



un jeu **Volition** (Koch Media)

version x1.2-0 du 21 mai 2023

© Les Publications du Marcel
lespublicationsdumarcel.com

Table des matières

Introduction	3
Installation.....	4
Paramétrage	5
Missions principales, secondaires et défis	10
Missions principales	10
Missions secondaires	16
Défis	19
La carte	20
Installer une entreprise	21
Votre smartphone	29

Introduction



Vous ne connaissez pas la saga **Saints Row** ? Commencez par [lire ceci](#)¹ et revenez.

Sinon, si vous cherchez des soluces ou autres informations sur les missions à réaliser, consultez vos sites préférés, ici, on ne va parler que de mode d'emploi : le *comment*, pas le *quoi*, du jeu version 2022, reboot de **Saints Row 3** selon le site JVC.

Oui, parce que tous les joueurs ne sont pas forcément familiers des interfaces des jeux vidéo de ces dernières années, c'est pourquoi ce guide a été réalisé. Il se veut un compagnon agréable à avoir près de soi, sur son iPad, par exemple, pendant que vous êtes devant votre écran, histoire de revoir le *mapping* de votre manette ou de contrôler tel ou tel paramétrage (ce doc a été réalisé à partir du jeu sur PS4).

Un dernier mot, puisque ce doc concerne uniquement le *comment*, il est garanti sans spoil ! 😊

C'est parti.

¹ <https://www.jeuxvideo.com/test/1619277/saints-row-un-bon-gta-like-en-attendant-grand-theft-auto-6.htm>

Installation

Rien de particulier. Passez au chapitre suivant mais bon, sachez que vous aurez une mise à jour à télécharger après l'installation.

A l'heure où nous mettons sous presse, pour la PS4, la mise à jour pour la version 1.12 pesait un peu plus de 3 Go.

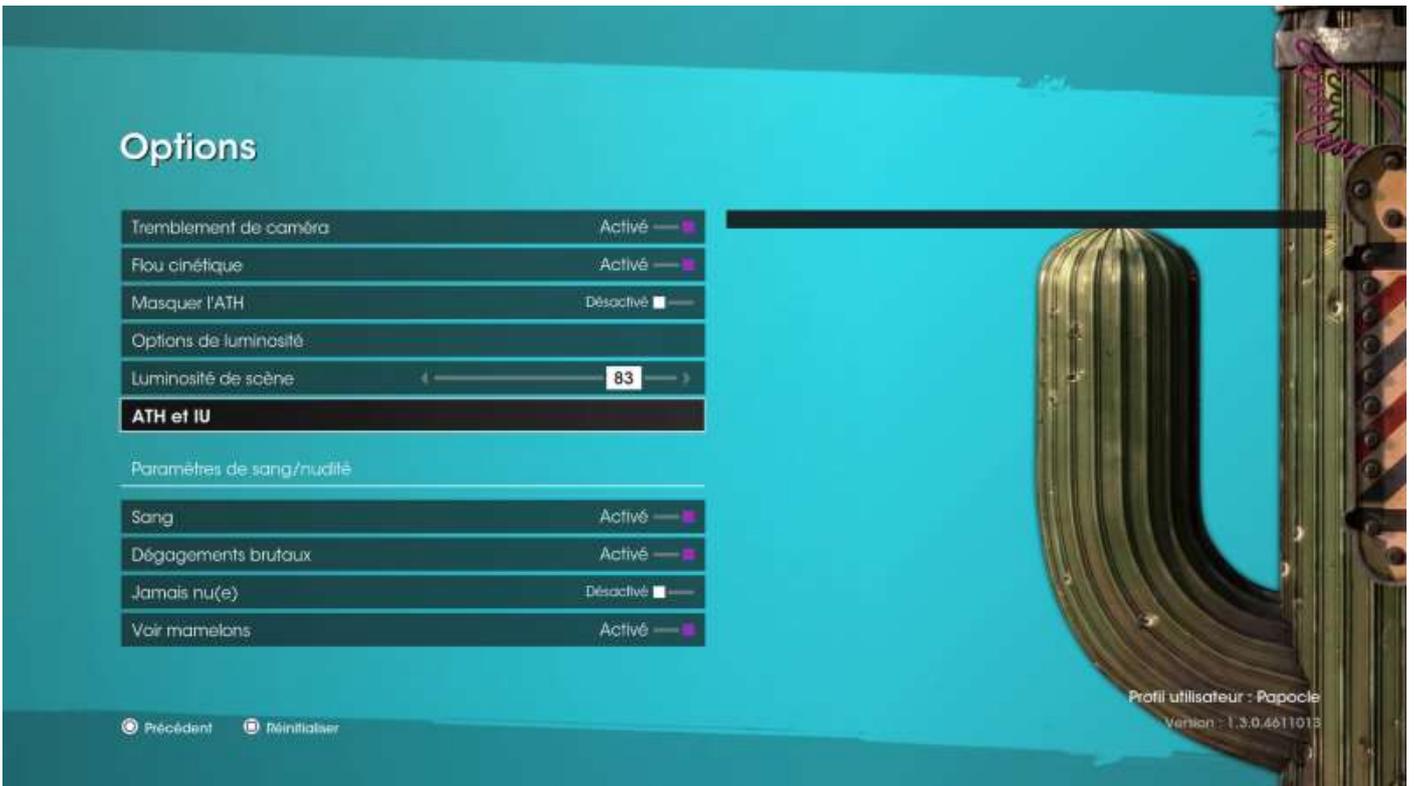
Paramétrage

Voici le menu principal du jeu au lancement. Quand vous l'aurez commencé, vous aurez un choix supplémentaire : « Continuer ».

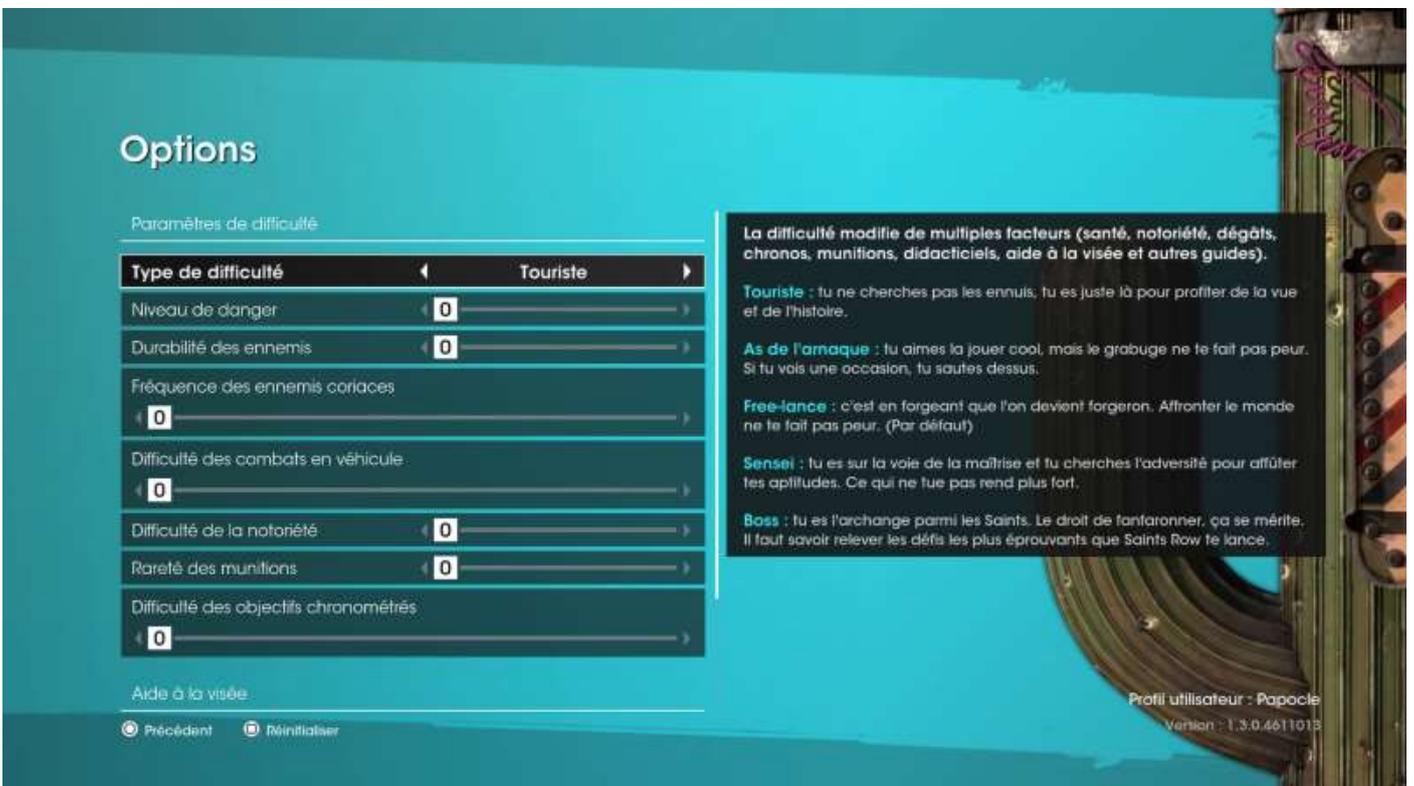


Le menu **Options** vous permet d'effectuer les réglages classiques de tout jeu vidéo, plus deux ou trois spécifiques au jeu, comme le réglage de la *pudeur*. 😊

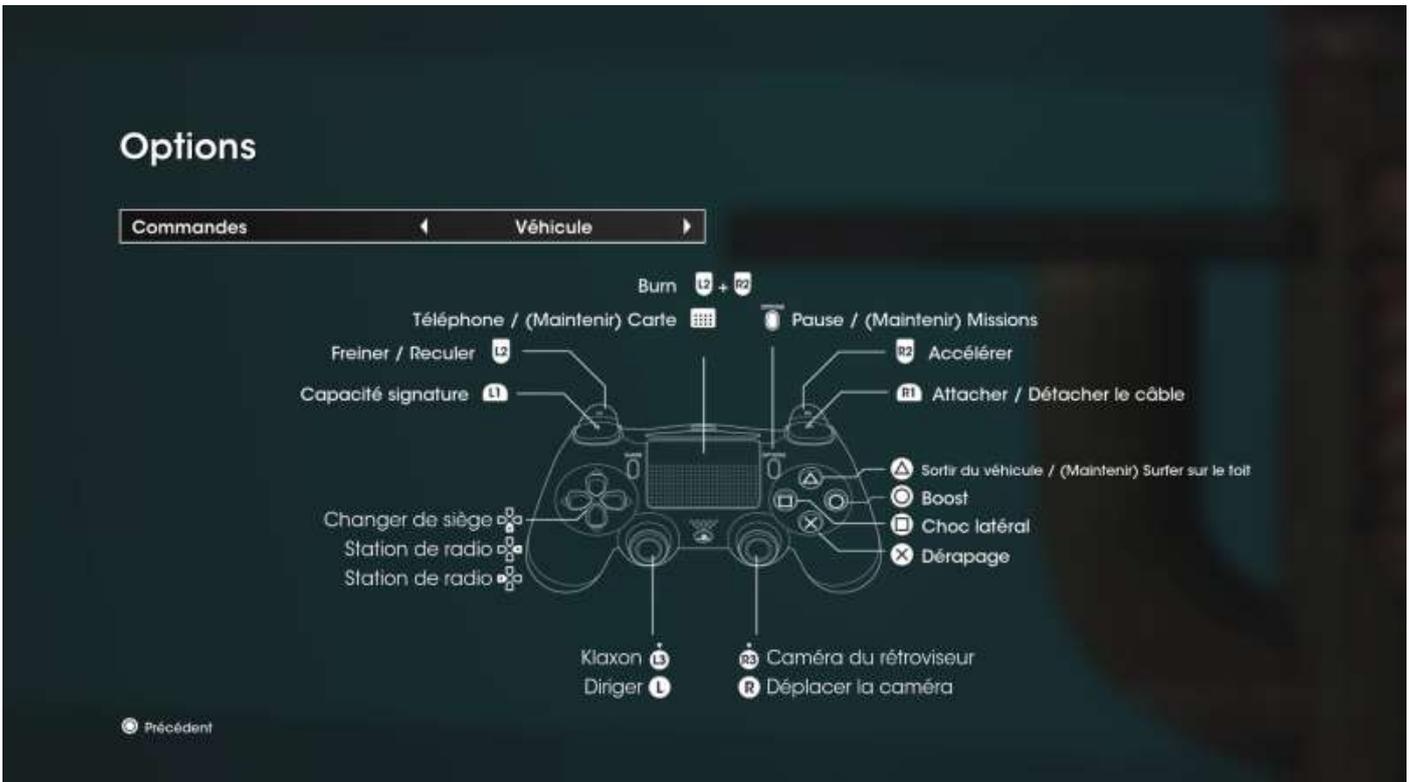
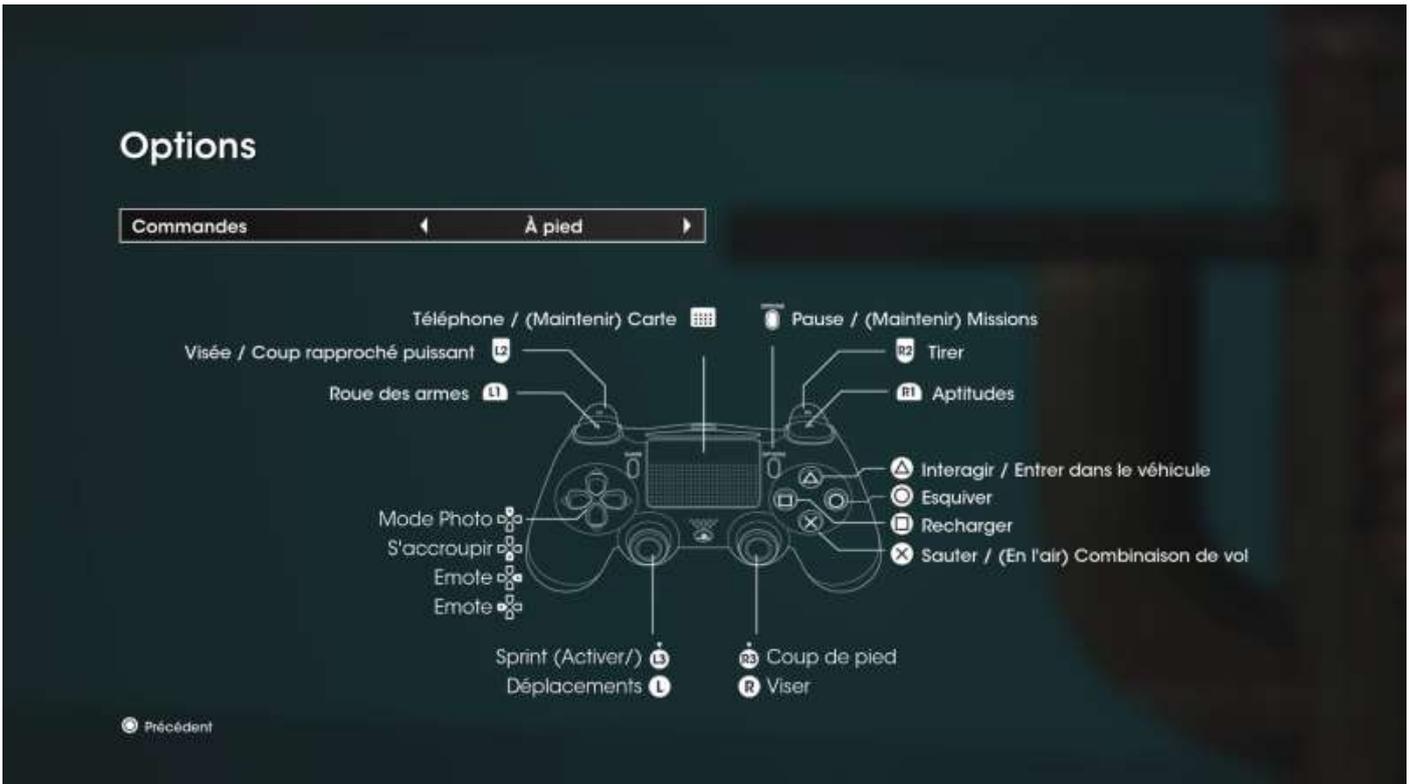




Le jeu propose cinq niveaux de difficulté :



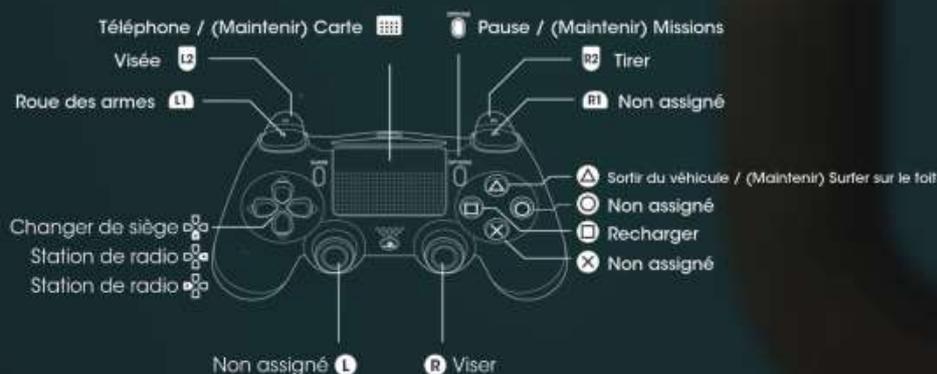
Et voici le mapping de votre manette (de PS4) :



Options

Commandes

Passagers du véhicule



Précédent

Options

Commandes

Véhicule aérien



Précédent

Quand vous avez fini de réaliser votre paramétrage, vous accédez au menu de création de votre personnage, appelé *Boss*.

Si vous étiez familier du logiciel **Boss Factory**, vous avez déjà créé votre *Boss*, il vous suffit de l'ajouter dans le jeu, on verra plus loin comment.

Si ce n'est pas votre cas, voici l'écran de création du *Boss* :



Quand vous avez choisi votre type de personnage, vous pouvez passer à l'habillement :



Le personnage en exemple a son paramètre de pudeur ***jamais nu*** de désactivé, c'est pourquoi on peut apercevoir ses seins, sinon le menu de gestion des hauts vous imposera une chemise, ou un T-shirt « débardeur », ou un soutien-gorge², etc.

² Choix accessible uniquement avec le logiciel **Boss Factory**, particulièrement complet et détaillé !

Missions principales, secondaires et défis

Missions principales

Une fois que votre Boss est prêt, vous avez une première mission principale, **Premier jour de m*rde**, histoire de vous familiariser avec la gestion du perso et l'ATH (affichage tête haute = votre contexte de jeu).



ATH

Légende

- 1 : nom de la mission en cours
- 2 : action à réaliser
- 3 : minimap (quand vous êtes à l'extérieur, on voit les rues et les trajets GPS)
- 4 : malgré 7 missions réalisées, toujours pas compris ce que ce symbole signifie...
- 5 : barre de santé
- 6 : arme sélectionnée
- 7 : nombre de cartouches dans le chargeur et quantité totale de mun' disponible.

Après, vous vous rendez dans votre appart pour retrouver vos potes, boire une Despé bien fraîche et découvrir :

- Le placard de votre garde-robe
- La planque de vos armes
- L'accès à votre garage

Pour commencer.



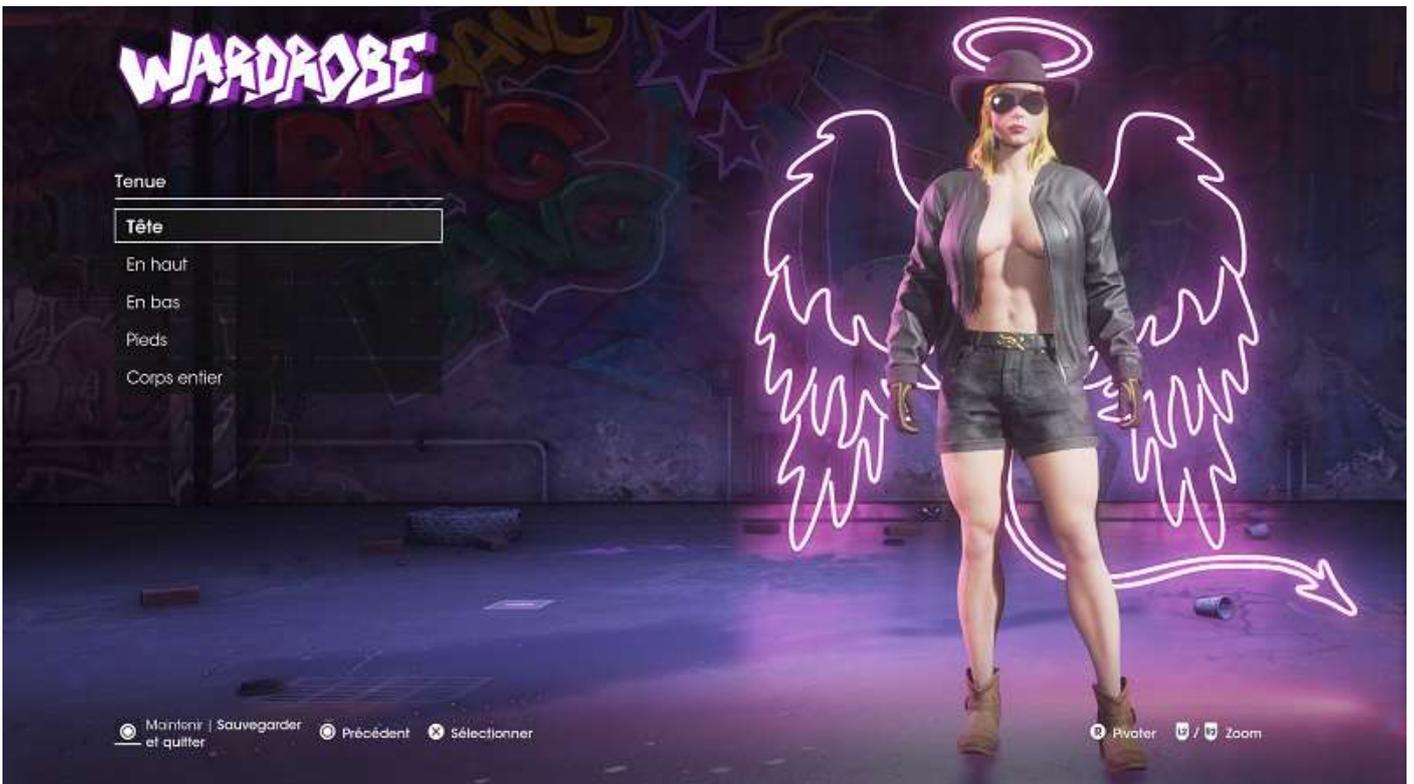
Votre appart'



Vos potes (c'est **Eli** qui a pris la tofo, c'est pourquoi il n'est pas dessus)



L'accès à votre garde-robe



Le menu de gestion de votre garde-robe



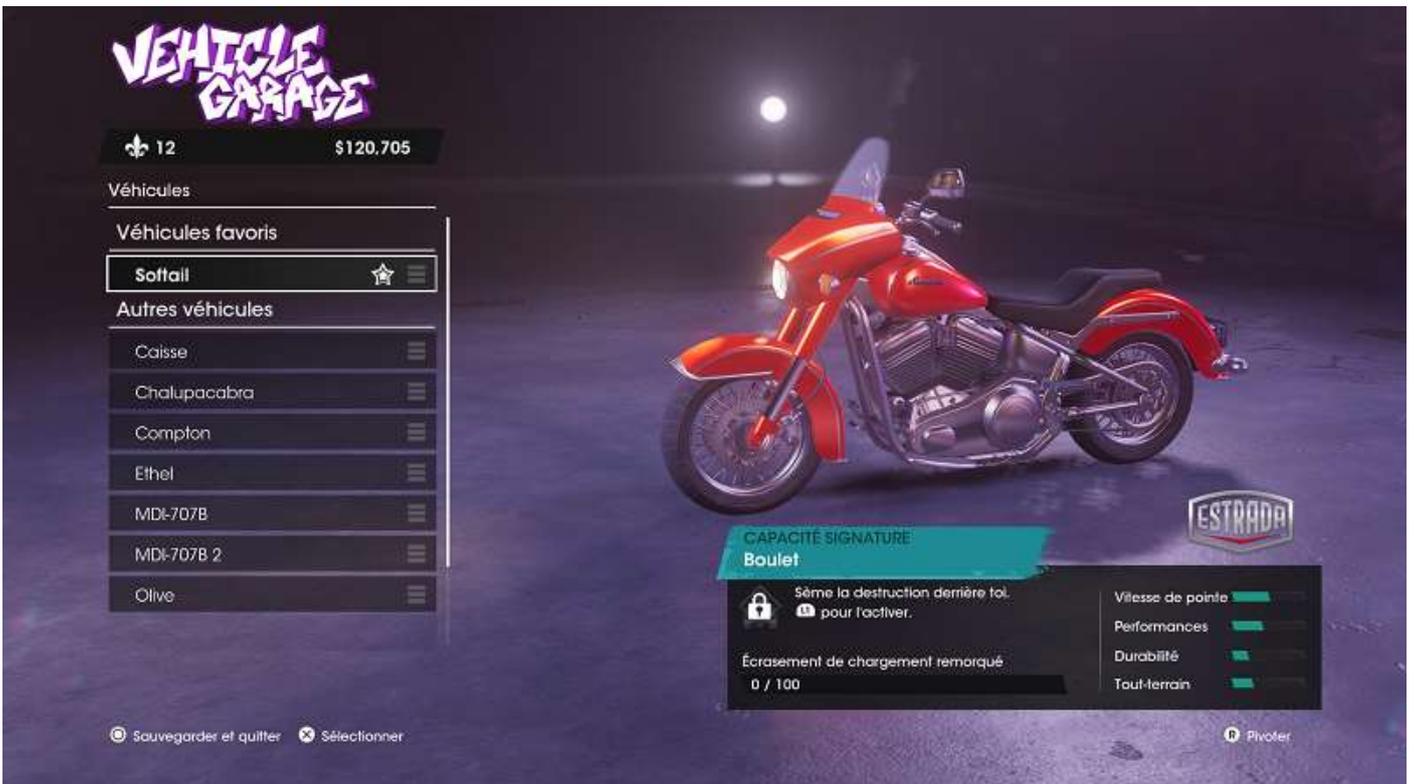
La planque de vos armes



Le menu de gestion de vos armes



L'accès à vos véhicules



Le menu de gestion de vos véhicules

Pour monter dans un véhicule : touche triangle (PS4).

Vous pouvez piquer tous les véhicules circulant (ou non) dans la map (sauf le tractopelle du chantier de l'église, mais on verra cela plus tard...)



Changez de station ou éteignez la zique avec les flèches droite et gauche, ou via la roue des stations radio (flèche droite ou gauche maintenue).



Une fois que vous êtes familier de tout cela, vous pouvez passer aux autres missions principales, qui sont les suivantes :

- (Premier jour de M#@!DE)
- Trajet du matin
- L'argent du loyer
- Observe et fait un rapport
- Un peu d'action
- Le principe de Peter
- Être son propre Boss
- La voie de l'église
- Décor du bureau
- Réseautage
- Dans le mille
- Caprice de gosse
- La voiture de Neenah
- Recrutement agressif
- Prise de température
- Preuves accablantes
- Bon flic, mauvais flic
- Menace des idoles
- La forge
- Le simulacre de poussière
- L'arme qui sera nôtre
- Sus à la couronne
- La frontière
- Aux mains des idoles
- Pause donut
- Pause business
- Le grand braquage du train
- Âme d'artiste
- Un plan bateau
- Clause de non-concurrence
- Indemnités de licenciement
- L'after
- Moment de crise
- Confrontation
- Bande de potes

On ne va pas vous bassiner ici avec ça, ce n'est pas le but du doc, souvenez-vous.

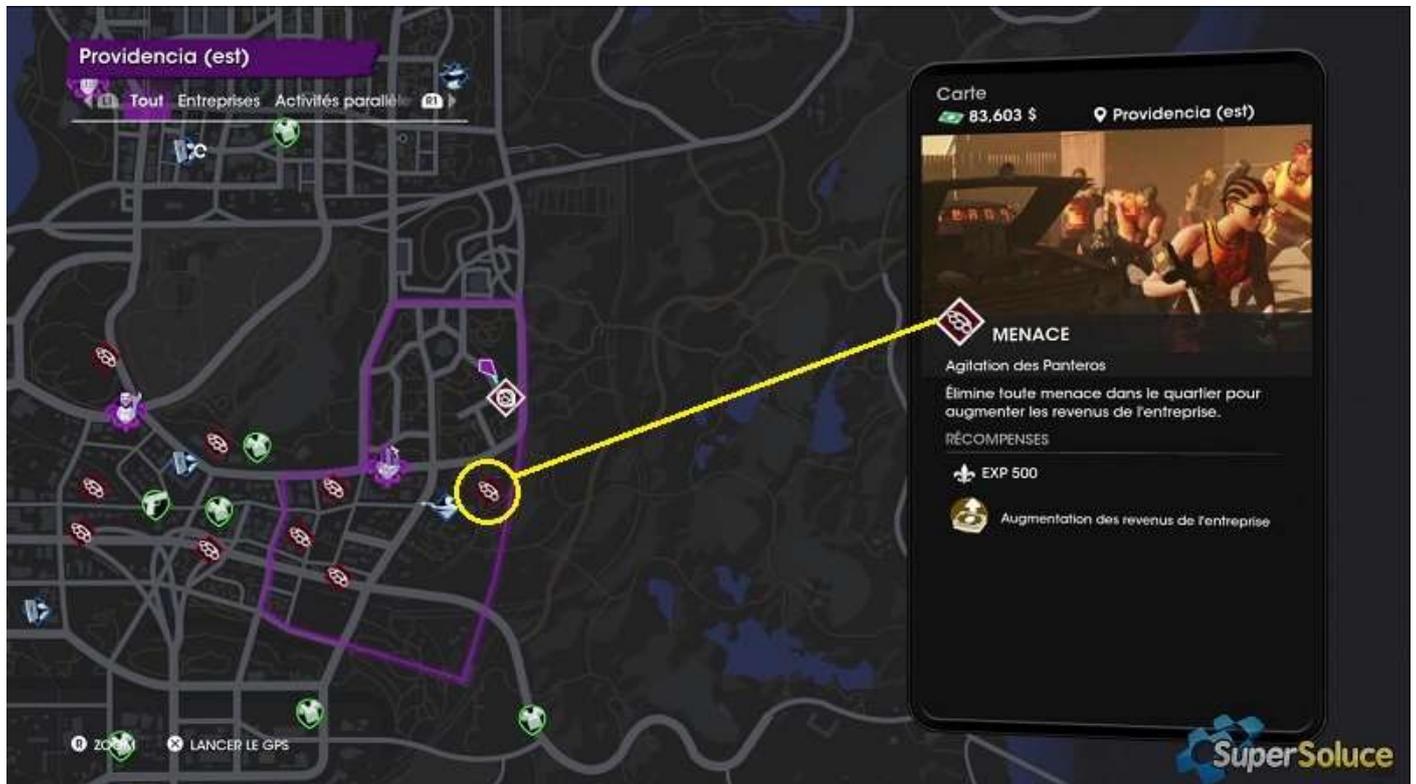
Missions secondaires

Les missions dites « secondaires » dans ce doc sont toutes celles qui ne sont ni des principales ni des défis, c'est-à-dire :

- Menaces
- Activités parallèles
- Magasins
- Découverte
- Événements

Les menaces

Après avoir placé une entreprise illégale dans un quartier, plusieurs menaces apparaissent (symbole poing américain dans l'image ci-dessous). Rendez-vous sur place pour éliminer les membres des gangs adverses, ou encore vous débarrasser des camions (banalisés) de surveillance de la police (texte © SuperSoluce).



Les activités parallèles

Ce sont des missions secondaires sans lien avec les missions principales :

- Découpe à l'étalage
- Combinaison de vol
- La place du mort
- Pony Express
- Missions Wanted (chasseur de primes)
- Crimes d'aubaines
- Le vol de voiture pour Jim Robs

Les magasins

Lieux à visiter obligatoirement pour acheter quelque chose. Il existe quatre types de magasins :

- Les boutiques de vêtements
- Les armureries
- Les salons de tatouage
- La boutique d'animation de personnages

Les découvertes

« En vous balladant sur la carte de **Santo Ileso**, vous pourrez découvrir régulièrement des points d'intérêt et les valider vous permettra de récupérer argent, expérience et objets cosmétiques » (texte © JeuxVideo.com).

Il existe neuf types de découvertes différentes pour chaque quartier :

- accès au toit
- chasse aux photos
- fouille de poubelle
- histoire cachée
- palettes de drogue
- photo de déplacement rapide
- roues abandonnées
- stand de tir
- station météo

Les quartiers sont :

Territoire des Panteros

- Mercado
- Smelterville Est
- Smelterville Ouest
- Providencia Est
- Providencia Ouest

Territoire des Idols

- Centre-ville Est
- Centre-ville Ouest
- Marina Est
- Marina Ouest
- Monte Vista

Territoire de Marshall

- El Dorado
- Flats Est
- Flats Ouest
- Lakeshore Nord
- Lakeshore Sud

Territoire neutre

- Lake Sebastian
- Désert Rojas Nord
- Désert Rojas Sud
- Désert Nord
- Désert Sud

Les événements

tbs

Défis



« Vous pouvez trouver un total de 74 défis différents dans **Saints Row** 2022. Ils se trouvent dans l'onglet **Défis** de l'application **Missions** de votre téléphone.

Chaque défi est partagé en deux ou trois objectifs que vous pouvez faire à tout moment dans le jeu et après la fin de l'histoire. Les objectifs sont variés et portent sur tous les aspects du jeu : conduite, affrontement, déplacement, etc. Chaque défi réussi permet de débloquer un nouvel **Atout** (dans un premier temps, après vous devez réussir deux défis).

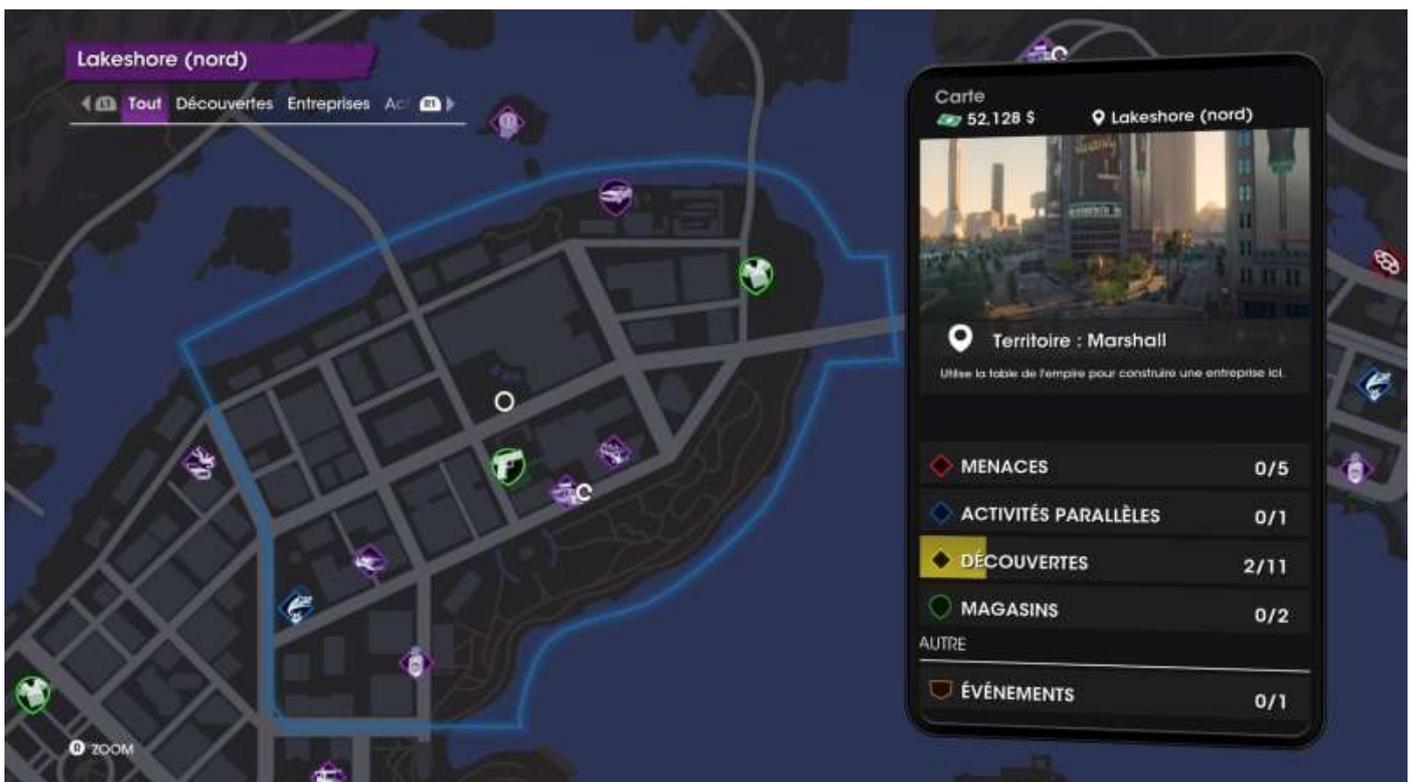
Il y a un total de 34 atouts à débloquer, et vous devez réussir 46 défis pour tous les débloquer. Vous n'avez donc pas besoin de réussir tous les défis, concentrez-vous alors sur ceux que vous avez déjà commencé à compléter sans faire exprès, et ceux qui sont le plus facile ou plus rapide » (texte © GuideJV.com).

Installer une entreprise

Lorsque vous aurez progressé dans les missions principales, vous allez déménager dans un endroit où se trouvera la **Table de** votre **empire**, qui vous permet de choisir les terrains sur lesquels implanter vos activités.



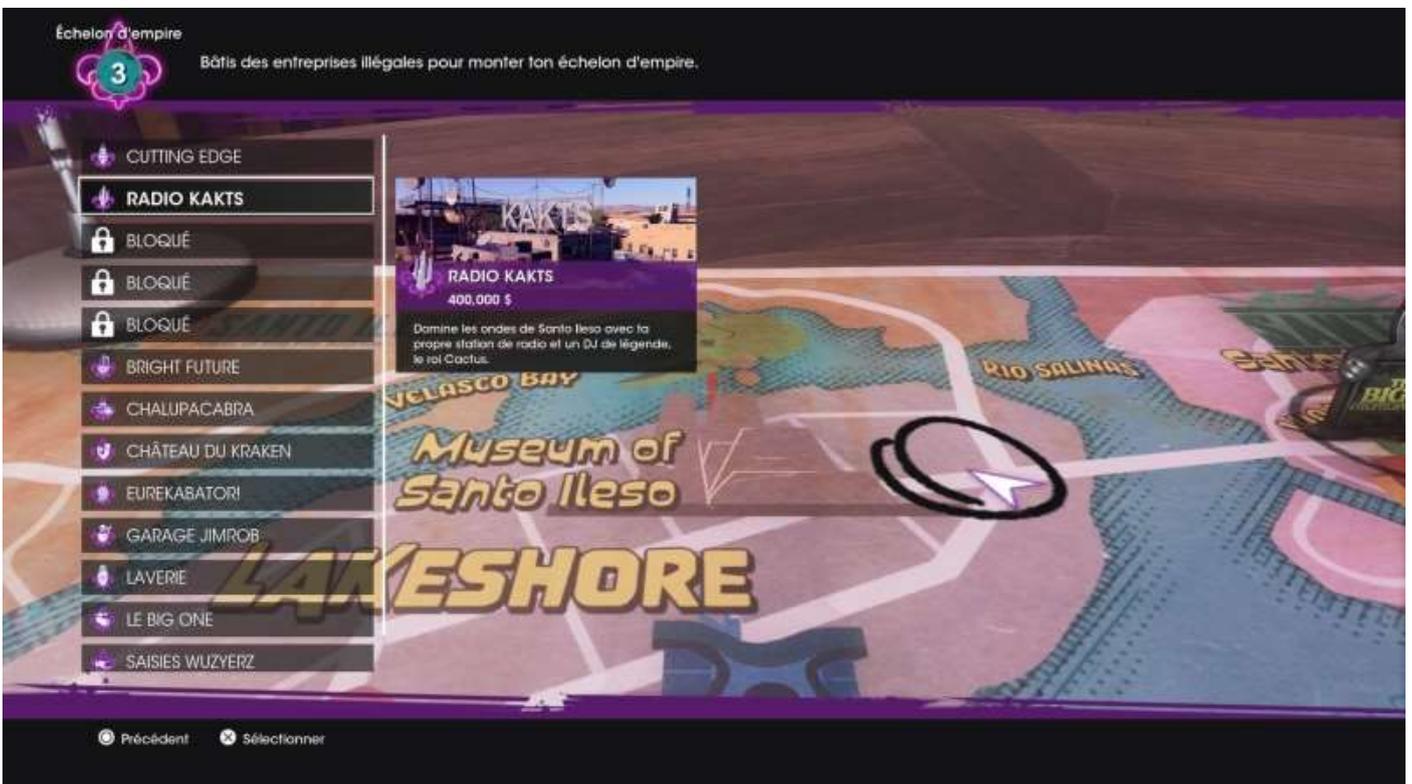
Choisissez un quartier sur la map.



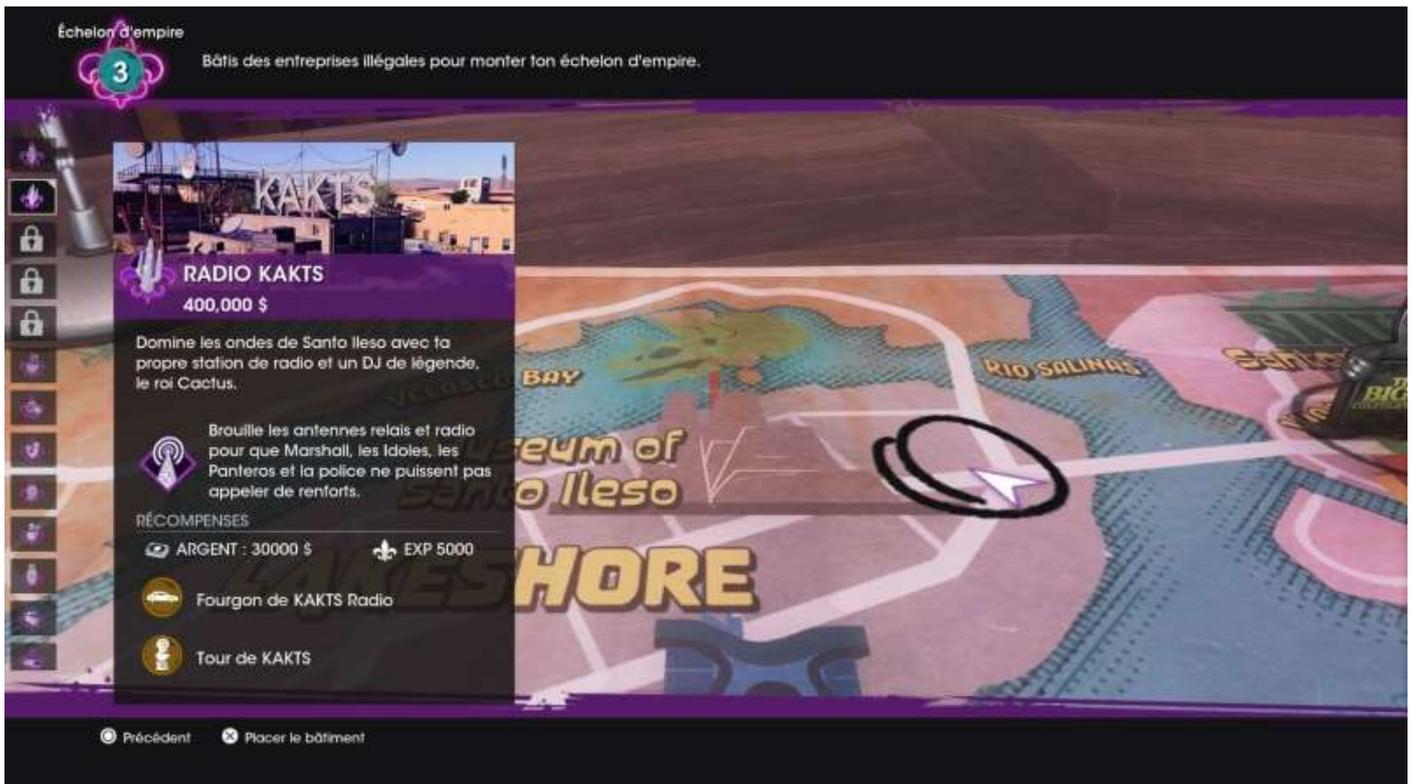
Puis activez la **Table de l'empire** pour sélectionner le terrain en question. Vous pouvez installer une seule entreprise par quartier, sur un **Terrain libre**.



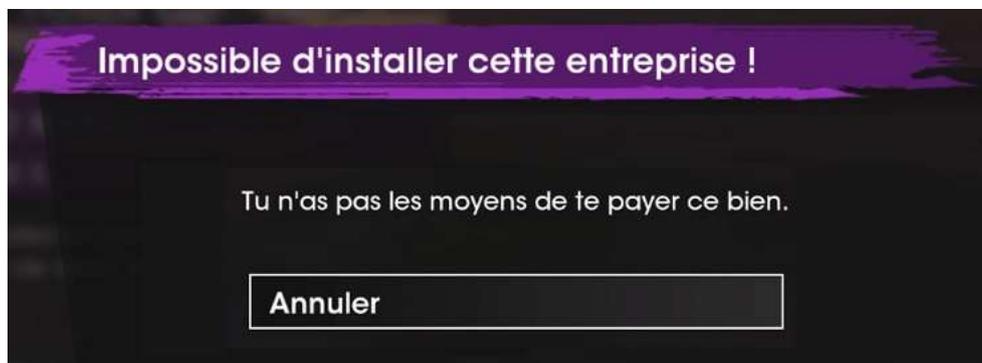
Choisissez une entreprise à installer. Son coût d'installation est affiché.



La sélection d'une entreprise affiche le détail de celle-ci.

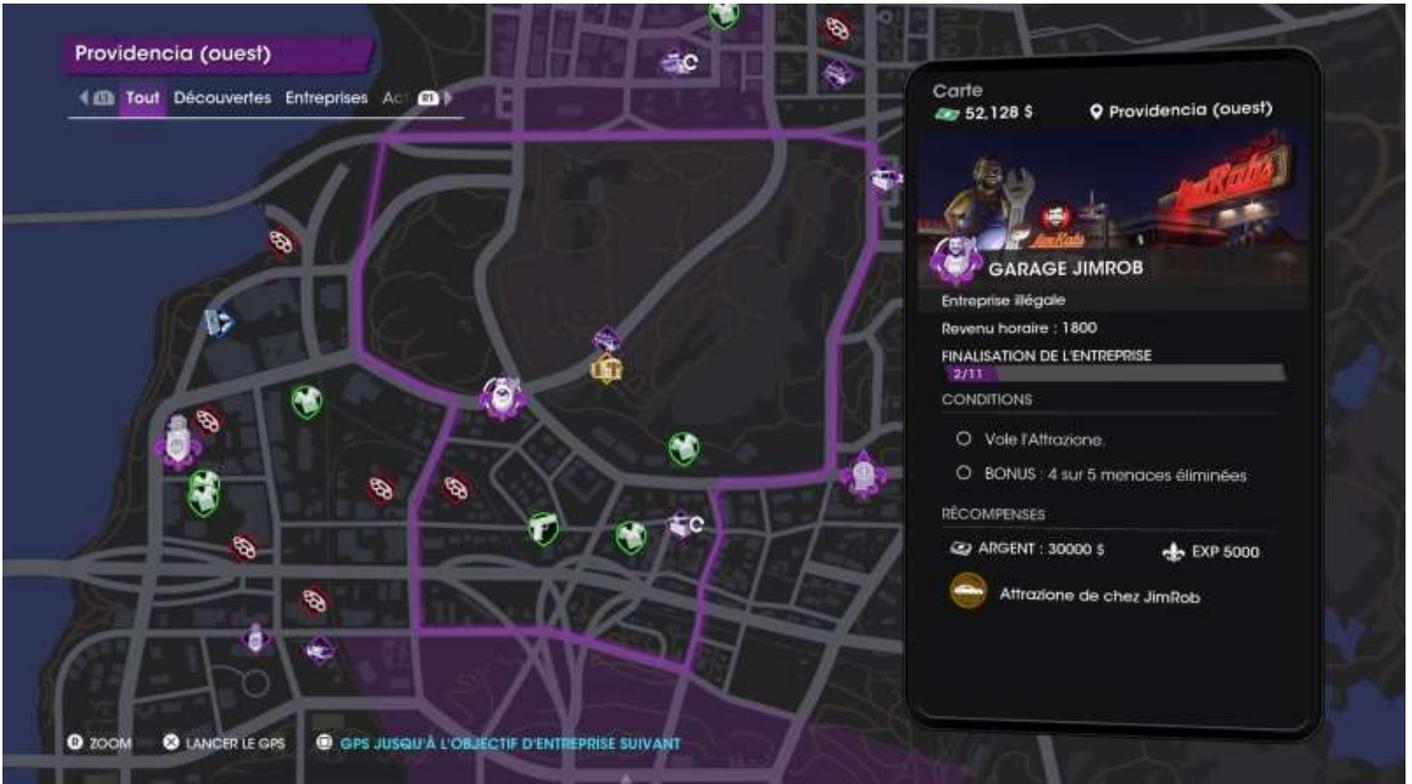


Si vous n'avez pas assez de sous...

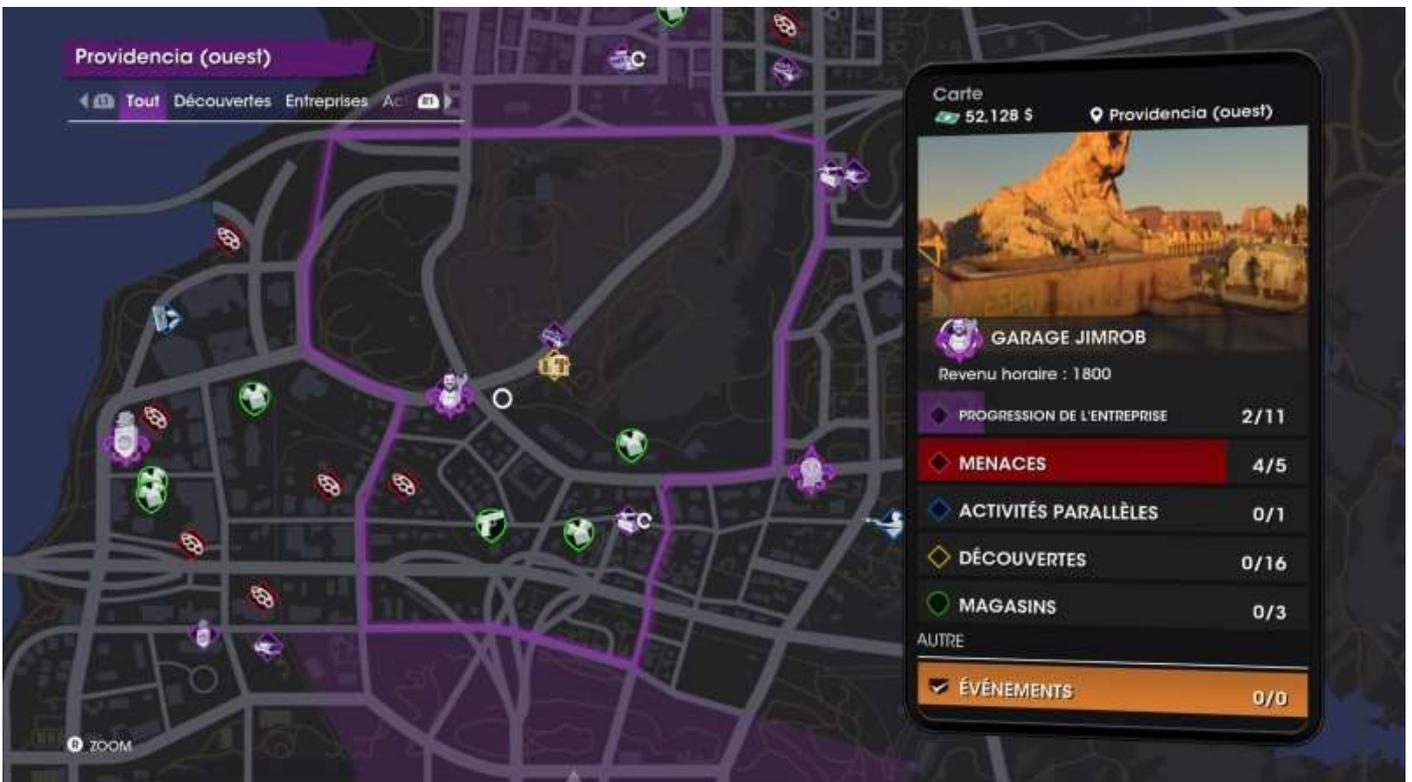


Une fois l'entreprise sélectionnée et implantée, cliquez sur son icône sur la carte pour afficher le détail des actions à réaliser pour son installation.

(voir image page suivante)



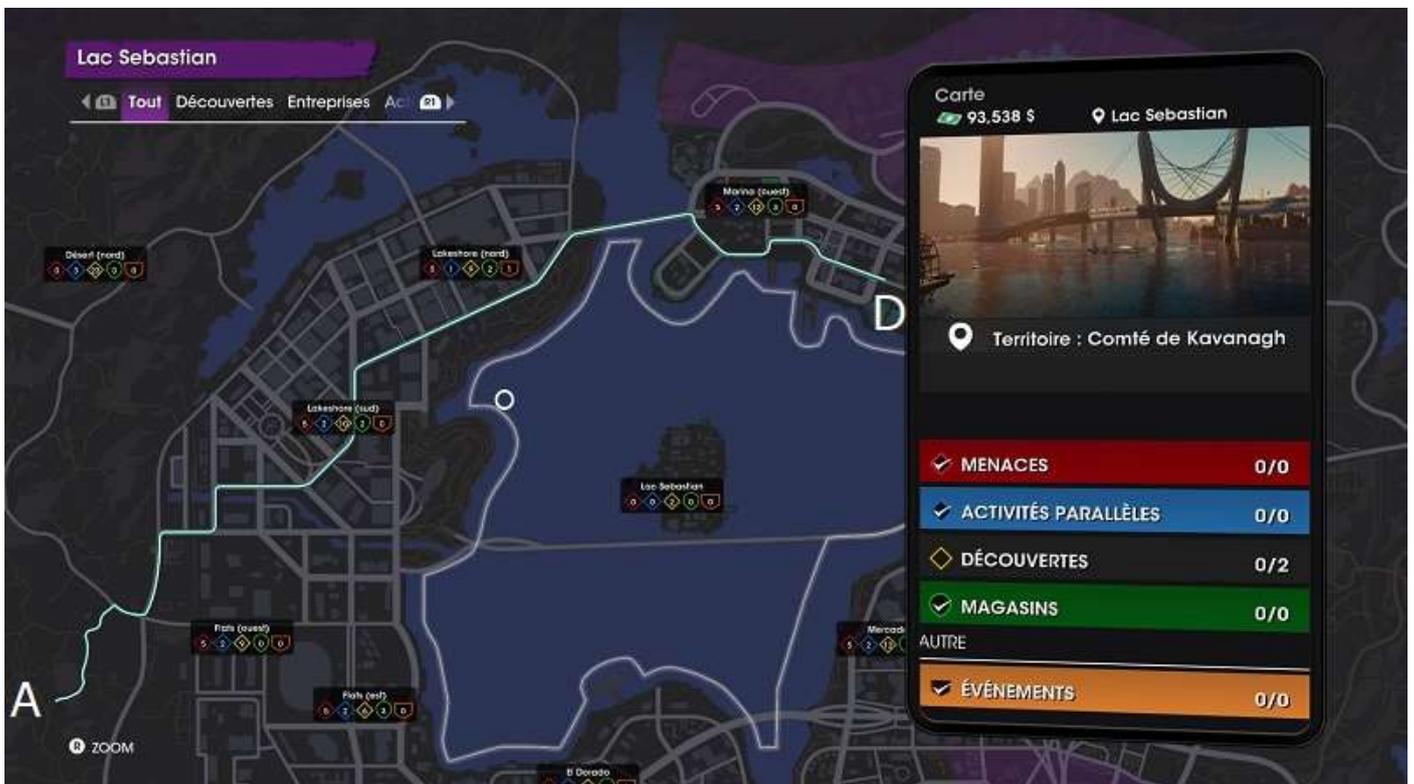
Cliquez sur la carte à côté de l'entreprise pour afficher les cinq types d'actions à mener dans le quartier afin d'en compléter l'installation.



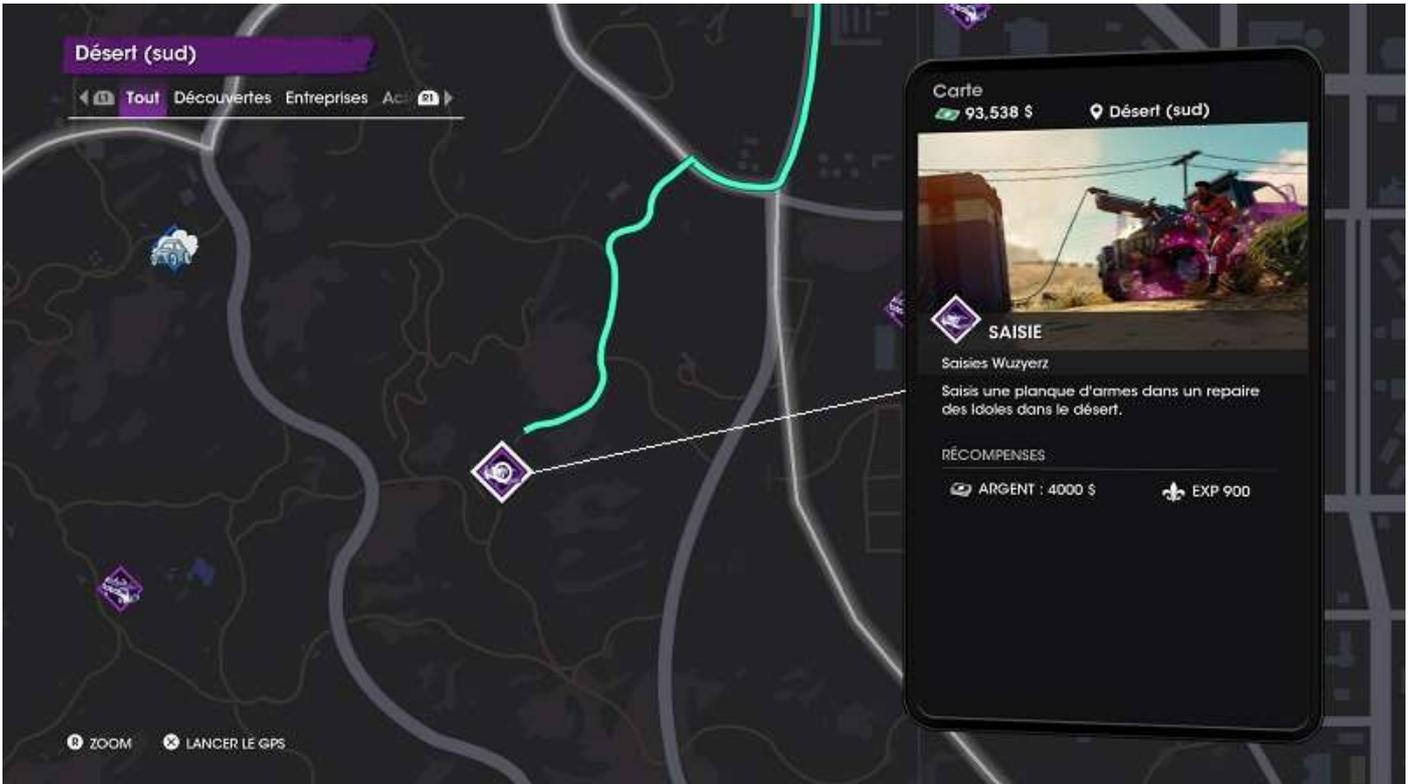
Cliquez sur l'icône de l'entreprise pour voir les tâches de finalisation de son installation. Un bouton **GPS jusqu'à l'objectif d'entreprise suivant** apparaît :



Déplacez la carte pour voir votre destination (D = départ, A = arrivée).



Puis cliquez sur l'icône de celle-ci pour découvrir l'action à mener.



Si, une fois rendu sur place, vous ne trouvez pas votre objectif, examinez soigneusement l'image. Ici, il s'agit de remarquer un moteur jusqu'à sa destination (qui sera indiquée une fois que vous aurez accroché le câble de votre dépanneuse, que vous devez percevoir avant de venir, évidemment).



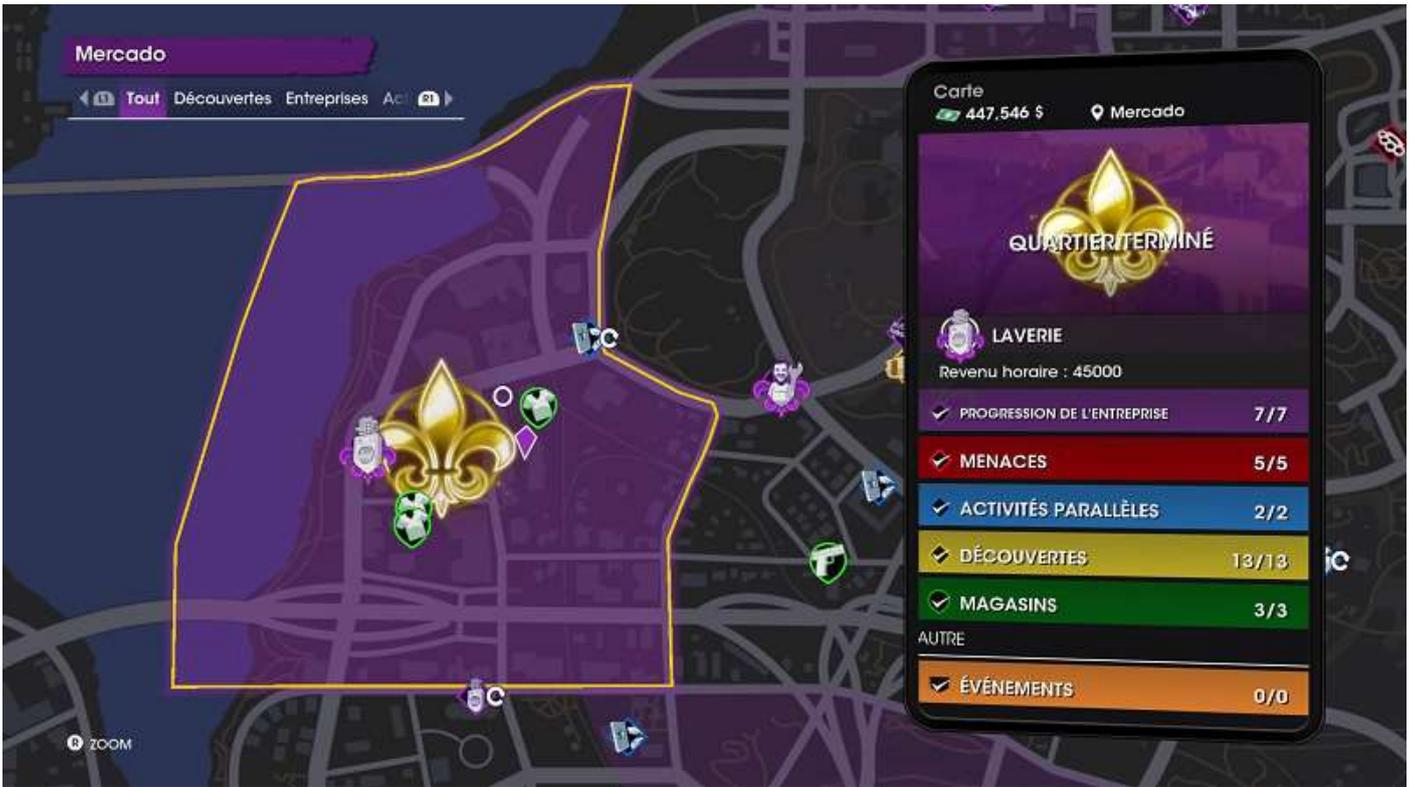
Ah, le voilà.



Quand vous avez réalisé toutes les actions d'installation de votre entreprise, celle-ci devient opérationnelle et commencera à rapporter des gros sous.



Et quand vous aurez fini tout ce que vous avez à faire dans un quartier, vous obtenez ceci :



Votre smartphone

Votre smartphone (accès via un appui rapide sur le pavé tactile), comporte douze applications une fois que vous avez dépassé le niveau 15 :



- Carte
- Missions
- Style
- Appareil photo
- Aptitudes
- Atouts
- Wanted
- Argent
- Contacts
- Objets
- Liste d'écoute
- Partage

Voyons-les en détail.

Heu... l'application **Carte** affiche la carte (qui peut être affichée aussi directement via un appui prolongé sur le pavé tactile, comme déjà exposé précédemment).



L'application **Missions** affiche les missions principales qui restent à réaliser, les défis en cours ou terminés et les missions principales terminées.



L'application **Style** est l'accès à la customisation de votre personnage.



L'appareil photo, c'est évident, non ? 😊



Le menu des **Aptitudes** permet d'activer des compétences permanentes et de paramétrer les touches de votre manette.



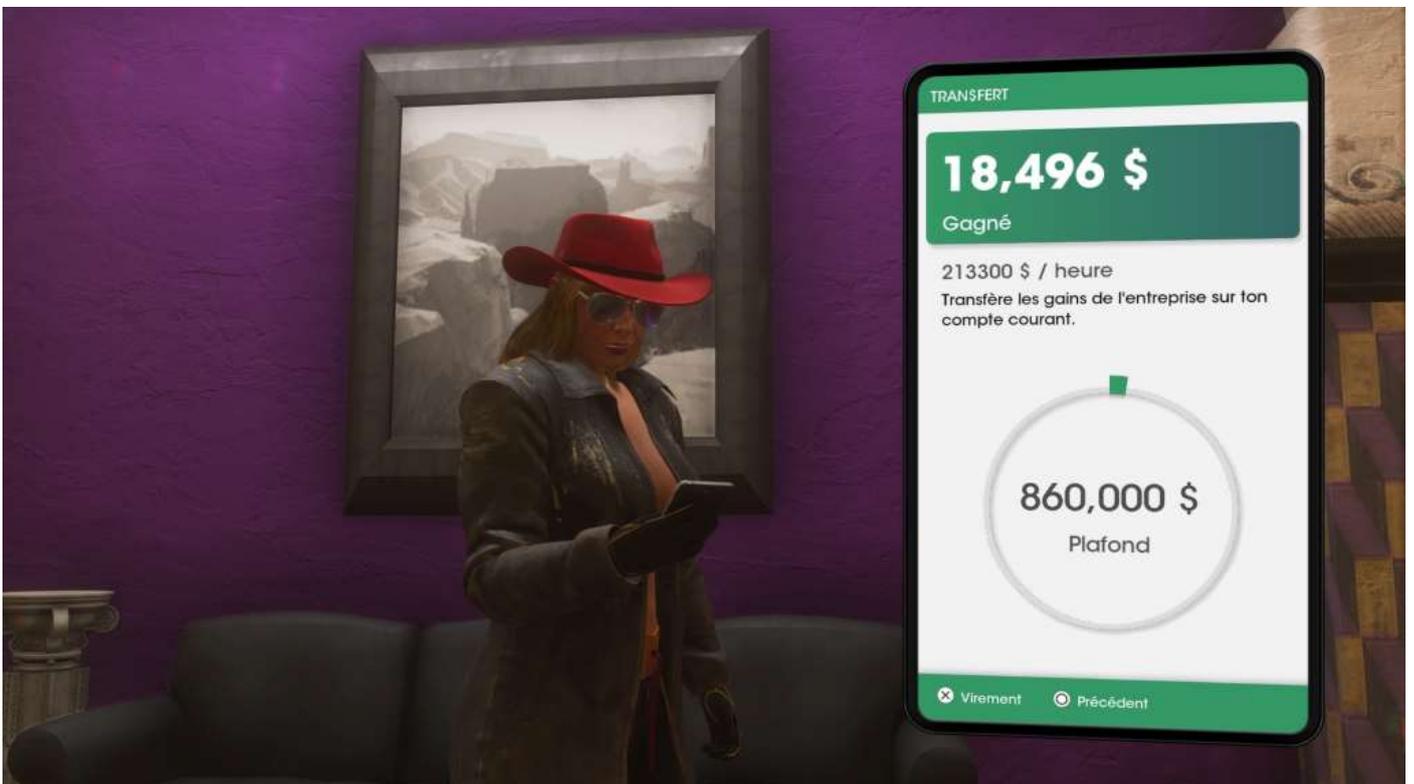
Les **Atouts** sont des compétences passives qui vont ajouter une mécanique de jeu, comme par exemple : Plus vous évitez des voitures en roulant, plus votre nitro se remplit (texte © NationHive.com).



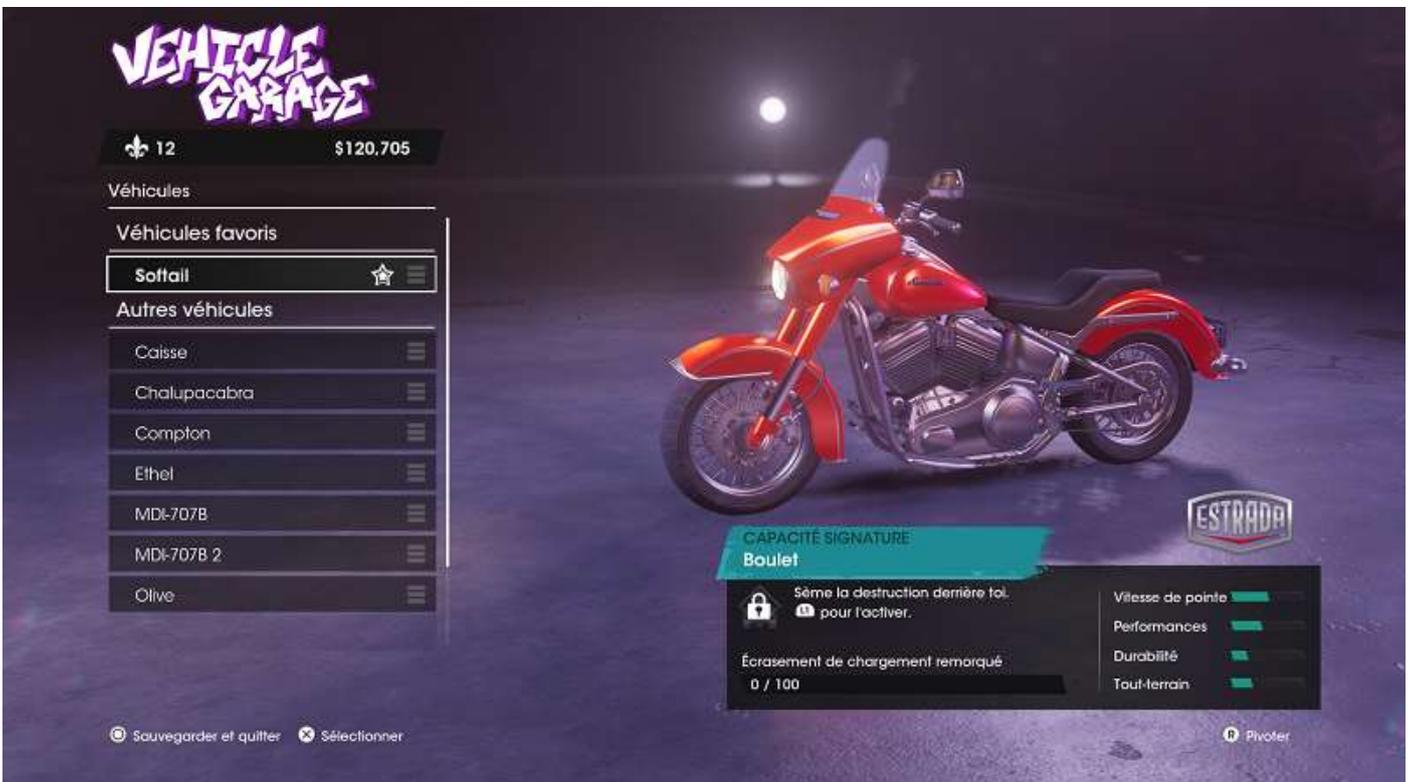
L'application **Wanted** vous propose des missions de chasseur de primes.



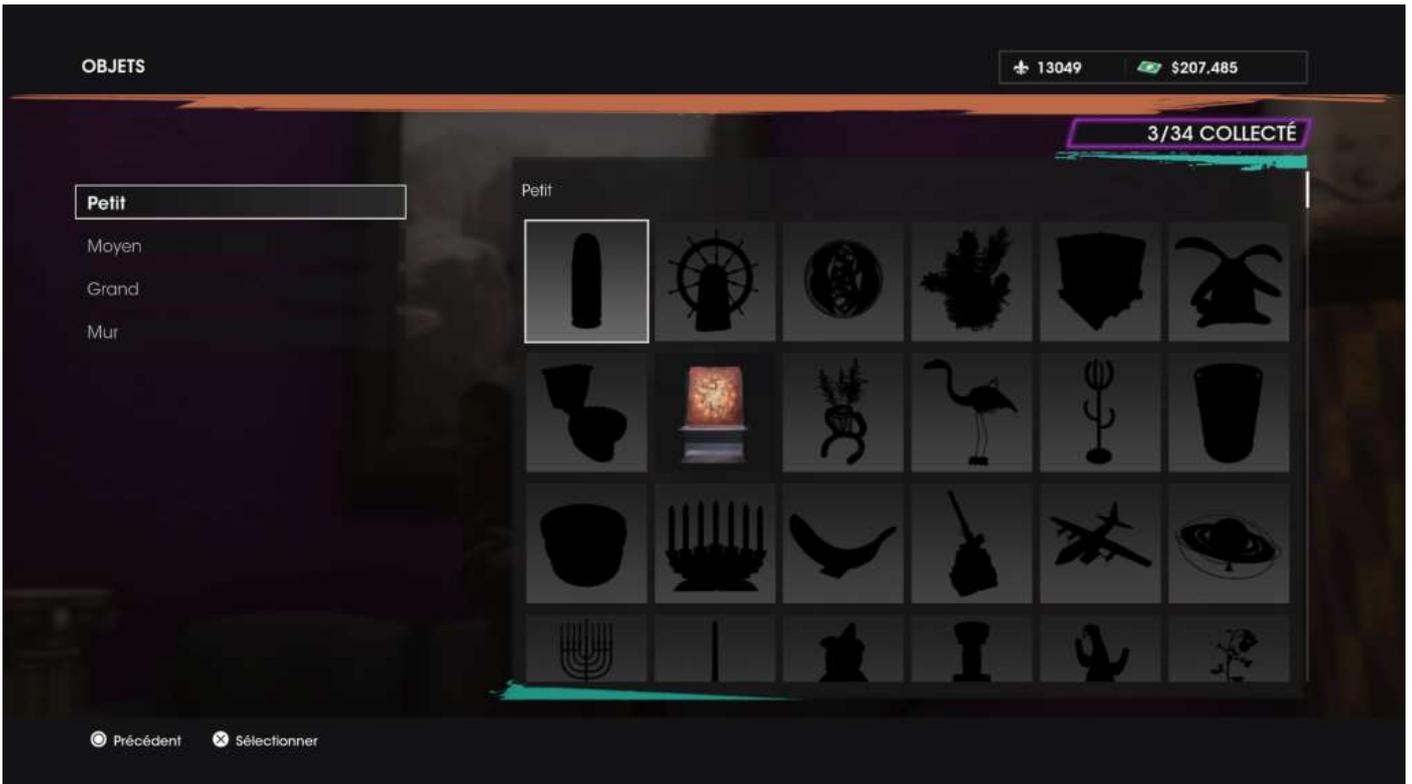
L'application **Argent** (Transfert) vous affiche vos revenus horaires et vous permet de virer les gains de vos entreprises sur votre compte bancaire.



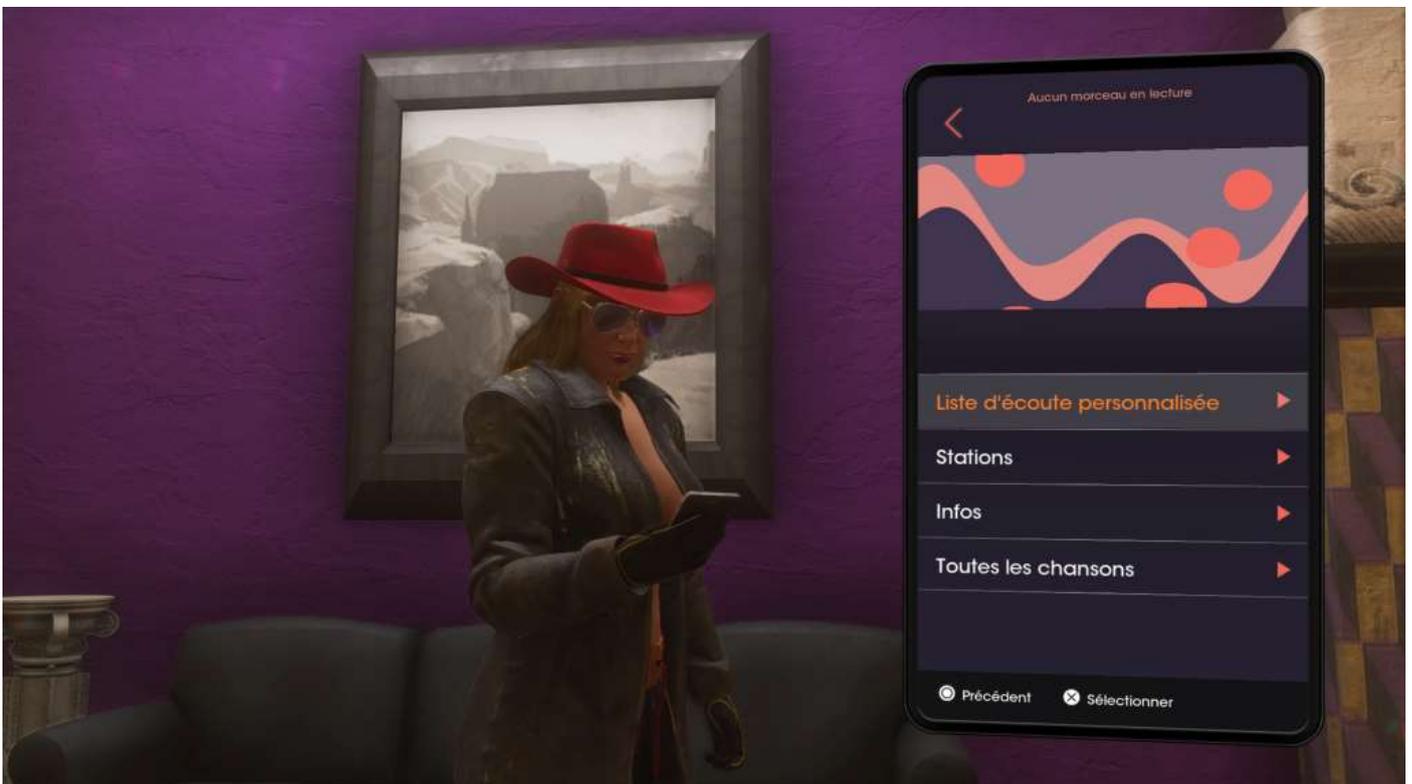
Le menu **Contacts** est votre carnet d'adresse, qui vous permet notamment de demander la livraison de votre véhicule défini comme favori.



Les **Objets** sont vos collectibles.



L'application **Liste d'écoute** permet de diffuser de la musique ou d'écouter les flashes d'information des journalistes de la radio locale.



Enfin, l'application **Partage** permet la gestion des *Boss*.



(doc en cours de finalisation...)