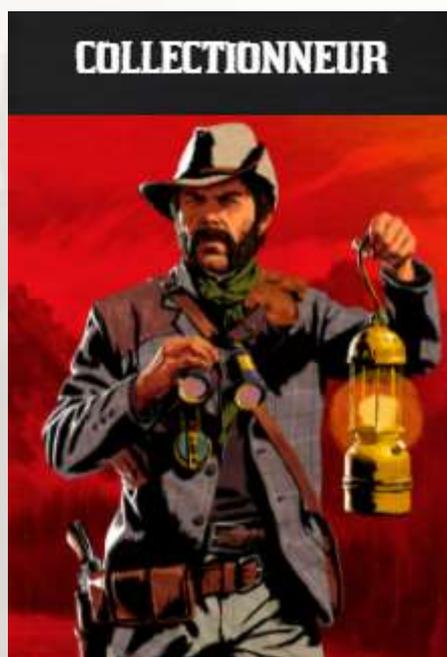
CHARIOT DE CHASSE

Chariot solide permettant de transporter plusieurs cadavres et peaux d'animaux.

PROTECTION

Réduisez les risques d'attaque de votre camp.

Le collectionneur



Cherchez Madame Nazar, la mystérieuse vendeuse itinérante, pour obtenir le sac de collectionneur et vous lancer dans la voie du collectionneur.

Avec l'aide de Madame Nazar, explorez le monde à la recherche de trésors. Cartes de tarot oubliées dans des campements abandonnés, merveilles enfouies à exhumer à l'aide de votre pelle, objets de famille soigneusement cachés et bien d'autres choses n'attendent que vous.

Progression dans le rôle

Au fur et à mesure de votre progression, débloquent des objets uniques tels que des vêtements, des apparences d'arme, de l'équipement pour votre cheval, ainsi que des compétences et objets spécifiques à votre rôle.

Compétences et objets exclusifs au rôle de collectionneur :

DIVINATION

Apprenez à détecter la présence d'objets proches à collectionner.

PELLE DE TERRAIN PENNINGTON

Une pelle dernier cri conçue spécifiquement pour les fouilles archéologiques.

POTENTIEL

Apprenez à détecter les tas de terre remuée avec l'Œil de lynx.

INTUITION

Apprenez à réduire votre zone de recherche.

SACOCHE DE SELLE DE COLLECTIONNEUR

Sacoche de selle unique disposant de pochettes et de poches supplémentaires.

JUMELLES DE QUALITÉ

Jumelles spéciales à travers lesquelles les sites de fouille luisent à distance.

MACHETTE ÁGUILA

Une machette classique réinventée pour les collectionneurs amoureux de l'aventure et du combat.

DÉTECTEUR DE MÉTAUX

Outil important pour les collectionneurs qui permet de repérer les objets à collectionner enterrés.

ASSISTANCE ÉQUINE

Apprenez à ramasser des objets depuis votre cheval.

LANTERNE POUR CHEVAL

Éclairez votre chemin avec une lanterne fixée sur le plastron de votre cheval.

AMÉLIORATION DE SACOCHE - OBJETS DE VALEUR

Rangez plus d'objets de valeur dans votre sacoche.

BOUSSOLE WITFORD

Boussole décorative conçue pour orner la ceinture holster des collectionneurs novices.

Une terre d'opportunités



« *Une terre d'opportunités* est un ensemble de missions scénarisées coopératives en plusieurs parties pouvant accueillir de deux à quatre joueurs¹⁶.

Vous aidez Jessica LeClerk, veuve depuis peu, et son bras droit Horley dans leur quête de vengeance contre ceux qui ont tué l'époux LeClerk.

Vous apprendrez à connaître de nouveaux personnages dans Red Dead Online en vous battant aux côtés d'autres hors-la-loi pour empocher une jolie somme au passage.

Astuces

Les missions *Une terre d'opportunités* changent selon votre honneur. Une fois les missions terminées à un certain niveau d'honneur, modifiez celui-ci pour découvrir de nouvelles missions. À la fin de certaines missions, vous aurez l'opportunité d'influer sur votre niveau d'honneur.

Vous recevrez un bonus important la première fois que vous terminerez les missions. Si vous terminez ces missions avec un niveau d'honneur différent par la suite, vous recevrez un bonus supplémentaire.

¹⁶ <https://www.rockstargames.com/fr/reddeadonline/features/a-land-of-opportunities>

Groupes et mode exploration



« Dirigez-vous seul ou en groupe vers les icônes "Inconnu" disséminées sur la carte pour vous lancer dans des missions en mode exploration. Vous retrouverez des visages familiers, et ces missions varient en fonction de votre niveau d'honneur.

Groupes

Les voyageurs solitaires se regroupent, et les bandes se serrent les coudes. As de la gâchette ou hors-la-loi, vous trouverez forcément une place dans un groupe. Mettez vos talents au service de votre groupe et partez à l'aventure ensemble. Jouez en équipe, et partagez de superbes récompenses.

Astuces

Créez votre propre groupe et personnalisez-le depuis le menu Joueur. Vous pouvez également rejoindre un groupe via le menu En ligne en sélectionnant On se regroupe.

Certaines activités et missions récompensent les joueurs avec plus de RDO\$ et d'expérience lorsque ces derniers jouent en groupe. Afin de ne pas séparer le groupe, l'intégralité des membres rejoindront le

chef de groupe si celui-ci rejoint un évènement du mode exploration, un défi compétitif ou une série confrontation (via le menu Joueur ou via les icônes sur la carte).

Les repères placés sur la carte par le chef d'un groupe sont visibles de tous les membres, ce qui facilite les déplacements du groupe.

Les groupes temporaires sont des groupes de 4 joueurs, faciles et rapides à rejoindre ou à créer. Les groupes permanents, quant à eux, peuvent accueillir jusqu'à 7 joueurs.

Honneur

Incarnez le hors-la-loi que vous avez toujours rêvé d'être. Vos actes, choix et attitudes ont une influence sur votre niveau d'honneur. C'est ce dernier qui détermine les réactions subtiles du monde face à vous, ainsi que les types de missions et les possibilités qui s'offrent à vous.

Camps

Dressez votre camp pour avoir un endroit où vous reposer, récupérer vos achats et fabriquer des objets. Le camp sert également d'abri à votre groupe, et l'ancien hors-la-loi JB Cripps vous aidera à le personnaliser. Au cours de votre progression, vous déverrouillerez de nouveaux styles de camp, et quand vous serez sur la route, vous pourrez choisir la zone dans laquelle Cripps dressera votre camp.

Astuces

Les améliorations de votre tente personnelle augmenteront la vitesse de rechargement de vos noyaux quand vous vous reposez au camp.

Pour créer un groupe, vous devez avoir un camp.

Missions du mode exploration

Un certain nombre de personnages, connus et inconnus du joueur, sont disséminés sur la carte et vous proposeront de nouvelles missions. Que ce soit grâce à des assassinats, des kidnappings, des attaques de diligences ou des vols de chariots, il y a toujours un moyen de gagner des RDO\$.

POKER

Rendez-vous dans les tripots des villes et des avant-postes de la carte et défiez vos amis dans des parties de Hold'Em privées, accessibles uniquement sur invitation. Vous pouvez aussi vous installer à une table publique, où les caves et les récompenses sont plus importantes. Chaque table de poker peut accueillir jusqu'à 6 joueurs. Vous les trouverez à Blackwater, Saint Denis, Tumbleweed, Valentine et à la gare de Flatneck.

Évènements du mode exploration

Acceptez les invitations aux évènements du mode exploration pour mettre vos talents à l'épreuve dans des défis contre d'autres joueurs.

DÉFIS DU JOUR

Remplissez des objectifs individuels qui couvrent tous les aspects de la vie dans l'Ouest pour obtenir des pépites d'or et de l'expérience.

Les défis sont nombreux et variés : récolter des plantes, vendre certains objets chez le recéleur, chasser et dépecer des proies, nettoyer des repaires, remporter des conflits et bien plus encore.

Ces défis quotidiens évolueront avec le temps, avec notamment des récompenses, des bonus pour les séries, des défis spéciaux et plus encore.

Modes confrontation et séries d'éliminations



TOUS AUX ABRIS

Joueur après joueur, traversez un no man's land et rejoignez votre cachette dans une course-poursuite effrénée où vos adversaires n'ont qu'un objectif : vous traquer et vous tuer. Trouvez un terrain avantageux, dissimulez-vous dans la pénombre, ou traquez vos ennemis à travers les plaines, mais ne les laissez pas atteindre leur cachette.

CIBLE À ABATTRE

Chaque équipe a dans ses rangs une cible à abattre, qui change régulièrement. Tuez la cible à abattre de l'équipe adverse pour marquer des points. Attention : chaque victime de la cible à abattre adverse lui rapportera également des points.

PASSAGE EN TORCHE

Depuis votre cheval, emparez-vous de la torche enflammée puis traversez toutes les balises de votre équipe pour marquer des points. Passage en torche mettra vos talents de cavalier à l'épreuve : répartis en deux équipes, entre quatre et huit joueurs devront s'affronter en combat rapproché à l'aide de fusils à canon scié. Un arc placé de chaque côté de la torche et doté d'une seule flèche explosive pourra faire pencher la balance.

CAPTURE

Attribuez-vous un territoire en vous faufilant derrière les lignes ennemies et capturez les terres de vos adversaires tout en défendant les vôtres. Dans cette nouvelle confrontation, les joueurs qui possèdent le plus de territoire à la fin du temps imparti remportent la victoire.

PILLAGE

Luttez bec et ongles avec votre équipe pour prendre possession du ravitaillement situé au centre de la carte et ensuite le ramener à votre repaire.

TRÉSOR DE GUERRE

Dans ce mode de jeu en équipe, chaque équipe doit voler le butin du repaire ennemi puis le ramener dans le sien, tout en protégeant son propre butin. L'équipe qui vole le plus de butin remporte la victoire.

ET QUE ÇA SAUTE

Tous les joueurs débutent la partie avec des explosifs, et doivent tenter de les livrer au repaire ennemi pour le détruire progressivement. Livrez tous vos explosifs pour raser le repaire ennemi et obtenir la victoire.

FUSILLADE

Modes de fusillades classiques avec vies illimitées. Faites un maximum de victimes avant la fin du temps imparti.

RUÉE SUR LES ARMES

Mettez votre instinct de survie à l'épreuve au cours d'une véritable Ruée sur les armes. Foncez récupérer des armes et des munitions pendant que l'espace de jeu se réduit dans ce nouveau mode pouvant accueillir jusqu'à 32 joueurs.

CONQUÊTE

Travaillez en équipe pour contrôler le territoire. Capturez les territoires pour gagner des points : l'équipe qui obtient le plus de points remporte la partie.

ARME PRÉFÉRÉE

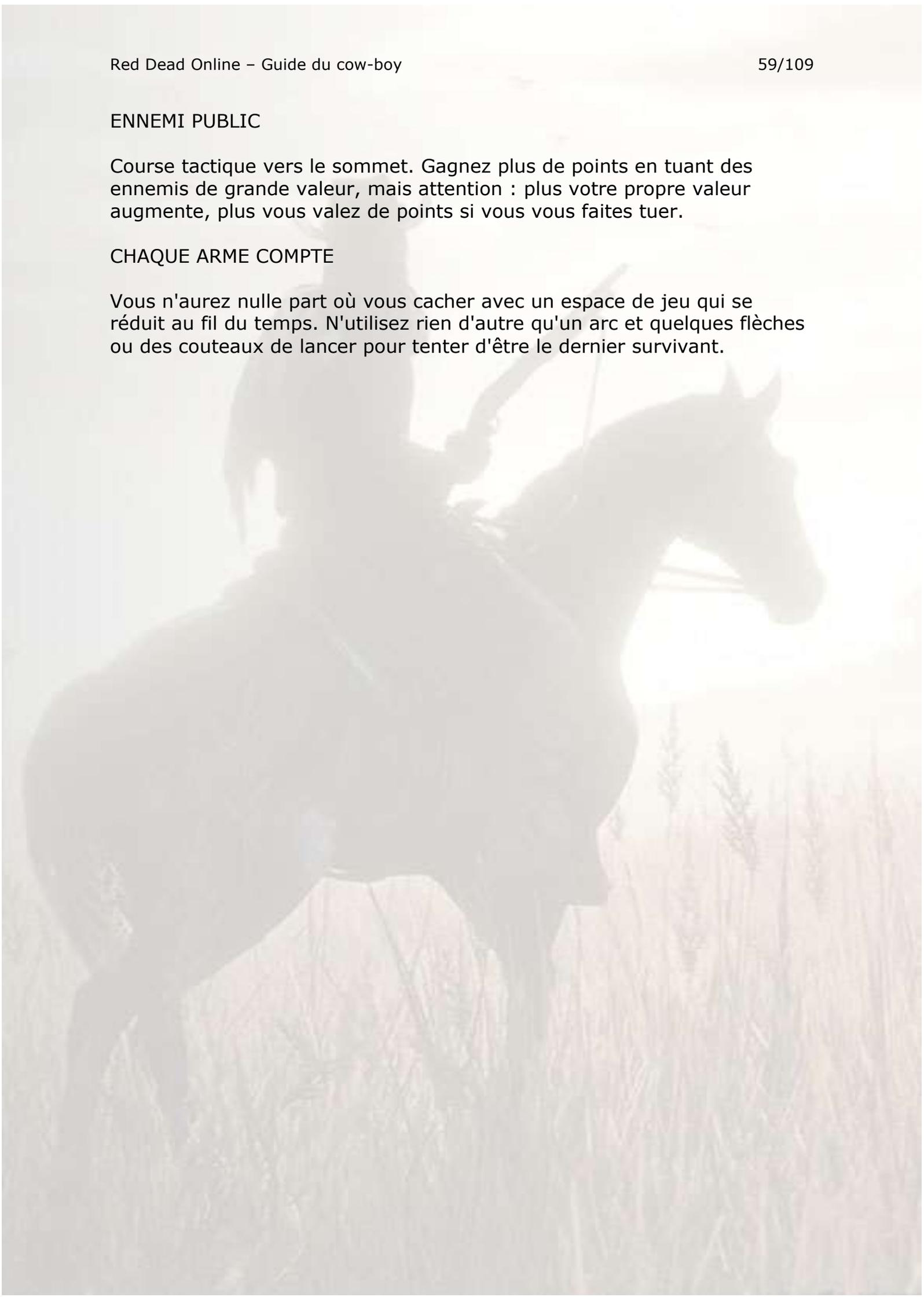
Montrez aux autres ce que vous valez dans ce mode en équipe : plus l'arme est difficile à manier, plus les récompenses sont grandes.

ENNEMI PUBLIC

Course tactique vers le sommet. Gagnez plus de points en tuant des ennemis de grande valeur, mais attention : plus votre propre valeur augmente, plus vous valez de points si vous vous faites tuer.

CHAQUE ARME COMPTE

Vous n'aurez nulle part où vous cacher avec un espace de jeu qui se réduit au fil du temps. N'utilisez rien d'autre qu'un arc et quelques flèches ou des couteaux de lancer pour tenter d'être le dernier survivant.



Courses



« Participez à divers modes de course à cheval dans Red Dead Online. Depuis les traditionnelles courses de type "circuits" et "parcours" à travers la carte, jusqu'au tir à la cible à dos de cheval dans les différentes Course de cibles, et d'autres restent encore à venir.

COURSES STANDARD ET LIBRES

Les courses de type "circuit" et "parcours" représentent un défi à la hauteur de vos talents de cavalier. Commencez sans aucune arme ni munition, puis récupérez-en sur le chemin pour éliminer vos adversaires. Si vous préférez sortir des sentiers battus, jetez un coup d'œil à la course libre : vous devrez batailler pour être le premier à franchir toutes les balises de fumée, dans l'ordre de votre choix.

COURSES DE CIBLES

Tirez sur des cibles depuis votre cheval pour franchir les points de passage et terminez la course avant vos adversaires. Tous les joueurs débutent la partie équipés d'un arc et de flèches. Chaque cible que vous touchez restaure l'énergie de votre cheval mais vous pouvez également récupérer des bonus stratégiques au cours de la partie.

Dans les Courses de cibles libres, les joueurs s'affrontent dans un espace

ouvert pour tirer sur le plus de cibles possible avant de faire la course jusqu'à la ligne d'arrivée. Vous pouvez toucher les cibles dans l'ordre de votre choix, mais gardez un œil sur la progression de vos adversaires et servez-vous de votre mini-carte pour repérer votre prochaine cible.

Astuces

Parmi les objets à ramasser, vous trouverez des bonus d'énergie pour votre cheval afin de prolonger la durée de son sprint ou de rapidement restaurer son noyau d'énergie.

Vous pouvez également ramasser des armes équipées de quelques munitions ; rien de tel qu'un fusil à pompe pour se débarrasser facilement et des cibles, et de la compétition.

Pendant une course de cibles, bien qu'il vous sera possible de verrouiller la visée sur les cibles, il vous faudra faire preuve d'habileté pour abattre vos adversaires en mode de visée libre.

Si vous êtes à la traîne, chevauchez dans le sillage du cavalier qui vous précède pour profiter d'un léger bonus de vitesse tout en permettant à l'énergie de votre cheval de se régénérer.

Quand des adversaires tentent de vous doubler, donnez-leur des coups de pied pour réduire l'énergie de leur cheval et avoir une chance de les désarçonner.

Rang et fortune



« Au cours de vos pérégrinations, vous amasserez de l'expérience, des dollars et de l'or, en faisant des missions en coopération, en survivant à des embuscades, en partant à l'assaut de repaires de bandits, en dénichant des trésors ou en participant aux modes confrontation. Red Dead Online vous permet de profiter de toute une panoplie de styles de jeu différents qui vous permettront de progresser, et au cours desquels vous accumulerez des récompenses.

Progression

Vous obtiendrez de l'expérience, des dollars et de l'or au cours de votre aventure, lorsque vous explorez, faites des rencontres ou participez à des activités compétitives dans Red Dead Online.

À mesure que votre rang progresse, vous déverrouillez de nouveaux objets, dont de nouvelles armes pour votre arsenal, mais aussi de nouveaux vêtements pour votre garde-robe, des schémas et recettes pour créer des objets utiles, et bien d'autres choses.

En chemin, vous pourrez également obtenir des récompenses et des cartes au trésor.

Astuces

Lorsque votre personnage atteint le rang 10, vous êtes récompensé avec une carte au trésor que vous pouvez retirer au bureau de poste ou dans le coffre de votre camp, et qui mène à un coffre renfermant de l'or et des RDO\$. Une autre carte au trésor sera disponible au bureau de poste (ou dans le coffre de votre camp) lorsque vous atteindrez le rang 15, puis ensuite tous les 5 rangs.

Il se peut aussi que vous tombiez sur des cartes au trésor (ainsi que des consommables comme des fortifiants) en pillant des ennemis après avoir nettoyé un repaire ou survécu à une embuscade.

Prendre part à des activités et des missions en groupe vous permettra d'augmenter les RDO\$ et l'expérience que vous gagnez.

Le menu *Progression* vous permet de consulter les récompenses et de voir lesquelles vous êtes sur le point d'obtenir. Après avoir complété tous les niveaux d'une récompense, vous recevrez une boucle de ceinture. La plupart des récompenses peuvent être réinitialisées une fois terminées ; vous recevez ainsi de l'or et pouvez la recommencer pour la terminer à nouveau, jusqu'à dix fois maximum.

Obtenir de bons résultats dans les modes compétitifs vous aidera à gagner plus de RDO\$ et d'expérience. Suivez ces quelques astuces pour améliorer vos performances dans les modes confrontation et les courses ».

Les armes



« On dénombre au total plus de 50 armes dans le jeu, toutes personnalisables. Ainsi, choisissez des finitions en métal, en bois ou vernies, ajoutez des gravures et améliorez les performances en ajoutant de nouveaux canons, des crosses, des lunettes et des viseurs à vos armes. Chaque arme a ses propres caractéristiques en matière de dégâts, de portée, de cadence de tir, de précision et de vitesse de rechargement ; ainsi, choisissez l'arme adéquate selon la situation¹⁷.

Transportez vos armes en les attachant à la selle de votre cheval. Si vous désirez plus de puissance de feu, vous devez fabriquer ou acheter différents types de munitions, comme les balles à tête fendue, à haute vitesse et les balles explosives. Plus vous utiliserez une arme et plus celle-ci deviendra efficace. En revanche, si elle n'est pas entretenue, elle s'abîmera. Vous devez donc prendre soin de nettoyer vos armes.

Il est possible de tenir deux armes en même temps (et même d'avoir une arme différente dans chaque main) en disposant de holsters côté main faible. De leur côté, les holsters améliorés et renforcés protègent vos armes contre les éléments.

Il est à noter que la sélection des armes se fait via une roue, comme dans Red Dead Redemption, ou plus récemment Grand Theft Auto V.

¹⁷ <https://www.rdr2.fr/armes.html>

Le sang-froid

Vous pouvez ralentir le temps pendant les combats en utilisant la compétence Sang-froid et ainsi avoir la possibilité d'effectuer des tirs plus précis.

Ce système évolue au fil du jeu. Au début, il vous permettra de marquer automatiquement vos cibles. Par la suite, vous pourrez l'utiliser pour choisir manuellement où placer vos tirs sur plusieurs ennemis et même de tirer à volonté en utilisant le ralenti. Finalement, une fois que la compétence sera complètement maîtrisée, elle vous indiquera les points faibles de vos ennemis.

Les armes¹⁸ entrent dans les catégories suivantes :

- Mains nues
- Armes à longue portée (arcs)
- Corps-à-corps
- Revolvers
- Pistolets
- Fusils
- Carabines
- Fusils de chasse et à pompe
- Fusils de précision
- Objets à lancer

Liste des armes

Mains nues

- Poing

Armes à longue portée

- Arc
- Arc amélioré

Corps-à-corps

- Couperet
- Couteau de John
- Couteau de chasse
- Couteau de la guerre de Sécession
- Couteau en bois de cerf

¹⁸ Cette liste concerne RDR2, il est possible qu'il y en ait moins dans RDO mais on n'a pas vérifié...

- Couteau en os
- Couteau à lame large
- Couteau-lance
- Dague décorée
- Épée de pirate brisée
- Hachette
- Hachette de chasseur
- Hachette de chasseur rouillée
- Hachette en pierre
- Hachette viking
- Hachette à double tranchant
- Hachette à double tranchant rouillée
- Hachette à équarrir
- Machette
- Machette Aguila
- Torche

Revolvers

- Revolver Cattleman de Granger
- Revolver Cattleman de John
- Revolver Cattleman de Flaco
- Revolver Cattleman
- Revolver Lemat
- Revolver Schofield
- Revolver Schofield de Otis Miller
- Revolver Schofield de Calloway
- Revolver de la Navy de Lowry
- Revolver de la Navy
- Revolver double action de Micah
- Revolver double action
- Revolver double action de Algernon
- Revolver double action du flambeur

Pistolets

- Pistolet M1899
- Pistolet Mauser
- Pistolet Mauser de Midnight
- Pistolet Volcanic
- Pistolet semi-automatique

Fusils

- Fusil Springfield
- Fusil à petit gibier
- Fusil à verrou
- Fusil à éléphant

Carabines

- Carabine Evans
- Carabine Lancaster
- Carabine Litchfield
- Carabine à répétition

Fusils de chasse et à pompe

- Fusil semi-automatique
- Fusil à canon scié
- Fusil à double canon
- Fusil à double canon rare
- Fusil à pompe
- Fusil à répétition

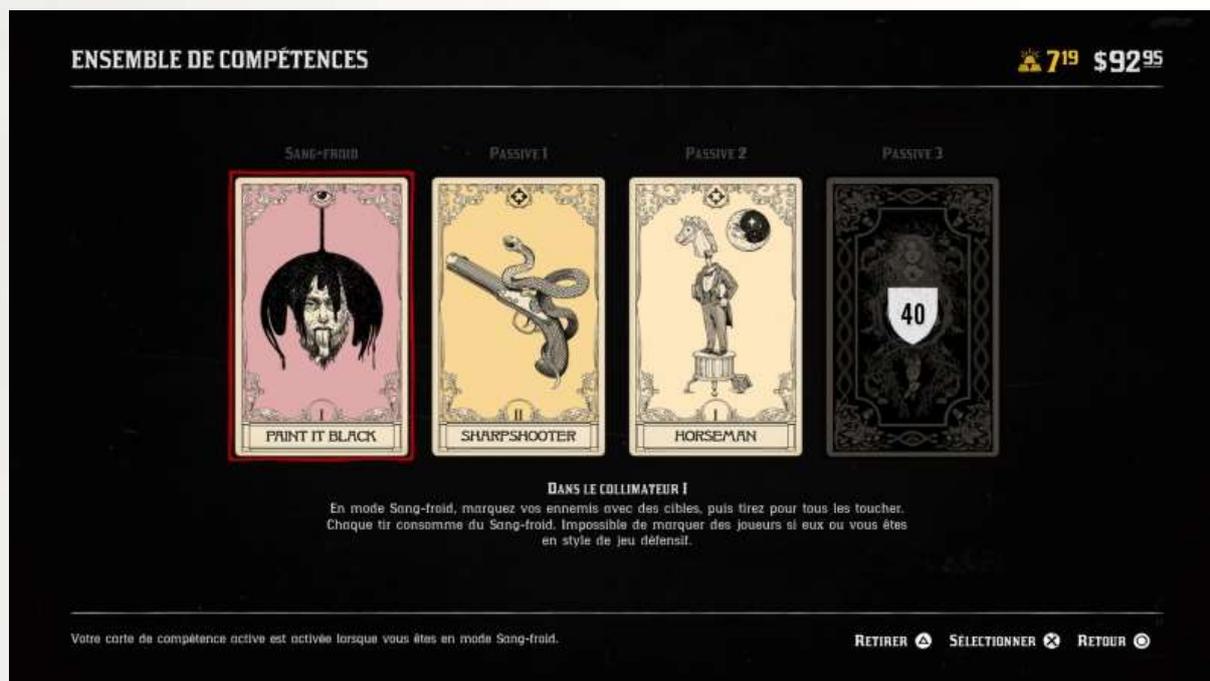
Fusils de précision

- Fusil Caracano
- Fusil Rolling Block
- Fusil Rolling Block rare

Objets à lancer

- Alcool de contrebande
- Alcool de contrebande inflammable
- Alcool de contrebande toxique
- Ancien tomahawk
- Bolas
- Bouteille incendiaire
- Bouteille incendiaire instable
- Couteau de lancer
- Couteau de lancer amélioré
- Dynamite
- Dynamite instable
- Lasso
- Lasso renforcé
- Marteau
- Tomahawk
- Tomahawk amélioré
- Tomahawk de précision

Les cartes de compétences



Les cartes de compétences te permettent de bénéficier d'avantages techniques et autres bonus au cours du jeu.

Il existe deux types de cartes de compétences :

- les cartes de compétences actives (sang froid)
- les cartes de compétences passives

Les premières doivent être *activées* manuellement (comme leur nom l'indique) et ont une durée d'effet limitée dans le temps.

Les secondes sont « actives » en permanence dès qu'elles ont été sélectionnées, via le menu *Pause*.

Tu peux avoir au maximum une carte active et trois passives en même temps.

Les cartes de compétences coûtent 50 RDO\$ et leur amélioration nécessite 10 000 ou 15 000 points d'XP, voire plus.

Cartes de compétences actives

« Au début de votre partie, Red Dead Online vous permet d'équiper votre première carte de compétence active pour choisir comment vous souhaitez utiliser le mode *Sang-froid* pour viser vos cibles, infliger des

dégâts supplémentaires ou récupérer votre santé, selon la carte que vous choisirez¹⁹ ».

Il existe six cartes de compétences actives pour Sang froid, chacune pouvant être améliorée deux fois (le chiffre entre parenthèses indique le niveau (LVL) d'XP nécessaire pour débloquer une carte) :

- Dans le collimateur (disponibilité immédiate)
- Instant de récupération (LVL 16)
- Tir concentré (20)
- Rien ne sert de courir (24)
- Source d'inspiration (44)
- Ils vont en baver (50)

Cartes de compétences passives

« Elles ne sont disponibles qu'à partir du rang 10. Alors que votre rang augmente, vous débloquez l'accès à un total de trois emplacements de cartes de compétences passives, en plus de celle réservée au mode Sang-froid.

Choisissez parmi trois catégories différentes les compétences qui conviendront à votre style de jeu :

- Combat
- Récupération
- Défense ».

Il existe huit cartes de compétences de combat :

- As de la gâchette
- Cavalier (8)
- Fin tireur (16)
- Nécessité fait loi (24)
- Patience de Landon (32)
- Relation de proximité (38)
- Encordé (42)
- Victoires en série (48)

Les dix cartes de compétences de récupération sont :

- Cavalier du vent
- Ce qui ne tue pas (8)

¹⁹ <http://rdr2-guide.com/soluces-et-astuces/astuces-combats-cartes-competence-red-dead-online/>

- Combattant (12)
- Coup de pied au cul (16)
- Poumon d'acier (20)
- Vitalité (24)
- Œil pour œil (28)
- Don de concentration (30)
- Remède insolite (32)
- Impitoyable (36)

Et voici les neuf cartes de compétences de défense :

- Amis pour la vie
- Jamais deux fois (8)
- L'union fait la force (12)
- A l'abri (18)
- Mieux vaut fuir que mourir (22)
- Infatigable (26)
- Antidouleur (34)
- Unique objectif (40)
- Toujours équipé (46)

Montée de niveau

Chaque compétence peut être améliorée jusqu'au niveau 3. Plus vous utilisez une carte de compétence, plus vous gagnez un niveau suivant. Allez sur le menu *Carte de compétence* et cliquez sur *Améliorer* pour avoir un aperçu des avantages offerts.

Équipement

Personnalisez votre équipement²⁰ (configuration) en fonction de votre activité. Les compétences de combat peuvent être utiles lors de fusillades, alors que les compétences de défense peuvent être plus efficaces lors des missions d'escorte ».

²⁰ Traduction très approximative du mot anglais *Setup*. Il s'agit en réalité de commenter le choix des cartes de compétences passives à activer selon le contexte, et non d'équipement à proprement parler.

RDO vu par le site rdrd2.fr



« Le monde de Red Dead Online est en constante évolution, vous pourrez chevaucher en groupe aux côtés de vos amis, installer votre camp, vous lancer dans des missions coopératives scénarisées ou foncer dans des modes compétitifs, trouver des inconnus à aider (ou à attaquer), entreprendre des défis spontanés en mode exploration, aller chasser ou pêcher, vous lier d'affection avec votre cheval, explorer le monde seul ou avec vos amis tout en prenant garde aux embuscades, et bien plus encore²¹.

Vous accumulerez de l'XP grâce à vos explorations et aux rencontres que vous ferez, ce qui vous permettra de faire progresser votre rang et vous offrira des bonus. Déverrouillez des objets et améliorez vos attributs tout au long de votre progression. Vous pouvez également vous lancer dans des défis à récompenses lors de votre expérience de jeu en monde ouvert pour obtenir des récompenses dans 12 catégories, telles : combat, chasse, fin tireur ou expert en survie.

Votre personnage

Red Dead Online démarre avec la création de votre personnage.

Définissez votre apparence et vos attributs avant de démarrer votre aventure au pénitencier Sisika, où vous obtiendrez un cheval, installerez un campement, partirez à la chasse au trésor, équiperez votre première

²¹ <https://www.rdr2.fr/multijoueur.html>

carte de compétence et rencontrerez des personnages clés avec des histoires passionnantes à raconter, dont une mêlant recherche de la vérité, vengeance, et honneur. Faites le choix de devenir un as de la gâchette ou un hors-la-loi. Rejoignez ou créez des groupes, affrontez des bandes rivales, chassez, pêchez et partez à la recherche de trésors, défiez les autres joueurs et bien plus encore dans cette nouvelle histoire en mode multijoueur.

Dans le menu de sélection des armes ou dans le menu pause vous avez accès à votre ensemble de compétences. Une carte de compétence est dédiée aux bonus lors de l'utilisation du sang-froid lors de vos combats armés, choisissez la carte qui convient le mieux à votre style de jeu pour bénéficier de bonus intéressants. Jusqu'à trois cartes passives peuvent être utilisés en combinaison ou non avec la carte de sang-froid pour des bonus totalement passifs et actifs selon les conditions de chaque carte, combinez les avec votre carte de sang-froid pour ajuster l'ensemble des effets à votre style de jeu. Chaque carte, sang-froid ou passives, peuvent être améliorées trois fois pour en décupler les effets.

Le camp

Le camp est votre habitat principal dans Red Dead Online, vous pourrez en définir l'emplacement et la taille dans le menu joueur. Pour déplacer et modifier le camp, vous serez bien aidé dans votre tâche par votre compagnon Cripps, l'intendant de celui-ci.

N'hésitez pas à le solliciter pour vous rendre dans la boutique du campeur, vous permettant de personnaliser votre camp, choisissant thème du camp, le type de tente, la couleur de votre drapeau, l'équipement disponible et même changer la tenue de ce brave Cripps ; certains éléments sont limités à l'achat par votre rang. Plus la taille de votre tente est importante plus les noyaux se régénèrent rapidement.

Votre camp dispose d'un coffre où vous recevez votre courrier qui contient les munitions que vous achetez et accumulez, les cartes au trésor que vous récupérez ainsi que les divers objets vous appartenant. Il garanti l'accès à un feu de camp pour fabriquer des objets ou cuisiner les mets récupérés lors de vos sessions de chasse.

Votre camp permet également de montrer votre hospitalité ou votre hostilité en hissant, ou non, le drapeau blanc à partir du menu joueur. Si votre drapeau blanc est hissé, position par défaut, les joueurs extérieurs ne pourront pas vous attaquer dans votre camp, un moyen pratique de se protéger pour utiliser le feu de camp ou récupérer des provisions.

Missions scénarisées

Dans Red Dead Online, votre honneur oscillera entre bas et élevé en fonction de vos décisions et de votre comportement. Vous façonnerez votre honneur au travers de vos choix, entre les décisions de vie ou de mort et les interactions naturelles, comme l'entretien de votre cheval.

En plus du monde qui réagit en fonction de vos actions de façon subtile, vous constaterez également que certaines missions s'offrent à vous en fonction de votre niveau d'honneur.

Missions du mode exploration : Dirigez-vous seul ou en groupe vers les icônes « Inconnu » disséminées sur la carte pour vous lancer dans des missions en mode exploration. Vous retrouverez des visages familiers, et ces missions varient en fonction de votre honneur ou déshonneur : par exemple, un as de la gâchette respectable peut être réquisitionné pour escorter un convoi, le défendre des attaques de bandes ou même d'autres groupes de joueurs, alors qu'un hors-la-loi déloyal se verra proposer de faire évader un bandit de prison.

Une terre d'opportunités : L'honneur joue également un rôle dans ces missions scénarisées coopératives qui se jouent à deux, trois ou quatre joueurs, que Rockstar Games continuera à développer. Dans Une terre d'opportunités, vous entreprendrez une série de missions à plusieurs, et certaines parties changeront en fonction des variations de votre honneur dans une épopée à la recherche de la vérité et de la justice, ou de la vengeance.

Une vie d'ivresse : La mise à jour « Distillation clandestine » propose de nouvelles missions scénarisées, réalisables seul ou en groupe. Pour obtenir l'aide de Maggie Fike dans la mise en place et la prospérité de votre commerce illégal, il vous faudra lui donner un coup de main dans sa quête de vengeance. Chaque mission sera d'ailleurs l'occasion d'améliorer votre distillerie, grâce à l'élimination de rivaux gênants, à la découverte de nouvelles recettes, et à la familiarisation de votre clientèle, pour vous permettre au final de produire différents types de breuvages et les distribuer à Ambarino, New Hanover, Lemoyne, West Elizabeth et New Austin.

Les commerces

Red Dead Online regorge de commerces pour modifier votre apparence, entretenir votre monture, acheter et revendre des éléments de votre inventaire ou vous équiper en armes. Ils sont présents dans quasiment toutes les grandes villes de la carte et sont facilement visibles sur celle-ci.

Armurier : Celui-ci vous préservera de vos ennemis les plus imprévisibles,

acheter et personnaliser des armes, faites le plein de munitions que ce soit en rayon ou dans le catalogue Wheeler, Rawson & Co.

Barbier : Que vous soyez un homme ou une femme, le barbier se fera une joie de vous refaire le portrait, que ce soit pour modifier vos cheveux, votre barbe, votre dentition ou encore le maquillage les dames, tout y passe.

Boucher : Vous êtes féru de chasse et de pêche ? Faites un investissement en passant par le boucher, vous pouvez vendre la viande, les peaux et les carcasses des différents animaux. Sinon, vous pouvez toujours lui acheter différents types de viandes prêtes à être utilisés.

Bureau de poste : Endroit indispensable où vous recevez votre courrier qui contient les munitions que vous achetez et accumulez, les cartes au trésor que vous récupérez ainsi que les divers objets vous appartenant.

Écurie : Parfait pour rompre avec la solitude, achetez différents chevaux et veiller à leur entretien vous permettra de galoper à travers la carte en toute sécurité mais surtout, de sentir le vent dans vos cheveux.

Magasin : Le magasin vous ouvre ses portes et vous propose d'acheter tout ce dont vous avez besoin, des provisions aux fortifiants, en passant par les munitions aux vêtements ainsi que les interactions. Consulter le catalogue Wheeler, Rawson & Co. présent à l'accueil du magasin ou servez-vous directement dans les rayons. Vous avez également accès à votre garde-robe.

Médecin : Une pharmacie non négligeable, vous y trouverez des fortifiants, stimulants et même des soins pour votre cheval. Vous pouvez également vendre vos plantes les plus précieuses pour vous faire quelques dollars.

Receleur : Si vous n'êtes pas attirés par les objets brillants autrement nommés bijoux, cet artisan à modeste boutique se fera une joie de vous les racheter.

Saloon : Le parfait endroit pour vous rafraîchir et reprendre des forces. Commander des boissons mais également des plats dans certains saloon vous permettront de garder la forme pour le danger qui vous attends dehors.

Studio de photographie : Rien de tel qu'une séance photo pour immortaliser des moments. Studio tenu par un photographe professionnel, celui-ci vous propose différents décors, que vous soyez seul ou accompagné, vous n'avez plus qu'à prendre la pose avec votre plus beau sourire.

Tailleur : Imposé votre style vestimentaire en allant directement au tailleur, vous pouvez vous vêtir de la tête aux pieds : chapeaux, vestes, gants, pantalons et autres, vous n'aurez plus d'excuses pour ne pas aller frimer devant les autres. Une garde-robe est également disponible.

Les modes de confrontation

Red Dead Online offre une large variété de nouveaux modes compétitifs. Rendez-vous aux marqueurs *Confrontation* pour participer à toute une variété de modes :

Fusillade et Fusillade en équipe : Modes de fusillades classiques avec vies illimitées. Battez-vous pour faire le plus de victimes avant la fin du chronomètre. Une mort subite départagera les joueurs en cas d'égalité : le premier à tuer l'autre gagne.

Chaque arme compte : Un véritable test de ressources en deux modes de jeu : vous n'avez qu'un arc et une poignée de flèches ou des couteaux de lancer pour tenter de rester le dernier joueur en vie. Il n'y a nulle part où aller quand la zone de jeu rétrécit.

Ennemi public : Une course tactique vers le sommet. Chaque victime vous fait monter dans le tableau des scores, mais attention : plus vous montez, plus vous valez de points si vous vous faites tuer.

Conquête : Travaillez en équipe pour contrôler le territoire. Gagnez directement en capturant tous les territoires, ou capturez le plus de territoires pour être l'équipe avec le plus de points et remporter la partie.

Arme préférée : Montrez aux autres ce que vous valez dans cette partie en solo ou en équipe : plus l'arme est difficile à manier, plus vous gagnez de points.

Ruée sur les armes : Mettez votre instinct de survie à l'épreuve au cours d'une véritable Ruée sur les armes. Un battle royale dans lequel 32 joueurs au maximum, en équipe ou en solo devront s'affronter jusqu'à la mort tandis que la zone se réduit autour de vous, vous devrez alors vite récupérer des armes pour vous défendre.

Et que ça saute : Vous débutez la partie avec des explosifs et devez tenter de les livrer dans le repaire ennemi afin de progressivement le détruire. Livrer le plus d'explosifs possibles avant la fin du temps imparti pour remporter la victoire.

Trésor de guerre : De 2 à 16 joueurs, ceux-ci sont répartis en plusieurs équipes et chaque équipe doit voler le butin du repaire ennemi afin de le rapporter dans le sien tout en protégeant celui-ci des autres joueurs.

L'équipe qui vole le plus de butin remporte la partie.

Pillage : Mode de jeu en équipe, vous devez voler du ravitaillement situé au centre de la carte afin de le livrer à votre repaire. L'équipe qui réussit à rapporter le plus de ravitaillements avant la fin du chronomètre remporte la partie.

Capture : Capturer le plus de territoires possibles tout en défendant les vôtres, l'équipe qui possède le plus de territoires à la fin gagne.

Tous aux abris : Les joueurs doivent traverser un champ de bataille pour atteindre un refuge tandis que les adversaires doivent empêcher que cela arrive en vous envoyant au cimetière

Passage en torche : En équipe de 4 à 8 joueurs, vous devez vous emparer de la torche enflammée et traverser les balises de fumées adverses afin de marquer des points, l'équipe qui traverse le plus de balises avec la torche remporte la partie.

Courses

Vous pouvez faire participer votre fidèle monture à des courses (d'un point à un autre, en tours ou ouvertes) disponibles sur toute la carte. Rendez-vous aux marqueurs Courses pour participer à toute une variété de modes :

Circuit : Une course de circuit classique, vous devez passer les points de passages sur un parcours pré-défini, vous commencer sans armes mais vous pouvez en récupérer en chemin, tout comme de l'énergie pour votre cheval en passant simplement sur les tonneaux présents sur le circuit.

Parcours : Soyez le premier à franchir toutes les balises de fumées présentes sur la carte dans l'ordre que vous souhaitez. Vous pouvez récupérer des tonneaux contenant de l'énergie pour votre cheval et des armes.

Cibles : Tous les joueurs débutent la partie avec un arc et des flèches, vous devez alors tirer sur des cibles depuis votre cheval pour franchir les points de passages. Chaque cible que vous touchez restaure l'énergie de votre cheval mais vous pouvez également en récupérer sur le circuit.

Cibles libres : Affrontement dans un espace ouvert dont le but est de tirer sur le plus de cibles possible dans l'ordre que vous souhaitez avant d'atteindre la ligne d'arrivée.

Événements du mode exploration

Les événements du mode exploration sont des modes compétitifs dynamiques, disponibles toutes les 45 minutes, qui peuvent être joués seuls ou en groupe. Lorsqu'un événement du mode exploration est sur le point de commencer, vous recevrez une invitation, disponible pendant une durée limitée. Si vous êtes le seul groupe à participer à l'événement, il sera temporairement démantelé.

Possession recherchée : luttez pour garder le contrôle d'une cible le plus longtemps possible.

Défis compétitifs : tentez d'obtenir le meilleur score lors d'un défi aléatoire chronométré (inclut des défis de tir à l'arc, de tir en pleine tête, à dos de cheval, d'arme longue et d'arme de poing).

Livraison spéciale : les groupes s'affrontent pour être les premiers à livrer un cheval à un lieu donné.

Maître des lieux : prenez et gardez le contrôle de la zone déterminée en restant vivant à l'intérieur le plus longtemps possible. Le joueur qui parvient à garder le plus longtemps le contrôle de la zone active remporte l'événement.

Maîtrise de l'arc : mesurez-vous à d'autres joueurs et tentez d'obtenir le meilleur score en touchant avec précision le plus de cibles possible dans la limite du temps imparti.

L'or des fous : les joueurs devront s'affronter pour prendre possession d'une armure dorée tout aussi voyante que protectrice et marquer des points en éliminant les autres joueurs pour obtenir le meilleur score.

Défis de pêche : les joueurs reçoivent l'équipement nécessaire et doivent se diriger vers un point d'eau, le joueur ayant la masse cumulée de prises la plus importante remporte le défi.

Chasse aux animaux sauvages : les joueurs s'affrontent dans un défi entièrement dédié à la chasse, les points marqués dépendant de la taille de l'animal. De dangereux prédateurs peuvent émerger, abattez-les et recevez des points bonus. Le joueur ayant le plus de points remporte le défi.

Magnat des chemins de fer : prenez les rails d'assaut et gardez le contrôle de la zone active du train le plus longtemps possible pour marquer des points et remporter la victoire.

Autres activités

D'autres activités sont présentes dans le monde de Red Dead Online. Entre jeux d'argent, défis quotidiens et activités de groupe, ces activités diversifiées vous permettent de vous occuper autrement qu'avec des modes de jeu compétitifs.

Chasse : Sortez la bonne arme selon le type d'animal et partez en quête de nourriture dans les contrées de la carte. Vous pouvez cuisiner à un feu de camp ou revendre les animaux chez le boucher.

Pêche : La canne à pêche est disponible à partir du rang 14. Adaptez votre appât en fonction du type de point d'eau et du poisson désiré, n'hésitez pas à vous équiper en leurres au magasin de pêche.

Cueillette : Des plantes aux différents effets sont disséminées sur toutes la carte, elles peuvent évoluer selon la région dans laquelle vous vous trouvez. Cueillez, consommez ou revendez chez le médecin vos trouvailles, elles peuvent également servir d'assaisonnement au plats que vous cuisinez.

Objets à trouver : Les habitations et cadavres de vos ennemis regorgent d'objets dont la valeur peut grandement varier. Récupérez ces objets pour les revendre auprès du receleur.

Feux de camp : Utilisez les feux de camp disséminés sur la carte, n'appartenant pas à votre camp, pour faire cuire des aliments ou fabriquer des objets.

Chasse au trésor : Lors de votre évolution dans le monde, vous trouverez ou obtiendrez des cartes au trésor. Ouvrez les à partir de votre sacoche, allez à la zone indiquée et repérez le trésor grâce à l'œil de lynx ou aux vibrations de votre manette.

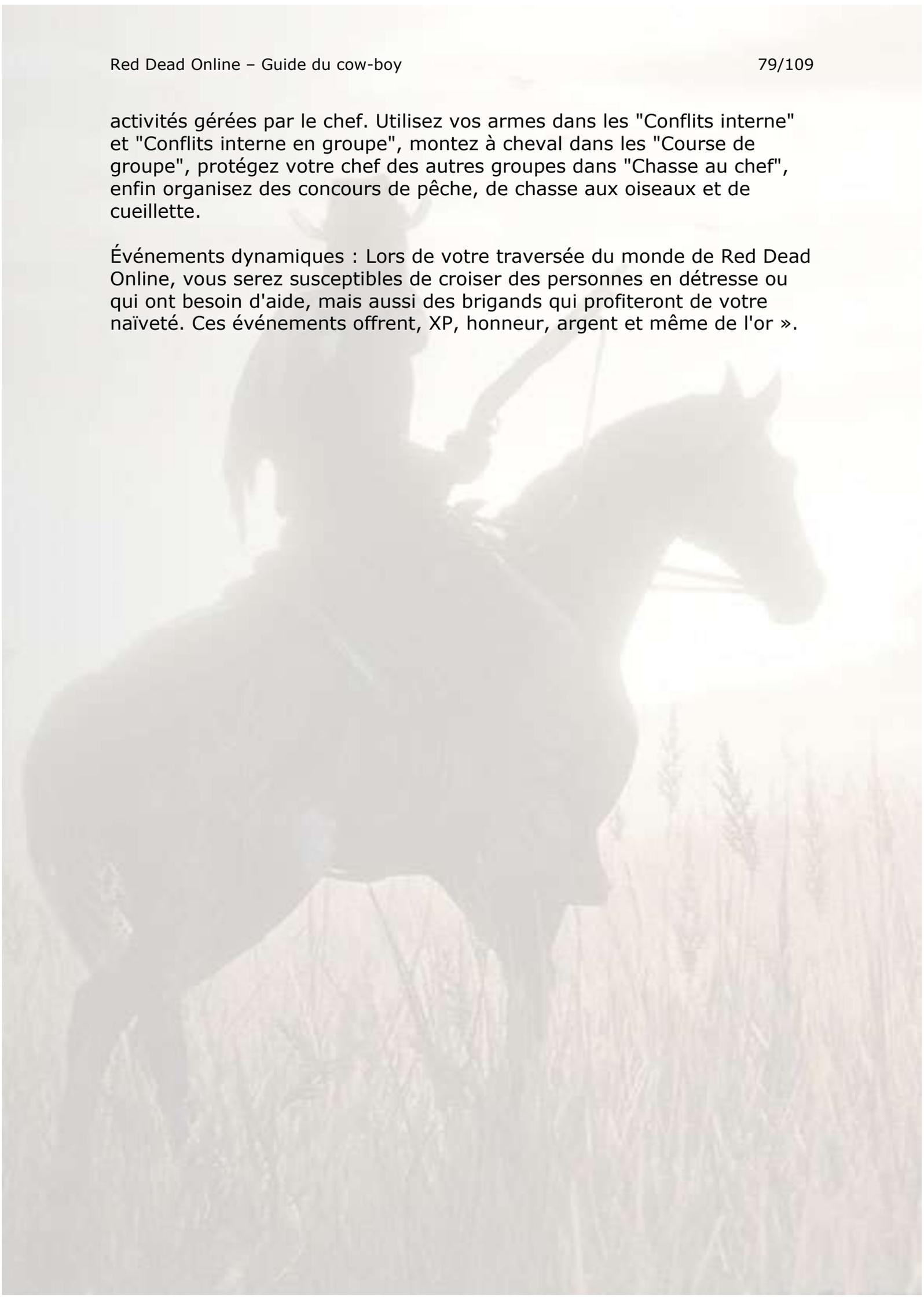
Défis quotidiens : Chaque jour retrouvez une sélection de challenges à accomplir, entre cueillette, chasse, événements du mode libre, confrontations, et autres. Accomplissez des défis pour remporter des pépites d'or et des XP. Vous pouvez voir vos 7 défis quotidiens dans le menu joueur, complétez les 7 défis pour recevoir un bonus. Complétez un défi par jour pendant 7, 14, 21 et 28 jours pour obtenir des multiplicateurs de bonus d'XP et de pépites d'or.

Poker : L'activité la plus bluffante de l'ouest est disponible dans les saloon, il ne reste plus qu'à savoir si vous avez toutes les cartes en mains pour remporter la partie.

Activités de groupe : Affrontez les membres de votre groupe dans ces

activités gérées par le chef. Utilisez vos armes dans les "Conflits interne" et "Conflits interne en groupe", montez à cheval dans les "Course de groupe", protégez votre chef des autres groupes dans "Chasse au chef", enfin organisez des concours de pêche, de chasse aux oiseaux et de cueillette.

Événements dynamiques : Lors de votre traversée du monde de Red Dead Online, vous serez susceptibles de croiser des personnes en détresse ou qui ont besoin d'aide, mais aussi des brigands qui profiteront de votre naïveté. Ces événements offrent, XP, honneur, argent et même de l'or ».



2^e partie – RDO et le PVE



Les commerçants de Saint-Denis

Intéressons-nous ici aux interactions avec les PNJ, tout d'abord via les métiers présents à Saint-Denis, la ville la plus importante de la région.

Ces métiers sont :

- armurier : l'honorable Kuo Chao
- barbier : monsieur Holdern
- boucher
- bureau de Poste (à la gare de Saint-Denis)
- écurie Eckart
- Gus Macmillan : le tanneur
- magasin Horner & Co, la supérette du coin
- magasin de pêche (la petite Dame est à Dache, dans le bayou au nord-ouest de la ville, attention aux crocodiles...)
- médecin : le docteur Joseph R. Barnes
- receleur (il paraît que « recéleur » est correct aussi, mais on dit *receleur*, non ?)
- saloon : chez Trouard (fermé, en travaux)
- studio photographique : monsieur Marcel Beliveau
- tailleur : monsieur C.D. Coursey
- la taverne *Chez Doyle*²²

Visite en images, histoire de t'aider à ne pas te perdre.

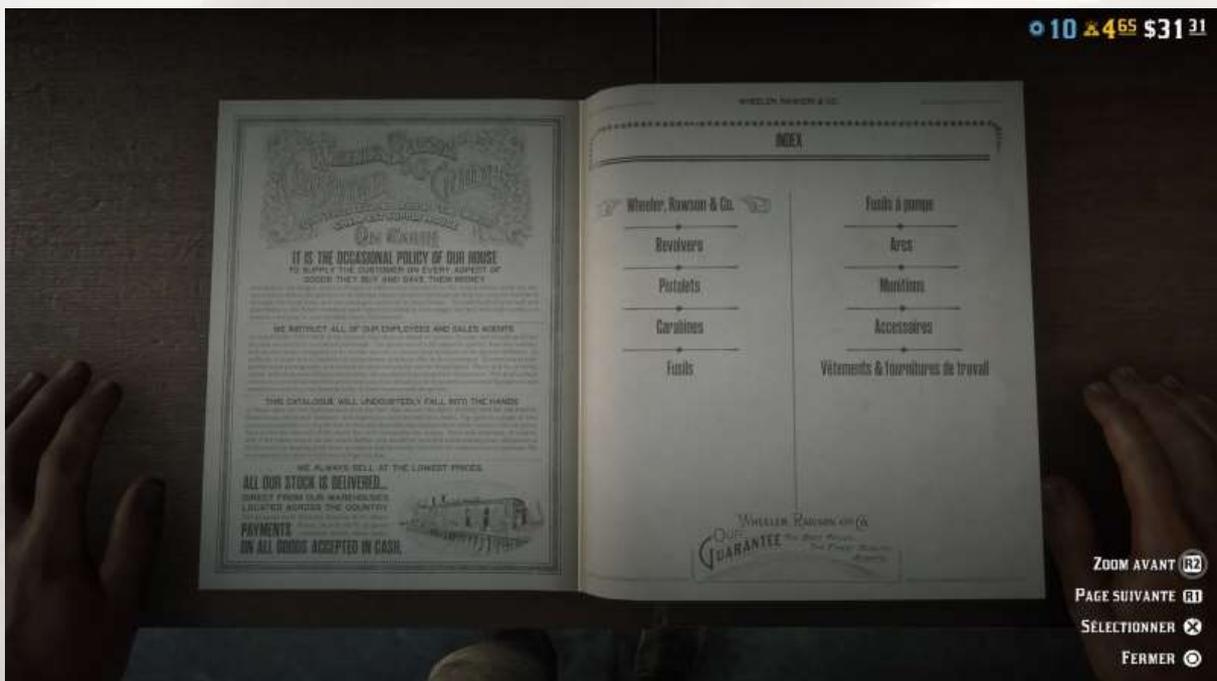
L'armurier



²² où le pianiste joue du Scott Joplin comme un pied, il devrait être envoyé à l'ANPE...



L'option *Feuilleter le catalogue* affiche le catalogue, on passe rapidement.



L'option *Personnaliser* permet de customiser tes armes.

Il y a vingt-cinq mille options de customisation, donc on ne les a pas listées ici, on te laisse le soin de les passer en revue dans le jeu.



Le barbier



Le boucher



Le bureau de Poste



L'écurie



Gus Macmillan

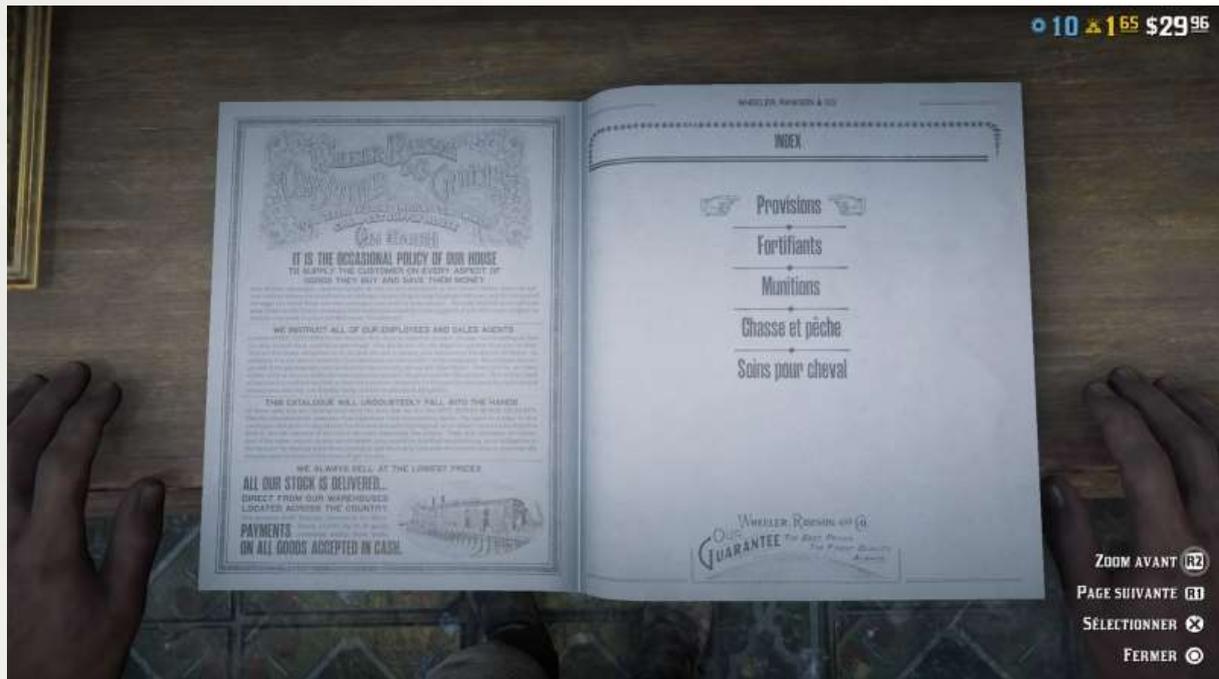


Le marchand

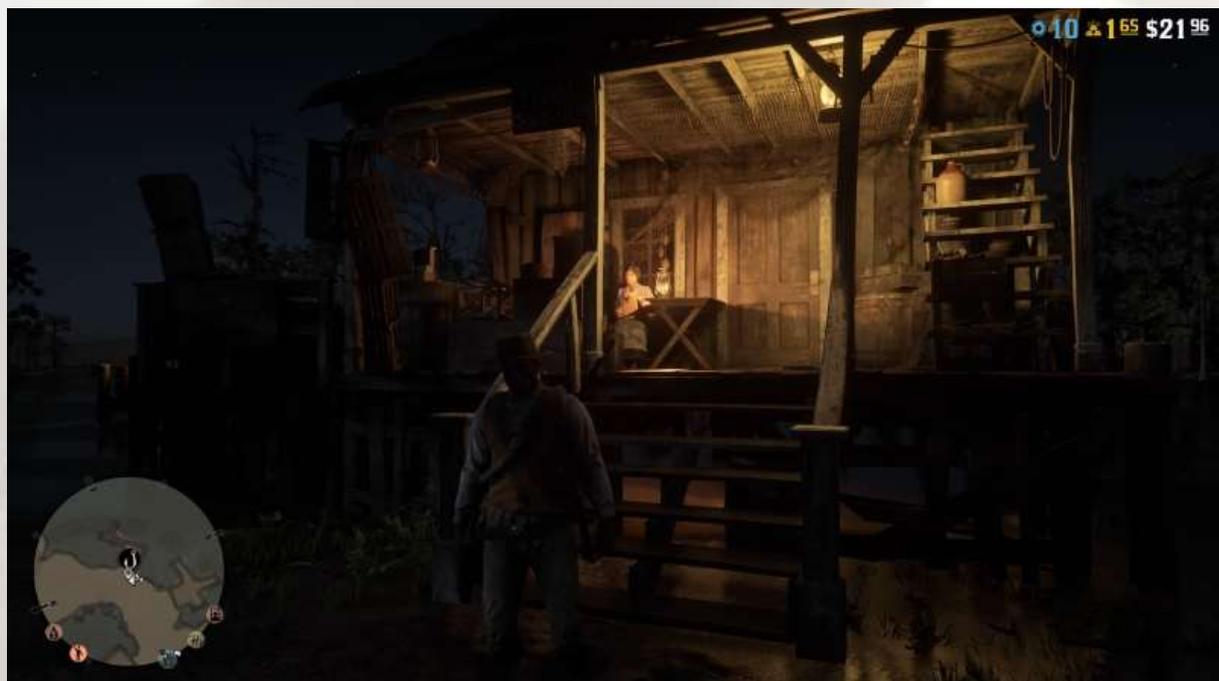


Catalogue du marchand

(voir page suivante).



La vendeuse d'articles de pêche



Comme déjà dit, la petite Dame est dans le bayou Nwa, à Lagras plus exactement, au bord de la rivière Kamassa.

(voir carte page suivante).



Elle vend :

- des appâts
- des leurres
- des cannes à pêche
- des provisions
- des fortifiants





ARTICLES DE PÊCHE

PROVISIONS

Crackers x4	\$100
Ballettes d'avoine x4	\$400

Restaure légèrement votre noyau de santé.

Vous en transportez 0 sur 20.

ACHETER LE MAXIMUM (5.00 \$)

ACHETER

RETOUR

ARTICLES DE PÊCHE

FORTIFIANTS

Stimulant puissant pour cheval	\$400
Gomme à mâcher à la cocaïne x4	\$500
Stimulant pour cheval	\$250
Remède pour cheval	\$150
Remède puissant pour cheval	\$300
Réanimateur pour cheval	\$250

Restaure complètement l'énergie de votre cheval et la renforce modérément.

Vous en transportez 3 sur 20.

ACHETER LE MAXIMUM (20.00 \$)

ACHETER

RETOUR

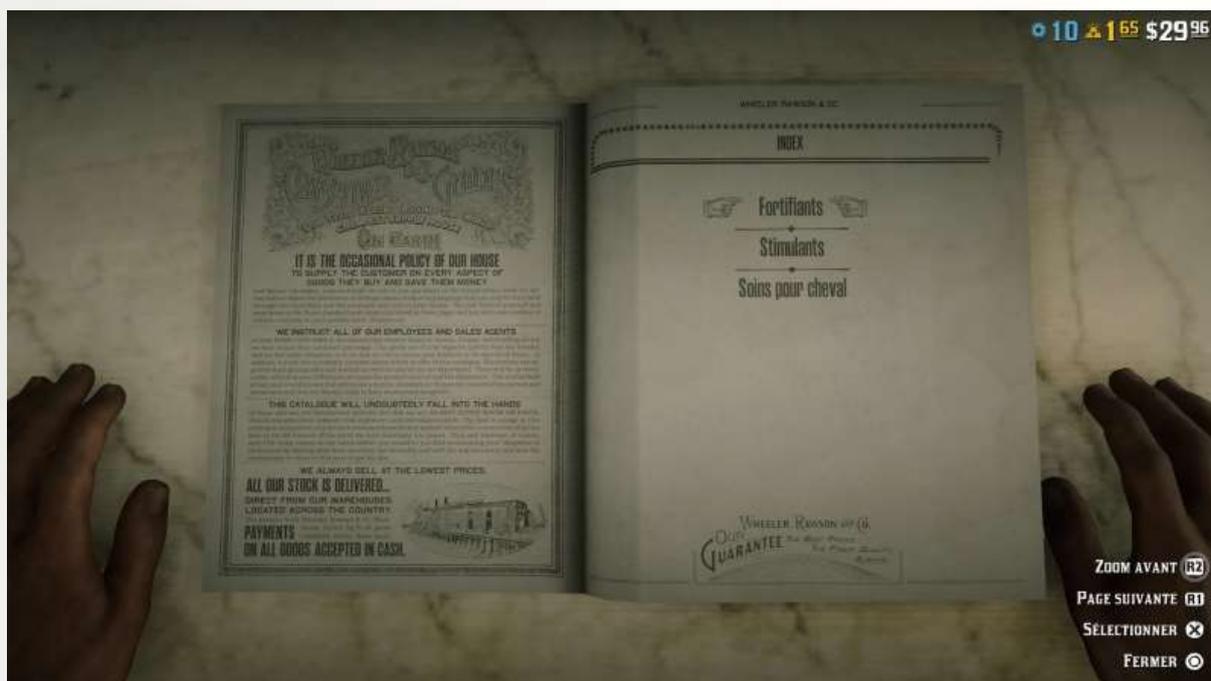
Le médecin



Lequel médecin fait aussi office de pharmacien :



Catalogue du médecin :



Le receleur



Attention, son entrée n'est pas là. Il faut passer par l'arrière cour à gauche :

(voir image page suivante).



Puis prendre à droite pour passer derrière le bâtiment :



Et voilà l'entrée :

(voir image page suivante).



Le receleur te recevra dans un futoir indescriptible, mais bon il achète tout et n'importe quoi, n'oublie donc pas de fouiller et dépouiller les cadavres que tu pourrais rencontrer (ou produire) ici ou là.



Il vend aussi de tout :

- des armes
- des provisions
- des documents (qui coûtent un bras)
- des outils







Saloon Chez Trouard



Le photographe



Le tailleur





Taverne Chez Doyle





Le « pianiste » assassin :



3^e partie – RDO et le PVP



L'auteur n'étant pas (du tout) fan de PVP, tu ne vas pas trouver grand-chose d'intéressant ici pour toi si tu l'es. On te conseillera donc plutôt de lire les tutos de JVC [là](#)²³.

Disons quand-même qu'il y a deux modes de jeu en PVP et deux sortes de joueurs en face :

- le mode offensif
- le mode défensif
- les joueurs partenaires
- les joueurs neutres ou hostiles

Le mode *offensif* est le mode normal du jeu. Tu peux tuer qui tu veux, n'importe qui peut te tuer, PNJ ou joueurs.

Le mode *défensif* présente les spécificités suivantes. Merci au Sheriff **Dareal**, Modo du forum RDO de JVC, pour ce texte²⁴ :

- Il se déclenche en 30 secondes, vous perdez le mode défensif si vous attaquez le premier.

²³ https://www.didiermorandi.fr/lpdm/doc/Guide_JVC_Red_Dead_Online.pdf

²⁴ <https://www.jeuxvideo.com/forums/42-3015434-60642657-1-0-1-0-mode-defensif-tuto-pour-etre-redoutable.htm>

- Vous ne pouvez pas activer le mode défensif si votre hostilité comporte une notion (moyenne, accrue)
- Si un joueur vous attaque en premier, vous pouvez riposter contre lui ainsi que toute son équipe. Ils deviennent rouge sur votre radar et vous restez en bleu.
- Vous subissez moins de dégât (Je ne connais pas le ratio mais j'avance le chiffre de 35%)
- Vous ne pouvez pas locker l'adversaire et vice versa, la carte DLC (Dans le collimateur) est inefficace SAUF contre les chevaux (!) (Pour vous comme pour l'adversaire)
- Si vous êtes en mode normal et qu'un joueur vous agresse (ou tire sur votre cheval) et que vous le tuez (ou juste le touchez sans le tuer) vous devenez rouge sur son radar mais vous ne prenez pas d'hostilité (!), vous pouvez passer en mode défensif, lui non.
- Une balle explo, incendiaire, ou un arc explo tue un défensif en 1 coup (idem pour un coup de shotgun à courte distance).

Disons qu'en défensif, on a un peu plus la paix, quoi. Et puis tout cela est bien fait, quand on démarre une mission, on passe automatiquement en offensif, pas besoin de s'en soucier.

Pour ce qui est des joueurs, tous les PNJ et les animaux sauvages agressifs (tous ne le sont pas, les agressifs sont marqués en rouge sur la minimap) sont susceptibles de te tuer. Les joueurs, eux, sont libres de t'agresser ou non.

Si tu choisis des missions en mode *Exploration* ou *Terre d'opportunités*, c'est du coopératif à quatre joueurs maximum. Ce sont des joueurs *partenaires* (sans Team Kill).

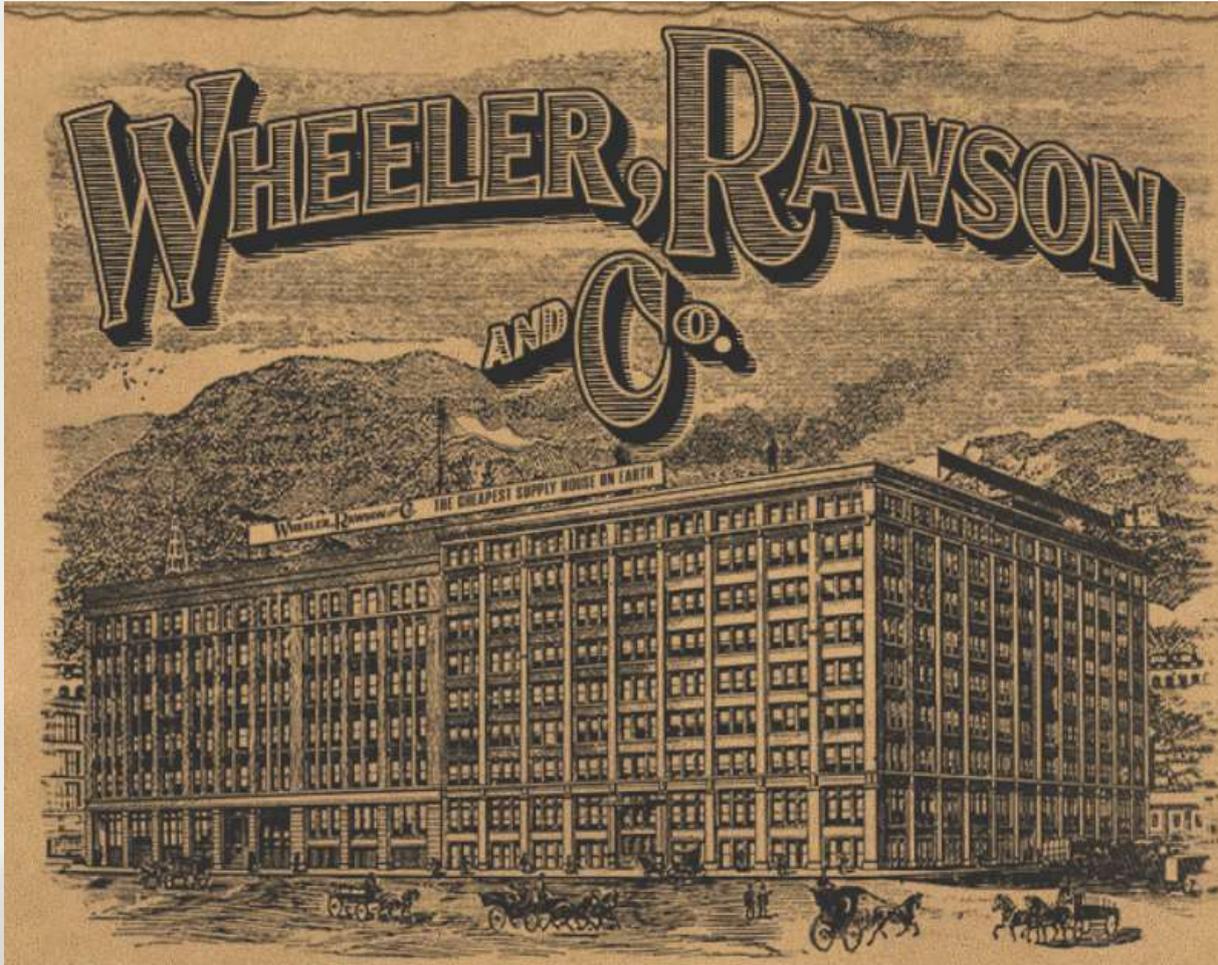
Pour ce qui est des missions de Confrontation, c'est du PVP pur et dur, genre **The Division** dans les *Dark Zones*...

Annexe 1 – Liste des commandes interactives

action	PS4	Xbox / Stadia
accélérer	L + X tapoté	L + A tapoté
activer la vue cinéma	pavé tactile appuyé	... appuyé
afficher la carte	OPTIONS (START) appuyé	pavé tactile
afficher la légende de la carte	carré	X
afficher la roue des objets	L1 appuyé	L1 appuyé
afficher le journal	flèche gauche	flèche gauche
afficher le menu Pause	OPTIONS (START)	pavé tactile
afficher le radar "étendu"	flèche basse	flèche basse
afficher les armes sur un cheval	L1	L1
afficher son carnet	flèche gauche appuyée	flèche gauche appuyée
afficher son niveau d'honneur	flèche basse	flèche basse
afficher son status dans un camp	flèche basse	flèche basse
annuler une action	rond	B
attacher son cheval (si immobile)	triangle appuyé	Y appuyé
attirer l'attention d'un animal	viser et triangle	viser et Y
brosser son cheval (verrouillé)	flèche gauche	flèche gauche
calmer le cheval (en selle)	L3	L3
caresser un cheval	carré	X
changer d'abri	L + carré	L + X
changer de caméra	pavé tactile	...
changer de munitions (dans la roue des armes)	L + flèches G et D	L + flèches G et D
changer de type de radar	flèche basse appuyée	flèche basse appuyée
changer d'épaule en visant	flèche gauche	flèche gauche
changer d'onglet (document)	L1 / R1	L1 / R1
changer l'allure du cheval	X	A
choisir un objet (dans la roue des objets)	R	R
confirmer une sélection	X	A
consulter un objectif	flèche basse	flèche basse
corps à corps	rond	B
courir (selon paramétrage)	L + X appuyé	L + A appuyé
dégainer / rengainer	L1	L1
dégainer et tirer (au centre de son écran)	R2	R2
dépecer un animal	triangle	Y
diriger le cheval	L	L
donner un coup de côté (sur un cheval)	rond	B
empoigner adversaire au corps à corps	triangle	Y
étudier un animal	viser et R1	viser et R1
faire défiler les objets d'1 catégorie (dans la roue des objets)	L2	L2
faire suivre son cheval	triangle	Y
fermer un tiroir	triangle	Y
fermer une porte	triangle	Y
fouiller un corps	triangle	Y
fouiller un meuble	triangle	Y

interagir avec environnement	X	A
maintenir son allure sur celle d'un voisin	X appuyé	A appuyé
marquer un ennemi	R1	R1
monter / descendre d'un cheval	triangle	Y
naviguer dans les menus	L + flèches G et D	L + flèches G et D
nettoyer arme	R3	R3
nourrir son cheval (verrouillé)	flèche droite	flèche droite
observer (tourner la tête)	R1	R1
Œil de Lynx	L3 + R3	L3 + R3
ouvrir inventaire cheval	flèche droite appuyée	flèche droite appuyée
ouvrir le mode photo dans le menu Pause	pavé tactile appuyé	... appuyé
ouvrir sacoche	flèche droite appuyée	flèche droite appuyée
parer un coup au corps à corps	carré rapide	X rapide
placer / retirer un repère	X	A
placer / retirer une balise	R3	R3
plonger	L2 appuyé + carré	L2 appuyé + X
plonger en visant	carré	X
ralentir	R1	R1
ramasser un objet	triangle	Y
recharger	rond	B
reculer (si arrêté)	R1	R1
retirer la selle d'un cheval (verrouillé)	flèche haute	flèche haute
s'accroupir	L3	L3
sauter / franchir / grimper	L + carré	L + X
sauter avec son cheval	carré	X
sauter sur un véhicule ou wagon de train	carré	X
se déplacer	L	L
se mettre à couvert / en sortir	R1	R1
se reposer	triangle appuyé	Y appuyé
siffler le cheval	flèche haute	flèche haute
tirer vers le ciel (semonce)	flèche haute	flèche haute
verrouiller un personnage/animal	L2 appuyé	L2 appuyé
verrouiller une cible	L2	L2
viser	R	R
zoom arrière sur la carte	L2	L2
zoom avant sur la carte	R2	R2
zoom sur la carte	R	R

Annexe 2 - Le catalogue Wheeler Rawson



Vu que l'on va te parler cent fois des achats que tu peux (dois ?) faire dans le fameux catalogue de la vénérable Maison Wheeler Rawson & Co, voici quelques informations importantes (non documentées, ou alors elles sont bien cachées) sur les articles que propose le catalogue et les achats que l'on peut y faire.

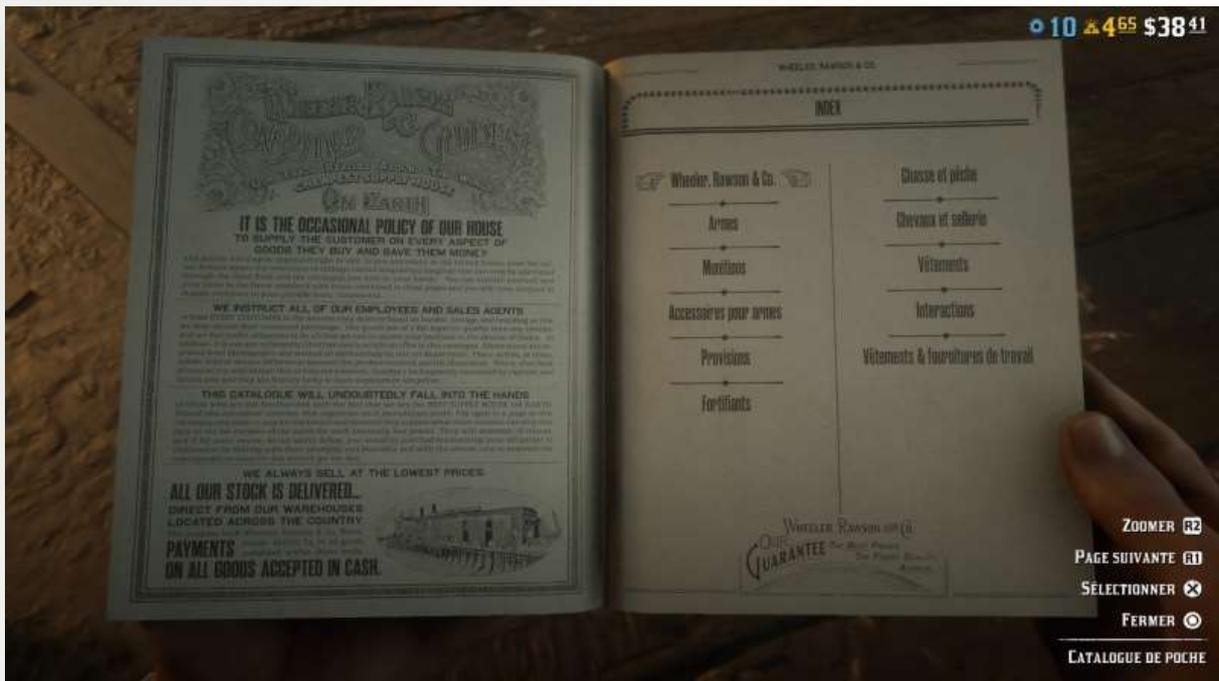
Sache en passant que tu peux aussi aller chez un armurier, un fripier ou la supérette du coin pour faire des achats.

Pour afficher le catalogue : flèche gauche appuyée ou déplacement en boutique, où la commande L2 te permet d'entrer en relation avec le boutiquier, qui se fera un plaisir de te donner un catalogue pour consultation. Si tu veux voir tout de suite là maintenant à quoi il ressemble, clique [ici](#)²⁵.

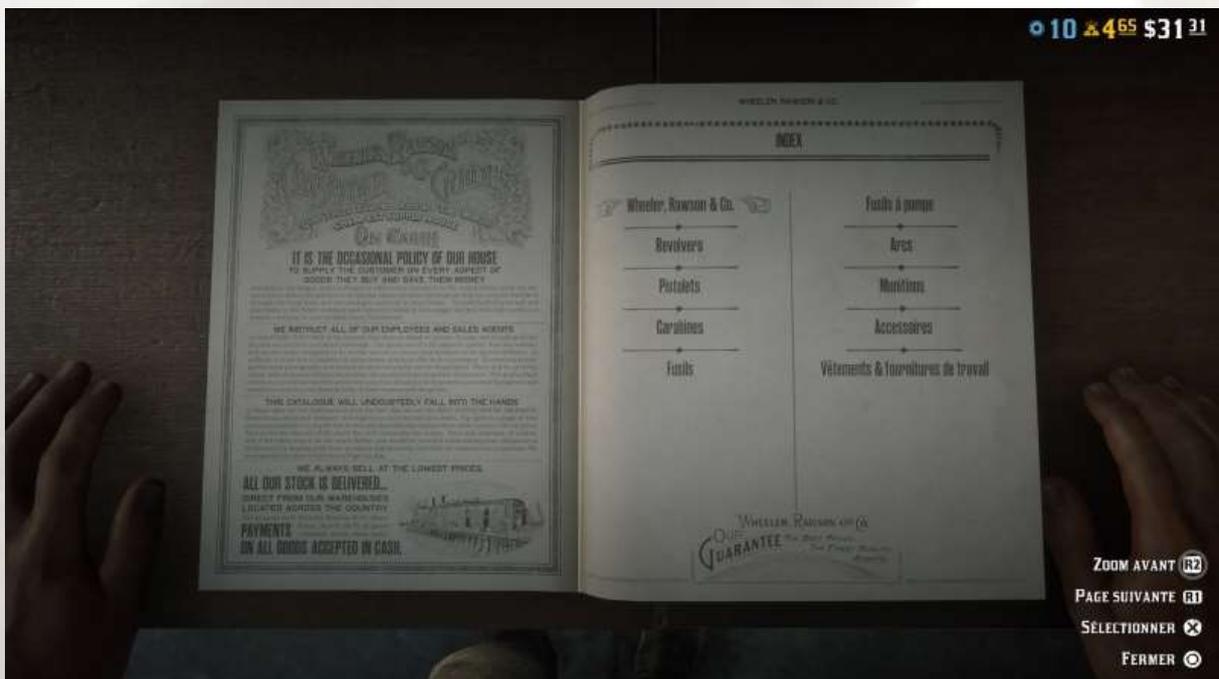
Il y a plusieurs versions du catalogue, la version poche que tu affiches avec L2 et les catalogues partiels de chacun des commerçants.

²⁵ <https://socialclub.rockstargames.com/games/rdr2/catalogue/online/>

Version de poche :



Catalogue de l'armurier (chinois) de Saint Denis :



Il y a deux différences notables entre acheter sur le catalogue de poche et en magasin :

- a) Les achats avec le catalogue de poche sont envoyés dans les bureaux de Poste, les guichets de gares et dans la malle de ton camp.
- b) Les achats en magasin (par exemple l'armurier) ne permettent

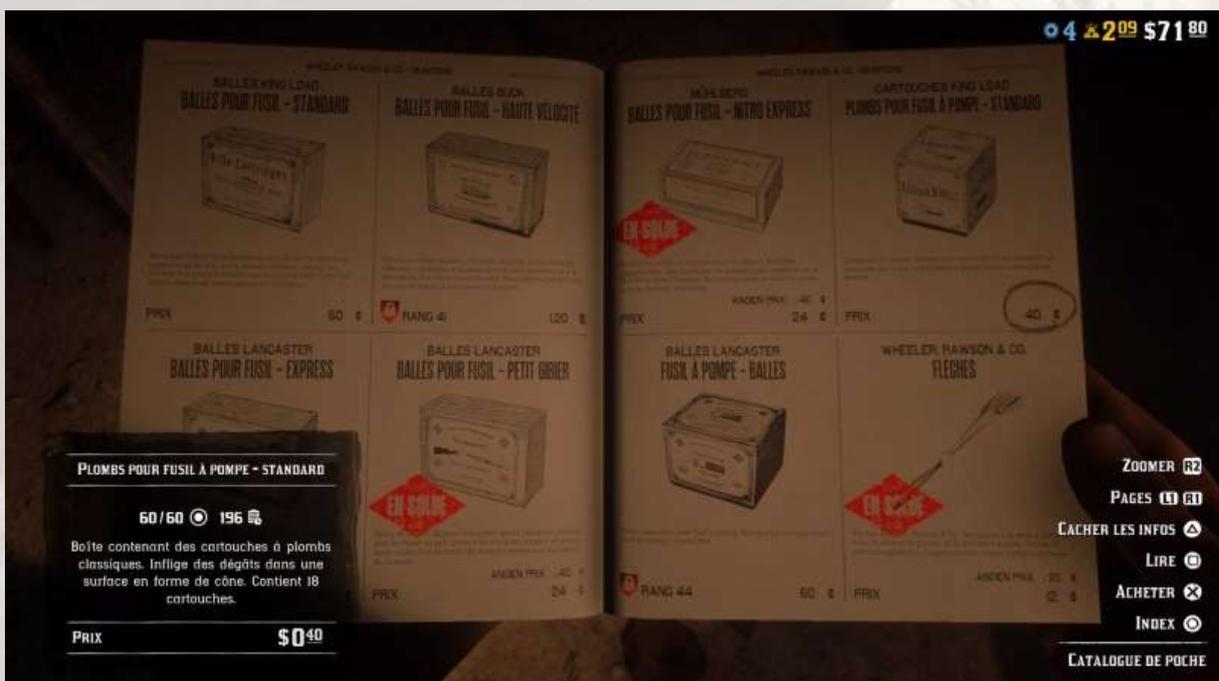
d'acheter que les quantités maximum que tu peux porter avec toi pour chacune de tes armes. Mais si tu achètes avec le catalogue de poche, tu peux commander autant d'articles que tu veux, l'excédent est gardé dans le bureau de Poste, le guichet de gare ou ta malle.

Ces quantités sont indiquées au moment de ton achat. Exemple pour une boîte de mun' pour ton pompe :

En magasin



Catalogue de poche



Les chiffres de gauche sont tes mun' pour ton gun (reste dans le chargeur et capacité du chargeur, ici 60), et celui de droite est la quantité achetée et donc disponible en réserve.

La mention « épuisé » sur les pages signifie que tu as acheté le maximum que tu peux emporter. Elle ne figure pas lors de l'achat avec le catalogue de poche puisque les quantités sont illimitées.

Pour réapprovisionner ton stock emporté quand tu es à court de mun', soit tu vas chez l'armurier le plus proche, soit tu fais un saut à la Poste, à une gare ou dans ton camp, et la consultation des personnages en présence (qui te permettent aussi de payer tes primes si tu as commis une infraction...) 😊 ou l'ouverture de ton coffre te recharge automatiquement ton stock emporté.

Table des matières de la version poche :

- Communiqués de Wheeler Rawson & Co.
- Armes
- Munitions
- Accessoires pour armes
- Provisions
- Fortifiants
- Chasse et pêche
- Chevaux et sellerie
- Vêtements
- Interactions
- Vêtements et fournitures de travail

Les catalogues des commerçants ne comportent que les articles qu'ils vendent. Donc ce sont des sous-ensembles du catalogue de poche.

[fin provisoire du guide]