

The Forest



SURVIE

CE LIVRE CONTIENT DES INSTRUCTIONS POUR
CONSTRUIRE DES OUTILS ET OBJETS NÉCESSAIRES
À VOTRE SURVIE DANS LA NATURE

version 1.0-0 du 27 février 2023

© 2023 Les Publications du Marcel
www.lespublicationsdumarcel.com

Avant propos

A l'occasion des vingt ans du site **Les Publications du Marcel** et de la sortie jeudi dernier en *Early Access* de la suite du jeu de **EndNight Games The Forest : Sons of the Forest**, il nous a semblé utile de produire une version en ligne du *Guide de survie* que vous avez trouvé dans les décombres de l'avion.

L'éditeur a ainsi décrit son ouvrage :

« *Ce livre contient des instructions pour construire des outils et objets nécessaires à votre survie dans la nature.* »

En voici une nouvelle édition, commentée par l'auteur, survivant de l'aventure de **The Forest**, donc enrichie de nombreuses expériences personnelles.

Nous vous en souhaitons une bonne lecture, pour une survie efficace...

Agent Marcel
27 février 2023

Contenu

Ce guide de survie traite des sujets suivants :

Didacticiel : « Les bases de la survie »

Thèmes principaux

- Feux
- Abris
- Nourriture et eau
- Réserves
- Constructions personnalisées
- Utilitaires, meubles, décoration et éclairages
- Pièges et défenses
- Bateaux
- Signaux

Thèmes accessoires

- Journal de bord
- Statistiques
- Guide d'artisanat
- Guide sur la nature
- Notes personnelles

BASES DE LA SURVIE



ENVISAGEZ DE CONSTRUIRE UN ABRI AVANT D'ALLER DANS L'INCONNU DES BOIS.

INDEX

INDEX

L1

1 2 3

ETAPE UNE

CONSTRUISEZ UN ABRI.
IL PEUT SERVIR A DORMIR ET
SAUVEGARDER VOTRE PARTIE.

ABRI DE CHASSE

OBJETS REQUIS :

-  7 ← **7 BATONS**
-  6 ← **6 PIERRES**
-  7 ← **7 BUCHES**



R1

ETAPE DEUX

BASES DE LA SURVIE



LE FEU EST TRÈS PRÉCIEUX EN SITUATION DE SURVIE. VOUS POUVEZ AUSSI UTILISER LE FEU OU UNE TORCHE POUR VOUS ÉCLAIRER DANS LES GROTTES SOMBRES.

ETAPE UNE

L1

1 2 3

ETAPE DEUX

FAITES UN FEU.
IL PEUT VOUS TENIR CHAUD, ÉCLAIRER LES NUITS NOIRES OU EFFRAYER DES ENNEMIS, MAIS ATTENTION, LES FEUX DE NUIT PEUVENT ATTIRER L'ATTENTION.

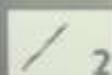
FEU ORDINAIRE

OBJETS REQUIS :



7

← 7 FEUILLES



2

← 2 BATONS



R1

ETAPE TROIS

BASES DE LA SURVIE

ETAPE TROIS

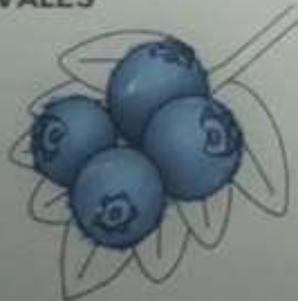
VOICI UN EXEMPLE DE DEUX BAIES QUI SE RESSEMBLENT.
L'UNE EST COMESTIBLE. L'AUTRE EST TOXIQUE.

COMESTIBLE

MYRTILLES A FEUILLES OVALES

Vaccinium ovalifolium

LES BAIES SONT DE
COULEUR INDIGO ET
ONT UNE PETITE COURONNE
A LEUR EXTREMITE.



ETAPE DEUX

L1

1 2 3

CHERCHER NOURRITURE

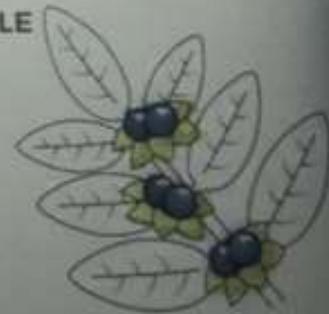
FAITES ATTENTION,
UTILISEZ LES RÉFÉRENCES ET VÉRIFIEZ CE
QUE VOUS MANGEZ AVANT DE LE MANGER.

TOXIQUE

BAIE DE CHEVREFEUILLE

Lonicera involucrata

LES BAIES ONT UNE
COULEUR NOIRE
FONCÉE ET LUISANTES
ET FORMENT DES PAIRES.



R1

INDEX

INDEX

INDEX

 DIDACTICIEL: BASES DE LA SURVIE

 FEUX 

 ABRIS

 NOURRITURE ET EAU

 RESERVES

 CONSTRUCTIONS
PERSONNALISEES

 UTILITAIRES

 PIEGES ET DEFENSE

 BATEAUX

 SIGNAUX

 JOURNAL

 STATISTIQUES

 GUIDE D'ARTISANAT

 GUIDE SUR LA NATURE

 NOTES



SURVIE

CE LIVRE CONTIENT DES INSTRUCTIONS POUR
CONSTRUIRE DES OUTILS ET OBJETS NECESSAIRES
A VOTRE SURVIE DANS LA NATURE

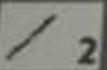
FEUX

FEU ORDINAIRE

OBJETS REQUIS :



7



2

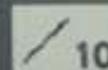


FEU DE JOIE

OBJETS REQUIS :



20



10



5

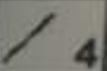


FEU SUR PIED

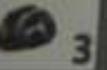
OBJETS REQUIS :



7



4



3



FEU À FOYER

OBJETS REQUIS :



7



4



7



INDEX

L1

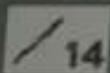
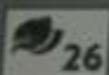
R1

ABRIS

ABRIS

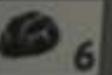
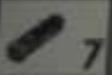
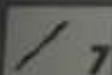
ABRI TEMPORAIRE

OBJETS REQUIS :



ABRI DE CHASSE

OBJETS REQUIS :



FEUX

L1

CABANE EN RONDINS

OBJETS REQUIS :



PETITE CABANE

OBJETS REQUIS :



R1

NOURRITURE

INDEX

NOURRITURE

CAGE A LAPINS

OBJETS REQUIS :

 13



JARDIN

OBJETS REQUIS :

 2+



COLLECTEUR D'EAU

OBJETS REQUIS :

 4

 1



CLAIE

OBJETS REQUIS :

 5



ABRIS

L1

R1

RESERVE1

INDEX

RESERVES

PORTE-BÂTONS

OBJETS REQUIS :

/ 6



RANGEMENT À RONDINS

OBJETS REQUIS :

/ 16



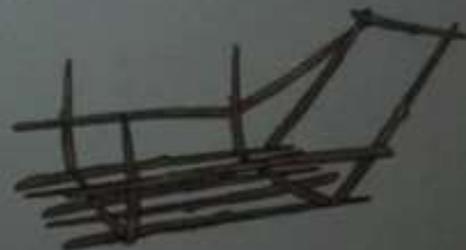
NOURRITURE

L1

TRAÎNEAU À RONDINS

OBJETS REQUIS :

/ 21



RANGEMENT À PIERRES

OBJETS REQUIS :

/ 8



R1

RESERVEZ2

INDEX

RESERVES

PORTE-ARMES

OBJETS REQUIS :

 10



PORTE-EXPLOSIFS

OBJETS REQUIS :

 8

 1



RESERVE1

L1

PETIT MEUBLE

OBJETS REQUIS :

 7



GRAND PLACARD

OBJETS REQUIS :

 8



R1

RESERVE3

RESERVES

PORTE-PEAUX

OBJETS REQUIS :

/ 20



PORTANT D'ARMURE

OBJETS REQUIS :

/ 37



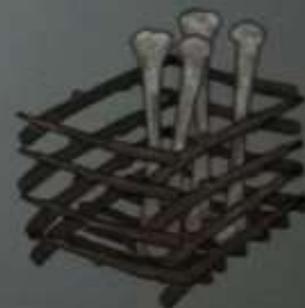
RESERVEZ

L1

PANIER D'OS

OBJETS REQUIS :

/ 21



PANIER À FLÈCHES

OBJETS REQUIS :

/ 25



R1

PERSONNALISÉ 1

INDEX

INDEX

PERSONNALISÉ 1

FONDATIONS

OBJETS REQUIS :



MUR

OBJETS REQUIS :



RESERVE3

L1

1 2 3 4 5 6 7

PLANCHER

OBJETS REQUIS :



TOIT

OBJETS REQUIS :



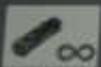
R1

PERSONNALISÉ 2

PERSONNALISÉ 2

ESCALIER

OBJETS REQUIS :



INDEX

PLATEFORME

OBJETS REQUIS :



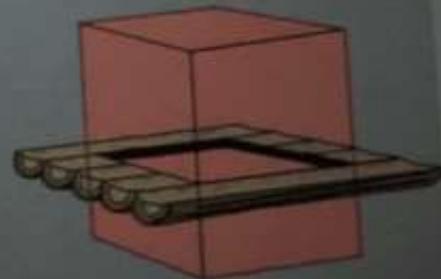
PERSONNALISÉ 1

L1

1 2 3 4 5 6 7

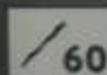
COUPE-TROU

OBJETS REQUIS :



KIOSQUE

OBJETS REQUIS :



R1

PERSONNALISÉ 3

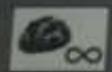
INDEX

PERSONNALISÉ 3

1 2 3 4 5 6 7

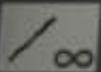
MUR DE PIERRE

OBJETS REQUIS :



CLOTURE À BATONS

OBJETS REQUIS :



PERSONNALISÉ 2

L1

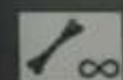
CHEMIN ROCHEUX

OBJETS REQUIS :



CLOTURE D'OS

OBJETS REQUIS :



R1

EN HAUTEUR

EN HAUTEUR

1 2 3 4 5 6 7

INDEX

CABANE D'ARBRE

OBJETS REQUIS :

 35

 1



PLATFORME D'ARBRE

OBJETS REQUIS :

 14

 1



CHALET D'ARBRE

OBJETS REQUIS :

 18

 29

 1



PONT

OBJETS REQUIS :

 ∞



PERSONNALISÉ 3

L1

R1

BASIQUES

BASIQUES

1 2 3 4 5 6 7

INDEX

MUR SIMPLE

OBJETS REQUIS :



MUR AVEC FENETRE

OBJETS REQUIS :



ESCALIERS SIMPLES

OBJETS REQUIS :



MUR AVEC PORTE

OBJETS REQUIS :



EN HAUTEUR

L1

R1

UTILITAIRES 1

INDEX

UTILITAIRES

1 2 3 4 5 6 7

DRAPEAU

OBJETS REQUIS :

-  2
-  2
-  1



CIBLE EN BOIS

OBJETS REQUIS :

-  4
-  1



BASIQUES **L1**

CORDE D'ESCALADE

OBJETS REQUIS :

-  1



COLLECTEUR DE SEVE

OBJETS REQUIS :

-  2
-  1
-  1



R1 UTILITAIRES 2

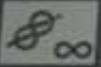
UTILITAIRES

1 2 3 4 5 6 7

INDEX

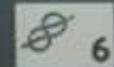
TYROLIENNE AUTONOME

OBJETS REQUIS:



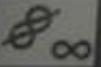
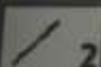
GRUE

OBJETS REQUIS:



TYROLIENNE D'ARBRES

OBJETS REQUIS:



UTILITAIRES 1

L1

R1

MEUBLE 1

MEUBLE

BANC EN BOIS

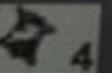
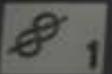
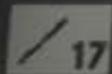
OBJETS REQUIS :



INDEX

PETIT LIT

OBJETS REQUIS :



UTILITAIRES 2

L1

1 2 3 4 5

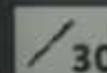
TABLE

OBJETS REQUIS :



CHAISE

OBJETS REQUIS :



R1

MEUBLE 2

MEUBLE

CHEMINEE

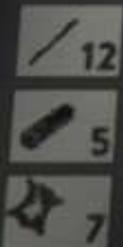
OBJETS REQUIS :



INDEX

CANAPE

OBJETS REQUIS :



MEUBLE 1

L1

1 2 3 4 5

TABLE DE CHEVET

OBJETS REQUIS :



CHAISE D'OS

OBJETS REQUIS :



R1

DÉCORATIONS 1

DÉCORATIONS

PEAU DE CERF

OBJETS REQUIS :



PEAU DE LAPIN

OBJETS REQUIS :



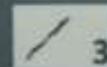
MEUBLE

L1

1 2 3 4 5

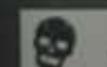
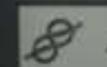
LAMPE CRÂNE

OBJETS REQUIS :



PLAFONNIER CRÂNE

OBJETS REQUIS :



R1

DÉCORATIONS 2

INDEX

DÉCORATIONS

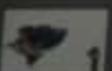
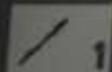
CRÂNE DÉCORATIF

OBJETS REQUIS :



TROPHÉE DE CHASSE

OBJETS REQUIS :



DÉCORATIONS 1

L1

1 2 3 4 5

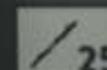
PRÉSENTOIR D'ARMES

OBJETS REQUIS :



JARDINIÈRE

OBJETS REQUIS :



R1

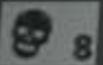
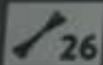
DÉCORATIONS 3

INDEX

DÉCORATIONS 3

CHANDELIER D'OS

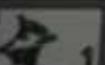
OBJETS REQUIS :



INDEX

CADRE D'OS

OBJETS REQUIS :



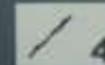
DÉCORATIONS 2

L1

1 2 3 4 5

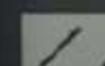
STRUCTURE DE BOIS

OBJETS REQUIS :



NICHOIR

OBJETS REQUIS :



R1

PETIT PIÈGES

PETIT PIÈGES

PIÈGE À LAPIN

OBJETS REQUIS :

 31



PIÈGE DE FEUILLES

OBJETS REQUIS :

 50



DÉCORATIONS 3

L1

1 2 3

PIÈGE A CABLE MOLOTOV

OBJETS REQUIS :

 1

 3

 1



PIÈGE A CABLE EXPLOSIF

OBJETS REQUIS :

 1

 2

 1



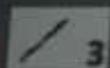
R1

PIÈGES AVANCÉS

PIÈGES AVANCÉS

PIÈGE A ASSOMMOIR

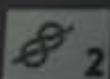
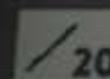
OBJETS REQUIS :



INDEX

PIÈGE A POINTES

OBJETS REQUIS :

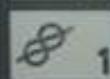
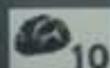


PETIT PIÈGES

L1

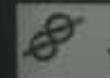
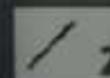
PIÈGE A PIERRE OSCILLANTE

OBJETS REQUIS :



PIÈGE À CORDE

OBJETS REQUIS :



R1

DEFENSE

DEFENSE

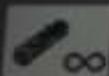
POINTES DEFENSIVES

OBJETS REQUIS :



MURS DEFENSIFS

OBJETS REQUIS :

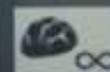
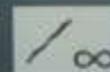


PIÈGES AVANCÉS

L1

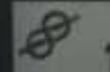
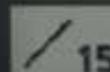
POINTES POUR MUR DEFENSIF

OBJETS REQUIS :



CATAPULTE

OBJETS REQUIS :



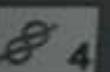
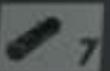
R1

BATEAUX

BATEAUX

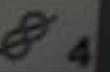
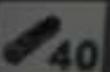
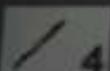
PETIT RADEAU

OBJETS REQUIS :



PÉNICHE

OBJETS REQUIS :



DOCK

OBJETS REQUIS :



GRAND RADEAU

OBJETS REQUIS :



INDEX

TRAPS

L1

R1

SIGNAUX

SIGNAUX



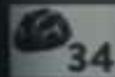
CONSTRUISEZ UN SIGNAL. NE PERDEZ JAMAIS ESPOIR.

BATEAUX

L1

S.O.S

OBJETS REQUIS :



R1

JOURNAL

JOURNAL

TROUVER TIMMY
INSTALLER UN CAMPMENT
TROUVER LES PASSAGERS DE L'AVION
DISPARUS

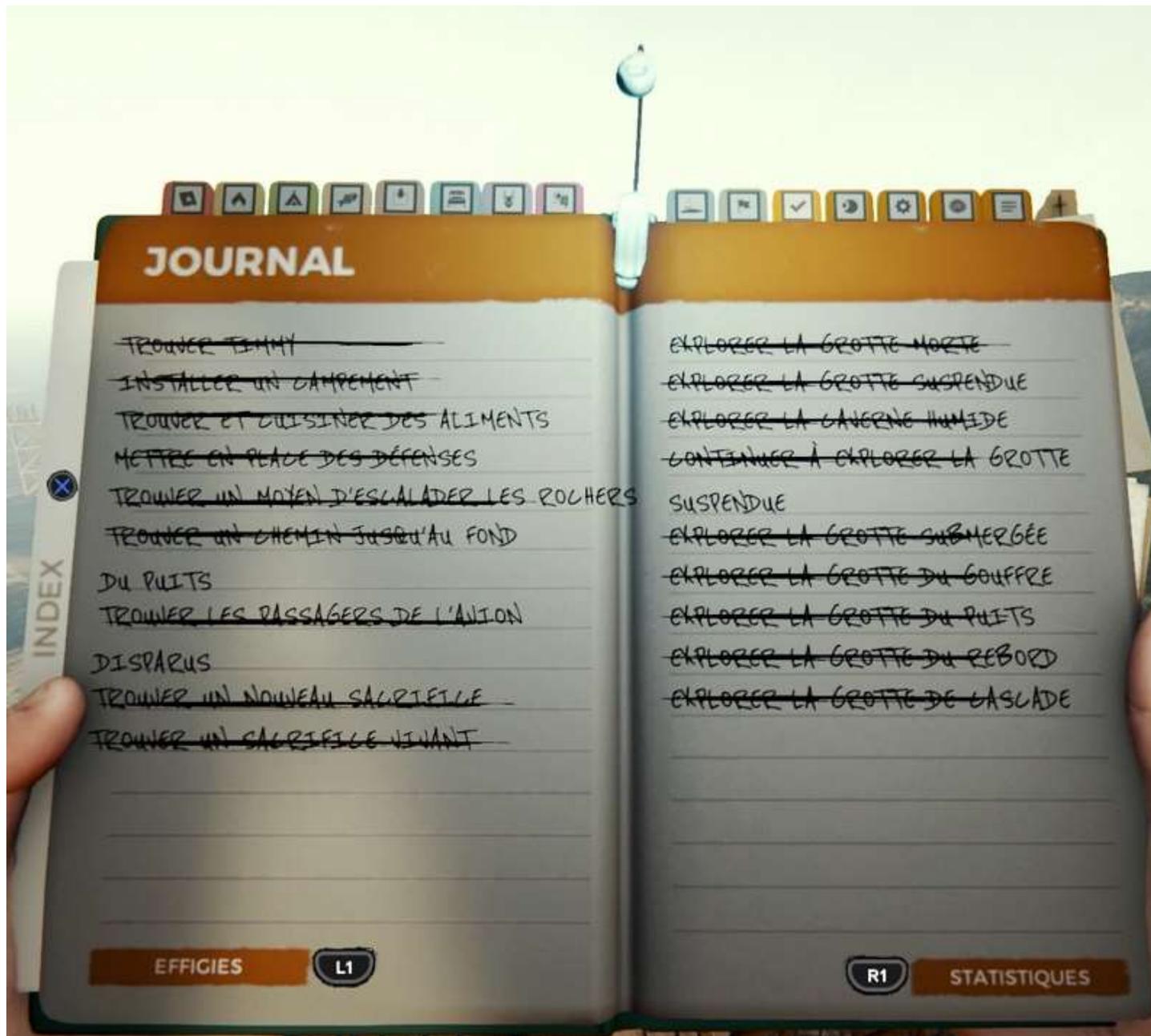
INDEX

SIGNAUX

L1

R1

STATISTIQUES



Courage, quand vous aurez fini, vous devriez avoir ça...

STATISTIQUES

JOURS SURVÉCUS 0

ACTUELLEMENT BIEN

SANTÉ MENTALE 100 % FORCE 20,1

POIDS 205 lbs ATHLÉTISME 20,1

CONDITIONS

SATIÉTÉ 62 %

HYDRATATION 78 %

SANTÉ 100

ÉNERGIE 58 %

ENDURANCE 58 %

ARMURE 0

ARM. THERMIQUE 0 %

FURTIVITÉ 0 %

JOURNAL

L1

R1

GUIDE D'ARTISANAT

ARTISANAT

POUR FABRIQUER UN OBJET,
RÉCUPÉREZ LA QUANTITÉ REQUISE
DE RESSOURCES.

AFFICHEZ LES RECETTES
EN PASSANT LE
CURSEUR SUR LA ROUE
DENTÉE APRÈS L'AJOUT
D'UN OBJET



1. APPUYEZ SUR



POUR OUVRIR L'INVENTAIRE



C'EST VOTRE STATION D'ARTISANAT

STATISTIQUES

L1

2. CLIQUEZ POUR AJOUTER DES OBJETS
À LA ZONE D'ARTISANAT



3. CLIQUEZ

POUR FABRIQUER L'OBJET



R1

NATURE

NATURE

1 2 3 4 5



ALOE
Aloe vera



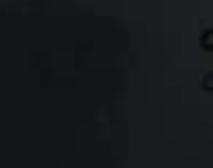
MURES
Rubus ursinus



MYRTILLES A FEUILLES OVALES
Vaccinium ovalifolium



CHANTERELLE
Cantharellus cibarius



CHICOREE
Cichorium jetybus



ECHINACEE
Echinacea purpurea



PISSENLIT
Taraxacum officinale



PLUTEE DU CERF
Pruteus cervinus



CHAMERION
Chamenerion angustifolium

INDEX

GUIDE D'ARTISANAT

L1

R1

VIE VEGETALE 2

NATURE

1 2 3 4 5

INDEX X

AMANITE TUE-MOUCHES

Amanita muscaria

PRELES

Equisetum

PLEUROTE DE L'OLIVIER

Pleurotus olearius

PSILOCYBE LANCEOLE

Psilocybe semilanceata

SOUCI

Calendula officinalis



VESSE-DE-LOUP VENENEUSE

Findous meous



SYMPHORINE

Symphoricarpos albus



CHARDON

Platanus corymbosa



BAIE DE CHEVREFEUILLE

Lonicera implexata

VIE VEGETALE 1

L1

R1

ANIMAUX 1

NATURE

1 2 3 4 5

INDEX X



SEROTINE BRUNE
Eptesicus fuscus



MERLEBLEU
Sialia currucoides



SANGLIER
Sus scrofa



BERNACHE DU CANADA
Branta canadensis



CARDINAL
Cardinalis cardinalis



CROCODILE
Crocodylus niloticus



CORBEAU
Corvus caurinus



BICHE
Odocoileus virginianus



LAPIN EUROPEEN
Oryctolagus cuniculus

VIE VEGETALE 2

L1

R1

ANIMAUX 2

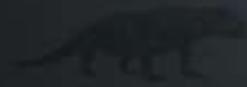
NATURE

1 2 3 4 5

INDEX X



GOELAND A AILES GRISES
Larus hyperboreus



VARAN
Varanus varfux



CAOUANNE
Caretta caretta



RATON LAVEUR
Procyon lotor



ROUGE-GORGE
Turdus migratorius



LIEVRE D'AMERIQUE
Lepus americanus



ECUREUIL
Tamiasciurus hudsonicus



TORTUE
Testudo graeca

ANIMAUX 1

L1

R1

ANIMAUX 3

NATURE

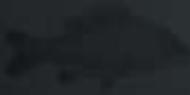
1 2 3 4 5



POISSON-PAPILLON JAUNE
Chaetodon semilarvatus



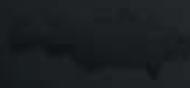
GRAND REQUIN BLANC
Carcharodon carcharias



CARPE
Cyprinus carpio



CHIRURGIEN BLEU
Paracanthurus hepatus



POISSON DES GROTTES
Amblyrossie rosae



POISSON-ANGE NOIR ET JAUNE
Holacanthus tricolor



MORUE
Gadus macrocephalus



ACANTHURE A QUEUE JAUNE
Zebracoma xanthurus

INDEX X

ANIMAUX 2

L1

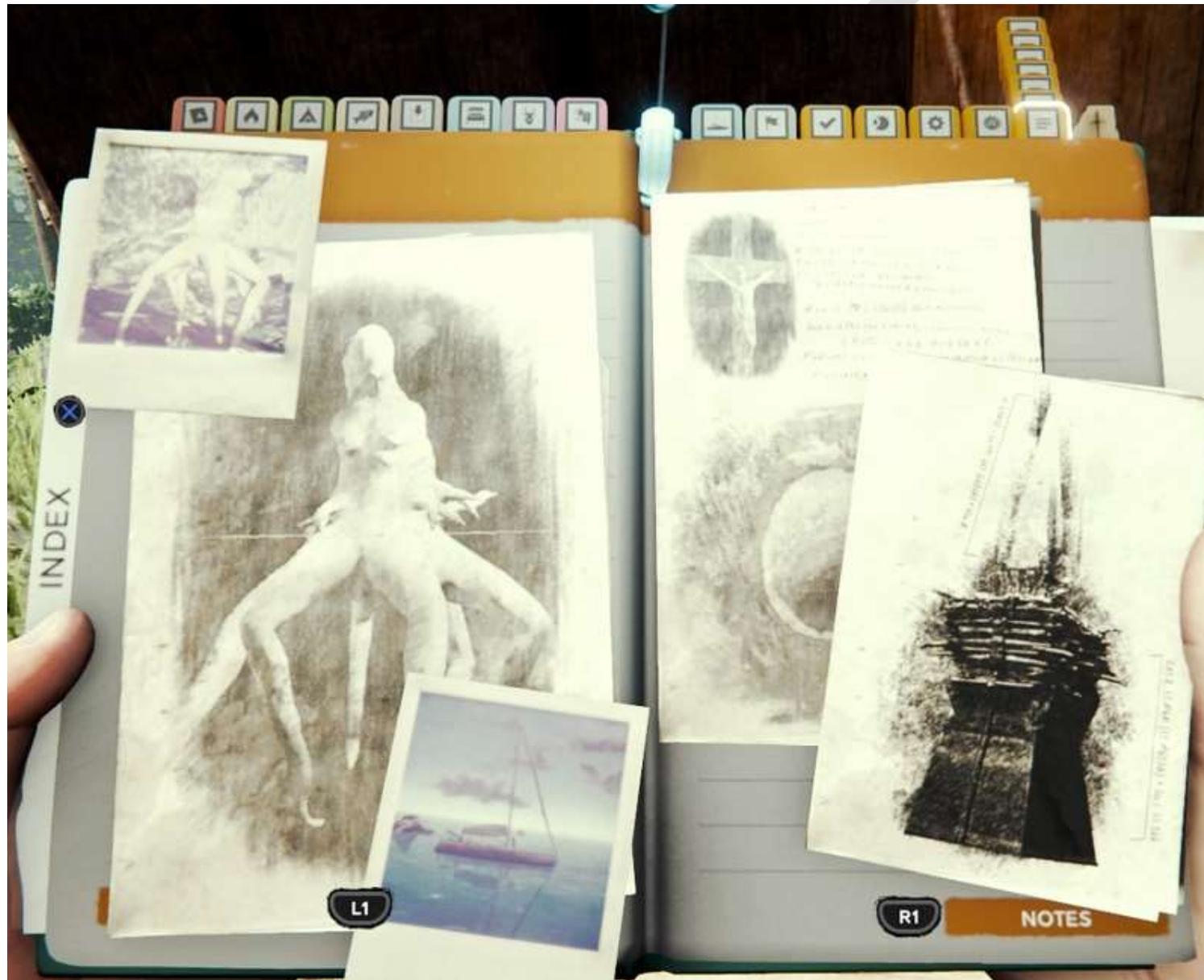
R1

NOTES

Et quand vous aurez survécu et retrouvé votre fils Jimmy (si vous le retrouvez), vous pourrez alors vous vautrer chez vous dans un canapé devant votre cheminée...



... à lire vos notes qui devraient ressembler à cela :



INDEX

REAL STORIES OF CAVING ADVENTURE

BENEATH THE LIMESTONE

ON SALE EVERY THURSDAY

JULY 14
10¢

Forgotten

A Great

NOTES

L1

DEFINITELY

REALITY

WEEKLY

EXCLUSIVE!

TV STAR'S WIFE DIES

The Tragic Accident Exposed.

SUMMER DIETS LOSE HALF YOUR

R1

NOTES

NOTES

INDEX

NOTES

L1

Restraining Order

Case No. 2018-001234

IN THE FAMILY COURT OF PINGOLE TOWNSHIP
BRITISH COLUMBIA, CANADA

JESSICA CROSS

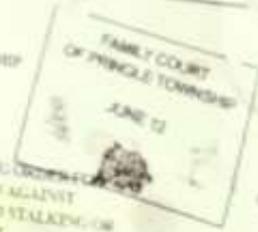
Applicant

RESTRAINING ORDER FOR
PROTECTION AGAINST
AGGRAVATED STALKING OR
HARASSMENT

MATTHEW CROSS

Adverse Party

Date Issued: JUNE 12



YOU MUST OBEY THIS ORDER. VIOLATION OR ANY INTENTIONAL VIOLATION OF THIS ORDER IS A CRIMINAL VIOLATION and can result in your immediate arrest or issuance of an arrest warrant. Unless a more severe penalty is prescribed by law for the act that constitutes the violation of the order, under a Temporary Order for Protection Against Aggravated Stalking, Stalking or Harassment, a more severe penalty which is punishable by imprisonment in the provincial jail for not more than (1) year, or by a fine of not more than \$5,000 or both.

BEFORE JUDGE Martin sitting pursuant of High Courts Act in Family Court on June 12, 2018
UPON hearing the evidence tendered and the first respondent's conduct in person and counsel for their only child
AND UPON the Court considering the relevant evidence in the Court records and hearing submissions from all parties

IT IS ORDERED THAT the father will have no contact with either mother or daughter. The father will also observe exclusion zone orders.

R1

NOTES

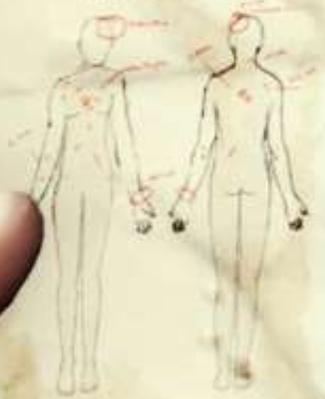
OFFICE OF NORTH FRONCLE MEDICAL EXAMINER
34 River Street
RINKLE, BRITISH COLUMBIA V1T 2M4

REPORT OF INVESTIGATION BY PROVINCIAL MEDICAL EXAMINER

NAME: Jessica Cook
HOME ADDRESS: 555 Piquard Ave
TYPE OF DEATH: Homicide
COMMENT:
NOTIFIED BY: Sider
INVESTIGATED BY: Allan Suter

DESCRIPTION OF BODY:

Hair: Brown Eyes: Brown Facial: Clean
Weight: 55 kg Height: 164 cm Body Temp: 36.0 Date: Sept 25
Skin Colour: Pinkish



Marks and Wounds:

Multiple stab wounds
head trauma

CAUSE OF DEATH	MANNER OF DEATH	DISPOSITION OF DEATH
MURDER	Violent	Autopsy Requested

I hereby declare that after receiving notice of the death described herein I took charge of the body and investigated the cause of death in accordance to law and that the information contained herein is true and correct to the best of my knowledge and belief.

Sept 25 Date
Pringle Place of Investigation
Signature of Medical Examiner

L1

R1

NOTES

INDEX

SHE'S NOT
DEAD
SHE IS
SLEEPING

NOTES

L1

DONT
BE
AFRAID
JUST
BELIEVE

R1

NOTES

NOTES

CROIX

OBJETS REQUIS

/ 48

34

18



INDEX

CERCUEIL

OBJETS REQUIS

/ 1

11



NOTES

L1



ÉGLISE

OBJETS REQUIS:

/ 5

82+



R1

GLIDER

NOTES

2/4



CHURCH

L1

INDEX



DELTAPLANE

OBJECTS REQUIRED

 32	 6
 8	 2
 8	 1



R1

TOWER

NOTES

INDEX



3/4



GLIDER

L1

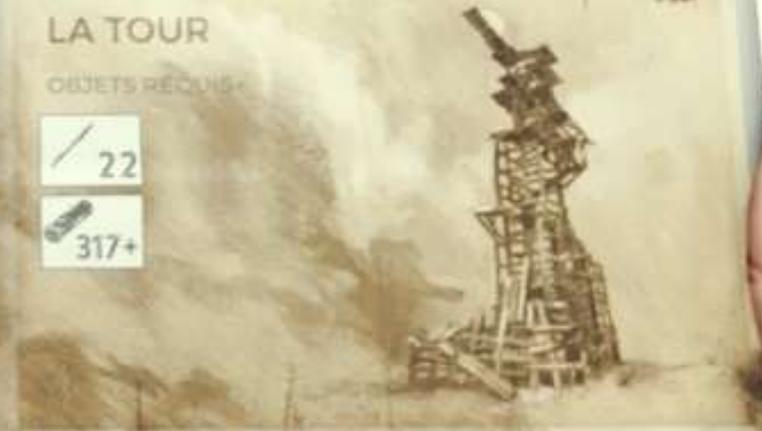


LA TOUR

OBJETS REQUIS

22

317+



R1

COASTER

NOTES

INDEX

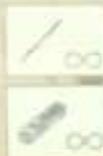


TOWER

L1



TRANSPORT DE GRUMES
OBJETS REQUIS



R1

MAIN INDEX

DRAFT

FIN